Михаил Булыух

Аццкий Нуб

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Михаил Булыух – российский писатель-фантаст, работающий в жанре ЛитРПГ. Свою изначальную популярность он получил благодаря трилогии «Грязные игры», размещённой на литературных порталах. Книга первая в цикле «Грязные игры». Здесь нет любовной линии, да и Главного Героя тоже нет. Вместо него есть Главный Злодей. Князь Ада Вельзевул, не свел баланса душ, и как не бился, дебет с кредитом не захотел сходиться категорически. Оказалось, на Земле стартовала ММОРПГ с полным погружением, и души людей, находившихся в состоянии подключения на момент смерти тела не подвластны Ангелу Бездны, ну не может он до них добраться. И следовательно срывает все графики поставок. С целью ликвидации недостачи и установления в новом мире господства Ада, в игру засылается демон Риммон. Однако, хитрый демон начал свою игру в этой игре. Но и с ним играют…

- Михаил Булыух
  - Часть 1. Ад
    - Глава 1. Вельзевул
    - Глава 2. Иззабибель
    - Глава 3. Информация
    - Глава 4. Риммон
  - Часть 2. Бес Огненной расщелины
    - Глава 1. Хилый смертник
    - Глава 2. Спасайся, кто может!
    - Глава 3. Квест, блин
    - Глава 4. Непонятная
    - Глава 5. Железная нога
    - Глава 6. Карьерный рост
    - Глава 7. Настоящий полковник
    - Глава 8. Душевод
    - Глава 9. План Б
  - Часть 3. Здравствуй, новый мир!
    - Глава 1. В траве сидел кузнечик
    - Глава 2. Эх, тройка!
    - Глава 3. Задел на будущее
    - Глава 4. Разбойники, разбойники…
    - Глава 4,5. Су
    - Глава 5. Придумай Сам Што Ныбудь
    - Глава 6. Самый добрый гоблин на свете
    - Глава 7. Копеечка к копеечке…

- Глава 8. МужЫкальная пауза
- Глава 9. Важное знакомство, оставшееся незамеченным
- Глава 10. Девочка с зелеными глазами…
- Глава 11. Крокомоты или бегодилы? Как правильней?
- Глава 12. Губит людей – не пиво…
- Глава 13. Кому как, а демонам тринадцатого везет
- Глава 14. Рабовладельческий строй – самый честный

○ Часть 4. Меч Повелителя
- Глава 1. Почему гора Змеиная – никто не знает
- Глава 2. Что-то с памятью моей стало…
- Глава 3. Настоящее свинство

○ Эпилог
○ Краткий Глоссарий

Михаил Булыух
Аццкий нуб

Часть 1. Ад

Глава 1. Вельзевул

В темном-темном зале, на черном-черном тро…

Нет, не так.

Темный зал наполняли стоны боли.

Кровавого цвета стены оплетали черные цепи, приковавшие к ним ужасно изуродованных существ, бывших некогда красивыми девушками. А может, и не очень красивыми. А может, и вовсе не девушками, теперь уж было не разобрать.

В центре зала стоял светящийся багровым огнем трон, на котором в задумчивости сидел Вельзевул. Князь Ада грустил. А когда он грустил, от этого грустили и все вокруг. К грусти была примешана озабоченность, сдобренная злобой.

Облик огромной уродливой мухи был для него привычным и родным, только вот думалось в нем не очень. Зато грустилось хорошо. Муха… Мух? Подползла… Подполз? К одному из тел, принялась есть. Желудочный сок выделился и растворил еще живую плоть. Гибкий хоботок всосал вкусный бульон.

Много уже веков прошло с тех прекрасных времен, когда в рассвете сил он во главе легионов демонов бился за своего повелителя, и Люцифер по достоинству отметил соратника. Он пожаловал ему титул Князя Ада и Архидьявола, поручил заниматься всеми внутренними делами Ада и подарил почти неограниченные полномочия.

Но, казалось, последние тысячелетия административной работы не повлияли на Архидьявола. Вовсе не расслабили, не размягчили… Все, кто знал его давно, ну больше пяти-шести тысяч лет, отмечали, что за эти века он стал только жестче и еще более злобным и требовательным. Единственное, что в нем изменилось кардинально – угрюмый ранее Вельзевул приобрел весьма специфическое чувство юмора и едкий сарказм. Однако те же самые знакомые, отмечали, что зря он их приобрел и лучше бы оставил там, где взял. С вечно хмурым и злобным Архидьяволом было как-то спокойнее, чем со злобным и норовящим над тобой дьявольски подшутить.

Сам же он чувствовал, что его грусть и злость требуют выплеснуть их хоть на кого-нибудь. Нужно что-то делать с Грязью. Ситуация грозила перерасти в критическую. Вернее, что делать он уже придумал, точнее, вспомнил подходящий случаю термин. Троянский конь. Или просто – троян. Но еще не знал как.

Будучи по своей природе бунтарем и новатором, Вельзевул постоянно вводил в доверенном ему секторе Ада улучшения (с его точки зрения), весьма странно выглядевшие со стороны

прочих Владык преисподней нововведения.

Например, он в свое время первым заменил дровяное отопление котлов с грешниками на газовое.

Казалось бы, мелочь, но данное действие привело к высвобождению от монотонного таскания дров нескольких миллионов бесов, которые были направлены на Землю с понятными целями.

А метро, мало того что доставлявшее низших чертей из сектора в сектор, но и озлоблявшее их в процессе до такой степени, что завидовали самые неуравновешенные из палачей? А компьютеризация базы данных мучимых? Мобильные телефоны, позволяющие чертям координировать свои действия по отлову беглых душ?

И вот теперь одно из его адских творений – система двойного учета душ – давала плоды. Он совершенно точно знал, сколько именно не поступило душ в Ад за последние десять лет. В разрезах как поквартальном, так и в территориальном. Душ, которые по всем законам и правилам должны были быть поставлены и были отмечены в накладных как отлетевшие, но…

И с каждым годом недопоставки становились все больше и больше, росли как снежный ком.

Скрупулезный анализ дал результат уже давно. Грязь. Все дело в Грязи. Он составил подробную докладную записку на эту тему и переслал ее своему господину. Но ответа так и не получил.

В общем Люцифер был доволен изобретательностью своего ближайшего помощника, и, если это применимо к демонским отношениям, друга. Что постоянно и демонстрировал, расширяя его и без того немалые полномочия за счет урезания прав других архидьяволов. Конкуренция в Аду очень жесткая, и даже забравшимся почти на самый верх Владыкам постоянно дышат в затылок и напирают с боков. Единственный, кому не угрожает смещение со своей должности – сам Повелитель. Но у того свои, стратегические заботы, функционированием Ада он почти не занимается. А чем занимается – фиг его знает… Хотя в свое время и против него строились козни и интриги. Да и сам Вельзевул нет-нет, да и примерял на свою голову (в тщательно скрываемых мыслях, разумеется) корону Повелителя. Но … Хоть он и демон со всеми вытекающими – он умный демон. Очень умный. Именно поэтому до сих пор и практически с самого начала времен он удержался на своем посту.

А многие другие изначальные Владыки… Лучше о них и не думать даже. То, что сделал с ними Повелитель – ужасно даже для Ада. В некоторых заговорах участвовал и Вельзевул, но всегда вовремя предавал и выходил из воды мало того, что сухим, но

еще и с наградой.

Да, Вельзевул был демоном до мозга костей, но при этом не погряз в тупом консерватизме и постоянно учился. Учился у людей. Все то, что он смог внедрить в хозяйственную жизнь преисподней, было придумано не им, но это не имело никакого значения. Главное – результат. Чем больше людское племя придумывало способов облегчить себе жизнь, тем больше оно тонуло в высвобожденных из адских глубин сонмищах чертей и бесов, направляемых на Землю. А там они разворачивались…

Количество грешников за последние лет триста перешагнуло все разумные пределы. Многих приходилось даже консервировать до ввода в эксплуатацию дополнительных пыточных. Но это вовсе не значит, что недостачи останутся незамеченными или тем более будут прощены. Отдел рекламы работал на пять с плюсом, а вот технические службы явно не справлялись.

– Абаддон, – сказал он. – Абаддон, я хочу говорить с тобой. Алло! Абаддон!

Огонь в камине полыхнул зеленым, потом белым и преобразовался в красивое мужское лицо с тонкими чертами и огненными провалами глаз.

Абаддон – Сборщик Душ и Ангел Бездны. Наместник Люцифера на Земле. С ним даже Вельзевулу приходилось считаться. Люцифер Абаддону не то чтобы доверял, но полагался.

– Ну алло… Ну говори. Только короче.

– Абаддон, что по нашему вопросу?

– Какому еще «нашему»? Ты опять что-то затеял? Опять подстава какая-нибудь, как тогда?

– Тогда это был не я, и ты знаешь это. И кто был наказан, тоже знаешь. И о чем я говорю сейчас – тоже.

– Угу, ты – не ты… Конечно. Ладно. Новостей нет. Все по-прежнему. Достать их никак не выходит. Только если заранее забирать. Больше вариантов нет.

– Заранее – тоже не вариант. За это тебе первому влетит, а если я такие приму, и мне достанется.

Ангел Бездны промолчал. Он был еще более печален и зол, чем Вельзевул.

– Абаддон, – мягко проурчал Вельзевул. – Ты же понимаешь, что когда он, – кивок вверх, – вернется, он спросит о недостаче.

– И ты ему скажешь?

– Ты хочешь, чтобы я прикрыл своим авторитетом твою профнепригодность?

Сборщик Душ зарычал.

– Вельзевул, мы работаем уже многие тысячи лет. Я поставляю, ты складируешь и перерабатываешь. Это – первый

сбой за… за эпохи!

– Этот сбой длится уже десять лет, Абаддон. И что ты сделал? Ни одного, подчеркиваю, ни одного случая возврата потерь. Это не пшено, чтобы списать на усушку и утряску, это души. На каждую кучу бланков строгой отчетности изведено, так просто не спрячешь!

– Ты думаешь, я не понимаю? Я сам десять лет места себе не нахожу, еще с первого случая! Но я же выяснил, куда они деваются…

– Ах, это ТЫ выяснил? Это Тевтус выяснил, и продал информацию МНЕ! А я уже сказал тебе!

– Ну я же узнал в результате – значит выяснил. И вообще, хватит уже бодаться. Что нужно, говори, и я пошел.

Вельзевул вздохнул, что в облике мухи было совсем непросто.

– Абаддон, есть мысль. Нужно отправить туда кого-нибудь и либо прорубить окно, либо наладить сбор там. Возможно, и переработку.

– Вельзевул, мы пробовали много раз. Ты же знаешь – ничего не выходит.

– Не так, как пробовали. Реально отправить. Открыть Врата.

Ангел Бездны задумался.

– Нужен будет проводник. Пожалуй… Разовую акцию я смогу обеспечить. Хотя это будет трудно. Очень. Ты понимаешь насколько?

– А ты понимаешь, что мы сейчас спасаем тебя, а не меня? ТЫ понимаешь, что это ТЫ будешь должен МНЕ, а не наоборот?

Сборщик Душ погрустнел еще больше. Кивнул.

– У тебя есть подходящие кандидаты? Чтоб было не жалко, если что?

– Чтоб было не жалко – половина Ада. А вот подходящего – нужно искать.

– Давай. Только не из Ада. А из эмиссаров. Чтобы вписались в тамошнюю жизнь с ходу, а то адские сразу вразнос пойдут, ты же их знаешь. А я займусь проводником. Мне потребуется дня три-четыре.

Князь Ада кивнул, соглашаясь.

Абаддон, не прощаясь, отключился. Огонь в камине стал пылать как обычно.

Вельзевул равнодушно скользнул взглядом по обнаженным обезображенным телам, висящим на стенах. Почти иссякли… Боль и страх – вместе вкуснее. А из этих сочится уже только тупая безнадега.

Хорошо, полдела сделано, решение принято, колесики закрутились. Печаль почти прошла, осталось найти на ком бы

сорвать злость.

Князь Ада зевнул и принял вид маленького, сухонького, благообразного старичка с добрыми глазами, короткими усиками и бородкой клинышком. Одна из его любимых личин, когда он находится в игривом настроении. Встав с трона, он одернул куцый пиджачок, поправил галстук и подошел к ближайшему телу. Тело на приближение Вельзевула не прореагировало никак, несмотря на то что явно видело, так как век у него не было и закрыть глаза оно не могло. Архидьявол вздохнул.

Потыкав отравленным когтем ближайшие тела, он по-стариковски что-то пробурчал и щелкнул пальцами.

Выросшая как из-под земли суккуб-секретарь почтительно склонила голову, обвив длинным чешуйчатым хвостом обнаженные стройные ноги, и, как это и положено их племени, призывно поглядывала из-под длинных ресниц.

Вполне подойдет, подумал Князь Ада. Можно позабавиться.

У Вельзевула, как, впрочем, и у остальных высших демонов, не было одного или нескольких полностью доверенных лиц. Какое, на фиг, доверие в Аду? В частности, поэтому и сохранялись секреты, и очень трудно было плести интриги.

Вместо этого существовал огромный штат прислуги, секретарей, помощников и прочей челяди, текучка среди которых была поистине адской. Были, конечно, и специально подобранные им и заточенные под определенные цели демоны, но сейчас он никого из них не призывал. К чему? Нужно расслабиться, избавиться от остатков грусти и апатии, слить излишки агрессии, а для этого подойдет практически любой из его огромного штата.

Никто в Аду никому не верил, никто никому не помогал, все старались взобраться по головам и спинам коллег хоть на полступеньки выше. Вельзевул все это знал, и не удивился, увидев абсолютно незнакомую ему демоницу. Как она сюда попала – не важно. Но раз смогла прорваться в его кабинет в качестве сотрудника секретариата – значит, это кому-нибудь нужно. И сразу более-менее понятен список имен. Суккубы весьма узкопрофильные специалисты, и в Аду не всякий может ими распоряжаться напрямую. Жаль или, наоборот, хорошо, что те четверо, кто имеет на это право, так и не поняли такой простой истины.

Сами суккубы как секретари не очень, ни чай приготовить, ни стол сервировать, ни письмо напечатать не в состоянии. Хорошо умеют лишь одно. Это умение, конечно, важное для секретаря, но, по мнению Вельзевула, не основное.

– Хогошая моя, – прокартавил Князь Ада (к этой личине прилагалась легкая картавость, что очень нравилось

Вельзевулу), – хочешь на эту стенку?

Суккуб тотчас упала на великолепные коленки и стала биться короткими рожками о красно-черный мрамор пола, что-то нечленораздельно бормоча и подвывая. Разобрать, что она там ныла, было сложно, может, она умоляла Владыку сделать ее своей игрушкой и благодарила за оказанную честь, а может, напротив, убеждала его, что принесет больше пользы, если не будет прикована к кровавой стене. Из глаз ее потекли слезы то ли радости, то ли страха.

С полминуты насладившись этим концертом, Вельзевул просто сказал:

– Хватит.

Суккуб все мгновенно поняла, и, вскочив с пола, уставилась на Архидьявола абсолютно сухими глазами.

– Вот! Посмотъите на это безобгазие товагищь суккуб! Кто у нас отвечает за инвентай и питание? Завхоз? Завхозу объявить выговог с занесением. Плохо делает товарищ погученную ему габоту… Почему сегодня инвентай на стенах не обновил? Сгочно испгавить, дело это агхиважное и отлогательств не потегпит. После этого пусть идет в пыточную номег девятнадцать дгобь семнадцать, я его приговариваю к пяти годам гасстрела… Подготовьте соответствующие документы, товагищь суккуб! Новым завхозом будет… Этот, как его…

Архидьявол махнул рукой и между ним и подпрыгнувшей от неожиданности суккубом появился огромный стол черного дерева с золотой инкрустацией, весь заваленный бумагами, бумажками, бумажечками и бумаженциями. В свое время он отказался от компьютеризации своего кабинета, хотя всячески настаивал на развитии сети в Аду в целом. Однако свои личные дела он вел по старинке, что неимоверно злило Тевтуса, главного шпиона и соглядатая Ада, который следил за всеми и продавал появившуюся у него информацию всем другим.

Хм… а она явно не дура. Вон как глазками бегает по столу, явно в экстренном темпе читает и запоминает секретную информацию. Сунув руку в эту груду, Вельзевул, казалось, наугад вынул один из листов.

– Ага, Астоибол, да… Как название лекагства от гемогоя, честное слово… Вот его пгошение о переводе из клинингового отдела хоть куда-нибудь. А вы… Как вас зовут-то, кгасавица?

Суккуб чуть не ляпнула что-то вроде «А как бы ты хотел?..», но вовремя прикусила свой раздвоенный язычок.

– Из… Иззабибель… – выдавила она.

Вельзевул с прищуром посмотрел на демоницу. Не показалось ли ему? Под маской сладострастия, глубоко в сути

суккуба, он увидел жажду крови. Достаточно лишь… Да. Суккуб – самое оно. И сейчас попытать, пар спустить, и потом… Можно найти применение. Правда, суккубом ей не быть. Да и ладно.

– Кгасивое имя. Асмодей, как всегда, в своем репегтуаре… Ты за последний год уже двадцать пятая, кого он в мой секъетариат внедряет, пгоститутка политическая.

Иззабибель снова рухнула на колени, в этот раз молча.

– Да ладно, ладно. Я пъивык давно. Асмодею я потом сам все скажу… а ты… Тебя я, пожалуй, оставлю. И даже секъетарем… Только вот над внешностью погаботать надо немного. А то ведь мои секъеты они такие секъетные.

– Я … Я нет… Буду преданна… Не надо!!!

– Будешь.

Неуловимое изменение выражение лица архидемона – и вырвавшиеся из ниоткуда черные цепи оплетают тело суккуба. Ржавые крюки впиваются в ее тело, разрывая идеально гладкую кожу. Суккуб закричала, и в голосе ее уже не было возбуждающих ноток, лишь неподдельный ужас.

– Хогошо зафиксигованный пациент в нагкозе не нуждается, – ухмыльнулся Вельзевул.

…Потом для Иззабибель потянулись годы боли и страданий. Архидьявол, как существо высшего адского ранга, мог растянуть субъективное время почти любого обитателя Ада или сжать его. За эти годы Князь Ада узнал о потенциальной помощнице практически все, даже то, что знать не хотел. Но это издержки, так сказать… Но практически – это не все.

– Я все, все скажууу!!! Я…

Цепи все сильнее стягивали Иззабибель, уже хрустели кости, горлом шла черная кровь.

– Да не надо. Что ты там заешь-то. Что тебя князь суккубата послал? Что Лилит в очередной газ кого-то там подкупила пагочкой твоих коллег, и вот ты и здесь? Все это и так понятно, а такой, как ты, ничего больше и знать не положено. Да и поведала ты мне все уже, пока мы с тобой были вот здесь, – Вельзевул ласково погладил демоницу по голове. – Ничего нового. Но потенциал есть. В общем так. Мне нужно твое искъеннее согласие и клятва служить. Думаю, сгаботаемся. Вижу я в тебе что-то. Не суккубом ты должна была стать. Полагаю, как отслужишь свое – сделаю тебя ламией.

– Я… Я… Я клянусь! Клянусь служить тебе и только тебе! Клянусь собой, своей сущностьююю… Ты… мой… хозяин… навсегда… клянусь… – из последних сил простонала демоница.

– КЛЯТВА ПРИНЯТА!!! – неожиданно зычно прогрохотал Князь Ада. – НА КОЛЕНИ!

Кровавые стены засветились мрачным багрянцем, по залу пронесся отзвук тысячи воплей и стонов, огонь в огромном камине яростно полыхнул, язык пламени вырвался и на мгновение окутал архидьявола и закованную демоницу. На ее лбу появилась пылающая личная печать Князя Ада.

Цепи внезапно ослабили свое натяжение, но не отпустили суккуба, а просто обвисли. Собирая остатки сил, та распласталось у ног Вельзевула, уже держащего в руках два странных предмета.

– Этот ошейник будет твоим талисманом и моей гагантией, – снова нормальным голосом сказал он, ласково поглядывая на новообретенную помощницу. – А вот этой иглой я личнооо… – Вельзевул плотоядно улыбнулся, – лишу тебя всех возможностей заниматься блудом. Ты перестанешь быть суккубом уже сегодня. Власть Амадея над тобой пгопадет. Ты станешь коконом, куколкой, загодышем пъекгасного существа. Думаю, триста лет газвития и службы в секъетариате – и ты ламия. С возможностью периодических выходов на землю, газумеется. Начнем перевоспитание прямо сейчас.

С ужасом глядя на Князя Ада, суккуб пробормотала:

– Благодарю, повелитель…

Князь Ада взмахнул рукой, и черные цепи оборвались, оставив в теле Иззабибель проткнувшие его крюки с обрывками от трети до полуметра, и змеями юркнули в темное ничто. Ободряюще улыбнувшись демонице, Вельзевул поманил ее к себе. Звеня полусотней обрывков черных цепей и роняя капли черной крови, та на коленях подползла к трону, на котором тот уже снова сидел.

– Одевай, – сказал он, протягивая бронзовый ошейник с золотыми шипами, покрытыми проклятыми и позабытыми даже в Аду письменами. – Сама.

Робко взяв ошейник обеими руками, суккуб застегнула его на своей шее. Тот, казалось, ожил, заворочался, устраиваясь поудобней, выгнулся, и развернулся шипами к горлу, легонько оцарапав белую кожу. В голове Иззабибель произошел кровавый взрыв, тьма и молнии, и вдруг… боль ушла, оставив после себя никогда ранее не известное ей чувство легкости и четкости окружающего мира.

– Хогошо. Тебе даже идет, – одобрил Архидьявол. – Думаю, сама газберешься потом, как он габотает. Теперь мы будем освобождать тебя от доли суккуба. Пока у тебя останется хотя бы какая-то возможность блудить, Асмодей тебя окончательно не отпустит, а ты нужна мне целиком. Ложись на пол.

Демоница молча повиновалась, и Вельзевул, насвистывая «… не кочегары мы, не плотники… а мы заплечные работники, да…»,

огромной золотой иглой с такими же символами, как и на шипах ошейника, проткнул ей губы. Суровая нить, казалось, появлялась из ниоткуда, смыкая уста демоницы на многие годы. Та терпела молча, лишь слезы боли струились из прекрасных глаз с длиннющими ресницами. Суккуб даже не пыталась хоть как-то избежать того, что делал с ней Вельзевул. Все было решено за нее. Закончив с лицом, Архидьявол принялся за промежность, споро наложив швы в необходимых местах. Критически оглядев результат, хмыкнул.

– Мастегство не пгопьешь… Гогдись, я далеко не каждой вашей сестъе такое внимание уделяю. Большинство – в Яму, и всех делов. Вставай давай.

Демоница честно попыталась, но без сил рухнула на ледяные плиты красного пола. Поморщившись, Вельзевул, коснулся ее плеча, забирая усталость и боль. Делал он это редко, но относительно преданных ему демонов иногда стоит и поощрить. А Иззабибель будет его преданной рабыней почти добровольно, одно обещание выпустить ее из Ада на землю, пусть и в качестве ламии, чего стоит.

Бестелесных суккубов на земле не счесть, их уже и демонами почти никто не считает. Черт-те что и сзади хвост. А вот ламия – на несколько порядков выше какого-то там суккуба, специализирующего на подростках пубертатного периода… Награда поистине царская, и, можно сказать, авансом. Да и ошейник поможет.

Пока он возился со своей будущей помощницей, настроение Князя Ада изменилось. Деловитость, собранность и азарт блестели в его глазах. Последний раз он проводил подобную операцию уже более пяти лет назад, да и вообще приближал к себе демонов только основательно их до того помучив лично.

Не всегда то были суккубы, более того – крайне редко. Может, потому и не оставлял Асмодей своих попыток узнать хоть что-то из секретов Князя Ада, засылая все новых и новых…

Другие владыки также навязывали ему своих мелкоранговых подчиненных. Тому было много причин.

И лишь трое из многих тысяч, прошедших лично сквозь липкие руки и черные цепи Вельзевула, не оправдали его надежд… Остальные – относительно верно служат. Нет, все они продолжают оставаться демонами и готовы продать в любой момент, переметнувшись на сторону конкурирующих Владык, если им самим это будет выгодно. Но награды, которыми одарял Вельзевул, как и кары, которые он легко мог обеспечить даже не провинившимся, а просто заподозренным, стоили того, чтобы служить ему честно. Для демона честно, конечно.

– Теперь, когда мы кончили с прелюдией, – посерьезнев, сказал Архидьявол, – пгодолжим. Все помнишь о завхозе негадивом и Астоиболе?

Демоница молча (а как же еще с зашитыми-то губами) кивнула.

Три-четыре дня, подумал Вельзевул. Девчонке нужно отойти три-четыре дня. И Абаддону нужно три-четыре дня. Ладно, дадим ей шанс показать себя как настоящего секретаря, заодно отдохнет от пыток, у нее их еще много впереди. И еще раз перепроверим входящую информацию.

– После того как сделаешь, займешься вот этим.

Покопавшись в одном из ящиков своего монументального стола, он вытащил тоненький скоросшиватель обычного канцелярского вида.

– Сгоку тебе тгое суток. Доступ к земной компьютегной сети – вот, – он что-то быстро нацарапал на скоросшивателе золотым пером и ухмыльнулся. – Жду отчет. В устной фогме не приму, мне твои мвмым-мы-мым слушать неохота. Кгаткий, но полный, с выводами и предложениями, посмотрим, насколько я в тебе не ошибся. Цепи, кстати, не снимай. Защитят они тебя… От всякого защитят. Почти от всего.

Поклонившись, Иззабибель, как величайшее сокровище, приняла скоросшиватель, на котором было написало лишь одно слово «Грязь».

Глава 2. Иззабибель

Быстро доставив в отдел кадров письменную информацию о пожеланиях Князя Ада, Иззабибель, ловя заинтересованные и завистливые взгляды демонов, звеня обрывками цепей, направилась в свою нору. Будучи простым суккубом, коих миллионы, она не имела права на больший комфорт, но вовремя поняла ошибку.

В суккубат ей вход теперь закрыт.

Оргии и блуд – необходимый там атрибут существования – недоступен для нее, как ее ни верти.

Не то чтобы она жалела, напротив, в груди клокотала жажда действия, и стоило ей только подумать о Князе Ада, восторг от неожиданного взлета по карьерной лестнице кружил голову. Немного тревожили мысли об Асмодее, который, направляя ее на службу Вельзевулу, усыпил демоницу и что-то явно с ней проделал. Ничего настолько ужасного и одновременно прекрасного, как сделал Вельзевул, но что-то, какие-то мысли или чувства явно были не ее собственные, когда она очнулась.

Метка Вельзевула на лбу Иззабибель отлично выполняла роль пропуска практически куда угодно. В огромном помещении личного секретариата Князя Ада стояли адская духота, адская суета, и ощущалось адское напряжение. Отгоняя от себя тревогу, Иззабибель робко постучалась в огромную окованную медью дверь Начальника секретариата, на которой висела золотая табличка с простой надписью «Адрамелех».

– Кто там? – раздался вполне закономерный вопрос.

Черт. И что делать? Войти, не ответив? Помычать??? Злобные смешки за спиной сводили с ума.

Подумав пару секунд, она постучала снова.

Из-за двери послышались злобные ругательства, которые при желании можно было принять за приглашение войти.

Переступив порог кабинета Великого Канцлера Ада, Иззабибель пораженно замерла. В облике огромного обнаженного негра, одетого только в проткнувшее нос кольцо и татуировки, сидящего на не менее роскошном, чем у Вельзевула, столе и играющем в древнюю игру «Волк ловит яйца», было столько мощи и брутальной харизмы, что все инстинкты суккуба враз проснулись и, отталкивая друг друга, наперегонки бросились в голову.

Негр с ненавистью сверкнул глазами в сторону вошедшей.

– Я на рекорд шел, а из-за тебя яичко уронил! Знаешь, что… – грозный рык Адрамелеха сменился сдавленным бульканьем, едва

он увидел печать Вельзевула, сияющую на лбу суккуба.

– Что нужно? – все еще недовольным голосом, но гораздо тише спросил он.

Иззабибель задумалась.

– Быстро давай, у меня дел по рога! – снова взорвался Великий канцлер.

Суккуб, нечленораздельно мыча, потыкала пальчиком в свой зашитый рот.

– Что, жрать хочешь??? Или выпить? – казалось Архидьявол снова в бешенстве, но демоница прекрасно поняла, что тот просто издевается. – Да ты знаешь, куда пришла? Да я тебя!!!

Поорав еще пару минут, пяток раз вмазав кулаком по столу и один раз под дых суккубу и более-менее спустив пар, Адрамелех кинул ей блокнот, с вложенным внутрь карандашом.

– Пиши давай. Не задерживай, времени нет!

Чего-чего, а вот личного времени у Великого Канцлера было в избытке, он, как и Вельзевул, властвовал над ним абсолютно.

Аукнется мне еще это яичко, ох аукнется, грустно подумала Иззабибель.

«Отдельный кабинет с АРМ и выходом в интернет Земли, – быстро написала Иззабибель, подумала и приписала: – Приказ Князя, – снова подумала и добавила: – И перевод меня на полный пансион согласно статусу и занимаемой должности».

Великий Канцлер смерил пристальным взглядом суккуба, подошел ближе, поплевал на пальцы и попытался стереть печать Князя Ада со лба демоницы. Печать раскалилась, и Адрамелех с визгом сунул обожженные пальцы в рот.

– Лафно, ферт с тофой… Сейфяс…

Он нажал какую-то кнопку на своем необъятном столе, и через пару секунд в дверь влетел запыхавшийся толстый демон. Один его рог был выломан с корнем и через дыру в черепе виднелся обнаженный мозг. Рухнув на одно колено, демон неожиданно тоненьким голосом выдал:

– Слусаю, повелиииитель!

– Опять долго, но на этот раз прощаю. Займись этой в цепях, вон, обеспечь по списку. И валите оба отсюда к чертям собачьим!

…Через полчаса Иззабибель сидела в маленьком темном чуланчике, из которого неизвестно куда выкинули занозистые швабры, дырявые ведра и целлофановые тряпки неизвестного сотрудника клининговой отдела Ада (а кто сказал, что уборщикам в Аду должно быть легко работать?) и отвели ей под кабинет.

Она рассматривала желтоватый лист пергамента с кучей печатей, штампов и подписей, говорящий об изменении ее

статуса в Адской канцелярии, и ожидала установки необходимой аппаратуры. Бюрократия в Аду, конечно, адская, но приказы настолько вышестоящего начальства, как Адрамелех, и тем более Вельзевул, выполнялись мгновенно. А иногда и заранее.

Черти-разнорабочие с козлиными рогами, бородками и поросячьими пятачками довольно небрежно бросили на пол чуланчика принесенные ящики и коробки, за ними ворвался взъерошенный демон-сисадмин, и в чуланчике совсем не осталось свободного места.

– Осторожней, мать вашу!!! Я ж вам говорил – не уроните!

– А мы и не роняли, насяльника, – осклабился один из чертей, – мы бросали, бросать запрета не было-то, а ящика тяжкая.

Второй черт заржал.

– Смешно вам, козлам? Все завхозу расскажу, он вам пятаки начистит-то… Пшли вон!

Угроза явно не сработала, и совсем не испугавшиеся довольные черти, смеясь, ушли. До ушей демоницы донеслись удивленно-радостные удаляющиеся голоса рабочих:

– А девка-то девка! Рот зашит, видал, да?!

– Угу, суккуб ведь… Я как услыхал, что сюда суккуба заселяют – сразу подумал, вот ведь, насосала-таки себе кабинетик. А теперь и сомневаюсь…

– Гы-гы… видать…

Что там было видать наблюдательным разнорабочим, демоница уже не расслышала, да и мало ее интересовало мнение низших чертей.

Иззабибель строго посмотрела на молодого демона. С него станется собрать все так, что в результате водопровод получится. Поломанный. Чисто из вредности. Выдохнув в нос, она протянула сисадмину записку.

Прочитав текст, тот равнодушно пожал плечами.

– Если эти уроды ничего не разбили, все заработает как надо.

Вот черт, есть ему теперь на кого свалить ответственность, и, скорее всего, он нарочно процесс саботирует, чтоб досталось на орехи чертям, не чтящим технически подкованных демонов-сисадминов. А у нее сроки, и Князь Ада уж точно никаких отговорок не примет. Или даже отписок.

Вторая записка крайне заинтересовала демона, он внимательно посмотрел на суккуба и сказал:

– Лады, мое имя Менехквадодл. А щас пойди погуляй с часок. Все будет сделано, как для себя.

…Ну не через часок, а через три часа Иззабибель принимала установленную и настроенную аппаратуру. Черти таки

умудрились что-то там разбить в одной из коробок и Менехквадодл бегал за этим чем-то на склад, там не получил и просто упер из общего зала канцелярии, сказав, что забирает на профилактический ремонт. В эти тонкости демоница вникать не захотела, поскорее выпроводив сисадмина за дверь, и впервые села за свой первый в жизни рабочий стол. Раньше рабочее место у нее было другое, хотя и стол, конечно, несколько раз случался, но тут… совсем другое чувство.

Так, сначала нужно выполнить обещание. А то перережет это гад какой-нибудь проводок или еще как нагадит. Сисадмины – они такие.

Сняла телефонную трубку. Подумала. Положила на место. Вытащила мобильник и настрочила смс.

Через пару минут в дверь постучали.

– Мгыыым, – сказала она, что вероятно означало «Войдите».

– Ого!!! Привет сестренка! – ее злейшая подруга Усонообль с завистью оглядывала кабинетик.

– Мгымыг…

– Ни хрена себе… Вот это да! Крутой пирсинг, я тоже такой хочу!

– Ммым, – сказала Иззабибель и показала подруге экранчик телефона.

– Ничего себе! Сам Князь???

Так они и общались, одна говорила, вторая тыкала в телефон и набирала текст.

– А мне зачем этого Менехквадодла ублажать-то? С чего бы? Мало ли что ты ему пообещала!!!

– ММЫЫЫММ ГМЫМГ!

– Правда попросишь? Когда? Через триста лет, что ли? Ха! И еще раз – ха!

– Ну мало ли что за триста лет произойдет, а я уже отдам этому… этому… самое дорогое… – Усонообль потупилась, скромно опустив глазки и сложив губки бантиком.

«Я буду должна тебе услугу, – написала Иззабибель. Вот ведь сука. Самое, понимаешь, дорогое… Коза! Подумала и дописала: – Небольшую».

Усонообль пару минут думала, помахивая хвостом и кусая губы.

– Ладно. Будет ему все, как он хочет. А ты… Подобная услуга…

– Мвым гмым!!!

– Да не гуди, понимаю все… Ясное дело, что такой услуги ты оказать уже никому не сможешь… Я сказала – подобная. Необременительная. И разговор с Князем о моем повышении, как

только появится возможность. Идет?

– Мгы.

– Вот и ладушки. Все, пошла этого счастливчика искать. Пока, крошка! Кстати, у тебя день рождения скоро, я тебе розовый дилдо подарю! Ах, да… Ну тогда леденец на палочке! Все, чао!

Вот ведь тварь, подумала Иззабибель и попыталась успокоиться. Дилдо! Леденец! Рррр! Ну она ей устроит через триста лет! Вот станет ламией, покажет этому недоделанному суккубу, куда она свои леденцы может засунуть!

Глубоко подышав несколько минут, она почти пришла в себя.

Достав из-за кожаного декольте слегка помятую папку, врученную ей Вельзевулом, Иззабибель ласково, почти любя, погладила шершавый картон. Код доступа, небрежно нацарапанный Князем Ада, был без проблем принят системой и на мониторе перед ней появился желто-белый экран земного интернет-поисковика, вместо красно-багрового адского.

С трепетом и нежностью открыв заветную папку, Иззабибель удивленно заморгала.

Папка была совершенно пуста.

Осмотрев ее с недоверием со всех сторон, демоница убедилась в отсутствии на ней и в ней еще хоть чего-нибудь, помимо использованного кода доступа и написанного на обложке огромными черными буквами слова «Грязь».

Глава 3. Информация

Информация о деревне Грязь и древнем нудном фильме с тем же названием терялась за кучей тем, форумов и сайтов, посвященных компьютерной игре нового поколения. Был еще не особенно популярный наркотик грязь, который вроде как сначала давал непередаваемые ощущения прохода сквозь стены, горы и вообще любые препятствия, но отходняк от которого вызывал ощущения захлебывания жидкой вонючей грязью… Некоторые из наркоманов так и правда захлебывались. Собственной рвотой. На всякий случай сделав пару пометок об этом и найдя химическую формулу грязи, Иззабибель с головой погрузилась в изучение Грязи.

Прежде всего, почему Грязь? Дело в том, что в игре была практически полностью прописана планета Земля и близлежащий кусочек космоса.

Те же законы физики, механики и прочих точных наук… То же влияние Солнца, Луны и планет солнечной системы. Но слово Земля уже занято текущей планетой обитания человеческой расы, и поменять его довольно сложно, а Земля-два – это как-то совсем не понтово. Видно, думали креативщики, думали и надумали синоним слову земля. Так и прижилось оно еще со времен разработки.

Корпорация, создавшая «Грязь», вложила миллиарды, была трансконтинентальной, межгосударственной и очень, очень богатой. Некоторые страны, из тех что поменьше и победнее, корпорация вообще купила, и, объявив оффшорами, обосновалась там. На всякий случай несколько раз продублировав и техническую, и административную составляющую.

А вот откуда взялись на все это деньги у практически новорожденной корпорации еще даже до выхода не то что бета-теста Грязи, но и информации о нем – было не ясно. Хотя откуда в общем доступе подобная информация-то?

Технически начинала корпорация явно не с нуля, взяв за основу наработки военно-космической промышленности ведущих в этой области стран, но довольно быстро переросла сначала в отдельный проект, потом в отдельную корпорацию, потом в отдельное государство, а потом по факту и в отдельную Землю. То есть Грязь.

Прописана Грязь географически и топографически была идеально еще на авиационно-космических, военно-морских и десантно-разведывательных тренажерах, и корпорация, каким-то образом то ли купив, то ли получив, то ли просто уперев десятка

два-три из них, скомпилировала бесшовный мир Грязи.

Взяв за основу уже существующие игры, не глобальные, конечно, но уже с давно сформированными принципами и системой подключения непосредственно к мозгу игрока, а также те самые симуляторы и обучающие программы, разработали комплекс мероприятий по развитию будущего мира.

Проведя кучу маркетинговых и прочих исследований, корпорация приняла решение, что мир Грязи будет миром Магии и Меча.

Прописанные ранее следы цивилизации вроде городов, трубопроводов, Суэцкого канала и прочей технологии удалили подчистую. Грязь стала похожа на землю тридцатитысячелетней давности. Подумали, решили географию оставить как есть, материки не двигать, вулканы не возрождать, пустыни не орошать.

Пастораль и сельская идиллия! Для тех, кто захочет – приключения и жизнь великих воинов и волшебников, а для прочих – рай без насилия, голода, болезней и особых забот. Поправили некоторые физико-химические причино-следствия, чтоб порох не взрывался, бензин не гнался и уран не обогащался – все на фиг поломалось.

В каких-то областях невесомость появилась, где-то дождь льет круглый год стеной, Бермудский треугольник так и вообще всплыл и оказался огромным космическим кораблем, хотя никто так и не сознался, что его писал. Всплыл и улетел за пределы созданного программистами мира.

Потерли изменения, вернуть как было захотели, а не выходит. Система грозит полной дефрагментацией и самоликвидацией дорогущей аппаратуры. Оторвали кому надо голову, на непонятные эффекты решили пока не обращать внимания, а в случае чего выдать за хардкорные особенности игры или править по ходу дела, если сильно мешать будут.

В то время на корпорацию работало уже более миллиона человек по всему миру. Художники, сценаристы, программисты… Прочие специалисты. Придумали кучу легенд, сценариев, квестов и историй. Систему магии и крафта. Ключевых неписей и систему развития как этих самых неписей, так и игроков. Много чего еще.

Оставалось немного – населить Грязь. Бились с этим довольно долго, но все, на что хватало существующих примитивных ИИ – небольшая область, заселенная дебилами, нелетающими пчелами и нерастущими растениями.

И тут (а может, еще и раньше, что скорее всего) шибко умный ученый со странной фамилией Фаш, странным именем Гога, не менее странным отчеством Адольфович и еще более странной

областью своих работ вылез с новаторской идеей. Вернее, идея была довольно стара, но он предложил реальный способ ее применения, доказав на практике возможность и целесообразность.

Фаш варился в корпорации довольно давно, но тут из начальничка какого-то заштатного исследовательско-технического отдела практически мгновенно вознесся на Олимп, став техническим директором всей структуры.

Дело в том, что он предложил задействовать в качестве вычислительных мощностей мозги подключившихся пользователей, и с графиками и никому, кроме него самого, не понятными таблицами доказал, что каждый подключившийся сможет поддерживать в идеальном состоянии не менее ста квадратных километров Грязи, включая всю мелкую живность типа кузнечиков, червей, травинок с водорослями и медуз с ежиками. Либо около тридцати пяти тысяч мобов. Либо тридцать полноценных НПС. Либо координировать действия ста подключившихся первого ранга. Всего пирамида насчитывала девять ярусов, во главе которой должен находиться Главный Координатор. На эту должность Гога Адольфович весьма настойчиво предлагал себя и очень обиделся, когда ему отказали.

Несмотря на это, он лично придумал и написал необходимые алгоритмы и кодировки, чтобы все заработало.

Учитывая, что к этому времени на Земле уже у каждого пятого был нейрокиберразьем (НКР), и стоимость его производства (от китайского производителя, разумеется) и вживления (без анестезии) составляла цену примерно пяти килограммов соевых сосисок, дело быстро пошло на лад.

Первыми, как это и ожидалось, Грязь заселили пожилые люди и различные инвалиды. Они просто жили, наслаждаясь вернувшейся молодостью, возможностью видеть или ходить, ощущать прикосновения любимого человека или тепло солнца.

И платили они за эти удовольствия весьма существенные деньги, откуда столько брали-то, убогие, непонятно. На базе их аккаунтов были созданы города, деревни, некоторые другие мирные локации и множество НПС. Полетели птички, пошли слоны, поплыли рыбки… Некоторые НПС возникали вроде как сами по себе и выдавали никем не сочинявшиеся квесты, порой довольно странные, никто их поведение и существование не прописывал, однако Гога Адольфович, опять же с таблицами и графиками, доказал, что это вполне нормально, а по-другому и быть не может, ведь система саморегулирующаяся и саморазвивающаяся. И все ему как-то сразу поверили – а куда деваться, вложены мегатонны денег, а отбивается проект пока со

скрипом.

Жизнь неписей, растений и животных развивалась с той особенностью, что год их жизни равнялся земной неделе. Внезапно они стали плодиться и размножаться практически самостоятельно, рожая и выращивая детей и детенышей, которые, подрастая, тоже обзаводились потомством… Учитывая введенную в мир Грязи возможность омоложения персонажа с помощью специального алхимического зелья, процесс начал грозить перенаселением.

Однако, дойдя до какой-то ведомой только самим неписям черты популяции, процесс размножения, до того двигавшийся в геометрической прогрессии, замедлился сам, и стал лишь восполнять естественную их убыль за счет несчастных случаев или позже убийств неписей игроками…

Второй этап заключался в сотрудничестве с государствами. Психически больные, неизлечимые люди, маньяки, особо жестокие преступники и просто те, о ком некому позаботиться, но обязательно со склонностью к насилию, подключались к системе навсегда и формировали собой опасные локации, монстров, чудовищ, подземелья, данжи и инсты.

Что-то написали разработчики, но система уже начала саморазвиваться, и остановить процесс было невозможно. Опасные локации с неимоверными, и в страшном сне нормальному человеку не приснившимися бы, чудовищами возникали там, где им быть, казалось бы, и не нужно. Например, в канализациях городов или на окраине какой-нибудь мирной деревни, а то и под водой, на глубине пяти километров.

Корпорация совсем недорого брала со стран-партнеров за освобождение их от бремени ответственности за судьбы паразитов. В пять-десять раз дешевле содержания на казенных харчах. Зато регулярно. И почти со всех стран. В некоторых странах насильников и маньяков просто не было. Их расстреливали сразу. С такими странами у корпорации были сложные взаимоотношения.

И вот третий этап. Запуск игры как таковой. Как мира Магии и Меча. Как осуществления долгожданной мечты более чем миллиарда человек.

Обратная связь системы с мозгом каждого пользователя – штука до конца неизученная, хотя применяли ее и раньше, и не только для игр, но и для вполне реальных и полезных, с точки зрения социума, вещей. Например, знание языков. Буквально за пару минут человек мог стать полиглотом, буде у него деньги на покупку необходимого пакета файлов. Нормативные базы и технические знания… тьфу! Да что, там! Даже навыки вождения

самолета или рукопашного боя можно приобрести за совсем небольшую сумму. НКР творит чудеса.

Система оплаты аккаунта в мире Грязи – гибка до безобразия.

Аккаунт Детский, Мирный, Полный, Боевой, Сельский, Элитный, Рабочий, Подростковый, Эротический, Обучающий и еще около сотни различных пакетов – выбирай на вкус и кошелек. Тысячи тысяч вариантов развития навыков, способностей, заклинаний, как самостоятельно растущих при выполнении определенных действий, так и приобретаемых за деньги. Плюс различные официальные доводчики, боты и платные блоки. Учитывая, что еще на стадии разработки финансовой системы Грязи решили отказаться от стандартных золотых и серебряных монет, а просто завязали ее на земную со всеми ее долларами, юанями и прочими тугриками, естественно, с возможностью прямой конвертации между Землей и Грязью, деньги, получаемые корпорацией, уже невозможно было представлять как просто деньги.

Это была Власть. Практически мировое господство.

Еще на этапе разработки был выяснен не очень приятный для корпорации момент. Невозможно было волею программистов или администраторов создать отдельно взятый предмет или изменить его свойства. Можно было только прописать принципы его получения, а дальше уже необходимо пользователю или неписю возиться в Грязи, с целью его там воплощения. Например, чтобы получить каменный топор, нужно найти или отломать от дерева необходимой длины палку, сплести из травы или жил веревку, обтесать кусок подходящего кремня, все это соединить…

Локации с мобами и имеющиеся у них предметы тоже жили по своим, не поддающимся корректировке извне, законам. Другими словами, прямое воздействие на обитающих в Грязи корпорация осуществлять не могла, по крайней мере так она позиционировала данный вопрос…

И через год полноценного существования Грязи в ней практически полностью обитали более пяти процентов жителей Земли. Со всеми своими накоплениями они переселились в новый, более счастливый для них мир. Еще часть населения подключалась время от времени.

Уже четырехкратный к тому времени Нобелевский лауреат Фаш предложил и воплотил новый подход к этому процессу. Пользователь передавал свое тело в полное владение корпорации, его разбирали на органы, а мозг в специальной банке и специальном банке (каламбурчик) подключался к Грязи напрямую и навсегда, с гарантиями от корпорации поддерживать его существование вплоть до подачи требования от пользователя

на отключение. А беременные женщины, передававшие корпорации еще и стволовые клетки, обеспечивались вечным премиум-аккаунтом. От желающих не было отбоя.

А Фаш стал пятикратным Нобелевским лауреатом.

Через десять лет существования Грязи в разы выросшие технические мощности предоставлялись в аренду государствам и организациям. Практически все земные базы данных и аналитические структуры оказались в руках корпорации.

А вот все официальные земные религии с похвальным единодушием, чего за ними ранее не водилось, Грязь отвергли, а некоторые так даже и прокляли. Ни церквей, ни мечетей, ни синагог в Грязи не возводили. Те люди, что пытались сделать это там своими силами, преследовались самими конфессиями и в зависимости от радикальности своей религии либо отлучались, либо вообще уничтожались. Те НПС, что выдавались в Грязи за местных богов, придуманные и прописанные программистами, тоже прикладывали к этому процессу свои руки, щупальца или крылья. Короче, неразбериха в этом плане в Грязи была полная…

…

Иззабибель потянулась… Более двух суток без перерыва за экраном монитора, весьма утомительны даже для демоницы, особенно суккуба, не привыкшей к подобной офисной работе. Скоросшиватель распух от вложенных в него распечатанных листов бумаги с текстом, скриншотами, графиками и таблицами до такой степени, что верхняя его картонка стояла почти вертикально.

Через пару часов нужно представлять отчет Вельзевулу. А эта кипа ну никак не тянет на «кратко, но полно».

Еще час ушел на попытки сформулировать выводы и предложения, но в конце концов она плюнула на эти бесплодные потуги, и просто вывела на чистом листе каллиграфическим почерком: «Грязь – новый Мир без б. Нужно брать.»

Глава 4. Риммон

Вельзевул был крайне доволен. Сегодня он надел личину какого-то среднестатистического американского президента. Они там все среднестатистические, кроме тех, что на их банкнотах нарисованы. Только их человеки знают и даже скрепя сердце любят, а вот остальных не помнит вообще никто, кроме историков. Которые, скорее всего, тоже их не помнят, а попросту врут, выдумывая какие-то заковыристые фамилии.

Вот что значит свежий взгляд. Сотни демонов-аналитиков завалили его по рога кучей технической документации по миру Грязь, но все, что они выяснили и надумали, можно было свести к той строчке, которую в качестве результата трехдневной работы предоставила ему Иззабибель. Но без ее лаконичности.

Все как он просил. Коротко, емко, с выводами и предложениями. С девчонкой можно работать. Из нее выйдет отличная ламия. Как она в суккубы вообще попала-то? У них там у всех сквозняк от одного уха до другого…

Архидьявол не доверял никому и получал информацию из сотен источников, и наработки свежезавербованной и явно еще не перекупленной помощницы стали последним кирпичиком в фундаменте его уверенности.

Впитывая эманации боли и ужаса, исходящие от прикованных к стенам свежих обезображенных жертв, Князь Ада наслаждался музыкой стонов и ароматами крови вперемешку с испражнениями.

Технический отдел давно предоставил план внедрения, для этого требовалось заслать в Грязь эмиссара и развить там культ Ада. Бесы пробовали проникнуть в Грязь, оседлав одержимых пользователей, но ничего не получалось, сатанисты земли и немногочисленные адские создания, обитающие на Земле, также не добились результата.

И вот буквально сегодня ему доложили, что удалось создать разовые врата из Ада прямиком в Грязь. Те Врата, о которых он говорил с Абаддоном.

По какой-то нелепой случайности, по-видимому, организованной Сборщиком Душ, умер один из маньяков, на базе аккаунта которых создавались опасные локации, населенные агрессивными существами. Произошел технический сбой, который, видно, и потребовал три дня на подготовку, и умер шизик в странном полуподключенном состоянии.

Душа его попала в Ад, но временно, и теперь ее можно использовать в качестве проводника. На ее базе и созданы Врата.

В которые сможет пройти всего одно существо. После мозг будет окончательно разрушен, проводник вернется в Грязь, и использовать Врата повторно станет невозможно.

А организовывать подобные случайности регулярно Абаддон побоится. У души еще ведь был шанс покаяться. А здесь у нее этот шанс отобрали.

Сидя за своим огромным столом, Вельзевул в который раз вчитывался в личные дела отобранных лично им для задуманного дела демонов.

Симмоин. Прожил на Земле в качестве объекта поклонения какого-то полудикого племени последние лет пятьсот. Демон хоть и старой закалки, но чересчур тупой. Это вариант, если нужно кому голову отвинтить или акцию устрашения устроить. Тогда да – лучше не сыскать, жестокость и злоба просто зашкаливают. А вот со стратегическим мышлением – напряженка. Да и вообще с мышлением.

Ло. Этот слишком привязан к своей книге. Никуда без нее, и не годен ни к чему, если текущий хозяин книги не прикажет. Потом хозяина, ясное дело, в расход, и поиск нового. Хм. Хоть и существует на Земле уже более трех тысяч лет и натворил там немало, но ограничен. С фантазией, конечно, все в порядке, но этот комплекс…

Остальные демоны, живущие на Земле, пусть и замаскированные, но именно в качестве демона, а не бестелесной сущности, тоже имели ряд недостатков. С эмиссарами просто беда.

Самой подходящей кандидатурой казался Риммон – демон, отвечавший некогда за какую-то там область Земли. Что-то там у него пошло не так, и он на тысячу лет был наказан лично Люцифером, лишен рогов, хвоста, прочих атрибутов и возможностей демона и в качестве почти простого смертного отправлен на Землю.

За это время он совсем очеловечился.

Нет, дьявольское начало никуда не ушло, и демоном Риммон так и остался, время от времени поставляя в Ад души и информацию, но разбирался в земном обществе и психологии гораздо лучше многих из адских владык. И даже когда срок его наказания истек, Риммон не пожелал возвращаться в Ад, сославшись на полезность его пребывания на земле в качестве агента влияния. Судя по личному делу, успехи Риммона просто поражали. Несколько тысяч успешно выполненных мелких поручений Ада, участие в крупномасштабных акциях, и прочее, и прочее…

Приняв это решение, Князь Ада бросил лишние папки в ящик

стола и, хлопнув в ладоши, прогремел:

– РИММОН!

Ярко полыхнул огромный камин, и из него кубарем выкатился вызванный Вельзевулом демон. В одной руке он держал стакан, прикрывая ладонью так, чтобы не разлить находящееся в нем прозрачное содержимое, а в другой соленый огурец на вилке с отломанным зубчиком. Демон был одет в растянутые треники, тельняшку и мягкие тапочки-зайки с розовыми носиками и пушистыми ушками. Выражение лица растерянно-обиженное, за ухом торчит сигарета. Кроме того, он явно что-то дожевывал, даже кувырком вылетая из камина.

Осмотревшись, Риммон, все понял, судорожно сглотнул, и упал на колени.

– П… ппп… повелитель! – но стакан и огурец не бросил.

Князь Ада скептически посмотрел на явившееся чудо и с сомнением уставился на недавно прочитанное досье. Фотография на первой странице принадлежала явно этому демону, внутренняя сущность легко просматривалась Архидьяволом сквозь наложенную человеческую личину, но тапочки… Как-то не гармонируют они с отродьем сил зла. Решившись, Вельзевул выбрал линию поведения.

– Риммон, я тобой недоволен… – прошипел он.

Демон побелел, пожелтел, покраснел и, что уж совсем невероятно, местами посинел. Видно было, что страх перед столь высоким начальством был неподделен.

– Повелитель, все что в моих силах… П…п…ппросто выходной… – начал он.

– Знаю, все знаю, не оправдывайся, – проскрипел Вельзевул самым холодным и мерзким из своих голосов. – Ты зачем оставлен на Земле был? Бухать и жрать? Не спрашивай, что Ад может сделать для тебя, спроси, что ты можешь сделать для Ада! В ЯМУ ЗАХОТЕЛ???

– Я… я отправил отчет… – Риммон явно не ожидал столь яростного напора и продолжал менять цветовую гамму в каком-то, казалось, произвольном порядке. – Я не… не… Не надо в ямуууу….

– Вина твоя доказана вот здесь, – Вельзевул похлопал ладонью по папке с личным делом Риммона. – Видишь, сколько всего на тебя накопали? Ты думал, ты один у Ада на Земле эмиссар? Пожалуй, даже ямы для тебя будет мало.

На самом деле эмиссаров у Ада на всю Землю было всего восемь, и каждый занимался своими делами, неизвестными даже прямым руководителям, можно сказать – непонятно чем и уж точно не следил за другими.

Слежкой занимались мелкие демоны и черти на добровольных началах. Конечно, компромата они нарыли тонну, но Вельзевул прекрасно понимал, что имеет дело с демонами. Демоны не святые. И, само собой, за каждым куча грешков и грехов. Но придавать какое-либо значение этим доносам не следовало. Хотя при необходимости можно было использовать.

Каждый норовил подставить ближнего и хоть чуть-чуть упрочить свое собственное положение. Это – в порядке вещей.

Пошипев и побрызгав слюной еще минут десять, чем окончательно довел бедного демона до полуобморочного и полубезумного состояния, Князь Ада немного сбавил обороты.

– Короче так. Я приказываю тебе следующее. Знаешь, что такое Грязь? Знаешь? Хорошо. Вот туда и отправишься. Эмиссаром.

– А как же Земля? У меня ж ведь там… – округлившиеся от пережитого ужаса глаза Риммона окончательно полезли на лоб, когда до него дошло. – Повелитель, лучше Яма. Оттуда хоть теоретический шанс выбраться есть! Грязь же – это просто… просто… компьютерная игра, у меня и разъема-то нету!!! Не приживаются они на демонах с нашей-то регенерацией… И душ там нету настоящих, и крови не попить, и жертву не принять!!! Не губиииии…

– Дело как раз по тебе, это решено. Не канючь, – Вельзевул покопался в мясистом ухе. – Не зря ж ты более тысячи лет среди людей провел, пообтесался. Сатанистов вон, если по отчетам судить, плодишь в день по сотне и новый ковен чуть ли не еженедельно организовываешь. Стало быть, есть опыт.

Демон промолчал. А как тут признаешься, что все эти адские дела он пустил на самотек уже сотни и сотни лет назад, люди и сами справлялись со своим развращением неплохо, а он лишь отчеты в Ад отсылал да периодически получал поощрения с похвалами.

Занимался же он типично демонским делом – обустройством личного быта и обихаживанием себя любимого, что, конечно, включало и стяжательство, чревоугодие и разврат. Но исключительно локального характера, в пределах одного отдельно взятого демона. Вообще с тех пор, как он профукал дело с крещением Руси, за что и был наказан лишением рогов и демонической силы, все пошло наперекосяк.

Тысяча лет, проведенная на Земле в качестве почти обычного человека, многому научила хитрого демона. Но в основном очковтирательству.

– Повелитель, а может, кто-нибудь другой, а? Умоляю, повелитель!!! Земля ж совсем без Адского пригляда останется…

Там же снова грешить перестануууут…

– ТЫ ХОЧЕШЬ СКАЗАТЬ, НА ТЕБЕ ВЕСЬ АД ДЕРЖИТСЯ? НЕ СМЕТЬ ПЕРЕЧИТЬ!

Демон мгновенно заткнулся и стал прикидывать, как бы повернуть ситуацию в свою пользу. Он, разумеется, кое-что знал про Грязь, но не вникал в эту тему специально, так как не видел для себя в этом какой-либо выгоды. Это следовало исправить. Риммон привык планировать и просчитывать свои ходы как можно подробнее. А сейчас… Слишком, слишком много неизвестных факторов.

Архидьявол продолжил, прервав его размышления, но уже гораздо тише и спокойнее.

– Тебе нужно внедрить и распространить на просторах Грязи культ Сатаны. Это первое. Процесс уже обкатан, велосипеда изобретать не придется. Там ведь все совсем не так плохо. Дело для демона с твоим-то опытом несложное…

Риммон слушал и поражался. Неужели в целом новом мире нет НИ ОДНОГО священника и ни одного истинно верующего? Неужели не нужно бояться, что кто-нибудь плеснет в тебя святой водой или кадилом оху… врежет? Неужели нет конкурирующих демонов, постоянно норовящих подставить, настучать, или обойти? Да неужели…

В общем, Вельзевул так красочно и сочно живописал Грязь, что оставалось непонятным, чего ради он сам-то продолжает сидеть в своем темно-кровавом, душном и вонючем до тошноты кабинете в глубинах Ада, а не кинулся во Врата со всех ног. Об этом Риммон спрашивать Архидьявола поостерегся.

Он давно уже понял, что благостной лафе, в которой он существовал последние столетия, наступил окончательный кирдык. Отсюда у него только две дороги – или Яма, или Грязь. Когда-то давно, еще до того, как отправиться эмиссаром на Землю, в Яме он побывал, и возвращаться туда совершенно не желал. А вот Грязь…

Конечно, Князь Ада приукрасил, как он это умеет, и все будет не просто не так просто, а и просто не так, но, в конце концов-то, там все не по-настоящему, циферки, пиксели, полигоны, алгоритмы, что-то еще… Не дружил Риммон с техникой вообще и с кибернетикой в частности и в особенности.

– Повелитель, а как я оттуда вернусь-то? – наконец сумел выдавить он.

– Вернешься? Хм… Да вот как Сатанизм воцариться во всей Грязи – строй Врата и домой, в Ад. Души умерших там должны быть нашими. А то у нас жуткий недобор, грешник умирает, а к нам не поступает. Вся отчетность к чертям летит. На доработку.

Короче, будем ждать тебя с нетерпением. И наградой. А награда… Место моего заместителя по всем вопросам Грязи и титул Верховного Архидемона, со всеми вытекающими. Еще вопросы?

Риммон, в конец обнаглев, выпил из все еще зажатого в руке стакана водку (а что же еще), крякнул, и зажевал огурчиком.

– Когда отправляться?

Часть 2. Бес Огненной расщелины

Глава 1. Хилый смертник

Приветствуем Вас в чудесном мире Грязи, где сбудутся все Ваши мечты, где приключения и любовь могут стать поистине вечными, где доступны…

Рекламный ролик, начавшийся перед глазами только что смело и быстро влетевшего во Врата Риммона (быстроты добавил неожиданный и крепкий пендель от одного из техников), продолжался еще минут десять. Вельзевул не соблаговолил присутствовать лично при отправке своего эмиссара в Грязь, зато за процессом наблюдала одна из его помощниц. Явно бывший суккуб, а теперь непонятно что за демон с зашитым ртом, странной ковыляющей походкой и вся обвешанная черными цепями.

Видно, досталось девчонке…

Да и черт с ней, у него своих забот по рога.

Добро пожаловать в меню создания персонажа… жа… жаарррркх… пссть… введите имя… прть…

БЗДЫНННЬ!

… ОШИБКА…

…ОШИБКА…

…47 ошибок системы.

…ПРИЛОЖЕНИЕ БУДЕТ ЗАКРЫТО.

Темнота.

…обратитесь…

Темнота.

…Ваш аккаунт…прстьыфшлдрн…

Темнота.

БЗДЫНННЬ!

…Первым и все поглощающим чувством была боль.

Адская, непередаваемая, настолько яростная и существующая буквально во всем теле, режущая, обжигающая, колющая, вечная… от кончика хвоста и до кончиков коротеньких рожек, и Риммон немедленно пожалел, что не согласился отправиться в Яму.

Впрочем, жалел он недолго, боль отступила почти везде, и лишь все еще сильное жжение под хвостом напоминало о ней. Оглядевшись, Риммон увидел, что сидит на узеньком выступе почти отвесной стены, уходящей далеко вверх… И вниз. Жжение под хвостом усилилось, и Риммон поднялся на копытца. О, черт! А где ноги-то… пятки, пальцы… Раздвоенные копытца. Это ж надо, так благородного демона опустить… Он же когда-то архангелом был, а тут копытца. Тьфу. Глубоко внизу багровел

текущий огонь. Лава. Когда Риммон посмотрел вниз, боль под хвостом явно усилилась. Он немедленно переориентировался, и, цепляясь за выступы почти отвесной стены, пополз вверх. Жжение стало отступать.

Несмотря на казавшуюся почти бесконечной стену, одолел он ее довольно быстро и, перевалившись через край, лег отдышаться. Жжение под хвостом прекратилось совсем, как только он вылез на широченный скальный козырек, и стало почти хорошо. По козырьку парами и тройками, а то и поодиночке, неспешно бродили бесы огненной расщелины. Так и было написано над головой у каждого – Бес огненной расщелины. И уровень от восемнадцатого до двадцатого. Бесы все как на подбор были вооружены трезубыми вилами зеленовато-черного цвета, но у некоторых были еще и маленькие круглые щиты. Хотя были и мелкие различия вроде шрамов, разного роста, причесок или деталей расцветки, бесы были удивительно похожи друг на друга и казались родными братьями.

Угу, значит, вот как меня угораздило, подумал Риммон, окинув взглядом коротенькие рожки, крысиные хвостики и, будь они неладны, раздвоенные копытца краснокожих бесов.

Для начала он решил притвориться мертвым и осмотреться. На него никто не обращал внимания, все бесы, казалось, были заняты только собой и иногда напарником, что-то бурча под нос, точа и так уже острые вилы, жуя что-то пищащее и дергающееся даже в процессе, испражняясь и совокупляясь. Периодически дрались за что-то. Разок одного даже запинали насмерть и сбросили в пропасть. Прикрыв глаза, Риммон решил подумать, что же делать дальше. Как вдруг… Перед глазами повисла сияющая золотом надпись.

ИНФОРМАЦИЯ О ПЕРСОНАЖЕ. ДА/НЕТ.

– Д-да.

Имя: Бес огненной расщелины Киммерийских гор.

Раса: Истинный Демон. Зачеркнуто. Изменено.

Раса: Бес огненной расщелины Киммерийских гор.

Место привязки: Огненная расщелина Киммерийских гор.

Респаун: 3 часа.

Уровень: 1.

Опыт: 0/100

ПОКАЗАТЕЛИ:

Бодрость: 20/20.

Сытость: 10/10.

Жизнь: 10/10.

Манна: 0/0.

Урон физический: 1-10.

Урон прочий: скрыто, не открыто.
Увыкпррст: 0/0.
Прочая информация: скрыта.
МЕНЮ ХАРАКТЕРИСТИК. ДА/НЕТ.
– Да.
ОСНОВНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ:
Свободные очки характеристик: 0.
Сила: 1.
Ловкость: 1.
Выносливость: 1.
Интеллект: 0.
Мудрость: 0.
Удача: 0.
Харизма: 0.
Грцчткщцсс… 0.
Прочие характеристики: скрыты, не открыты.
ПОКАЗАТЕЛИ:
ЗАЩИТА:0.
Поглощение урона (не более 95 %):
От физических колющих атак: …
От физических дробящих атак: 0
От физических рубящих атак: 0
От света: –50 %
От огня: 20 %
От воды: 0 %.

И так стони три различных защит… «Ни черта себе, – подумал Риммон, – это ж сколько разных способов меня грохнуть есть…»

Прочие защиты: скрыты, не открыты.
Уворoты: скрыты, не открыты.
Титулы: нет.
Навыки: нет.
Способности: Ночное зрение, Тнелгкрптссрп.
Достижения: нет.
Благословения: нет.
Проклятья: нет.
*Прочая информация: максимальный переносимый вес (сила 1 + выносливость 1) * 10 кг = 20 кг.*
МЕНЮ ИНВЕНТАРЯ. ДА/НЕТ?

Ну что ж, все, в принципе, понятно, кроме Грцчткщцсс и Тнелгкрптссрп, да и с Увыкпррст стоит разобраться, но не полный же он нуб, и в Диабло играл когда-то, и еще во что-то, сейчас уже и не вспомнить… Но почему уровень первый? Вон бесы вокруг, бывает, и двадцаткой щеголяют…

Осмотрев инвентарь, Риммон озадачился вопросом, откуда, бесы взяли свои моднючие черно-зеленые девайсы. В том смысле, что инвентарь был пуст. От слова совсем. Не то чтобы он собирался бросаться с кем-нибудь в бой не на жизнь, а на смерть, но, скажем, при ходьбе опереться можно, да и лишний аргумент в беседе не помешает.

С кряхтением поднявшись на ноги, он поцокал в направлении ближайшего одинокого беса, что-то жадно жующего, спрятавшись за огромным камнем. Спрятался-то он хорошо, но громкое чавканье и возмущенный писк еды демаскировали беса полностью.

– Приветствую, уважаемый, – довольно вежливо обратился Риммон к виляющему от удовольствия хвосту беса девятнадцатого уровня.

Бес мгновенно развернулся, направив свой трезубец на демона… хотя, какого, на фиг, теперь-то демона, собрата беса, да и то хилого дистрофика. В другой руке бес держал полуживую крысу, которую он начал есть почему-то с хвоста.

– Не дам! Мое! Уходи!

– Ой, йо… Сейчас уйду. Где вилы взять-то, а?

– Мои!!! Не дам! Уходи!!!

– Да не твои, мне другие…

Удар трезубца. Тьма. Боль.

…Опять та боль… Опять сожаление о сделанном в пользу Грязи выборе, жжение под хвостом и недолгий путь наверх. Сожравший крысу вместе с шерстью, когтями и зубами бес затерялся в толпе сородичей, и Риммон поклялся себе устроить когда-нибудь геноцид всему бесовскому племени. На всякий случай. Чтобы уж точно не упустить обидчика.

Бес огненной расщелины нанес вам 96 единиц повреждения. Вы убиты.

Получено достижение.

Смертник. Уровень 1.

Эффекты: Скрыто.

Он не придал промелькнувшему пред глазами тексту никакого значения, так как в это время пытался восстановить дыхание…

Теперь Риммон не стал обращаться к бесам напрямую, а молча бродил среди бормочущих себе под нос и беседующих… мобов? Нет сомнения, они были простыми мобами. Да и он, судя по всему, тоже. Вот ведь угораздило…

– Еда побежала, нужно поймать!

– Смерть, скоро снова смерть… Не хочу смерть….

– Горячо, горячо, горячо…

– Я первый, потом ты.

– Кто насрал, а я наступил? Убьюю!

– Не верю, не верю! Первый я.

– Горячо, горячо, горячо…

– Ты на хвост мне наступил, отойди, убью!

– Горячо, горячо, горячо…

– Моя еда! Не дам! Уйди!

– Хорошо, ты первый, потом я два раза.

– Еда!!!

– Горячоооо…

М-да… Ничего конструктивного тут не выяснишь… Раз, два… Хаотически перемещающиеся бесы категорически не поддавались точному учету…Раз, два, три… Сорок восемь, сорок девять… а того он считал? Вроде нет, ну значит пятьдесят. И он сам еще. Послушав еще минут пять бормотание бесов и понаблюдав за их не блещущей разнообразием жизнью, Риммон присел на хвост у камушка и задремал.

Граррххх!!!

Бум.

Тьма. Боль.

Что произошло-то? Агония. Черррт, как же больно! Может, попроситься в Яму? Но у кого? Он тут один, вокруг тупые до безобразия мобы, не идущие на контакт.

Путь наверх, подальше от жгущей под хвостом боли.

Получено достижение.

Смертник. Уровень 2.

Эффекты: Скрыто.

Ух ты. Как посмотреть эффекты-то?

А ведь на площадке я один, подумал он. Где все остальные-то?

Взгляд упал на мигавшее на пределах видимости системное сообщение:

Крылан Ульф Камень нанес вам 4 580 единиц повреждения. Вы убиты.

Вот черт.

Кто, черт его побери, такой Крылан Ульф Камень? За что? И как?

…Ох, как тут холодно-то…

За камнем что-то промелькнуло. Крыса. Еда, как тут говорится.

Полминуты и пищащая серая тварь поймана. М-да… После салатиков, запеченных поросят и прочих деликатесных яств сырая крысятина – еще тот соблазн. Но, судя по всему, другой еды не предвидится, так что нужно ловить момент, да и желудок уже

урчит. Живая крыса пыталась вырваться, цапнуть за палец и дико орала, но Риммон, преодолев отвращение, оторвал зубами кусочек извивающегося крысиного хвостика. Хм. А ничего. Жить можно. Прошло сообщение что сытость поднялась с шести до десяти… И пять очков опыта получено.

Получено достижение. Охотник 1.

Эффекты скрыто.

Хммм… Два десятка крыс и ап?.. Надо же, и не заметил, как проголодался. Сколько же времени прошло? Часов нет, отрывного календаря на стене тоже… Расправившись с крысой, он осмотрел оставшиеся в его ладони предметы.

Крысиные зубы – два штуки.

Крысиные когти – двадцать штук.

Непонятный зеленый комочек – одна штука.

Хм… Открыл инвентарь и положил туда (куда???), добытое с крысы имущество. Все остальное он съел. Странное окошко с двадцатью пустыми слотами. Ну уже не совсем пустыми, крысиные останки заняли три ячейки. Присмотрелся… Черт его знает.

Получено достижение. Добытчик 1.

Эффекты: скрыто.

Еще движение за камнем. Бросок. Огромный черный паук. А их-то едят??? Паук шевелил лапками, щелкал жвалами, и вообще явно настаивал на том, чтобы его отпустили. Риммон вспомнил Яму, где он ел в основном других демонов, и запустил зубы в головогрудь паука…

Получено 2 очка опыта.

Сытость повышена на 1. 11/10. Вы объелись.

Бодрость понижена на 20 %. 16/20.

Выносливость повышена на 10 %. Жизнь 11/10.

Досасывая предпоследнюю паучью лапку, Риммон увидел, что через край расщелины переваливается первый его коллега. Уже с вилами в руке и явно в не очень хорошем расположении духа. Спрятав оставшийся от паука хитин, паутинку и яд (все по одному экземпляру) туда же, куда и останки крысы (куда, черт ее побери???), он направился навстречу бесу.

– Поговорим? – спросил он цепляющегося за край скалы моба.

В ответ тот что-то невнятно прорычал и явно попытался ткнуть вилами куда-то в сторону Риммона. С трудом увернувшись от молниеносного выпада, тот подскочил и пнул копытцем в рожу еще не окончательно вылезшего рогатого.

Вы нанесли 5 единиц урона Бесу огненной расщелины.

По-свинячьи заголосив, тот схватился одной рукой за морду,

но так как во второй находился трезубец, не удержался и сорвался вниз. Проводив взглядом падающего и матерившегося в полете беса, Риммон пожал плечами.

– Вот гад, вилы утащил.

Бес огненной расщелины погиб.

Получено 50 очков опыта.

Получено достижение. Хитрый убийца 1.

Эффекты: скрыто.

Получено достижение. Чужой среди своих 1.

Эффекты: скрыто.

Получено достижение. Железная нога 1.

Эффекты: скрыто.

Получено достижение. Победитель силача 1.

Эффекты: скрыто.

Получено титул. Кормилец бездны 1.

Эффекты: скрыто

Ух ты. Вот так и качнемся. Вон еще один лезет. Но нет… пока нет. Еще непонятно, в каком состоянии вылезет обратно собрат по козырьку. Ладно, если его будет преследовать один высокоуровневый для него моб, но если вся полусотня… И не спрячешься, и не убежишь.

Так что кач пока отложим на потом. В это время сразу двое бесов высунули морды из-за края расщелины. С трудом забравшись наверх и ругаясь, они немедленно бросились переворачивать камни попутно заглядывая во все щели.

Один из них торжествующе завопил, и прямо с земли начал жрать что-то белесое и расползающееся, обнаруженное им под очередным валуном. Другой, с завистью глядя на удачливого собрата, с остервенением работал. Вылезло еще трое бесов, потом пятеро. Потом посчитать их стало трудно, так как они, отпихивая друг друга, ругаясь и угрожая вилами стали носиться по козырьку, ища, что бы сожрать.

Безучастно наблюдая за этим представлением, Риммон ждал, узнает ли его бес, уроненный им в расщелину. Был у него вроде шрам над левой бровью и правый рог немного кривой.

Найдя глазами нужного моба, Риммон, собравшись с духом, пошел прямо на него. Тот, не обращая внимания на первоуровнего хиляка, увлеченно гадил, явно пытаясь что-то в процессе изобразить какашками. Понаблюдав за этим перформансом пару минут и не заинтересовавшись композицией, Риммон убедился, что убиенный бес не затаил на него обиды.

Демон отошел в сторонку, сильно уж воняло вокруг инсталляции беса. Ну что ж. Ближайшие перспективы начинают вырисовываться…

– Смерть, скоро смееерть, не хочууу… – пробормотал проходивший мимо него шатающийся бес.

– А хочешь, смерти не будет? – мгновенно сориентировался Риммон.

– Всегда смерть… Только смерть… И боль.

– Могу помочь. Не будет смерти. Не будет боли. Будет много еды.

– Давай еду! – апатию беса как ветром сдуло. Он ткнул вилами в сторону Риммона и проревел. – Где моя еда-а-а???

«Про еду я, наверное, зря», – понял тот, пытаясь ласково, одним пальчиком отвести в сторону острый трезубец.

– Отдавай еду!!!

Удар. Темнота. Боль.

Вот черт, думал Риммон, карабкаясь по стене, со всей возможной скоростью, лишь бы избавиться от уже надоевшего, но, казалось, еще более сильного, чем в прошлый раз, жжения под хвостом. Не выйдет с этими дебилами конструктивного диалога. Явно не заточены мобы на общение. Перевалившись через край расщелины, он был порадован очередным сообщением.

Бес огненной расщелины нанес вам 89 единиц повреждения. Вы убиты.

Получено достижение.

Смертник. Уровень 3.

Эффекты: Скрыто

…

Форум.

Тема: Большая странная кость.

Автор: Конта Трмин Кость

«Ребят, я сегодня выбил из оленя сорокового вот такую штуку. Охотники ее не принимают, крафтеры тоже. На аукцион не ставится. Что это, что с ней делать? Может, знает кто?»

Ответы:

«Засунь ее в жопу. Первый, нах!»

«Ты ж сам Кость, вот и выбил кость. Оставь, талисманом будет».

«Я знаю, но за так не скажу. Кидай мне тыщу, солью инфу».

«Это квестовая штука! Нужно только под нее квест найти!»

«Заведи собаку, пригодится».

«Не слушай этих дебилоидов. Слушай сюды. Кость эта не простая, ее принимает НПС-шаман в Африке, тащи ее ему. Он сделает дудку, в нее дудишь, и все звери идут за тобой. У меня соклан такую делал пару лет назад. Только что за непись – не помню, а соклан уже год, как насовсем помер».

«Спс, буду искать!»

«Эй, Кость, продай кость. Вот мой контакт, стукни, договоримся».

«Да разводка это, не покупайте этот хлам…»

«А, ну что за нубы-то кругом… Косточку нашли и делят. Противно читать».

«А дудка где?»

«Тема ни о чем, почитайте гайды. Эта кость – для приманивания волков. Если тебе лень за ними бегать – вешай на шею, они сами сагрятся».

«Гы, ЛОЛ, волки и так агрятся, даже на хаев!»

«Какая дудка, дудку еще сделать непись должен!!!»

«Да нет, та что у того дохлого чувака была. Куда делась? Я б купил».

«Во вы нубы!»

…

Еще полторы тысячи комментариев.

…

«А вот в локации Южная Снежная Пустыня я встретил огромную летучую мышь, всю в синих волосах и с четырьмя глазами. Жаль скриншот сделать не успел, грохнула она меня».

«При чем тут мышь? Мы о вампирах говорим!»

«Вот вы нубы!»

Администрация: Тема закрыта. Причина – тролинг, флуд.

Глава 2. Спасайся, кто может!

Получено достижение. Скалолаз 1.

Эффекты: скрыто.

Скрыто, скрыто… а как открыть-то… И влияют ли скрытые достижения и все прочее, что там у него скрыто, на результат его действий? И не спросишь ни у кого, а спросишь – достижение смертник уровень четыре гарантировано. Переводя дыхание и лежа с закрытыми глазами на теплом камне, Риммон пытался разобраться с этим, раз за разом перечитывая свои характеристики и всплывающие при концентрации на какой-либо из них окошки пояснений.

Пояснения в основном выглядели так:

Сила – это ваша сила. Влияет на все, для чего нужна сила.

Очень информативно…

Достижение Железная нога. Уровень 1 – достижение. Эффекты указаны в информации о достижении. Информация об эффектах достижения будет доступна при открытии общей информации о достижении.

Масло масляное… кто это писал-то, писалку оторвать бы…

– Идут, идут!!!

– Спасайся!

– Беги!

– Скоро снова смерть! Не хочу!

– Г-р-р-р… Убью их, убью!

Чего? Что происходит-то?

На дальнем краю скального козырька явно происходило что-то нехорошее. С десяток бесов прыгали и вертелись вокруг огромного существа, возвышающегося над ними головы на две, почти квадратного и явно весьма агрессивного. Существо в кованом панцире, в полузакрытом шлеме, из-под которого в разные стороны торчала роскошная, но растрепанная седая борода, молотило бесов по головам, спинам и рукам огромным молотом, слегка светящимся желтоватым огнем. Несмотря на гигантский размер кувалды, бесы не гибли мгновенно, падая с расколотыми головами и переломанными конечностями, как, казалось бы, было положено при таких чудовищных габаритах орудия страшного существа, а откатываясь в сторону резво поднимались, а потом, рыча и ругаясь, снова бросались в атаку. Уколы трезубцев чаще всего вхолостую отскакивали от нагрудника или отбивались рукоятью кувалды. Бесу для того чтоб отдать концы хватало трех-четырех попаданий.

Позади этого яростного воина маячили еще две фигуры. Раза

в полтора выше молотобойца, но гораздо более субтильных. В руках посохи, лиц не видно под опущенными капюшонами мантий. Одна из фигур время от времени что-то бросала в воина, а вторая, напротив, прицельно закидывала какой-то гадостью мельтешащих вокруг него бесов.

Игроки. Пати игроков, понял Риммон. Гном-танк и два мага, целитель и дамагер… Как там по-научному… Хилер и дд. М-да… Если даже по сравнению с гномом бесы низкорослые, то рядом с хуманом вообще будут выглядеть смешными дистрофиками.

Поражало поведение прочих бесов, не участвующих в свалке.

Некоторые, заинтересованно глядя на бой, сбивались в группки по пять-десять особей, другие пытались спрятаться, что на относительно небольшом скальном козырьке было весьма затруднительно. Третьи на противоположном конце площадки вообще не обращали на происходящее никакого внимания. И никто из них не пытался прийти на помощь убиваемым собратьям.

Вокруг разошедшегося в боевом танце гнома уже прыгали всего три беса. Остальные переломанными куклами валялись неподалеку. Риммон лихорадочно пытался сообразить, что же ему делать. Спрятаться? Присоединиться к одной из групп? Попытаться наладить общение с игроками? Вряд ли они в таком состоянии обращают внимание на вопли уничтожаемых мобов.

Зарядив своей кувалдой промеж рогов последнему бесу из первого отряда и удовлетворенно что-то хрюкнув, когда его голова разлетелась мелкими брызгами, гном зашагал в сторону ближайшей кучки пока еще живых бесов. Стоило ему сделать с десяток шагов, как две группы из пяти и восьми особей с визгами и криками бросились на него нестройной толпой.

Сагрились, понял Риммон. Социальность у бесов не ахти какая, но есть, и агрорадиус невелик, вот и не помогали своим. Совсем уж мобские мобы. Но ведь он не такой. Вот посидит тут, за камушком, понаблюдает, а потом уж и решит, что делать дальше.

Совсем уж разошедшийся гном вертелся волчком, его огромный молот расшвыривал бесов в разные стороны, но на кирасе и шлеме появились первые царапины и вмятины. Маги из-за его спины помогали, чем умели, но явно отставали от гнома в коэффициенте полезности для группы.

Риммон, осторожно выглянув из-за своего укрытия, присмотрелся к приблизившемуся бойцу.

Рокки Монтье Барс. Уровень 38.

Клан «Светлые силы».

Показать основные характеристики? Да/Нет.

Показать полную информацию о персонаже? Да/Нет.

Надо же, он характеристики игрока видеть может. Интересно, это только он такой особенный, или все мобы в состоянии эту информацию читать?

Пока опустим… Что там с магами-то…

Кирра Куцца Ветерок. Уровень 14.

Клан «Светлые силы».

Показать основные характеристики? Да/Нет.

Показать полную информацию о персонаже? Да/Нет.

Это тот, что в основном лечит. Вернее, та…

Диммон Тукит Лесник. Уровень 16.

Клан «Светлые силы».

Показать основные характеристики? Да/Нет.

Показать полную информацию о персонаже? Да/Нет.

А это их дамагер.

Ясно, старшак качает нубов. Или квест делать помогает. Да не все ли равно… Ему с его первым уровнем и Ветерок глаз на хвост натянет, а Барс, уже почти расправившийся с очередной группой восемнадцати-двадцатиуровневых мобов, и щелбаном прибьет.

Вот черт, накаркал. Заметивший робко выглядывающего из-за валуна Риммона, Лесник истерично заорал.

– Барс! Барс!!! Там за камнем еще толпа!

Добивающий последних двух бесов гном недовольно буркнул:

– Ну дык, сагри их, блин, пусть сюда бегут, перехвачу… Мне на край нельзя, я высоты боюсь, ты ж знаешь. Ветерок! Потом лутать будешь, лечи давай, блин…

Маг замахал посохом и что-то скороговоркой зашептал, выхватив откуда-то свернутую в трубочку бумажку. Вокруг Риммона вдруг стала лопаться земля, и из проломов с грохотом вырвались каменные шипы высотой ему почти по грудь.

Диммон Тукит Лесник нанес вам 155 единиц повреждения. Вы убиты.

Получено достижение.

Смертник 4.

Эффекты: Скрыто.

Как же хреново, думал Риммон, вылезая из расщелины.

Такое ощущение, что каждый раз возрождаться все больнее и больнее, а стена все выше и выше.

И жжение под хвостом ненамного, но все же ощутимее.

Однако я снова первый.

На площадке никого не было, ни мобов, ни игроков. И никаких следов недавней бойни, учиненной светлыми силами во имя добра. Интересно, в качестве добра что с бесов дропается?

Проверил. Паучьих и крысиных останков в инвентаре, пусть так будет для ясности, нету.

И еще… какое-то странное ощущение потери. Неясное, но тревожное. Вроде уже было такое чувство. Точно. После того, как его Крылан убил или как его там. Тоже морозило после возрождения. Так, нужно срочно поесть.

Под очередным перевернутым камнем нашлась красно-желтая многоножка. На вкус весьма недурна, похожа на креветку.

Получено 2 очка опыта.

Сытость повышена на 1. 8/10.

Выносливость повышена на 10 %. Жизнь 8/10.

От нее в качестве лута остались:

Усики многоножки – 2 штуки.

Железа многоножки – 1 штука.

Переворачивая булыганы, Риммон внимательно следил за краем расщелины, мало ли что. Удача, хоть она и нулевая, улыбнулась-таки ему… У стены, отвалив камень, Риммон нашел норку. Засунув туда руку и нащупав что-то мягкое, бывший демон широко улыбнулся. Крысята. Еще голые, без шерсти. Раз, два, три, четыре. Четыре штуки.

Получено 4 очка опыта.

Сытость повышена на 4. 12/10. Вы объелись.

Бодрость понижена на 40 %. 6/10.

Выносливость повышена на 20 %. Жизнь 12/10.

Ага, алгоритм понятен. Каждая единица сытости добавляет десять процентов выносливости и, соответственно, сейчас один поинт жизни. В то же время, если сильно объешься, бодрость просядет до нуля, и, скорее всего, просто вырубишься, заснув. А от голода, при условии упавшей до нуля жизни, можно и копытца двинуть. Дела-а-а…

С мелких крысенышей лута не осталось. Да и черт с ним. Хотя…

Риммон подозрительно осмотрелся и, убедившись, что уже начинающие выползать из расщелины бесы его не видят, спрятал в норку усики и железу многоножки. Мало ли, вдруг пригодится. Привалив отверстие камнем и присыпав его песочком, вроде так и было, скептически оглядел свое творение.

Получено достижение. Крыса. Уровень 1.

Эффекты: скрыты.

Угу. Ну крыса, так крыса. Его еще и не так обзывали. Двигаясь вдоль стены и внимательно глядя под ноги, Риммон обогнул очередной выступ.

– Барс, беги скорее, они респятся уже!

Звонкий, девичий голос разорвал пустоту.

Буквально в паре метров от него стояла Кирра Куцца Ветерок, уже пятнадцатого уровня. Вот черт, подумал Риммон.

– Вот черт, – сказала магичка и треснула своим корявым посохом по голове неожиданно выскочившего перед ней беса.

Кирра Куцца Ветерок нанесла вам 15 единиц повреждения. Вы убиты.

Получено достижение.

Смертник 5.

Эффекты: Скрыто.

…Жжение под хвостом было почти непереносимым, но Риммон, сжав челюсти, терпел, цепляясь за выступы стенки расщелины. Вылезать наверх, когда там все еще шел бой, ну как бой – истребление бесов, ему совсем не хотелось. Вскоре крики, визги и звуки ударов прекратились – последний бес бесславно пал под напором огромного молота Рокки Монтье Барса. Игроки, переведя дух, переговариваясь, стали обшаривать трупы поверженных мобов и сбрасывать обобранные и обезображенные тела за край расщелины. Видно, титул Кормильцев бездны качают, понял висящий под козырьком Риммон.

– …а тут он как выскочит! А я его – хрясть! А он и раз и умер! А до меня потом только дошло – он же первого уровня!!! А тут все восемнадцать плюс! Я от страха чуть не описалась! Так я его осматриваю, а вил-то нету! – тараторила Ветерок. – Зато вот, тоже камень нашла! Барс, а Барс, что это за квест?

– Не знаю, блин, – прогудел гном. – Может, новый какой. Я тут всегда только на рога квест делал. Рога у него были?

– Да, вот. Обычные рожки, как остальные, в общий слот легли. А вил при нем не было!

– Хз. Наверное, квестовый моб чей-то.

– Ветерок, а подари мне камушек. Или обменяй на пару вил, – послышался голос дамагера группы.

– Нууу… Нет, пожалуй. Нужно на форуме поискать, вдруг описание найдется. Кроме того, у тебя уже один есть… – и явно передразнивая Лесника, девушка пропищала. – Там толпа за камнем, там толпа!!! Свиток спалил за двадцатку, чтоб первоуровнего квестового бесика прибить. Фи-фи-фи!

– Камень обзор закрывал, – обиженно пробурчал тот. – А у меня собственные АОЕ только после двадцатого появятся.

– Ладно, хорош… – гном авторитетно прекратил начинающуюся дискуссию. – Скорее лутайте, и го на последнюю площадку, блин. Мне тут с вами возиться уже надоело, нужно хоть немного по своим делам походить.

– Но завтра будешь ведь?

– Буду, куда я, блин, от вас денусь-то… Мне с вами еще два

дня на этом квесте ковыряться. Давайте, не спать! Я пока броньку поправлю.

Через несколько минут Ветерок отчиталась.

– Усе готово, шеф! Пятьдесят вил, тринадцать щитов, пятьдесят одна пара рогов, крысиные шкурки, зубы и прочий ливер в ассортименте на полтора килограмма общим весом. Принимай добро. А осколок этот странный пусть у меня побудет, ладно?

– Ладно. Двинули, блин.

И они двинули. Пройдя до края козырька, гном с неожиданным для его комплекции проворством подпрыгнул и, подтянувшись, влез на неширокий, с полтора метра, карниз.

– Блин, блин, блин… не смотреть вниз, вниз не смотреть, – бормотал он. – Там нет пропасти, да и дорожка широкая. Блин, блин…

Боящийся высоты гном прижавшись пузом к скале и зажмурившись, медленно, но не останавливаясь, пополз вперед и вскоре скрылся за поворотом. За ним не спеша и совсем не страшась сорваться, ушли его подопечные. Рядом. Держась за руки, и что-то оживленно обсуждая.

Чуть ли не пробкой вылетев из расщелины, Риммон плюхнулся на ледяной камень. Сил терпеть уже не было, еще бы немного, и, наплевав на все на свете, он или прыгнул бы вниз, или вылез к этой троице. Значит камень и рога… Ну-ну… Ну рога-то, положим, ладно, они отросли тогда, отросли и сейчас. Он пощупал голову и, убедившись в их наличии, удовлетворенно хмыкнул. А вот что за камень-то? Не было у него никакого камня-осколка. Риммон почесал рога и, кое-что вспомнив, бросился проверять свой тайник. Так, все на месте. И булыжник, и захоронка из усиков с железой. Замечательно, главное, чтобы другие бесы не нашли, а игрокам тут, видимо, только лут с самих бесов интересен, да и то мелким совсем. Вон, не блещущий уровнем гном и то воротит нос от здешних сокровищ, хотя все гномы поголовно жмоты те еще. Видно, совсем уж поганая жизнь у местных бесов и ценного помимо рогов да вил (где они их берут-то в почти промышленных масштабах?) у них нет, да и вряд ли когда появится. Провозившись с поиском очередного кусочка счастья в виде наконец-то пойманной вполне взрослой крысы, Риммон прозевал момент, когда бесы полезли из расщелины. Чертыхнувшись, он дал себе зарок, в следующий раз забить на еду и заняться качем. Осталось только дождаться очередной зачистки.

Форум.

Тема: Нубы оборзели!

Автор: Дуби Торгн Беглец

«Нубы задрали уже!!! Вы че творите? В город войти невозможно, проходу нет от вас! Сидите по своим нубяникам, и качайтесь на крысах! Я вчера 35 волчьих хвостов сдать в ГО хотел, три часа в очереди стоял! Админы, разделите уже неписей на приемку! Пусть у нубов своя будет очередь, а у меня своя!»

«Первый, нах!»

«Так ты в нубоочередь и попадешь со своими хвостами. Волки там какие… Уже и не помню. Тридцать-сорок, где-то так. И ты кого-то нубее себя нашел???»

«Да, нубы реально надоели. Нужно им отдельную локу выделить, как концлагерь, а то под ногами путаются и все время денег просят. Я на их уровнях качался, а они только клянчат».

«Да вы сами нубы!»

«Да, а вот за мной один как-то прицепился и стал моих мобов лутать. Пришлось кильнуть, потом неделю пк смывал».

«Слушай, Беглец, а в чем дело-то? Портуйся в другой город, где нубов нет. Вон в Урынг хотя бы. Там белые медведи 250+ и охотники такие же. Там и сдашь свои хвосты. Гы».

«Это ты хорошо придумал, своя отдельная личная очередь. Может тебе в ММО не надо играть? Переселяйся в какую-нибудь Готику 85, или Скайрим 2100… Там в любой очереди первый будешь».

«Лол!»

Администрация: тема закрыта. Причина: бессодержательность. Предупреждение: Дуби Торгн Беглец, просьба создавать подобные темы в разделе Флудилка, а не в Предложениях к администрации. Читайте правила форума.

Глава 3. Квест, блин

Гном так и остался тридцать восьмым, зато его спутники, стали уже семнадцать и восемнадцать. Услышав звуки битвы, Риммон попытался спрятаться под нависающим козырьком расщелины, там, где висел в прошлый раз, но ничего не вышло, как он ни старался… План А не удался.

Придется-таки смертник шесть получить, если не сработает план Б, печально думал он. Насчет этого достижения у него были нехорошие догадки. Чем выше его ранг, тем больнее воскресать и тем выше стена, по которой он забирается после возрождения. Или просто он проваливается все глубже и глубже. Потому и вылезает все время первым, что прочие бесы тут за десять лет это достижение на максимум, наверное, развили… Нет, все правильно, должен же у мобов быть мотив ненавидеть тех, кто на них охотится и всеми силами стараться выжить. Так-то. Достижения игроков направлены исключительно на улучшение комфорта игры, а вот у него… Ладно, делать нечего.

– Эй, люди… Тьфу… Гном! И вы двое, кто вы там, под капюшонами, не бейте меня! – заорал он, прячась за валуном. – Я не агр! Я не буду на вас нападать! Честно!

Троица героев продолжала изводить несчастных бесов, совершенно не обращая внимания на отчаянные крики Риммона.

Медленно, но неотвратимо Барс, продвигаясь вперед, крушил черепа и ломал кости прыгающих на него в самоубийственную атаку мобов. Риммон, кусая губы, вышел из-за камня, подняв над головой руки, как сдающийся в плен фашист. Крепко зажмурившись. Как больно-то сейчас будет…

– Не бейте, не бейте! Я хороший!

Опешивший от этой картины гном, растерялся и, опустив молот, уставился на Риммона.

– Это че, блин, такое? Это как?

– А я говорила, говорила!!! – раздался из-за его спины голос отрядной лекарши. – Он нам сам щас квест даст!!!

– Квест??? А, ну да! Дам! Каждому дам, только не бейте больше!

– Ок, блин. Все, мелкий, свали в сторонку, а то пришибу еще ненароком… Щас, с этими кончим – потом тобой, блин, займемся.

За время беседы, пока гном, не сопротивляясь, стоял в окружении десятка наскакивающих на него бесов, полоска его здоровья просела всего процентов на пять-семь.

– Да лечи, блин, потом радоваться будешь! Ветерок, блин!

– Да ты толстый, что они тебе сделают-то…

– Поговори у меня, блин! Лесник, а ты чего рот раззявил, блин! Добивай давай этого и этого, блин!

Две зеленоватые вспышки, и указанные бесы, обливаясь темной кровью, падают, гном, перепрыгнув тела, снова закружился в смертельном танце.

Счастливый Риммон привалился спиной к валуну. Что-то внутри него требовало ударить в спину, убить, вцепиться зубами и когтями… Но он преодолел это желание.

Получилось, у него получилось!!! Контакт установлен! Теперь все будет гораздо проще… Только вот… Надо бы придумать квест. Да такой, чтоб они его с одной стороны не выполнили, а с другой, не догадались, что он их дурит… Ведь за выполнение нужно награждать, а у него ничего нет, кроме собственных рогов и усиков многоножки. Рога он отдавать не хочет, так как это, скорее всего, будет больно, а то и смертельно, а усики навряд ли устроят жадного гнома.

Ну, значит, нужно чтобы они его отсюда вывели. Хотя это можно и отложить, у него тут еще есть дела. Что еще? Вот бы нормальной жратвы принесли… Но за нее чем-то отдариться нужно будет. Что еще? Вообще желательно наладить долгосрочное сотрудничество. Эх, мало, совсем мало он знает об этом мире. Да почти ничего. В Аду ему даже гайды просмотреть не разрешили, сразу после разговора с Вельзевулом отправили покорять новый мир. Хотя планировалось, что он игроком станет, а у них есть доступ и на форум, и к гайдам прямо из игры. Ага! Вот еще что нужно, просто необходимо! Журнал путешественника. Там и описание полученных квестов, и карты, и бестиарий, и много чего еще. И доступ к форумам и околоигровым сайтам. Об этом журнале он когда-то слышал от одного из знакомых ему еще по земной жизни людей, игравших время от времени в Грязи. Тот разговор он за последние дни восстановил чуть ли не дословно, посвящая этому делу все свободное от поиска крыс и пауков время.

Эх, черт, знал бы прикуп…

– Ну мы все. Топай сюда, блин.

Задумавшийся Риммон аж подпрыгнул от неожиданности. Троица уже собрала лут и побросала останки бесов в пропасть. Так, собраться. Разговор будет нелегким.

– Признателен вам за мою сохраненную жизнь, смелые воины, – начал Риммон речь, заготовленную в стиле местных неписей, как он его представлял. Лично встречаться еще не доводилось, но, по его опыту в других играх, НПС всегда говорили длинными цветистыми фразами, написанными

бездарными сценаристами. Даже какой-нибудь вонючий крестьянин или оборванный нищий могли завернуть фразу так, что доктор филологии в обычной жизни отдыхает.

– Угу, блин, пожалуйста.

– Может, грохнем его все-таки, а? Он же все-таки бес, а у нас клан светлый, – влез Лесник.

Риммон открыл рот. Закрыл. Сглотнул.

– Не хочешь квест – отойди! – Ветерок напустилась на сомневающегося мага. – Мы тут нашли эксклюзиву! Продолжай, бесенок, мы слушаем!!! А этому противному ничего не говори, пусть потом завидует!

Маг, растерявшийся от такого напора девушки, замахал руками.

– Не, не, я че – ниче… Я как вы. Но все-таки, а вдруг он нам сейчас какой-нибудь кровавый алтарь построить прикажет? Или злу поклоняться?

– Вот тогда и прибьем! Говори, миленький!

Риммон сглотнул еще раз. Вся заготовленная в уме речь летела к чертям собачьим. Он и правда хотел дать им поручение начать постройку святилища Сатаны. И надолго, и с перспективой дальнейшего сотрудничества. Нужно же с чего-то начинать, ведь по его информации в Грязи живут сплошь безбожники и атеисты. А тут, блин, такое… Черт, заразился от гнома.

Ярость и желание раздавить этих жалких червей накатывали волнами. Он – ДЕМОН! Хотя сейчас еще не время, не время… Нужно стать сильнее. И войти в доверие.

– Тут такое дело, – замямлил он, – я значится… Я это не я. Я этот… Как его…

Спешно придумывая новую легенду, он мялся и заикался.

– Короче, заколдованный я, вот. А вообще я принц. Ага. Принц, – Риммон замолчал задумавшись.

– А имя, у тебя есть, прЫнц? Или так Бесом и кликать, блин? Эй! Э-ге-гей? Что с тобой, блин???

– Да погоди! Он вроде завис! Давай, я его стукну слегка!

– Не надо, – тут же среагировал Риммон. – Зовут меня Ри… кхкх… Просто Ри. Пока меня не расколдовали, я недостоин иного имени.

Черт его знает, дает ли в этом мире знание имени демона над ним какую-нибудь власть, но лучше перебдеть, чем недобдеть.

– А какого же ты, Ри, королевства принц? И как тебя угораздило-то?

– Какого королевства? Да вот не помню. Меня как заколдовали, так я все напрочь позабыл, помню только, что принц, и расколдовать меня может….

– Только поцелуй прекрасной девы!!! – радостно пискнула Ветерок. – Ну это я быстро!!!

– Нет, нет, не все так просто!!! – забормотал Риммон в ужасе отползая от восторженной дуры, желающей испортить так великолепно составленную историю. – Колдовство очень, ну очень сильное!!! Тут даже минет не поможет!

Девушка покраснела, Лесник прыснул, а Барс громогласно расхохотался.

– Мне сначала нужно понять, кто я. Откуда. Найти родню и королевство. И много чего еще.

– Значит цепочка, блин… – задумавшись, пробормотал гном. – В нубской локации, значит, и цепочка нубская. Я, наверное, пас. Экспы будут капли, реварда на грош, а мороки вагон, блин… Я вообще с вами только до завтра.

– Ну, завтра мы уже станем двадцатые, – беспечно сказала девушка.

– Ну не знаюю… – протянул Лесник. – Странный какой-то непись. И светится, как агромоб. Что-то этот Ри явно не договаривает…

– Да вы ж сами перебиваете постоянно! То убить грозитесь, то целоваться лезете. Как тут кончить-то… В смысле речь. До конца. Довести.

– Я слушаю тебя, Ри.

– Да, давай уже, блин, не отвлекайся.

– В общем, так, для начала, мне нужен Журнал Путешественника.

– Чего???

Три пары удивленных глаз вытаращились на него.

– А что не так?

– Ты откуда о нем знаешь-то??? Это же для игроков девайс! – Ветерок аж подпрыгивала от возбуждения. – Ни у одного непися журнала нет, да и не нужен он вам!

– А мне вот нужен.

– Странный он, говорю же… Свое задание, не стесняясь, квестом называет, себя неписем… И в целом манера общения у него не такая, как положено… – задумчиво проворчал Лесник.

– Ладно, блин, давай квест.

– А я дал уже.

– Где? Как называется, блин? – гном растерянно посмотрел на магов. – У вас прописалось?

Те отрицательно помотали головами.

Но Риммон уже вошел во вкус и, вспомнив времена, когда занимался скупкой душ, затараторил.

– Все правильно, все правильно, задание появится в ваших

журналах, когда с меня первый покров колдовства спадет, и я перестану представляться вам агрессивным бесом! Потому мой квест еще никто и не выполнил, что получить его сложно! Но вам-то вон как повезло!!! Для этого нужно сделать не так уж и много, поверьте, но награда в конце будет о-го-го!!!

– И какая, блин, награда за всю цепочку?

– Стандартная. Полцарства.

Снова три удивленных взгляда.

– Каждому.

Потрясенное молчание. Правильно, так с ними и надо. Чем чудовищнее ложь, тем охотнее в нее верят.

– Я свои полцарства выбираю первый. Держи, блин, – сориентировался гном, протягивая Риммону собственный журнал. – Или тебе три журнала сдать полагается?

Демон пару секунд подумал.

– Нет, одного довольно. Разве только этот потеряю…

– Я тебе потеряю, блин! Он сто двадцать юаней стоит! Настоящий! Китайский.

– Китайский… Хм… Хорошо, – протянул Риммон осторожно перелистывая журнал. Вроде работает. – И мне еще нужна еда. Такая, чтоб не портилась долго, сырости не боялась, но вкусная и питательная. И сумка, чтобы ее хранить. И… – он вовремя остановился, чуть было не потребовав денег. Не время пока что. – И пока все. Остальную часть квеста я смогу озвучить только завтра.

Девушка, покопавшись под своим плащом, протянула ему небольшую сумку.

– Сойдет?

– Ага. Эй, а че там только два сухарика и презерватив?

Ветерок снова покраснела, а ее спутники заухмылялись.

– Это не презерватив, это витаминка! Суточная норма потребления пищи в сжатом состоянии, чтобы вес минимизировать. Ее съешь и двадцать четыре часа о еде не думаешь.

– Ааа… Ну тогда ладно. А еще чего-нибудь пожевать есть?

Гном, что-то бурча, полез в свой мешок. Из мешка он достал котелок, открыв котелок, вынул из него гнутый чайник и, только открыв чайник, вытащил из него консервную банку без наклейки.

– Вот, – сказал он, протягивая банку обеими руками.

– Китайская? – осторожно поинтересовался Риммон.

– Нет, спецпаек. Может храниться годами.

– Угу, судя по ржавчине и хранился… а ты мне что дашь, милый друг?

Молодой маг зарделся не хуже подруги.

– Да нет у меня ничего… Разве что, – сунув руку в карман он выудил оттуда пригоршню слипшихся пыльных разноцветных леденцов без фантиков. – Будешь?

– Буду.

Сграбастав леденцы, Риммон отковырял один и, бросив его в рот, с удовольствием зачавкал.

– А что это у тебя там сверкнуло, когда ты конфетки доставал? Кстати, остальные тоже гони.

– Сверкнуло? А-а-а… Так это камень, что я с тебя вчера, ну… выбил.

– Покажи.

В руках Риммона просто серебристый с виду осколок засветился и стал переливаться всеми цветами радуги.

– Ух ты! – пораженно вздохнула Ветерок.

Осколок камня души Риммона (Воплощение Бес огненной расщелины Киммерийских гор).

Вес: 120 грамм.

Тип: квестовый.

Камень задрожал и как будто впитался в ладонь демона под послышавшийся перелив хрустальных колокольчиков. Тот аж задрожал от удовольствия. Так вот, значит, в чем дело… Каждый раз, как его убивал игрок, он забирал часть его души. Потому и пробирал жуткий холод, потому и ощущение потери…

– Знаю, знаю! – неожиданно заорала во весь голос девушка. – Тебя Риммон зовут, правильно? Ведь правда? Ведь да?

Тот поморщился. Вот ведь… Ни к чему им было его имя.

– Да. Так зовут. Вот сейчас вспомнил. Но лучше продолжайте пока звать меня Ри. Пока я моб – полное имя причиняет мне боль, – тут ему в голову пришла замечательная мысль. – Чтобы снять с меня внешность агрессивного чудовища, – нараспев начал он, – нужно собрать все осколки моей некогда единой души. Осколков всего было пять, а теперь осталось найти еще четыре.

– Вот видите, а вы сомневались! – опять заблажила Ветерок. – Я знаю, знаю, знаю где еще один! Я вчера тебя… эээ… немножко убила, ты уж прости, ну и один камушек выпал. Так я его взяла, и сегодня утром на аукцион выставила… Ой.

– Вам, похоже, пора, – заключил Риммон, наблюдая за переглядывающимися магами. Потом прокашлялся. – Спасайте мой осколок, спасайте меня, спасайте мое царство! Принесите мне второй осколок, и я скажу, где искать третий!

Угу, его они, может, и найдут, отобрав или купив у какого-то там Крылана, а вот четвертый и пятый – это будет для них задача невыполнимая, так как нет их в природе. Хотя, с другой стороны – пока нет. Эх, нужно было сказать, что осколков сто. Или тысяча…

Да ладно, не будем сразу пугать потенциальных союзников завышенными требованиями.

– А это, блин… вилы с рогами, когда добивать-то будем? – пробасил слегка растерявшийся Барс. – Всего пара заходов осталась, чтоб квест закрыть.

– Да завтра добьем, сейчас камень снять с торга нужно, а то вдруг купят! – девушка в нетерпении прыгала вокруг. – Скорее, скорее! Врубай портал!

– Кстати, вилы, – опомнился Риммон, – подарите одни, плиз.

– Тебе-то они зачем, блин? У тебя что, своих нету?

– Не-а.

– Ну держи.

Адамантитовые вилы Беса огненной расщелины Киммерийских гор.

Урон:

При уколе – Колющий: 20–80.

При ударе древком – Дробящий: 20–30.

Заточка 2 из 4.

Прочность: 85 из 120.

Требования: уровень 15, сила 15, ловкость 15.

Специальные возможности: При правильной переплавке десяти единиц трезубцев адамантитовых вил можно получить один небольшой адамантитовый слиток. При правильной обработке десяти единиц рукоятей адамантитовых вил можно получить невысокий и недлинный забор.

– Мы их на переплавку собираем, – пояснил Лесник. – Как пионеры металлолом.

– Ясно. А поменяйте на те, у которых заточка четыре тогда.

Все то же самое, только урон колющий 30–100. Ну лучше что-то, чем ничего.

– Ладно, открываю портал. Готовьтесь, блин.

– Ри, может тебе еще что-то нужно? – успела крикнуть девушка.

– Я до завтра подумаю, – ответил Риммон. Он помялся. – Спс вам.

Кивнув ему, вся троица нырнула в черноту открывшегося портала, и на площадке осталась лишь одинокая фигурка невысокого беса.

Форум.

Тема: За мной охотятся ПК!

Автор: Дрю Надрюк Голубоватый

«Ребята, у меня проблема. Я всего лишь пятого левела, нубнубом, а мне качаться не дают… Я только из города выхожу, меня убивают. Игроки убивают. Я только на полянку прихожу, где кто-

то есть, и вежливо спрашиваю: «Можно я с вами буду?» или «Вы не против моего общества?», так сразу и валят. Ну что вам всем мобов мало что ли?»

«Ник смени, придурок!»

«Голубой, голубой, не хотим играть с тобой».

«Да ты первый нападай из кустов и вали их. Вот и все».

«Ага, и насилуй трупы».

«Да просто ищи свободные полянки, нубы все злые, никто делиться не хочет. Не тебя одного валят».

«Он голубоватый, а не некрофилятый… Тьфу, слово-то какое вышло».

«Ты ж как будто сам нарываешься. А вообще, переезжай в локации, где толерантность процветает. В нашем секторе тебе тяжко будет».

«Удаляй перса нах и нового делай…»

«Голубоватый, вступай к нам в клан «ГеЛеТ». Думается, будешь пользоваться популярностью».

«Ага, ПОПУлярностью, гы-гы!»

«Ваш клан извращенцев вообще у половины сектора в косе. У чела есть еще шанс пересоздать перса, пятый левел вообще ни о чем. Правильно народ говорит, смени чара и ник. И проблем не будет».

«Клан «ГеЛеТ» ждет тебя!»

«Блин, звучит как угроза. Я реально боюсь».

…

Еще три тысячи постов.

…

«В городе Соча открылся гей-клуб «Голубая лагуна». Приятная обстановка, умеренные цены, красивые официанты. Адрес тут».

«А что вы имеете против геев? Мы, если вместе соберемся, всех вас трахнем!»

«Да если вы вместе соберетесь, вообще будет жопа. Хм. Нельзя этого допустить. Ребят, давайте потребуем запустить ивент «Убей педераста!» Наградой пусть будет удовлетворение. Хм. Моральное».

Администрация: Тема закрыта. Причина: Флуд. Реклама. Агрессивность. Забанены на форуме на 24 часа следующие персонажи: список из тридцати шести имен.

Глава 4. Непонятная

– Мы обеспокоены.

– Мы не понимаем.

– Мы будем разбираться.

– Мы пофиксим этот баг через четыре часа восемь минут.

Прошло четыре с половиной часа.

– Мы не в состоянии пробиться сквозь туман.

– Мы должны.

– Мы работаем над этим.

– Мы можем заблокировать эту локацию?

– Мы только усугубим проблему.

– Мы будем наблюдать.

– Мы будем оценивать.

– Мы найдем нестандартный подход к нестандартной задаче.

Форум.

Тема: Запуск новой игровой расы «Моржовек».

Автор: Администрация.

«Для любителей хардкорной игры представляем новую игровую расу «Моржовек»! Данная раса является промежуточным звеном между человеком и моржом. Особенности: грузное телосложение, повышенная сила, возможность дольше находится под водой, скоростное плавание, усиленное сопротивление холоду и воде. Подробное описание расы и скриншоты смотрите тут. Приятной игры!»

«Первый, нах!»

«Во уроды-то».

«Кто уроды?»

«Надо же, прикольно, попробую поиграть за такого».

«Моржевики уроды, не админы же».

«Не моржевики, а моржовЕки. С ударением на Е. Моржовые человеки».

«Ух ты, какие бивни! А они дропаться будут?»

«Да пох, как называется это уродство. Они вообще не актуальны. Смотри штраф на ловкость и харизму какой».

«Интересно, хоть кто-то выберет себе такого чара?»

«Ага, вон в прошлый раз ввели скорпивеков. Так я ни одного в городе не видел».

«Дебил, скорпивеки – пустынники, они в пустынях живут, им там как раз по климату. И там они круче всех! Что им в городах делать?»

«Ага, а эти типа в море будут жить?»

«Типа да, догадливый ты наш».

«Фу, не хотела бы я быть такой жирной!»

«А ты себя в реале вспомни, Душка».

«Да, всяких людей много, может, кто и любит подводное плавание в северных широтах. Играют же люди за йоти где-то в горах, и даже не вылезают из своих снегов никогда».

«У меня чар скорпивек, если что. И мне нравится. В песках и скорость и маскировка просто непревзойденные. И пк у нас в песках нет».

«Да у вас в песках вообще ни хрена нет».

«Вот ты урод! Я не толстая была, а просто в кости широкая! А сейчас вообще эльфийка!»

«Я все жду летающую расу. Сразу чара сменю».

«Так ведь есть. Только не в нашем секторе. В Австралийском. Что-то вроде летающего ежика».

«Я австралийского языка не знаю».

«Австралийского языка никто не знает, даже сами австралийцы. Поэтому по-английски говорят».

«Какого, нах, языка? Грузишь блок языковой, он пятнадцать юаней стоит, и всех делов».

«Я все равно не хочу быть летающим ежиком, отстаньте. Я хочу паримть!»

…

Еще 40 тысяч постов.

…

«Круто, взял себе этого чара! Просто супер! Под водой полчаса! Прямо как в акваланге!»

«И мне нравится, буду качать мага из него. Магам ловкость на фиг не нужна, а в воде от меня вообще никто не скроется! И с берега милишники не достанут!»

«Да, интересная раса. Но я уже 220, жалко бросать. Буду дальше троллем».

…

Еще очень много комментариев. Тема не закрыта.

…

Глава 5. Железная нога

Для начала Риммон сжевал круглую большую витаминку, вдавленную в центре и слегка выпуклую по окружности. Почему-то квадратный фантик от круглой витаминки блестящий бабочкой сверкнул и исчез в темном провале расщелины.

Спрятав в свой тайник от греха подальше сумку с двум сухариками и банкой некитайского спецпайка, он уселся на валун у самого края расщелины и, ожидая респа бесов, приник к источнику мудрости посасывая леденцы. Леденцы не давали сытости, зато были вкусные и вешали небольшой баф – плюс один удачи на три минуты.

Гном за свои тридцать восемь уровней успел собрать уйму информации, а возможно и купил часть, так как на его картах были отмечены локации в разы превосходящие его весьма скромный левел.

Так, где мы сейчас… Ага, вот она Огненная расщелина (Бездна). Масштаб. Еще масштаб. Горы на берегу того моря, которое он за последние века привык называть Черным. А, ну да. Крым. Именно тут когда-то бегал в кожаных подштанниках полуголый Конан-Варвар… Что тут с городами. Самый близкий относительно крупный город – Су. Просто Су. На Земле почти в этом самом месте расположен город Судак, все правильно, как раз оттуда и призвал его Вельзевул, когда он в гостях у одного из многочисленных приятелей отмечал развод этого самого приятеля. Друзей у демона, конечно, не было, а вот приятелей, с которыми можно забухать – толпа. Интересно, как собравшиеся среагировали на его исчезновение в облаке вонючего дыма, прямо посредине провозглашения им тоста?

Ну более-менее с географией определились, нужно теперь заняться собой. Так, страница владельца. Удаляем информацию о Рокки Монтье Барс, Уровень 38, Клан «Светлые силы» и копируем информацию из своего экрана характеристик… М-дя. Мало что изменилось, разве что по некоторым достижениям пояснения открылись. А вот загадочные Увыкпррст, Грцчткщцсс и Тнелгкрптссрп не прояснились. Да и ссылки на всякие прочие там умения да характеристики не развернулись. Ух ты, а опыта ведь уже восемьдесят шесть из ста наколотил… И когда успел-то?

Ну ладно, хоть что-то. Почитаем о своих славных достижениях.

Смертник 5 – максимальный ранг 50. За каждый ранг достижения время респауна увеличивается на 2 %, а негативные эффекты, получаемые при смерти, усиливаются на 5 %.

Достигается в результате смерти персонажа.

Внимание! При получении достижения смертник 1 персонаж перестает терять очки опыта при смерти.

Внимание! При получении каждого кратного 10 ранга достижения, шанс выпадения предметов при смерти персонажа уменьшается на 15 %.

Внимание! Достижение только для НПС.

Во как… Жесть. Это ж получается… если у него базовое время воскрешение три часа, то на пятидесятом ранге он будет респиться полноценные шесть часов. И боль… Даже считать не хочется, во сколько раз сильнее… И, вообще, в каких единица можно измерить БОЛЬ? Что-то в аду они этим не заморачивались, просто пытали и все, а вот тут программеры как-то извернулись… Радует, что опыт теряться не будет, да и шанс дропа уменьшится со временем… а в том, что это непременно произойдет, Риммон вот нисколько не сомневался. Кстати, приписка, что достижение только для НПС – это как? Моб он или все же непись???

Добытчик 2 – максимальный ранг 100. За каждый ранг достижения вероятность получения дополнительного трофея из поверженного монстра увеличивается на 1 %. Достигается при получении дополнительного трофея. Для получения первого ранга – 1 шт., второго – 3 шт., далее каждый раз вдвое больше предыдущего требования.

С ума сойти… Или дополнительные трофеи тут сыплются как из рога изобилия, или программисты решили пошутить. Это ж сколько нужно трофеев на сотый ранг? С другой стороны, Грязь ориентирована на существование в очень и очень долгосрочной перспективе, а людям нужно к чему-то стремиться.

Хитрый убийца 1 – максимальный ранг 1 000. За каждый ранг достижения вероятность нанесения критического удара увеличивается на 0,1 %, а сила критического удара на 0,2 %. Достигается при убийстве врага нестандартным способом. Каждое нестандартное убийство дает повышение достижения на один ранг.

Внимание! Повторное убийство примененным ранее вами нестандартным способом не повышает ранга достижения.

Ну тут все понятно, творческую составлявшую в игровой процесс ввести пытаются. Ничего особенного, но при случае обязательно нужно качать.

Чужой среди своих 1 – максимальный ранг 100. Достигается при убийстве мобов одного с вами вида. Повышается на 1 единицу за каждое убийство. При наборе максимального ранга – СКРЫТО, НЕ ОТКРЫТО.

Внимание: Только для мобов.

Вот те на… Все-таки моб. Хм. Ну ладно, скоро выясним, что оно дает…

Железная нога 1 – максимальный ранг 1 000. За каждый ранг достижения на 0,1 % увеличиваются: скорость бега, высота и длина прыжка, уровень повреждения, наносимого при ударе задними конечностями, уклонение от всех видов физических атак. Достигается при убийстве противника с одного удара задней конечностью. Для получения первого ранга достижения – 1 убийство, второго ранга – 2 убийства и далее на 1 убийство больше, чем на текущий ранг.

Полезная штука. Хотя, конечно, процесс не быстрый, но вполне по силам выполнить, если целью задаться.

Победитель силача 1 – максимальный ранг 1 000 000. Для получения достижения требуется победить противника на десять и более уровней выше вашего текущего уровня без сторонней помощи. Каждая победа дает получение следующего ранга достижения. Каждый ранг достижения увеличивает славу на один пункт. Каждый сотый ранг достижения дает 1 очко нераспределенных основных характеристик. Каждый десятитысячный ранг достижения дает возможность перераспределить вложенные очки характеристик. При получении максимального ранга достижения: скрыто, не открыто.

Вот это да!!! Круто! Миллион – это, конечно, многовато, но десять тысяч вполне достижимая цифра, и, если напортачил с распределением, дает второй шанс. Кроме того, учитывая специфику его нахождения в этом мире, слава ему очень пригодится.

Скалолаз 1 – максимальный ранг 100. Каждый ранг достижения увеличивает скорость передвижения по крутым скалам и прочим вертикальным поверхностям на 1 %. Каждый десятый ранг улучшает координацию движений на 1 пункт. Достигается при преодолении вертикальных препятствий без сторонней помощи и снаряжения, рассчитывается по формуле: скрыто, не открыто.

Ну это стандартно, тут и сказать нечего.

Крыса 1 – максимальный ранг 1 000. Каждый ранг достижения улучшает на 0,1 % вероятность обнаружения тайников и ловушек, качество созданного вами тайника или ловушки, возможность при участии в группе тайно присвоить себе часть выпавшего из противника лута, навыки краж, навыки скрытности, навыки нападения из засады. Ранг повышается при совершении следующих действий: обнаружение тайников и ловушек, создание вами тайника или ловушки, тайного присвоения себе часть выпавшего из противника лута при участии в группе, кражи, нападения из

засады. Для достижения каждого следующего ранга количество выполненных действий на 10 больше предыдущего.

Полезное достижение, обязательно нужно стать самой жирной и наглой крысой. Займемся.

И единственный титул.

Кормилец бездны 1 – максимальный ранг титула 1 000. Базовые характеристики при использовании титула 1 ранга увеличиваются на 10 %, длительность применения титула 240 минут, откат 24 часа. Каждый следующий ранг титула добавляет 0,1 % к базовым характеристикам персонажа на время действия титула. Каждый сотый ранг титула увеличивает время его действия на 120 минут и сокращает время отката на 120 минут. Для получения титула необходимо в локациях, имеющих статус Бездна, поверженных вами врагов отправлять в эту самую бездну. Начисление ранга титула зависит от уровня и статуса поверженных врагов и производится по формуле: скрыто, не открыто.

Вот это вообще круто. При достижении тысячного ранга так и вообще фактически в два раза увеличивает все основные характеристики в круглосуточном режиме. Знать бы только, сколько для этого трудиться… Скорее всего, много, ну да ладно, спешить вроде некуда.

Так, а что это …

Вот черт, респ бесов начинается. Ладно, потом дочитаем.

Подбежав к показавшемуся из-за края расщелины мобу, Риммон без разговоров зарядил ему в рыло копытом. Тот что-то невнятно заорал, разжал руки, не удержался и полетел кормить бездну.

Вы нанесли 6 единиц урона Бесу огненной расщелины.

Бес огненной расщелины погиб.

Получено 50 очков опыта.

Получен новый уровень. Текущий уровень 2.

Текущий опыт 136/300.

Получено 3 нераспределенных очка характеристик.

Получены новые ранги достижений.

Перейти в меню характеристик: Да/Нет?

Нет, вон следующий лезет…

– Мое кунг-фу сильнее твоего! – удар копытом.

Вы нанесли 5 единиц урона Бесу огненной расщелины.

Бес огненной расщелины погиб.

Получено 100 очков опыта.

Текущий опыт 236/300.

Здорово, то как, а! Сто очков экспы!

Удар в третье рыло. Затихающий в глубине матерный крик.

Вы нанесли 6 единиц урона Бесу огненной расщелины.

Бес огненной расщелины погиб.

Получено 100 очков опыта.

Получен новый уровень. Текущий уровень 3.

Текущий опыт 336/600.

Получено 3 нераспределенных очка характеристик.

Получены новые ранги достижений.

Перейти в меню характеристик: Да/Нет?

Да нет, блин! В смысле просто нет, закройся к чертям, потом, все потом! Лезут двое, нужно успеть…

Пинок, вскрик, полет моба в бездну.

Вы нанесли 5 единиц урона Бесу огненной расщелины.

Бес огненной расщелины погиб.

Получено 150 очков опыта.

Текущий опыт 486/600.

– А ты куда? Лови!

Удар.

Критический удар.

Вы нанесли 10 единиц урона Бесу огненной расщелины.

Бес огненной расщелины погиб.

Получено 150 очков опыта.

Получен новый уровень. Текущий уровень 4.

Текущий опыт 636/1000.

Получено 3 нераспределенных очка характеристик.

Получены новые ранги достижений.

Перейти в меню характеристик: Да/Нет?

Круто, два моба и ап! И количество экспы, получаемой за убийство, растет пропорционально требованиям для апа!!! Это же вообще чудо! Это на порядок меняет все его расчеты по качу. Интересно, это всегда так будет??? Не расслабляться, лезут сразу трое!

– Один на всех! И все от одного!!!

Хрясь!

Бац!!!

Трах!

Бум!

…

Сначала лезли бесы восемнадцатого уровня. Таковых оказалось ровно двадцать одна штука. На них Риммон поднялся до десятки. Потом шестнадцать немного более грузных девятнадцатиуровневых. И под конец тринадцать двадцаток, лезть которым мешали небольшие щиты во второй руке.

Немного огорчил тот факт, что, начиная с пятнадцатого левела, требовалось завалить уже троих девятнадцатых на ап. Так

что до появления щитоносцев он был всего лишь семнадцатым.

Сбросив пару мобов со стены вилами, он вернулся к тактике пинков. Умение пользоваться оружием можно будет качнуть и позже, а вот Железную ногу нужно развивать поскорее.

Бесы со щитами порадовали дополнительной экспой, и уже на шестом из них он получил долгожданную двадцатку. Потом снова требовалось завалить троих на ап. Лишь в самом конце боя, когда через край одновременно полезли четыре щитоносца, да и то растянувшись чуть ли не по всей длине расщелины, он не успел пнуть одного. Со злобным криком Риммон метнул вилы в уже почти выползшего беса, находящегося от него метрах в шести-семи. Вилы вонзились в шею беса, тот взревел и вместе с ними рухнул в пропасть.

Вы нанесли 80 единиц урона Бесу огненной расщелины.

Бес огненной расщелины погиб.

Получено 7350 очков опыта.

Получен новый уровень. Текущий уровень 23.

Текущий опыт 163 186/180 000.

Получено 3 нераспределенных очка характеристик.

Получены новые ранги достижений.

Получено умение.

Смертельный бросок 1.

Эффекты: Смотрите в описании умений.

Перейти в меню характеристик: Да/Нет?

Риммон обессилено привалился к камню… Фух. Вся битва заняла около двадцати минут. Носясь взад-вперед по площадке и отвешивая пинки бесам, он вымотался так, как не уставал последние лет двести. Бодрость упала до двух единиц, но благодаря постоянно держащейся на десятке сытости весьма шустро восстанавливалась. Задумавшись, стоит ли распределять очки характеристик, Риммон пришел к выводу, что это дело терпит. На то, чтобы пинать бесов, вполне достаточно и его текущих нубских возможностей, а запороть перса в самом начале будет весьма обидно.

Кроме того, он еще не выбрал направления развития. Вариантов тьма… Маг, воин, колдун, танк, чернокнижник, гипнотизер, разбойник, стрелок, шаман… И куча других профилей. Плюс возможность настроить собственный уникальный билд. Но насколько он окажется жизнеспособен, необходимо считать. В его распоряжении еще как минимум три массовых возрождения бесов, происходящих каждые шесть часов. Завтра, когда появятся его новоприобретенные союзники, он будет уже минимум сорокового уровня и, изучив гайды, примет правильное решение.

Закинув в рот леденец, Риммон погрузился в увлекательное чтение…

…Как и планировалось, спустя примерно шесть часов, начался респаун. Теперь на получение полноценного апа восемнадцатиуровневых бесов ему требовалось аж пятеро.

Риммон весьма расстроился, когда, получив двадцать пятый уровень, увидел сообщение.

Получен новый уровень. Текущий уровень 25. Максимальный для Беса огненной расщелины Киммерийских гор.

Текущий опыт 200 000/200 000. Опыт за убийство противников и другие действия более не начисляется.

Получено 3 нераспределенных очка характеристик.

Навыки, достижения, способности, титулы и прочие характеристики продолжают расти согласно схемам развития.

Поздравляем! Открыта скрытая способность Перевоплощение. Тнелгкрптссрп заменено на Перевоплощение.

Эффекты: смотрите в описании способностей.

Перейти в меню способностей? Да/Нет?

Пока что – нет. Вот разберемся с этой волной, тогда и перейдем…

Скинув с обрыва предпоследнего беса, Риммон получил очередное оповещение.

Поздравляем! Достижение Чужой среди своих достигло максимального ранга 100.

Получен новое звание в качестве Беса огненной расщелины Киммерийских гор – Сержант.

Достижение обнулено 0/100.

Вот те на. Сбросив в обрыв последнего, как-то слегка ужавшегося беса (или это он немного подрос?), Риммон решил разобраться с произошедшим поподробнее.

В гайдах ничего о способности Перевоплощение не оказалось, а вот о званиях – очень много. Если коротко, то званиями наделялись так называемые Элитники – очень сильные мобы, обитающие среди подобных им собратьев, но появляющиеся крайне редко. Элитники обладали задранными характеристиками, мощной броней, повышенной атакой и кучей всего прочего, что делало их весьма серьезными противниками. Но и среди них существовала градация, зависящая от звания, а всего званий оказалось пять: сержант, лейтенант, капитан, полковник и генерал.

Некоторые Элитники могли не только присваивать себе оружие и шмот убиенных ими игроков и неписей, как обычные мобы, но и весьма эффективно пользоваться этими вещами в бою и вне его. Например, те, что считались разумными или условно

разумными (к которым относились, в частности, и бесы), вообще самостоятельно точили полученное оружие, вставляли в драгоценности новые камни, изменяющие их характеристики, пользовались свитками возрождения и телепортации. В результате их можно было встретить за тысячи километров от родной локации, что иногда приводило к весьма забавным итогам. Проверив описание звания Сержант, Риммон сравнил его со своим.

Форум.

Тема: Локация Мыник недоступна.

Автор: Фент Фнуз Живчик.

«Уважаемая администрация! У меня есть квест в локацию Мыник, нужно там найти статую древнего исполина и сломать ее, а доступа в локацию нет. Мыник – это старинные гномские пещеры, вы знаете, входов в них шесть, так вот у каждого из них поселились огромные пауки-крестоносцы и оплели паутиной входы, мы с пати почти все 150+, пытались туда пройти, а пауки 350+ оказались, да еще и элитники, мы два входа попробовали, везде одно и то же, что за баг, квесты и кач в Мынике для 140+, откуда четырехсотки??? Устраните проблему, пожалуйста».

«Первый нах!»

«Живчик, ты лошара. Тля, второй…»

«Пауков позови клан прибить, да и все. Или волонтеров».

«Если паутину плетут, значит, это кому-нибудь нужно. Наверное, новый квест кто-то из папок открыл».

«Блин, где этот Мыник? Я этих пауков уже неделю найти не могу! Лови контакт, я 365-й, и еще со мной четверо 350+. Это наш квест. Пауки наши, а нуболока – ваша.»

«Пятеро? Вам же сказали – там элитники. Хаи-хаями, но сожрут вас там».

«Так, я тоже в Мыник хочу, кинте координаты».

«Ты тридцать второго левела что тебе там ловить? Лут воровать собрался?»

«Клан «Дети Солнца» предоставляет услуги по найму высокоуровневых персонажей для кача, прохождения квестов и прочих надобностей. Цены на услуги смотрите на сайте клана».

«Клан «ГеЛеТ» заинтересован. У нас много всяких надобностей. Дайте ссылку».

«Гелетист, или гелетер, как там тебя… Свали с темы!»

«Блин, если «ГеЛеТ» сольется с «Детьми Солнца», нам всем придется в «ГеЛеТ» вступать! Они всех встречных будут того… Ну это… Принимать».

«Клан «ГеЛеТ» в черном списке у «Детей Солнца». Никаких услуг ему не оказывали и не собираемся. Тем более речь не идет о

слиянии. Тьфу-тьфу».

Администрация: Пауки являются частью игрового процесса. Тема закрыта.

Глава 6. Карьерный рост

Звание Сержант Бесов огненной расщелины Киммерийских гор.

Все основные базовые характеристики (без учета используемых предметов, достижений, титулов, способностей и бафов) увеличены в два раза.

Коэффициенты всех защит и уклонений (без учета используемых предметов, достижений, титулов, способностей и бафов) увеличены в два раза.

Коэффициенты всех видов атак (без учета используемых предметов, достижений, титулов, способностей и бафов) увеличены в три раза.

Возможно использования непрофильных видов оружия, бижутерии, брони и прочих предметов.

Ну не обманули. Теперь жить можно. Особенно если… Плох тот Элитник, что не мечтает стать Генералом.

Так, у него есть еще два респауна до прихода соратников – вот он и летеха. А потом придется задержаться здесь еще на пару дней. Пусть двадцать пятого уровня, пусть простой бес без спецспособностей, но звание Генерал обещало десятикратное увеличение характеристик, брони и уклонений и двадцатикратный дамаг. Быстренько создав на симуляторе макет получившегося монстра, Риммон обрадованно оскалился. Получив генерала, он один на один легко разберет на запчасти почти любого игрока до сто двадцатого уровня в прикиде чуть выше среднего. С двумя придется повозиться, а пятеро, скорее всего, завалят его даже не особо запыхавшись.

Ну да то сто двадцатые, которым его еще найти нужно. Да и в симулятор он не закладывал СВОЮ возможную амуницию. Просто нацепил на куклу первое, что попалось.

Способность Перевоплощение.

Дает вам возможность принимать вид, основные характеристики, специальные возможности и прочие особенности любого первого убитого вами лично (в индивидуальном бою, без сторонней помощи) существа (не НПС, не Игрока). Перевоплощение возможно в любое время, даже во время боя, однако оно занимает 300 секунд, в течение которых вы будете беззащитны.

При достижении максимального для данного вида существа уровня, открывается возможность получения нового воплощения.

Вот так-так… Ну то, что здесь нужно получать генерала – это однозначно, а дальше… Дальше открываются ТАКИЕ перспективы…

…

– А-а!!! Тут Элитник! Барс, валим отсюда!!!

– Спокойно, это я, – улыбнулся Риммон Леснику, мирно сидя на валуне.

– Ри?

– Что, блин, разорался? Ох,ептить…

– Ага, и тебе привет.

– П-привет, – выглянула из-за широкой спины гнома Ветерок. – А ты вырос… Лейтенант бесов! Ух ты!

– Да, вот как-то так. Ну что, принесли камень? – Риммон встал и неторопливо подошел к троице. Рука Барса непроизвольно потянулась к кувалде. Гном ростом был уже ниже беса, хотя все еще намного шире. А маги хоть на полголовы и выше, зато казались более хрупкими.

– Эй, эй, ты чего? Барс, да я это, я, заклятие снимаем, помнишь? Полцарства?

– А… Ну да… Мы тут это… Посовещались, посчитали… Короче, в одном царстве три полцарства не помещаются. Что-то тут не так.

– Да все так! – возмутился Риммон. – Я разве вам говорил, что оно одно? Нет! Мы мое царство мне вернем, а потом захватим еще парочку, и вуаля! Еще и мне дополнительный профит останется.

– А-а-а… Ну, блин, другое дело тогда. Тогда все сходится. Только вот, я думаю, за такую цепочку полцарства мало будет…

Вот жлобяра, подумал Риммон.

– Хорошо, захватим три царства из тех, что по соседству, каждому из вас по одному, – барским жестом согласился он. – Принесли мой камень?

– Держи, – сказала девушка, протягивая демону осколок.

Осколок камня души Риммона (Воплощение Бес огненной расщелины Киммерийских гор).

Вес: 125 грамм.

Тип: квестовый.

– Замечательно… – камень засиял, зазвенел и растворился в ладони Риммона. – Остался од… Один нюанс. Нужны три других.

Троица приключенцев внимательно слушала описание задания.

– Один из осколков унес некто Крылан Ульф Камень…

– Что???

– А что?

– Считай, что он пропал. Крылан – самый отмороженный пкашник этого района. Он где-то сто десятый, но легко кладет двухсотых, как я слышал, – Лесник опустил голову. – Он в городах никогда не бывает, найти его невозможно в принципе,

если он сам тебя не ищет.

– Ну, блин, ты загнул… – пробурчал гном. – Где ж он камень-то взял?

– Да здесь. Грохнул меня и взял.

Маги настороженно заозирались, будто опасаясь, что вот прямо сейчас из-за камня выскочит тот самый отморозок.

– Даже если мы его найдем, он нас просто кильнет! Он у нашего клана в косе и знает это!!! А с нашего клана только пяток хаев с ним потягаться могут… – Ветерок озабоченно скривила мордашку.

– Да, блин, а я им свои полцарства… свое царство не отдам.

Риммон задумался. С одной стороны, эти придурки еще могут быть полезны, с другой, нужно их чем-то занять, чтоб не доставали. Поиск камня – самое оно.

– Ладно, – решился он. – Давайте так. По условиям наложенного на меня проклятия я должен сидеть на этой скале еще минимум два дня. За это время ваша задача найти этого козла или его лежку. Там видно будет. И вот еще, – он протянул Барсу, как старшему группы свернутый листок, вырванный из журнала путешественника.

– И что это? – гном удивленно вчитывался в накарябанные строчки.

– Список необходимых мне предметов, – просто ответил Риммон.

– Э-э-э… Ты что, с дуба рухнул? – Лесник через плечо гнома просмотрел список, и его глаза округлились.

Девушка тоже вчиталась в текст, шевеля губами, и просто молча покрутила пальцем у виска.

– Блин, тут же добра на многие тыщи! – гнома аж трясло. – Откуда, мы все это тебе возьмем???

– Не знаю, – Риммон равнодушно пожал плечами. – Но для снятия заклятия все это нужно. Я не виноват, так в квесте прописано.

– Да я даже если с себя все продам, и то, блин, только на первые пару пунктов хватит! А то и не хватит! Я ж не донатер, я вообще с родителями живу, блин, мне четырнадцать лет всего!

Ветерок задумчиво поджала губы.

– А говорил – студент.

– Ну…

– Потом обсудим, – холодно сказала она.

– Я, конечно, могу задонатить тыщь пять, – Лесник почесал подбородок. – Но это предел. А тут я добра не нажил еще.

– Пяти тысяч и на третью часть списка не хватит, – Ветерок задумалась. – Ри, а этот список – это все, что тебе требуется? Или

потом еще что-то будет нужно?

– Нет, нет, – поспешил заверить ее демон, – больше никаких вложений. Только это. Ну разве что пару витаминок и леденцы забыл вписать.

– Да, блин, пожрать мы тебе и так притащили.

– Вот за это – спс.

Хорошее слово – спс. Вроде, как и говоришь что-то, но и благо не даришь и спасения не желаешь. Вообще здесь все как-то проще, чем на Земле и уж тем более в Аду. Может, потому что начальство с палкой над тобой не стоит постоянно?

– Кстати, грац вас с двадцатками. Вижу, и тряпки свои обновили, и палки новые.

– Мантии и посохи, – слегка обиженно поправила Ветерок. – Вернемся к теме. Можно твой список подкорректировать? Что-то исключить, что-то заменить, чего-то чуть меньше положить?

– Ни в коем случае! – убивший почти два часа на любовно создаваемую в симуляторе куклу своего будущего персонажа, Риммон отрицательно помотал головой. – Часть из этих предметов пойдет в оплату мудрецам, которые расскажут, что делать дальше, часть в жертву на создание заклинания, а большая часть, та, что шмот и оружие, – вообще в процессе зачаруется, получит дополнительные статы и в результате – вернется вам же! – пришел ему в голову убойный аргумент. – Это будет промежуточная награда за завершение первого этапа квеста!

– Да ну?

– Ну да.

Ветерок пристально вгляделась в кристально честные глаза демона.

– Погоди немного… – вздохнула она. – Сейчас.

– А сумки-то, блин, зачем такие огромные? – спросил продолжающий вчитываться в список гном.

– Добычу складывать, – твердо ответил Риммон. – Ее много будет.

Взяв вырванный из журнала Риммона лист, Ветерок вставила его в свой. Информация мгновенно скопировалась, и девушка углубилась в расчеты. Когда дело дошло до денег, хохотушку и истеричку как будто подменили. Сейчас в бело-синей мантии сидела строгая бизнес-леди, просчитывающая свои вложения и возможные риски.

– Думала, хоть здесь отдохну от всей этой бухгалтерии, – Ветерок поднялась с камня, на котором примостилась, разбираясь с заказом Риммона. – В общем, так. Вся эта музыка обойдется примерно в двадцать одну тысячу плюс минус сотка.

– Долларов? – Лесник аж подпрыгнул.

– Юаней.

– А какая, на фиг, разница, у них курс сто лет как выровнялся.

– Ну да, мне просто привычней в юанях. В общем, так, нам нужно решить, кто сколько готов потратить. С Лесником ясно – с него пять тысяч. Барс?

– Ну, блин… Пятьсот наскребу.

– Хорошо. Но мне нужно будет отбить эти деньги, значит, большую часть зачарованного шмота заберу я. Поделим пропорционально кап вложениям, ок?

– А мой журнал зачтется?

– Зачтется. Нужно будет подписать соглашение, мне нужны гарантии. Ри, ты не против, если мы уже пойдем? Кстати, можно, чтоб мы награду сами попилили?

– Ваше дело, – Риммон еле сдерживая рвущуюся наружу радость, снова равнодушно пожал плечами, отвечая на оба вопроса сразу.

– Тогда пока! Мы с мальчиками послезавтра заглянем, жди.

Мигнул портал, и оставшийся в одиночестве бес станцевал лезгинку.

Форум.

Тема: Объявляем Сезон Охоты!

Автор: Пуппи Сугох Кирдык.

«Всем, всем, всем!!! Слушайте и не говорите, что не слышали!!! ПК-клан «Гейм-Овер» объявляет сезон охоты на персонажей 150–220 уровней. Локации – ну вы сами знаете, какие. Хаи, берегитесь!!! Наши ПК-отряды – в каждом по 8–10 персонажей 250+, так что шансов у вас нет. Считайте, мы вас предупредили, в приват не ныть, шмот и бабки в зад не требовать. Лидер ПК-Клана Кирдык, с уважением и ожиданием выкупа за отдельно взятые локации для Вашего спокойного фарма».

«Вот так их! А то совсем зажрались!»

«Надо же, почти ивент. Админы, а это по правилам вообще?»

«Выкуп? Что это за рэкет такой?»

«Блин, ресы подорожают на 150+, побегу скупать».

«Так пкшники часто так делают, захватывают локу и требуют у контролирующего ее клана выкуп. А потом на другую переезжают. Тем и живут, и, между прочим, неплохо. Я вот подрасту и тоже к ним в клан попрошусь».

«Эй, отморозок! На Черное Болото не лезь, понял!? А то ваши отряды там и останутся, понял???»

«Озвучите сумму выкупа за Скалы Небблига, пожалуйста».

«Ты что, ему реально платить решил? Их в клане человек двести, они распылятся, ты их и не встретишь даже. Больше

шуму».

«Твое Черное Болото для 20+, оно на хрен никому не нужно, лови там своих пиявок, нубяра».

…

Еще пятнадцать тысяч постов.

…

«Неуважаемая администрация, я уже устал просить тебя оградить меня от этих беспредельщиков… Я ухожу из твоей дурацкой игры. Навсегда! Вот».

«Верните шмот, козлы! Вы же говорили 150+, а я 138!!! Что за кидалово!!!»

«Админы, ну примите меры! Задрали ПКшники!»

Администрация: ПК является частью игрового процесса. Администрация не вмешивается во взаимодействие игроков в мире Грязь. Приятной игры.

Глава 7. Настоящий полковник

Как следовало из гайдов, место обитания Бесов огненной расщелины не пользовалось особой популярностью. Достаточно толстые, хоть и нубские мобы, длинные переходы между полянами кача, отстойный дроп, отсутствие каких бы то ни было дополнительных ресурсов и всего одно известное повторяющееся задание на рожки бесов. Так что большого наплыва гостей не ожидалось.

Однако Риммон в целях минимизации рисков все же раскидал ранее полученные статы, согласно созданной модели. На данный момент перс получался кривой, с огромным уклоном в силу и выносливость. Учитывая временное отсутствие оружия и шмота, сплоченные группы игроков уровня двадцать пять плюс все равно представляли опасность, но нужно было рисковать. Так как бесы не обладали какими-либо магическими навыками и свойствами, Генералу бесов предстояло стать берсом. Берсеркером то бишь.

Разработанная под это дело модель включала все нюансы, начиная от задранных в десять раз характеристик, факта, что самостоятельно качественно Генерал уже расти не будет, и заканчивая лучшим из возможного на двадцать пятом уровне шмотом. Нубский-то он нубский, но сеты брони и бижутерии, а также двуручный топор, комплекты расходников, мешки для них и будущей добычи, наборы красок для татуировок и аугментации, плюс всякий подсобный инвентарь… Вот и вылилось все это в весьма кругленькую сумму. Зато все самое качественное и лучшее. Был огромный соблазн включить в список еще и деньги, но Риммон неимоверным усилием воли сдержался. Как оказалось – правильно, и так палку чуть не перегнул.

Расправляясь с очередной волной бесов, получивший недавно звание Полковника Риммон вовремя заметил быстрое несанкционированное движение на противоположном краю своего козырька. Оставалось запинать еще шестерых бесов, когда ему в спину прилетела стрела.

Крон Трак Тихий нанес вам 66 единиц урона. Попадание в спину.

И сразу…

Бони Муни Вестник нанес вам 82 единицы урона. Попадание в спину.

Вы отравлены средним ядом паука. В течение ста двадцати секунд вы будете терять две единицы жизни каждые 3 секунды. Производится корректировка на увеличенный коэффициент поглощения урона от яда. Отравление будет снято через 90 секунд.

– Какого черта??? – взревел он. – Валите отсюда, уроды!

Крон Трак Тихий нанес вам 52 единиц урона. Попадание в левую руку.

Бони Муни Вестник нанес вам 0 единиц урона. Вы увернулись.

Дополнительно вложенные в выносливость двадцать четыре очка с восьмикратным коэффициентом Полковника давали две тысячи единиц жизни, а поглощение урона от колющих атак обеспечивал резист в сорок процентов. Риммон врубил титул, пнул удивленно высунувшуюся из-за края расщелины голову беса и, развернувшись, помчался туда, откуда, по его мнению, прилетела стрела.

Бони Муни Вестник нанес вам 72 единицы урона. Попадание в спину.

Не обращая на это внимания, Риммон мчался в сторону того, что Тихий.

Бони Муни Вестник нанес вам 192 единицы урона. Попадание в голову.

Движение слева. А черт, это крыса! Здесь вот, кажется, тьма плотнее… Нет, тут никого нет.

Бони Муни Вестник нанес вам 2 единицы урона. Попадание в ногу, по касательной.

Ну определяйся, гнида!!! Выходи!!

Бони Муни Вестник нанес вам 67 единиц урона. Попадание в спину.

Бони Муни Вестник нанес вам 0 единиц урона. Вы увернулись.

Черт, черт, черт!!! Лукарь затаился в тенях. Есть у них такая подлая умелка, а вот у него как у беса ничего против нее нет. Если он побежит сейчас искать второго – пиши пропало, вынесет первый. Что же делать?

Бони Муни Вестник нанес вам 77 единиц урона. Попадание в спину.

– Вестник!!! Вестник не стреляй!!!

– Чего эт??? – подозрительный голос откуда-то сзади. – Крон, почему?

Стрелы не прилетает, вроде сработало. Надолго ли???

– Не стреляй, тут такое!!! Иди сюда быстро!

– А?!

– Да стреляй, придурок, это не я…

Удар обоими копытами на звук. Треск ломаемых костей, глухой шлепок тела о стену пещеры.

Вы нанесли персонажу Крон Трак Тихий 2 298 очков повреждения.

Персонаж Крон Трак Тихий убит.

Бони Муни Вестник нанес вам 47 единиц урона. Попадание в

левую руку.

Ну теперь все будет проще. Схватив труп теперь уж совсем тихого Крон Трака и прикрываясь им, как щитом, Риммон побежал в сторону Вестника. Он ощущал, что стрелы попадают в тело мертвого лукаря, но система не сообщала о повреждениях. Индикатор здоровья медленно заполнялся красным.

Бони Муни Вестник нанес вам 38 единиц урона. Попадание в левую ногу.

Действительно придурок, ему бежать надо было, когда напарник подставился. А теперь уже дело времени.

Бони Муни Вестник нанес вам 35 единиц урона. Попадание в левую ногу.

Хотя, как говорит малолетний Барс, блин, все равно больно.

Осталось всего метра четыре до округлившего глаза от страха лукаря сорок третьего уровня, когда он вдруг решил смыться в тени. Бросок мертвого тела, и два лучника, живой и мертвый катятся по камням пещеры. Высокий прыжок, и железное копыто (гы!), разбивает вдребезги голову Вестника. Кровь и мозги разлетаются во все стороны. Крррасота!

Вы нанесли персонажу Бони Муни Вестник 6 102 очка повреждения. Критический удар.

Персонаж Бони Муни Вестник убит.

Получено достижение. Убийца игроков 6.

Эффекты: смотрите в меню достижений.

Перейти в меню достижений: Да/нет?

Ух, ты даже не заметил, как первый уровень ПК получил. Ну, с почином. Оки, ну ладно, что там дает достижение-то…

Убийца игроков 6. Максимальный ранг – нет. Получение: убийство любого игрока в бою повышает ранг достижения на 1, убийство несопротивляющегося (бегущего) игрока повышает ранг достижения на 5, убийство игрока вне боя повышает ранг достижения на 50. Каждый сотый ранг данного достижения дает эффекты: скрыто, не открыто. Каждый тысячный ранг данного достижения дает эффекты: скрыто, не открыто. Каждый десятитысячный ранг данного достижения дает эффекты: скрыто, не открыто. Каждый стотысячный ранг данного достижения дает эффекты: скрыто, не открыто. Каждый миллионный ранг данного достижения дает эффекты: скрыто, не открыто. Дополнительная информация: скрыта, не открыта.

М-дя, придется еще кучу народу положить, чтоб понять, о чем тут речь идет…

Ну ладно, займемся этими двумя… Ну-ка, что там у них… У них оказалось:

– фул сеты посредственной кожаной брони на 40-й лвл – 2

штуки;

– луки на 40-й лвл, хоть и разные, но по мощи почти одинаковые – 2 штуки, правда, один с двухпроцентной вероятностью отравить (вот ведь повезло, а?);

– кинжалы средней паршивости на 15-й и 20-й лвлы – 4 штуки;

– кольца, брошки, ожерелки, сережки, браслетики – все явно вендерское, на 20–30-й лвлы – 2 полные комплекта;

– стрелы мифриловые общим числом 706 штук – и где только хранили?

И вот еще… Карнавальный костюм петушка – золотого гребешка. Выбросить, что ли? А, ладно, в хозяйстве пригодится…

…И эти два недоразумения его чуть было не замочили? Ну и ладно, что они сорок плюс, но все же он уже настоящий Полковник! А вдруг в следующий раз трое придут? Скорее качать Генерала и валить, валить…

…Сумки. Вот сумки неплохие, вместительные и с понижением веса переносимых вещей, кроме того, не пустые. Шкурки, камушки, косточки, листочки и прочее барахло. Десятка полтора свитков разной степени полезности, в том числе два на телепортацию. Бутылочки с эликсирами и колбочки с зельями, в основном на ловкость и ману, пятьдесят три штуки. И деньги 1 508,35 условных единиц. А одна уе – это доллар. Или, как привыкла считать Ветерок, – юань. Ну что же. Голые ограбленные тела – в пропасть, что можно – наденем, что можно – заюзаем, а то вдруг вернутся за своим барахлом, а остальное в тайничок… Как только тела были ограблены подчистую, пришло сообщение:

Поздравляем! Открыт скрытый показатель Душеводство. Увыкпррст заменен на Душеводство.

Эффекты: смотрите в описании характеристик.

Перейти в меню характеристик? Да/Нет?

Конечно, да.

Душеводство 0/1 – вы способны призвать из Камня души поверженного вами противника-игрока его душу, которая, воплотившись в жертвенном теле выбранного вами монстра или НПС, будет преданно и безропотно вам служить. Связь с призванной душой разорвется в случае: смерти жертвенного тела, вашего желания отпустить душу, выраженного в словесной форме.

Форум.

Тема: Ивент «Кровавые росянки».

Автор: Администрация.

Уважаемые игроки, объявляется ивент «Кровавые росянки». Срок действия ивента – 10 суток с момента публикации данной информации.

Описание ивента: Гильдия Садоводов обеспокоена необычайным ростом популяции «Кровавых Росянок». Для участия в ивенте приобретите у Мастера Садовода специальную тяпку и мешок для сорняков. Росянки будут произвольно появляться во всех локациях Грязи и иметь соответствующий локации уровень. За собранные росянки Гильдия Садоводов выдаст наиболее трудолюбивым карнавальные костюмы для праздника по случаю избавления от них, который состоится через 12 дней. Самые удачливые получат и другие награды! Спешите! Время пошло!

«Ура, ивент!»

«Какие, на фиг, костюмы? Какой праздник? Кому это нужно???»

«Ага, пока ты копаешься, враг качается! Ф топку ивент».

«А какие «Другие награды»? Огласите весь список, пожалуйста!»

«Опять на ненужное барахло деньги тратить… Три сотни тяпка и две сотни мешок… Ивент для хаев, что ль?»

…

Пять тысяч постов.

…

«Эй, админы, что за нафиг, тяпка не работает! Я купил ее в магазине садовых инструментов, она там всего пятерку стоит. Новая, прочность 20/20! Что за баги-то???»

«Наверное, китайская. Проверь производителя».

«Дебил, тяпка ивентовая нужна. Придурок!»

«Батарейки сели. Там в ручке болтик поищи, выкрути, и новые вставь».

Администрация: Игрок, подписавшийся псевдонимом Придурок – прав. Для ивента подходит не всякая тяпка, а только приобретенная у Мастера Гильдии Садоводов. Удачной игры.

«А с этой мне что делать? Верните мне мои деньги!»

«А эту… Ну… Засунь ее себе в анус и вступи в «ГеЛеТ». И с ней живи. Они всяких извращенцев собирают, примут и с тяпкой в жопе. ПыСы. А придурок не я, а он».

…

Еще пятьдесят тысяч постов.

…

«А росянки экспу-то дают?»

«Кто-нибудь сдавал их уже? Что за костюмы-то?»

«Ребят, я сегодня с рук на базаре купил тяпку и мешок, все вместе всего за три сотни в сумме. Где искать росянок-то???»

Администрация: Внимание, уважаемые игроки! Срок ивента истек. Предметы, используемые в ивенте, будут удалены из вашего инвентаря автоматически. Всем спасибо за участие!

Тема закрыта.

Глава 8. Душевод

Внимательно осмотрев инвентарь, Риммон обнаружил два невзрачных с виду черно-серых булыжника, затерявшихся в куче надропавшегося с мобов мусора:

Камень души. Бони Муни Вестник, полуэльф/полуорк, лучник/убийца, уровень 42.

Камень души. Крон Трак Тихий, полуэльф/получеловек, лучник/разведчик, уровень 43.

Так, ноль из одного – это хорошо, значит, потом больше будет. А вообще 42 и 43 – это как раз то, что требуется для эксперимента, и польза, может, будет, и не особо жалко бросить, если что.

В гайдах Грязи и даже на платных ресурсах, которые стали доступны, как только у него появились деньги, – ни слова ни о Душеводах, ни о Душеводстве, ни о камнях душ. Странно. Ладно, разберемся самостоятельно.

Нужно еще этих пятерых неприкаянных бесов добить, а то бродят вон по полупустой площадке, радуются изобилию крыс и пауков. Только одного в качестве жертвенного тела оставить, как раз есть запас… Вперед.

…

– Эй ты, иди сюда!

– Не пойду! Убьешь! Не хочу!

– Иди, я сказал, я тебе еды дам.

– Где еда? Дай еду! О, еда побежала!

Вот черт, и как с ним быть? Бить нельзя. За счет вложенных в силу двадцати пяти очков и шестнадцатикратного полковничьего коэффициента на атаку, бесы дохли с первого пенделя. Они стали его бояться уже тогда, когда он стал Сержантом, а сейчас… Риммон уже полчаса бегал по площадке как ненормальный, отлавливая разбегающихся мобов. Бесы на него не агрились совсем, предпочитая убежать или спрятаться. Этот последний – самый шустрый – нужен для эксперимента с камнем душ. И нужно поспешить, через пару часов уже следующая волна.

Бес, поймавший крысу, самозабвенно жрал ее в уголке. Стараясь не цокать копытами и не делая резких движений, Риммон осторожно крался к нему, стараясь не вспугнуть. Тот настороженным, забитым взглядом следил за чуть ли не вдвое возвышающимся над ним Полковником.

– Вот, смотри, что у меня есть… Еда. Вкусная еда. Для тебя.

– У меня своя есть! Не дам!

– Дам другую еду, много, вкусную.

– Дай еду!

– Вот…

Молниеносный бросок и двадцатиуровневый, мелкий по сравнению с Риммоном бес бьется в железном захвате. Кусается, гад…

Бес огненной расщелины нанес вам 2 единицы урона. Левая рука.

Бес огненной расщелины нанес вам 3 единицы урона. Левая рука.

Бес огненной расщелины нанес вам 2 единицы урона. Левая рука.

Так, ну и что дальше то? Вот жертвенное тело, вот Камень души. Куда ему его вставить то?

Бес огненной расщелины нанес вам 7 единиц урона. Критический удар. Левая рука.

Черт, и не стукнешь его, чтоб не брыкался, окочурится ведь. Приподняв истерично верещащего беса за шкирку левой рукой, Риммон критически осмотрел его со всех сторон. Даже под хвост заглянул. Ни слота, ни разъема для Камня души конструкция беса не предусматривала. Может, бракованный?

Поднеся Камень души Крона Трака Тихого сорок третьего уровня к морде беса, Риммон приказал:

– Жри.

Тот отрицательно замотал головой и задергался еще активнее.

– Жри, я сказал, хуже будет!

Бес рванулся и со всего размаху впечатался лбом прямо в находящийся перед его мордой Камень. Камень души вспыхнул красно-зеленым и прилип, моб обмяк. Хм, вроде получилось. Камень наполовину погрузился в череп жертвенного тела, и засветился ровным, чуть заметным багровым светом.

Надпись над головой беса поплыла и изменилась.

Крон Трак Тихий, миньон, лучник/разведчик, уровень 43/20.

Угу, уровень упал до уровня жертвы. Интересно, а если бы тело было, скажем, семидесятого лвла? И где его раса-то? Кем он сейчас считается, полуэльфом или бесом?

Бес (или теперь уже не бес?), открыл глаза.

– Хозяин. Приказывай, хозяин…

Внимание! Вы призвали на службу душу поверженного врага.

Душеводство 1/1.

Черт, весьма приятно. Давненько у него не было рабов. В Аду за ним как за демоном весьма высокого ранга, конечно, было закреплено несколько тысяч душ и пара пыточных камер с обслугой, но то Ад. Он там уже тысячу лет не был, исключая

прием у Вельзевула, и возвращаться не горел желанием. А вот на Земле… Как-то не сложилось. Пока рабовладельчество было в моде, он был почти обычным человеком, а когда к нему вернулись демонские способности, рабство уже отменили, по крайней мере, официально.

– Ну что ж… Для начала расскажи-ка о себе.

И Крон Трак Тихий стал рассказывать.

Начал он с момента своего рождения на Земле, и подробно, чуть ли не в онлайн режиме монотонно и нудно принялся описывать младенчество…

– Стоп, стоп! – слегка обалдевший от такого вступления, Риммон замахал руками. – Я имел ввиду способности, характеристики и все такое… Так ты что, настоящий Тихий? Настоящая душа???

– Да, хозяин. И пока я на службе у вас, мое тело там, – он неопределенно ткнул пальцем вверх, – находится в коме, умирает. Я чувствую его. Как только вы меня отпустите, я обрету покой.

– Уверен, что покой? А вдруг Ад?

– Здесь нет Ада, хозяин. И Рая нет. Нет прохода ни ангелам, ни демонам. Никто никуда не заберет. Я навсегда останусь здесь. Как и многие другие умершие тут. Я чувствую их. Ощущаю. Слышу призывы. Они сейчас вместе, в покое. Здесь ни Ада, ни Рая. Только они. Только покой.

– Угу…

Да, дела. Выходит, он по-настоящему убил этих бедолаг. Нет, никаких сомнений и сожалений, но ситуация настораживает. Мало ли кто заинтересуется внезапной смертью двух пользователей.

– Мне открыть для вас меню моих характеристик, хозяин, или рассказать вслух?

– Рассказывай.

Слушая монотонный голос миньона, демон напряженно размышлял. Те сущности, которые в этом мире выполняли роль светлых, темных и прочих расцветок богов и фальшивых архидемонов были всего-навсего могущественными НПС, декорациями, не имеющими никакого отношения к реальному положению дел.

Если души окончательно умерших в Грязи людей не попадали ни в Рай, ни в Ад, то его миссия как эмиссара Ада приобретала совершенно новый для него смысл и открывала просто поразительные перспективы. Правильно, в Грязи сейчас обитает почти два миллиарда человек. Каждый день здесь умирает навсегда куча подключенного к этому миру народу. Не игровой

смертью. Окончательной. Восхитительно.

Будучи по своей природе демоном, Риммон просто не мог противиться соблазну создать здесь собственный Ад и захватить над ним единоличную власть. Не филиал мощной организации, в которой он лишь винтик, а новую могущественную силу. Власть, манила, власть обещала сделать его равным Люциферу, пошел этот Вельзевул со своими подачками в Яму! ОН будет править! ОН станет хозяином этого нового мира и ОН будет решать судьбы миллионов!!! Да что там миллионов! Существования всей Грязи будет в его руках!!!

– Да… Хорошо, понятно. Значит, технически, ты по характеристикам сейчас тот же бес двадцатого уровня, но с умениями сорок третьего лучника и разведчика. Бесполезное перекошенное создание, неспособное натянуть нормальный лук и неумеющее драться в ближнем бою.

– Прости, хозяин.

– Да ладно, черт с тобой. Все равно пользу уже принес, я на тебе тренировался.

– Спасибо, хозяин.

Риммон поморщился. Его ударило током.

– Не говори этого слова. Хочешь выразить признательность, так и скажи, я признателен.

– Я признателен, хозяин. Спас… Благ… Хорошо, что ты мне разъяснил, хозяин, я признателен.

– Ладно, держи вот, – демон протянул миньону комплект бижутерии на двадцатый уровень и кинжал.

– Можешь это одеть?

Миньон кивнул.

Риммон пару минут подумал не нарядить ли его петушком, но решил, что это уже слишком.

– Одевай, может, хоть пару ударов продержишься. Будешь меня охранять и защищать. Если кто появится – не пропускай, ори. Но на рожон специально не лезь, понял?

– Понял, хозяин.

– Все, бди.

Форум.

Тема: Скупка Светло-Зеленых Слизней!

Автор: Дыым Днерик Тигренок

«Внимание, игроки 1–10 уровней! Не упустите шанса заработать! Клан «Мирный Воин» объявляет скупку Светло-Зеленых Слизней в любых количествах! Цена пятерка за десяток. Наши представители будут в течение пяти дней стоять около филиалов Гильдии Охотников в каждом городе нашего сектора с 17 до 20 часов по местному времени. Особое внимание: желтые,

просто зеленые, темно-зеленые, полосатые и прочие слизни – не принимаются!»

«Первый, нах!»

«Второй, епт…»

«А где их искать-то? Что за слизни?»

«А что так дешево? Вендеры вон по трешке принимают за десяток. Значит им цена как минимум червонец. Не, за пятерку не буду сдавать. Сами копайте».

«Слизней можно найти чуть ли не под любым камнем, их для какой-то алхимки пользуют».

«Да нормальная цена, я заморочусь на пару дней».

«А зачем вам слизни-то?»

«А я вот сад по квесту сегодня обрабатывал, килограмма три гусениц собрал. Купите, а?»

«А на одиннадцатом, почти двенадцатом уровне, можно мне слизней вам сдавать? Или не примите?»

«А если у меня восемнадцать штук будет, посчитаете как за двадцать?»

«Фу, да они такие мерзкие… Фу-у-у… Я глянула под камушек, там такое… Фу-у-у-у-у! Может, вам бабочек наловить?»

…

Еще 1200 сообщений.

…

«Всем спасибо, сегодня последний день скупки. Благодаря вам, наш клан УЖЕ выполнил один очень важный для нас клановый квест, и сегодняшняя скупка пройдет в благотворительных целях! Еще раз, СПАСИБО!»

«Эй, чо за нах! Я тока вчера о скупке узнал, я еще три дня планировал вам их собирать! Так нечестно!»

«А я только завтра смогу в игру зайти, а у меня их в сумке три десятка… Примете завтра? Куда за ними вам прилететь я скажу. Вот контакт».

«Жаль, я полторы сотни на этом поднял… Если еще какая гадость понадобится – всегда рад помочь».

Администрация: Тема закрыта. Причина: более не актуальна.

Глава 9. План Б

Но вот и звание Генерала, наконец-то. Последний бес с раздробленной в кашу головой падает в бездну, и Риммон удовлетворенно улыбается. Здесь больше делать нечего, в принципе можно валить прямо сейчас, свитки телепорта у него есть. Но нужно дождаться подарков.

Ладно, займемся пока собой.

Где там меню характеристик…

Имя: Генерал бесов Огненной расщелины Киммерийских гор.

Раса: Истинный Демон. Зачеркнуто. Изменено.

Раса: Бес огненной расщелины Киммерийских гор.

Место привязки: Огненная расщелина Киммерийских гор.

Звание: Генерал.

*Респаун: (3 часа 18 минут) * 20 (коэффициент Генерала) = 36 часов.*

Уровень: 25 (Максимальный для воплощения).

Опыт: 200 000/200 000.

ПОКАЗАТЕЛИ:

*Бодрость: Выносливость * 10 + сила * 10 = 5 000/5 000.*

Сытость: 9/10.

*Жизнь: Выносливость * 10 = 2 500/2 500.*

*Манна: интеллект * 10 = 300/300.*

*Урон физический: сила * 1–10 * 2 = 520–5 200.*

Урон прочий: удар копытом увеличивает базовый физический урон на коэффициент достижения Железная нога.

*Вероятность критического удара: (ловкость 120 + удача 90 * 2)/100 = 3 %.*

*Коэффициент вероятности проигнорировать уворот противника (Ловкость 120 * Удачу 90) = 10 800 * 10 (коэффициент Генерала бесов Огненной расщелины Киммерийских гор) = 108 000 единиц.*

Магического, отравляющего и прочего повреждения нет.

Душеводство: 1/1.

Прочая информация: ночное зрение, вы способны вырывать души из тел поверженных вами игроков.

ОСНОВНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Свободные очки характеристик: 0

*Сила: 26 * 10 = 260*

*Ловкость: 12 * 10 = 120*

*Выносливость: 25 * 10 = 250*

*Интеллект: 3 * 10 = 30*

*Мудрость: 3 * 10 = 30*

*Удача: 9 * 10 = 90*

*Харизма: 0 * 10 = 0*

*Грцчткщцсс… 0 * 10 = 0*

Прочие характеристики: скрыты, не открыты

ПОКАЗАТЕЛИ:

ЗАЩИТА: 0.

ПОГЛОЩЕНИЕ Урона (не более 95 %):

*От физических колющих атак: 5 % (влияние выносливости 20 % от общего значения) * 10 (коэффициент Генерала бесов Огненной расщелины Киммерийских гор) = 50 %.*

От физических дробящих атак…

…

*Защита от ослепления: 0 % + (20 % от общего значения удачи) = 9 % * 10 (коэффициент Генерала бесов Огненной расщелины Киммерийских гор) = 90 %.*

Увороты:

*Коэффициент уворота от всех видов физических атак (Ловкость 120 * Удачу 90) = 10 800 * 10 (коэффициент Генерала бесов Огненной расщелины Киммерийских гор) = 108 000 единиц.*

*Коэффициент уворота от всех видов магических атак (Мудрость 30 * Удачу 90) = 2 700 * 10 (коэффициент Генерала бесов Огненной расщелины Киммерийских гор) = 27 000 единиц.*

Титулы:

Кормилец бездны 500/1 000.

Навыки:

Пинок

Смертельный бросок.

Способности: перевоплощение.

Достижения:

Смертник 5/50.

Добытчик 3/100.

Хитрый убийца 2/1 000.

Чужой среди своих 5 100/100. ГЕНЕРАЛ. Среди бесов Огненной расщелины Киммерийских гор, достижение закрыто полностью.

Железная нога 31/1 000.

Победитель силача 18/1 000 000.

Скалолаз 1/100.

Крыса 3/1 000.

Благословения: нет.

Проклятья: нет.

*Прочая информация: максимальный переносимый вес (Сила 260 + Выносливость 250) * 10 кг = 5 100 кг.*

Вот это, да, просто монстр. Сильно напрягает только увеличившаяся в разы уязвимость к свету, но нет добра без худа.

Жизнь и защиты подтянем шмотом и бижей, двуручный топор взвинтит атаку вообще выше всякого разумения. Жаль только, что двадцать пятым уровнем это воплощение ограничено, и разница в лвлах будет очень плохо влиять в бою на поправочные коэффициенты.

Еще бы разобраться, что это за Грцчткщцсс такое, которое тоже в десять раз можно увеличить. Но свободные очки в него не вкладывались, наверное, сначала нужно выполнить какое-то требование…

Но ладно, хватит пока самолюбования, вон миньон руками машет и орет чего-то.

Троица приключенцев, настороженно поглядывая на бывшего беса, что-то наперебой пыталась ему объяснить.

«Крон Трак Тихий, миньон, лучник/разведчик, уровень 20» светилось над головой их оппонента.

Черт, рано, не хотелось светить помощника, мало ли, вдруг кто его по имени знает… Или случайно выяснит что произошло с игроком, носящим это имя… Эх. Еще один аргумент в пользу плана Б.

Миньон, как и было велено, орал и не пущал, но в драку не бросался.

– Эй! Эй, Тихий! Не шуми. Пропусти этих, свои.

Миньон понял, и, коротко поклонившись хозяину, продолжил обход подведомственной территории.

– Ри, привет, это что у тебя за чудо? Ох, ни фига себе – Генерал! Первый раз вижу!!! – Ветерок явно захватила лидерство в группе, и присмиревший и еще больше помрачневший Барс лишь коротко кивнул, а Лесник молча помахал рукой.

– Да вот, завелся. Черт с ним, как у вас-то дела? Все достали?

– Конечно, – девушка пожала плечами. – Правда, обошлось почти в двадцать две тысячи. И еще у нас хорошая новость!

– М-м?

– Вон, Лесник пусть расскажет.

– Я выяснил, где твои четвертый и пятый осколки хранятся! – радостно сказал тот.

– Да ты что… – демон аж поперхнулся. – И где? И как выяснил?

– Вот карта. А вот еще одна. Мне их на базаре один мудрец почти даром отдал, всего по сотне. Видишь, крестики! Повезло-то как, а?

М-да… Лох – это судьба.

– Вот спс так спс!!! Теперь мы быстро квест доделаем, и двинем наши царства забирать… а третий камень что?

– Тут, блин, такое дело… – пробурчал гном. – Крылана

забанили.

– В смысле?

– В прямом. Бота левого поставил он, что ли, или админов обматерил, точно мне пацаны не сказали. Короче, в бане он на месяц, это точняк.

– Но зато мы знаем его скупщика! – весело добавила Ветерок. – А твой осколок почти точно у него!

– Оки. И?

– Лео Фон Польд, перс социал, первого уровня, уже довольно старый, так что точно не однодневка. Живет в Су. Из города почти не выходит, только иногда заезжает в придорожный трактир «У Ашота», что на северном тракте. Там и принимает у Крылана хабар. Тому-то в город дороги нет.

– Угу, ясно. А мудрец?

– Какой мудрец?

– Ну тот, что карту продал вам.

– А что с ним, мудрец как мудрец… Человек. С бородой. В шляпе. Ник скрыт Пологом Седьмой ступени, но это понятно, он нам объяснил, что его уже достали просьбами взять в ученики.

– Даа… Похоже, он действительно мудрец. А где его лавка?

– Да нет лавки, палатка у него на базаре.

Риммон покачал головой. Вот придурки. Купили неизвестно у кого, в палатке, которую недолго и свернуть, непонятно что за две сотни и сами себя убедили, что правильно сделали.

– А как вообще дело то было? Как вы его нашли?

– Да вот, шли мы по базару, обсуждали квест твой…

– Вот так просто обсуждали? Вслух? На базаре?

– Ну да, а че такого, блин? И вот он к нам подошел и говорит, могу, говорит помочь в поисках за тысчонку-другую. Что, мол, ищете? А мы ему, да вот, блин, нужны нам осколки камня души Риммона, три штуки, а где они не знаем.

– Так-так…

– Ну, он, блин, понял все, сходил в свою палатку и принес карты.

– Три карты принес?

– Нет, две, и про Лео Фон Польда в нагрузку бесплатно рассказал, когда мы ему сказали, что один камень у Крылана.

– Все ясно. Ладно, разгружайтесь, и в путь. Осколки мои добывать. Знаем же, где они.

– Ага, – сказал Лесник. – А я на две сотни потом сторговался. Сэкономил – все равно, что заработал.

– Рад за тебя…

Гном скинул со спины огромный баул и принялся доставать из него гремящие и звенящие доспехи цвета застаревшей

ржавчины.

– Вот. Тяжелый фул сет Братьев Крови. Рарная вещь. Лучшая на двадцать пятый левел.

– Ага, знаю. Мне и нужно лучшее… Эй, а че он коцаный? Вон кираса 785 из 900???

– Окстись, блин, новый в полтора раза дороже стоит! Этот и так в десятку влетел!

– Действительно, Ри, какая разница? – пришла на помощь гному Ветерок. – Он на 85–90 % целый, а потом при зачаровании прочка все равно восстановится. Кроме того, на этом вон и руны уже есть и точеный весь на плюс десять.

– Я руны отдельно заказывал!

– Отдельно руны мы тоже принесли, на всякий случай.

– Ну тогда ладно. Дальше.

– Вот. Топор Столетней войны. Десятый грэйд. Эх, блин, мне б такой на двадцать пятом левле… Да и сейчас не отказался бы, – гном ласково провел пальцами по древку огромного для него двухлезвийного топора. – Круче моей Кувалды Грома в пять раз, а то и больше.

– Между прочим – ровно пять тысяч! – вмешался Лесник. – Моя доля.

– Ага, хорошая вещь, знаю, – не обратил на него внимания Риммон. – Что там дальше?

– Дальше? Дальше… Дальше бижа. Вот. Вся тоже на двадцать пятый, точеная. Десять колец с заказанными тобой статами, две серьги, брошь, ожерелка, браслеты четыре штуки. Зачем четыре-то, блин?

– На руки и ноги.

– А-а-а. Теперь книги, блин. Пятьдесят восемь штук, согласно списку. На обилки, боты, языковые блоки и способности. А вот еще Малый кожаный щит. Десять щитов. Зачем тебе такое фуфло-то?

– Грызть.

– Чего???

– Грызть в бою. Есть у берсов такая гадкая привычка.

– Так ты что, берсом стать решил?

– А вы по книгам не догадались? Там же почти все на берса.

– Ну мало ли… а че нормальный щит не заказал?

– Зубы не хочу портить.

– Так… Вот два мешка десятитонника. Каждый с уменьшением веса содержимого на пятьдесят процентов. Лучше не было, блин. В этом – всякие свитки и зелья, что ты заказывал, а в этом – прочий хлам, краски, руны, наковальня, клещи и все такое. Тут же десяток комплектов шмота всякого с первого по

пятнадцатый лвлы и пушки нубские к нему… Ну для зачарования.

Покопавшись для вида в мешках, Риммон удовлетворенно хрюкнул. Он не сомневался, что Ветерок трижды все перепроверила.

– Ну, что ж, друзья мои, все вроде в порядке. Помогите примерить.

Примерка началась с колечек. Кольцо Ледяных ветров выдавалось только в награду за какой-то длинный и муторный квест, правда, повторяющийся, и считалось лучшим на своем уровне.

Колечки требовали двадцать пятый уровень, двадцать пять интеллекта и двадцать пять мудрости. Вообще они явно создавались для магов, и каждое повышало помимо какой-либо магической защиты на 10 % (в случае Риммона – абсолютно все на свете), еще и выносливость на тридцать пять пунктов. Это, конечно, если кольцо улучшить до максимально возможного десятого ранга. В своей базовой вариации оно было в пять раз хуже. В результате показатель жизни вырос до семи тысяч единиц.

Серьги Серой Пустыни, налезающие на двадцатипятиуровневые уши, хотели тридцать интеллекта, увеличили удачу на семьдесят пять пунктов каждая, плюс отдельно, неплохой шанс нанести критический урон. Значит, двести сорок единиц удачи. Хоть сейчас в казино.

Браслеты Тишины требовали сто двадцать ловкости, ловкость же и добавляли. Каждый по сто двадцать. Итоговая ловкость – шестьсот. Любой рога удавится от зависти.

Брошь Забытых и Медальон Покинутых шли гарнитуром. Они-то помимо двадцать пятого уровня и требовали хором двести сорок поинтов удачи, зато вместе прибавляли девяносто пять процентов поглощения от всех магических атак и те же девяносто пять от прочих, вроде оглушения и ошеломления. Таким образом, почти все защиты, кроме магии света, взлетели на максимум.

Настало время тяжелой брони Братьев крови. Сет, состоящий из восьми предметов: шлема, наплечников, наручей, перчаток, кирасы, наголенников, наколенников и сапог, в точеном до десятого грейда состояния творил чудеса. Он требовал огромной для двадцать пятого уровня выносливости – четыреста поинтов. Не будь колец – пришлось бы жертвовать силой, а так еще и запас весьма неплохой есть. И хорошо, хп много не бывает. Вообще этот сет создан исключительно под танка. Неповоротливого, медленного, не умеющего как следует размахнуться и врезать. Для терпилы, которого должны яростно грызть, со всей силы бить и остервенело бодать. И чтобы он стоял и улыбался, изредка (а

как же еще, ведь силы поднять нормальный меч уже не хватает) дразнил врагов, махая своим смешным одноручником. Однако зашкаливающая выносливость демона сводила на нет единственный недостаток комплекта – снижение скорости.

Весь сет с учетом бонусов за полный комплект рун, которые Риммон, поразмыслив, решил оставить как есть, и максимального грейда давал следующие прибавки: единиц жизни плюс восемь тысяч, защита головы шестьсот единиц, защита торса тысяча двести единиц, защита рук восемьсот единиц, защита ног девятьсот единиц, поглощение урона от любых физических атак пятьдесят процентов, что в сумме с родной давало максимум, игнорирование тридцати процентов мощности полученного критического удара, ну и на закуску зачем-то сто единиц совсем не нужной такому танку ловкости. Зато очень нужной берсеркеру.

Почти непробиваемая броня. Почти чит. Но на более высоких уровнях многие из ее плюсов будут игнорироваться обилками и более мощным оружием. Так что далеко не панацея.

Несмотря на то, что росту в Риммоне было уже более двух метров, и он на полторы головы возвышался над худосочными магами, не говоря уже о коротышке гноме, дышащем ему в пупок, бронь отлично налезла, подогнанная по размеру игровой механикой. Гном поворчал, попыхтел, вынул из сумки плоскогубцы и затянул и зажал всякие защелки и ремешки доспеха.

В связи с подгонкой по фигуре комплекта Доспеха Братьев крови подмастерьем Рокки Монтье Барсом, все бонусы, даваемые комплектом Доспеха Братьев крови, увеличиваются на два процента. Эффект будет действовать, пока вы не снимете большую часть доспеха.

Радостно сообщила система.

Хм, этого я не предусмотрел, расстроенно подумал Риммон. Он не любил даже приятных неожиданностей.

Сапоги превратились в аккуратные подковы, охватывающие почти все копыто. В шлеме неожиданно появилось два дополнительных отверстия для рогов, что никак не сказалось на показателе защиты головы.

– Так, почти все. Где там мой топор?

Гном аккуратно, как будто боялся уронить и разбить, подал топор демону. Топор был великолепен. Требуя двести шестьдесят единиц силы, предназначался как раз берсеркерам, варварам и прочим классам, игнорирующим броню и всякие там ловкие выпады и рассчитывающим добыть победу в одном яростном головоломном рывке. Он суммировался с родной физической атакой от личной силы владельца почти в восемь тысяч очков

рубящей атаки или тысячу дробящего урона при ударе рукоятью, давал прибавку к шансу и мощи критического удара, а также возможность парировать силовые атаки.

Риммон кивнул и, почти не размахиваясь, одним несильным ударом разрубил Барса пополам, от ключицы до паха.

Остолбеневшие маги ошарашенно уставились на вываливающиеся внутренности их боевого соратника.

Голова Кирры Куци Ветерок, глухо стукнув о каменный пол, откатилась метра на три, и только там ее глаза закрылись. Тело с бьющим из шеи фонтаном крови, сначала плавно опустилось на колени, а потом рухнуло.

– К… как же … как же так? – пробормотал Лесник, голос его не слушался, нервы явно сдали. – Мы же… Вместе… помогали… Мы…

Топор Риммона раскроил череп Диммона Тукита Лесника, не дав ему закончить трогательной и содержательной речи о дружбе.

Форум.

Тема: Внимание, новинка! Не пропустите!

Автор: Изо Лапекуц Умник

«Уважаемые игроки! Рад представить вашему вниманию первую в мире грязи ЭЛЕКТРИЧЕСКУЮ ЛАМПОЧКУ! Посмотреть на это чудо можно в городе Красный, в зеленом шатре на рынке! Вход всего пять юаней».

«Лампочку я и дома посмотрю. Бесплатно».

«Круто! Обязательно потрачу свиток за полтыщи и слетаю!»

«Электрическая? Что, правда? Интересно».

«Ой, да не ври, нет в Грязи электричества, не работает оно тут».

«Лол».

«Уважаемый Умник, свяжитесь со мной, когда Вам будет удобно. Глава клана «Олигарх» Тру Маппет Беркут. Вот контакт».

«Она светится, она светится! Я сам видел!»

«Ни фига себе, Беркут появился в теме! Беркут, займи миллион, тебе мелочь, а мне до пенсии хватит!»

…

Пятьсот постов.

…

«Ха, да она на маго-тяге, там за тряпкой три мага молниями в черную коробочку фигачат! Вот лампочка и горит!»

«А какая разница? Все равно мирный атом, можно сказать. Главное – работает. Тут уже и до компьютеров недалеко осталось, раз такое дело…»

«Хана миру Магии и Меча. Даешь Постапокалипсис!»

«А как Тру Маппет Беркут сразу тему-то просек… сто пудов

еврей».

…

Еще тысяча сообщений.

…

«Эй, чо за кидалово! Там нет лампочки, там вообще нет зеленой палатки!»

«Вот и сдулся бизнес, гы».

Администрация: Тема закрыта. Причина: переезд аттракциона в неизвестное место.

Часть 3. Здравствуй, новый мир!

Глава 1. В траве сидел кузнечик

Обобрав трупы и забрав все, кроме дурацких карт с крестиками, Риммон побросал тела в Бездну и без единой капли сожаления или неведомых демону угрызений совести рассматривал три новеньких камня душ. М-да. Маги двадцать первого уровня и гном наконец-то ставший тридцать девятым. Пользы от них ни на грош.

Он мог бы сказать Леснику многое. Что он – демон, ну ладно, на данный момент бес, но вообще-то демон, а, следовательно, предательство – это часть его натуры. Что любое сотрудничество неподготовленных людей и истинных Сил Зла может закончиться только одним – торжеством последних. Что жадность – это плохо. А глупость – во сто крат хуже. И что троице просто не повезло увидеть ник его миньона. Что никаких соглашений он с ними не подписывал, а обещать – не значит жениться. Что они уже исчерпали свой лимит полезности в качестве союзников. И еще кучу подобных аргументов привести в пользу исполнения Плана Б, где Б означает Бойня. Мог бы. Но зачем? К чему такие разглагольствования перед будущим рабом?

Сначала он, правда, собирался их просто кинуть.

Но обстоятельства изменились.

И теперь Риммон, собрав все свои пожитки, доставшиеся ему в качестве трофеев от лукарей-неудачников и от бывших союзников, размышлял, что делать с бестолковым миньоном. Тот никак не хотел вписываться в разработанный и отшлифованный до мелочей план.

Оставить здесь? Нет, тут хоть и редко, но бывают игроки, увидят ник, начнутся вопросы. Взять с собой? Исключено, он может вмешаться в бой, или система не зачтет личной победы. Или, опять же, на глаза попадется, снова проблемы будут. Спрятать под свитком покрова? Хм, тратить свиток за пять сотен на это убожество? Вот и остается лишь один выход.

– Эй, ты, топай сюда!

– Я здесь, хозяин!

– Что будет, если я тебя отпущу?

– Ваша доброта не знает границ, хозяин. Я буду крайне, крайне признателен!

Риммон поморщился.

– Я не о том. Что будет с камнем? С душой? С этим телом? С твоим телом на Земле?

– С камнем? С камнем не знаю, хозяин… а это тело или умрет, или снова станет прежним бесом. На Земле мое тело умрет

точно. А я… Я обрету покой.

– Тебя можно будет как-то вернуть, вызвать, еще как-то достать? Вдруг пригодишься…

– Нет, хозяин, я обрету покой.

– Хм.

Риммон снова ненадолго задумался, и решился.

– Крон Трак Тихий, я хочу освободить тебя, только…

Договорить он не успел. Тело беса рухнуло на камни. Вот те на, он-то хотел сказать: «Только не знаю, как это сделать». Ну и ладно, раз получилось.

Внимание! Вы отпустили со службы душу поверженного врага.

Душеводство 0/1.

Пнув тело беса копытом, он по-быстрому поснимал выданные ранее миньону цацки и заметил, что камень, торчавший во лбу моба, потускнел и превратился в обычный булыжник. Так, тело в Бездну, она все скроет…

Вот теперь дел тут точно не осталось.

…

Солнечная полянка с веселыми голубыми цветочками. Порхают беспечные бабочки, жужжат пчелки, стрекочут кузнечики… Посреди всего этого благолепия, появляется темное пятно портала, и сочную зеленую травку попирает тяжелое копыто закованного в доспех цвета крови ужасного монстра, готового крушить и рубить.

Вы нанесли 24 683 единицы урона Кузнечику.

Кузнечик погиб.

Принято новое воплощение – Кузнечик.

Желаете сменить воплощение? Да/Нет.

Блиииин!!! Вот ведь гадство! Вот так дурацкие случайности ломают идеально продуманные планы. И что теперь? Качать кузнечика до максимально возможного уровня??? Интересно, как??? На тлю охотиться?

Риммон с яростью счистил с копыта останки несчастного насекомого. Двадцать четыре тысячи единиц урона! Да этого… этого… этого гада, на молекулы должно было разнести.

Черт, черт, черт!!! Здесь, в этом лесу, водятся мобы-разбойники. Эльфийской, гномской, оркской и человеческой рас. Именно разбойник-человек и требовался для следующего воплощения. Скрыв под заклинанием Полога свое описание над головой, в человеческом облике Риммон надеялся начать свое восхождение к вершине.

Демон почувствовал острое желание сорвать на ком-нибудь злость. Он топтал траву, рубил топором тоненькие березки, вырывал цветы с корнем. Короче, бесился, как и положено бесу.

Перебесившись и немного придя в себя, хотя и не целиком, Риммон присел в тенек и принялся корректировать план действий.

Ладно, что случилось, того не исправить. Впредь нужно быть осмотрительней. И кузнечика он прокачает, конечно, вряд ли это займет много времени. Ну какого уровня может быть кузнечик? Риммон присмотрелся к траве, но испуганные его поведением обитатели полянки попрятались кто куда и знакомиться больше не хотели.

Хорошо. Есть время загрузить воплощение беса необходимой информацией.

Книги, приобретенные тремя павшими от его руки неудачниками, были извлечены на свет и в течение буквально десяти минут полностью изучены. Все пятьдесят восемь штук. Хорошо тут все же, подумал Риммон. Дома он бы и за три года столько не осилил. И с удивлением осознал, что подумал о Земле как о доме. Да, он жил там более тысячи лет, но дом… Его дом – Ад, разве нет? А ведь получается нет, вон какой подсознание выкрутас сделало. Своему подсознанию демон старался доверять. Ладно, подумаем об этом завтра, как говорил кто-то из прошлой жизни. Риммон решил разобрался с пассивными и активными умениями, настроить их использование и раскидать по слотам, что усилит текущее воплощение еще как минимум вдвое.

Внимание, вы собираетесь прочитать книгу Посвящение в класс: Берсеркер. Том 1.

Требования: Сила 10, Ловкость 10, Выносливость 5.

Вы уверенны? Да/Нет.

Да.

Получен класс: Берсеркер.

Выберите специализацию 1: одноручное/двуручное оружие?

Двуручное.

Выберите специализацию 2: дробящее/рубящее оружие?

Рубящее.

Эффекты класса: минимальный урон минус десять процентов, максимальный урон плюс двадцать процентов, общее количество жизни минус десть процентов, общее количество бодрости плюс пять процентов.

Вам доступны специализированные классовые умения.

Ранг: Берсеркер-салага.

Для получения ранга Берсеркер-ученик изучите все доступные классу с вашей специализацией умения первого уровня.

Для изучения используйте книги или посетите учителей.

Угу, учителей. Интересно, что сделает учитель-берсеркер непись, увидев ввалившегося в его дом рогатого моба

краснокирпичного цвета? Приоткроет завесу мудрости? Сомнительно.

1. Вы изучили пассивное умение Ярость 1. При получении урона более 10 % от общего количества жизни вы впадаете в ярость, и все ваши родные характеристики, влияющие на нанесение физического урона, увеличиваются на 50 %. Эффект действует до полного излечения, но не более тридцати минут.

2. Вы изучили пассивное умение Двуручное рубящее оружие 1. Урон, наносимый вашим оружием при использовании данного вида, увеличен на 10 %.

3. Вы изучили пассивное умение Кровавая баня 1. При попадании на ваше тело крови раненного противника вы ощущаете прилив сил и бодрости. В зависимости от количества заливающей вас крови скорость восстановления жизни и бодрости возрастает на 1–10 %.

4. Вы изучили пассивное умение Злость 1. Видя перед собой более одного противника, вы ощущаете злость, и ваши рефлексы уклонений, а также базовые родные характеристики, влияющие на мощь и шанс нанесения критического удара, увеличиваются на 2 % умноженное на количество нападающих на вас противников (но не более 50 %).

5. Вы изучили пассивное умение Всех убью 1. При убийстве каждого следующего противника в течение боя ваша базовая сила увеличивается на 5 %, а ловкость на 3 %.

6. Вы изучили активное умение Последний удар 1. При падении жизни ниже 10 % вы можете нанести противнику последний удар, сжигающий всю вашу бодрость до 1 единицы. Величина урона зависит от количества потраченной бодрости. 100 единиц бодрости добавляет 10–20 % от общей величины урона. Откат 2 часа.

7. Вы изучили активное умение Круговой удар 1. Не разбирая своих и чужих, вы кружитесь в смертельном танце нанося 150 % от своего общего урона всем, подвернувшимся под удар. Откат 30 минут.

8. Вы изучили активное умение Штормовой удар 1. Вы с разбегу врываетесь в строй врага, нанося 300 % от своего базового урона. Откат 30 минут.

9. Вы изучили активное умение Жестокий удар 1. С помощью своего грозного двуручного рубящего оружия вы жестоко добиваете умирающего врага, вследствие чего его союзники, видевшие расправу, испытывают перед вами страх и чаще промахиваются. Откат 30 минут.

10. Вы изучили активное умение Щитоед 1. Предметное. Непосредственно перед боем погрызите свой щит (при его наличии),

что наполнит вас ненавистью к врагам со щитами и даст возможность крушить их, нанося по щитам удары с утроенной базовой силой. Действует 30 минут. Откат 2 часа.

11. Вы изучили активное умение Бешенный 1. Предметное. Перед боем выпейте специальную настойку из мухоморов доступную для использования лишь для вашего класса. На 60 минут вы будете невосприимчивы к болевому шоку, ослеплению, оглушению и контролю. В течение этого времени вы не слышите приказов командиров и просьб о помощи или пощаде. Ваша родная сила увеличивается на 50 %, ловкость на 60 %, а выносливость снижается на 10 %. По истечении срока действия настойки вы получаете часовой штраф к силе, ловкости и выносливости в 40 %. Откат 24 часа.

Внимание, вы собираетесь прочитать книгу Посвящение в класс: Берсеркер. Том 2.

Требования: Сила 50, Ловкость 40, Выносливость 300.

Хотите повысить ранг? Да/Нет?

Получен ранг: Берсеркер-ученик.

Для получения ранга Берсеркер-боец, изучите все доступные классу с вашей специализацией умения третьего уровня.

Изучено, умелки выросли, стал доступен ранг берсеркер-мастер. Изучены вплоть до пятого уровня. И получен ранг. Качество обилок улучшилось неимоверно, сроки откатов уменьшились.

Был бы выше уровень – было бы больше умений. А сейчас… Шесть активных умений и пять пассивок. Выше – только с помощью учителей или постоянных тренировок. Применяй почаще, вот и вырастут. Обычные игроки книгами вообще почти не пользуются, предпочитая выполнять несложные и интересные квесты, которые помимо обилок дают возможность зацепиться за еще какое-нибудь классовое задание. Но этот путь для него закрыт. По крайней мере – пока.

Включил боты-доводчики на всякие нудные действия вроде добычи руды, сбора цветов и рубки деревьев. Мало ли, вдруг когда пригодится?

Интересное и полезное занятие выдуло из головы Риммона грустные мысли. Он вообще не умел долго печалиться. Просматривая языковые блоки, он загружал их в свой Журнал путешественника… Загружая предпоследний из основных языков, используемых в Грязи, он почувствовал, что на его шею набросили петлю.

Рывок, и двести с лишним килограммов мяса и металла, извиваясь и хрипя, повисли на прочной, но тонкой бечеве под суком не очень высокого дерева. Копыта не доставали до земли

буквально какие-то тридцать сантиметров, но и этого хватало с лихвой.

Черт, что это еще такое… Руки скользят по шее, по веревке… Нет, не снять и не разорвать! Топор вон валяется, кинжала нет… Что-то многовато уроков на будущее за последние пару часов. Раскачаться и повиснуть на дереве? Куда там… Вот выход, достать до сука, через который перекинута веревка, подтянуться, и… Нет. Те же проклятые тридцать сантиметров, не больше, но это ровно на тридцать сантиметров больше чем нужно. Черт, черт, черт…

Эх, осина, осина, почему я тебя не срубил-то?

Черт, как шее-то больно! И почему это нубский доспех никакой защиты горла не предусматривает? Судя по скорости убывания хп, с его-то выносливостью болтаться ему на этом суку до издыхания еще часов пятнадцать… Но ведь больно же!

На поляну вышли четверо. Все мобы. Те самые разбойники. Один орк, один лесной эльф и два человека. Хуманы сорок шестого уровня, орк сорок восьмого, а эльф аж пятидесятого. Кроме того, не просто моб. Сержант-элитник.

– Смотри, какой толстый, – сказал один из хуманов. – Толще тебя будет.

Орк заржал.

– Сейчас его прирежем? – спросил второй хуман. – Или пусть помучается?

Орк снова заржал.

Эльф равнодушно пожал плечами и стал копаться в баулах Риммона.

– Эй, бес? – первый разбойник заинтересовано смотрел на извивающегося в петле демона. – Ты меня слышишь? Если слышишь – махни левой рукой, если не слышишь – правой.

Шутит? Или на самом деле тупой? Интересно, если махнуть правой рукой, он громче орать будет или ближе подойдет? На фиг, такие эксперименты, нужно налаживать контакт. Риммон отчаянно замахал левой рукой.

– Не слышит, – огорченно констатировал второй хуман.

Черт, идиоты эти мобы что ли, левая ж рука… Или они по себе лево-право примеряют стоя к нему лицом?

Риммон замахал правой.

– Да этот бес просто дурачок, лево-право не разбирает, – захохотал орк. Видно было, что он рад встретить хоть кого-то, кто, по его мнению, глупее его самого.

Ррр… Вот вылезу из этой веревки, я тебе все твое право налево выверну, подумал Риммон.

– Идите сюда, – тихо позвал эльф. – Помогите. Тут просто

гора всего.

– Повиси тут немножко, не уходи никуда, – попросил первый хуман.

– Мы скоро, – добавил второй.

Орк тоже хотел что-то сказать, но не придумал что и снова тупо заржал. Разбойники подошли к своему командиру, чуть ли не по пятки залезшему в мешок Риммона, и принялись помогать тому сортировать добычу.

Хм, а почему здесь? Почему бы в общий лагерь добычу не отнести? В его же мешках? Или они все крысятничество качают? Для заначки своей, клада разбойничьего, что получше выбирают, а атаману что останется сдают? Ну да ладно. Появилась ведь идея.

Доступно воплощение – Кузнечик.

Желаете сменить воплощение? Да/Нет.

Да.

Пять минут. Ему нужно всего пять минут.

Тело перестало повиноваться. Задергалось и заизвивалось еще сильнее. Кости выходили из суставных сумок, с внутренними органами вообще творилось что-то непонятное. Еще четыре минуты. Тело стало резко уменьшаться в размерах. Три минуты. Усохшая до размера яблока голова, выскользнула из веревочной петли, но доспех пока не грохнулся на землю, звеня всеми своими деталями. Страховочные ремни с пряжками соединяли шлем и кирасу, чтобы можно было откинуть его с головы за спину и, не занимая рук этим ведром, спокойно заниматься каким-нибудь делом. Например, есть. Или внятно разговаривать, не рискуя довести собеседника до истерики трубным бу-бу-бу. Шлем висел в петле и держал кирасу. А Риммон уже из последних сил держал другие части доспеха. Две минуты. Упал сапог. Рядом второй. Кованые подковы не попали друг по другу, утонув в траве. Риммон отбросил в сторону латную перчатку, та упала в полуметре от дерева. Сил уже почти не было. Вторая перчатка… Все… Одна минута. С неимоверным грохотом на землю сыплются наголенники, налокотники, бижутерия и все прочее. Среди этой кучи железа зеленое непонятное существо размером с кулак взрослого человека корчится, кажется, в неимоверных муках.

Разбойники бросили свое занятия и, выхватывая на бегу оружие, у кого какое есть, бросились к осине с петлей. На веревке, покачиваясь на ветру, болтается шлем, а петля тонкой нервущейся бечевы перетягивает страховочный ремень, удерживающий кирасу. Под кирасой грудой валяются прочие части доспехов…

– Смотрите, там что, лягушка? – ткнул пальцем орк под

осину.

– Какая, на хрен, лягушка, идиот! – глаза эльфа метали молнии. – Где бес???

– Не знаю, – честно ответил орк, и тут же получил в ухо реактивным кулаком от разъяренного эльфа.

– Искаааать! – заорал он. И его подчиненные бросились выполнять приказание. Искали они добросовестно, тщательно заглядывая за деревья, на деревья, переворачивая прошлогоднюю листву и даже камушки.

Взгляд одного из хуманов скользнул по ветке дерева, на которой сидел небольшой серо-зеленый кузнечик и, не задерживаясь, устремился дальше.

А Риммон, тем временем пытался разобраться в себе.

Имя: Кузнечик

Раса: Истинный Демон. Зачеркнуто. Изменено.

Раса: кузнечик-кобылка.

Место привязки: Солнечная полянка на северном склоне горы Лягушка.

Респаун: 1 час 3 минуты.

Уровень: 1.

Опыт: 0/5.

ПОКАЗАТЕЛИ:

Бодрость: 1.

Сытость: 10/10.

Жизнь: 1.

Манна: 0.

Урон: 0.

Душеводство: 0/1.

Прочая информация: в этом воплощении вы не способны вырывать души из тел поверженных вами игроков. В нем вы вообще ни на что не способны, только бестолково прыгать и радоваться жизни.

ОСНОВНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ: нет

ПОКАЗАТЕЛИ:

ЗАЩИТА: 0.

ПОГЛОЩЕНИЕ Урона: 0.

Увороты: Если повезет, то вас не сразу поймают. Хотя вряд ли. Если, конечно, заметят.

Титулы: Кормилец бездны 506/1 000.

Навыки: Прыжок 1. До 1 метра. Зрение насекомого.

Способности: ПЕРЕВОПЛОЩЕНИЕ.

Доступны следующие воплощения:

Генерал бесов Огненной расщелины Киммерийских гор

Кузнечик.

Достижения: Смертник 5/50.

Добытчик 3/100.

Хитрый убийца 2/1 000.

Чужой среди своих 100/100. ГЕНЕРАЛ. Среди бесов Огненной расщелины Киммерийских гор, достижение закрыто полностью.

Железная нога 31/1 000.

Победитель силача 18/1 000 000.

Скалолаз 1/100.

Крыса 3/1 000.

Убийца игроков: 156 (ограничений нет).

Благословения: нет.

Проклятья: нет.

Прочая информация: сейчас вы не являетесь агрессивным существом. Для получения одного очка опыта проведите в этом воплощении недалеко от места привязки 24 часа. Истекло: 17 минут.

Угу, титулы и достижения остались-таки. И душеводство, что радует вдвойне… и стало понятно, как качать это воплощение.

Ладно. Уже отдышался. Сейчас нужно отпрыгать куда-нибудь, хотя бы метров на триста, там сменить воплощение, вернуться и порвать этих уродов как Тузик тряпку.

Все остальное, и даже планирование дальнейших действий, – потом. Здесь уже личное.

…

Так оно и получилось.

Социальность у разбойников была на уровне, а вот интеллект явно хромал. Когда Риммон с разбега врезал копытом в спину одному из хуманов, тот без вскрика отлетел метров на восемь, а приземлился уже явный труп. Второй заорал и, размахивая смешным ножиком, бросился на беса. На крик выскочили и орк с эльфом. Орк бежал, держа над головой огромную дубину чуть ли не с себя размером, больше похожую на бревно. И откуда вытащил-то? Или вправду просто схватил, что под руку подвернулось? У эльфа, как это ни странно, не было лука, зато он обнажил два парных меча, немного ржавых, но на искушенный взгляд Риммона, все же весьма неплохих.

Никакой тактикой тут и не пахло, разбойники бросились в лобовую атаку, и каждый получил копытом в лоб. Или по лбу? Все едино. Главное, что даже Сержант разбойников, обогнавший второго хумана, окочурился после первого сдвоенного удара обеими ногами. Лишь один из его клинков скользнул по ляжке демона, нанеся жалкие двадцать четыре единицы повреждения.

Голова хумана разлетелась кровавыми брызгами, заляпав занесшего дубину над головой орка.

Мелькнула мысль оставить орка в живых для создания миньона, но демон отмел ее как неконструктивную. Рабы сейчас ни к чему. Он перехватил падающее на него бревно одной рукой, без труда, как взрослый останавливает удар игрушечного меча трехлетнего карапуза. Оскалился в страшной улыбке и дернул на себя. И орк сам полетел на стремящееся ему навстречу копыто.

М-да, Элитник Генерал, пусть и двадцать пятого уровня, пусть и голый – это что-то. Полянка вся была залита кровью, тела четырех незадачливых разбойников-мобов поломанными куклами валялись в весьма живописных позах. Даже не запыхавшийся Риммон начал медленно, настороженно поглядывая по сторонам, облачаться в свой доспех. Эх, жалко двухпроцентного бонуса… Может, все же призвать как-нибудь Барса? Будет лакеем работать. Все. Теперь лут. Ну-ка, что там…

Негусто… Денег на всех – трешка с мелочью, одежда – рванье, годное лишь на тряпочки. Какие-то травки и корешки… Кусочки вонючего мяса с плесенью. Хм, сыр с плесенью еще ладно, но вот мясо с плесенью – явный перебор… Бижей и прочими цацками вообще не пахнет. А это и вот это они явно сперли из его же мешка. Топорик и кинжал хуманов – в переплавку. Бревно орка и вправду определялось как простое бревно, черт с ним. А вот мечи эльфа… Мечи были квестовые. Только вот кому сдавать и что за это ему будет, Риммон не ведал. Такс… Ага. Еще в луте в качестве квестовых предметов прорисовались скальпы разбойников. Ну что ж, сдерем. Вот, собственно, и все. Камней душ, естественно, мобы не оставили.

Собрав скарб, Риммон зашагал прочь с места побоища. М-дя, небогато живут простые работники ножа и топора. Петли и удавки.

Вдруг остановился. И бросился назад. И срубил чертову осину двумя ударами топора.

Форум.

Тема: Осторожно, кидала!

Автор: Питро Упрог Гордец

«Осторожно, персонаж Нукки Пенл Верю, гоблин-рога 119 уровня – кидала! Зазывает с собой на кач баферов, подставляет под мобов, уходит в инвиз и собирает шмот! Не имейте с ним дел!»

«Вот ты лох, кто ж с одним рогой на кач ходит? Вам танк нужен еще как минимум был».

«А в каком он городе то орудует?»

«Есть доказательства? Скрины?»

«Администрам пожалуйся, может, вернут вещи».

«Меня он обобрал в локации Змеиная Гора, там, где некроманты живут… Нас было трое, я, он и еще один маг-дебафер.

Если б не подстава – мы этих некросов по одному косили бы, как нефиг делать!»

«Так, хде фаши такосатильстфа?»

«Скринов нет, но можно поднять логи. Вот, выкладываю…»

«Ха, лол!»

«Ты нубяра, 117-й лвл, а так ничему и не научился! Бросай игру!»

«А почему самого Нукки Пенл Верю в этой теме нет, а? Гордец, выходит, прав».

«Гордец, да ты просто пипец…»

«Да какая разница, что упало – то пропало!»

«Гордец, я тебе уже тыщу раз в приват писал, я не брал твоих шмоток! Сам еле ноги унес!»

«О, надо же… Да будет срач!!!»

«А кто взял? Некросы???»

«Да, наверное, они. Они такие».

«Вот логи, тут все есть, о том, как меня убили, когда ты смылся!»

«И что? Где логи о том, как я их поднял? Нету. Потому что не было такого».

«Потому что я на респ улетел, епт! Отдай вещи, скотина!!!»

Администрация: Тема закрыта. Причина: необоснованные претензии.

Глава 2. Эх, тройка!

Нужна была берлога. Лежка. Какая-нибудь нора, где можно было в относительной безопасности расслабиться и на время оставить имеющееся барахло. И чем ближе к Солнечной полянке – тем лучше.

План на ближайшую перспективу уже созрел.

Нужно найти безопасное место. Спрятать там шмот и прокачать кузнечика почти до максимума, как говорят гайды, они растут до третьего лвла. Потом перекинуться в беса и, поймав и связав разбойника поприличнее, оттащить его туда же. Добить уровень и, НЕ ПЕРЕВОПЛОЩАЯСЬ, вернуться к связанному. Уже там, снова став бесом, честно сразиться с ним один на один. Главное, чтобы в том месте не водилось тараканов или клопов всяких… Интересно, можно тут с какого-нить моба выбить банку дихлофоса?

Шагая по расширяющейся спирали вокруг полянки, Риммон увидел пещеру.

Хм, пещера… Подойдет нам пещера? В пещере точно кто-то живет. А значит, скорее всего, будут водиться и паразиты. И приключенцы время от времени заглядывать. В качестве берлоги вариант не очень. Но проверить стоит. Пока он лез к пещере, апнулось достижение скалолаз. Ну, с паршивой овцы…

Пещера была пуста. Абсолютно. Такое ощущение, что здесь не только подмели, но влажную уборку сделали недавно. На карте появилась отметка – Пещера Трех.

Ага. Интересно, а Трех – это числительное, например, трех сестер, трех лун, трех смертей, или тут обитает какое-то чудо-юдо под названием Трех?

Полистаем Журнал… что там в гайдах? Ага, вот. Числительное таки. Сюда нужно приходить втроем. И приносить по три штуки каких-то невнятных квестовых итемов трех видов. И сидеть в этой пещере медитируя на пупок три дня и три ночи, а потом приползут три рандомных монстра, среди которых будут два агрессивных и один потенциальный пет. Каждый выберет по одному, и счастливчик обзаведется спутником. А двух других сожрут. Ну или они отобьются, тут уж как карта ляжет. Монстры могли быть абсолютно любыми, от первого до черт-те какого лвла, и потому пещерка была не особа популярна, учитывая стоимость итемов. Были и гораздо более простые способы завести пета. Но нубы иногда рисковали.

Нет, не пойдет. Хотя запомним на крайний случай.

Следующей находкой стал огромный пенек. Метра четыре

высотой и два десятка метров в поперечнике. Обойдя вокруг пенька, Риммон не заметил ни двери, ни лаза, вообще ничего, напоминающего вход. Огромные корни бывшего лесного великана плотно вростали в почву, и если кто и мог спрятаться между ними или в них, то это только мышь. На картах пенек никак не отображался, наверное, какая-то недоделка или неподчищенные остатки ивента.

Облазив пенек со всех возможных сторон, Риммон двинулся дальше. Двигался он бегом, качая открывшийся талант Бегун, позволявший с каждым рангом увеличивать скорость. Не пройдя и пяти сотен метров, он встретил волков. Вернее, это они его встретили, выскочив как из-под земли и набросившись всем скопом.

Волки были так себе, от тридцать седьмого до сорокового уровня, зато много. Видно, почуяли чужого моба всего лишь двадцать пятого лвла на своей территории и сагрились, не осознав его статуса Генерала. А может, им плевать было, может, в них чувства самосохранения вообще не прописали…

Так или иначе, когда Риммон разрубил пополам последнего сорок второго волка, пункты его жизни уменьшились всего процентов на пять. Собрав волчьи шкуры для крафта, волчье мясо для готовки и волчьи хвосты, оказавшиеся квестовыми, демон продолжил нарезать круги. Стаи волков встречались ему еще раз двадцать, но не такие большие, всего по шесть-восемь особей. Наверное, сильно разогнавшись в первый раз, он зацепил случайно несколько стай. Все понятно, здесь просто поляна кача. Игроки приходят сюда, мочат волков. Волки респятся и можно валить их снова. Чудо, что сейчас тут никого, но дальше идти смысла нет. Слишком далеко от его лужка. А с другой стороны полянки в паре километров лагерь разбойников – его первоначальная цель.

И Риммон напрямую пошел обратно. Нужно придумать, как быть. Черт, хоть землянку копай. В задумчивости он споткнулся о мирно спящего в груде листьев медведя. Мишка сорок пятого левела взревел и, отскочив с оставшейся четвертью единиц жизни, уставился на демона. Оценил свои шансы, развернулся и бросился наутек. Риммон усмехнулся. Догонять медведя он не стал, он и волков-то бил лишь потому, что они сами на него кидались. Качать это воплощение уже не нужно, а всякие достижения вроде Добытчик и таланты типа Свежеватель сейчас были не очень важны.

Кроме Пещеры трех, других вариантов не было.

Но вот как обезопасить свое имущество от дурацких случайностей?

Можно было сложить все в мешки, а мешки оставить на той же полянке, присыпав каким-нибудь мусором, или вообще закопать. Есть плюсы, шмот всегда будет перед глазами, и в случае чего… Но там иногда ходят разбойники. И мало ли какие игроки забредут, вдруг с прокачанной наблюдательностью, вмиг его тайник обнаружат. Да и потом, когда наступит время биться с плененным разбойником-мобом, мало ли какая козявка под копыто подвернется… Системные сообщения о случайно раздавленных муравьях и прочих жуках достали его уже давно, и он их просто отключил.

Хорошо, пещера… Завалить вход камнями? Сколотить из бревен дверь? Все не то, все вызовет еще большее любопытство потенциальных приключенцев. Создать миньона и определить его в сторожа? Это все равно что повесить табличку: «Внимание, здесь что-то ценное лежит!».

Вот оно! Табличка! Предупреждение!!!

Направляясь к Пещере Трех, Риммон копался в гайдах и сочинял короткий, но емкий текст.

В его наборе инструментов были и пила, и рубанок, так что обтесывать бревна Топором Столетней войны не пришлось. Наделав полтора десятка предметов наподобие совковых лопат для снега, он красками для татуировок вывел:

«ПЕЩЕРА ЗАНЯТА! Еще три (зачеркнуто) два дня. Не беспокоить, убьем! Тотоха, Брок и Разиня».

Ники одних из самых высокоуровневых и высокорейтинговых игроков соседнего региона должны были впечатлить большинство местных нубов. А срок в пару дней – не настолько критичен, чтобы нарываться на проблему. Кроме того, тот факт, что таблички обновляют, прямо указывает на дополнительное прикрытие, ведь выходить из пещерки до истечения срока медитации нельзя.

Минусом было то, что каждый день придется бегать и обновлять таблички, вдруг попадется какой-нибудь настырный игрок, решивший их проверять. И ники, якобы засевших в пещере, тоже нужно будет менять время от времени.

Помимо этого он расставил в разных местах секретки из согнутых прутиков, веток и мелких камушков, чтобы потом определить, проходил ли тут кто.

Понатыкав таблички так, чтобы в пещеру нельзя было попасть, не увидев хотя бы одну из них, Риммон полностью разоблачился и, оставив свои баулы в дальнем уголке, направился в сторону места обитания гадского кузнечика. Хотя если бы не это воплощение – из петли ему не вылезти. С другой стороны, может, он бы в нее и не попал.

…

Экосистема Грязи в целом и Солнечной полянки в частности была не совсем понятна Риммону. Что, например, жрали волки-мобы? Такое их количество на относительно небольшом пятачке просто не может существовать. Или вот, куда делись тела четырех убиенных разбойников? Не осталось ни следа. Ладно, в Огненной расщелине, побросал трупы в лаву, и черт с ними. А тут?

Или вот те же кузнечики. На фига они вообще? Чтоб птицы ели? А кузнечики в своем диком состоянии размножаются или тоже респятся? Вопросы были занимательные, но не очень важные, и Риммон решил заняться самообразованием, находясь в своем мелком зеленом воплощении. Больше все равно делать было нечего.

Сидя на листочке, он читал гайды, форумы и инструкции.

Чиж нанес вам 3 единицы урона.

Вы погибли.

Вот черт!

Больно-то как!

Риммон выполз из-под камушка и посмотрел на таймер. Фух, хоть время отката респа в зачет общего кача воплощения идет.

Нужно быть осмотрительнее.

Будучи по своей природе весьма деятельным демоном, Риммон решил покачать прыжок. Каждый прыжок, как оказалось, сокращал время получения единицы опыта на две минуты. Прыгая с травинки на травинку, он пытался поймать какую-нибудь бабочку. Сытость опустилась до пяти, а травка за полдня уже приелась.

Трясогузка нанесла вам 3 единицы урона.

Вы погибли.

«Такими темпами я тут смертника до максимума прокачаю», – зло подумал Риммон, скрипя жвалами от боли, снова выползая из-под камня. Нужно спрятаться в траве, может, там птицы не достанут. Ну их, этих козявок.

Едва он забрался в непроходимые заросли травинок и примостился поудобнее, рядом с ним села муха. Черная, с огромными глазами, и большими крыльями, она была размером чуть ли не вполовину текущего воплощения Риммона.

– Ух ты! – произнес про себя демон. – Давай дружить, а?

И прыгнул.

Поедая муху, Риммон получал истинное наслаждение. Вот так этому Вельзевулу. Наплодил паразитов, даже здесь они водятся. Сожранная муха накрутила вперед время таймера аж на три часа. Вот это дело.

Он был очень занят и сосредоточен на процессе, когда…

Лягушка нанесла вам 3 единицы урона.

Вы погибли.

Нет, ну вот такого вот конца он точно не ожидал. Откуда, черт побери, лягушка? Тут и воды-то вроде нет поблизости.

Наступал вечер, и птицы попрятались. Вот теперь попрыгаю, подумал Риммон.

Через пять минут его съела летучая мышь.

Потом ежик.

Потом снова ежик.

Потом полевая мышь.

Потом опять ежик.

Ближе к утру он попал в паутину и, плюнув, разъяренный Риммон уже стал менять воплощение, когда приполз обалдевший от вида этого процесса паук.

В облике беса он носился по полянке, топча траву вместе со всеми ее обитателями. Отомстив таким образом пяти ежам, двадцати одной полевой мыши и несчетному количеству насекомых, он более-менее успокоился.

Ладно, раз уж все равно перекинулся, нужно сбегать к пещерке, глянуть, что там к чему.

Все оказалось в порядке, секретки не порушены, посторонних не наблюдалось. Ну и ладушки.

Он уже почти закончил перевоплощение и был размером с маленькое яблоко, когда на его полянку вломились игроки. Большая пати аж в шесть голов шумела и топала так, что расшугала всю местную мелкую живность. Все от тридцатого до тридцать пятого уровней.

– Отсюда, если пойти налево, придем к волкам, – сказал один из них в броне танка, но далеко не такой крутой как у Риммона. – А если направо – то к разбойникам. Куда сначала?

– А если прямо? – спросил другой в доспехах полегче и с копьем.

– Если прямо, то в Пещеру Трех придем. Там вообще ловить нечего. Она для завершения квеста какого-то, и все.

– Ребят, мне пофиг, решайте, – сказал маг. – Я травки тут пока пособираю.

– И я тоже, – добавила девушка, затянутая в кожаную одежду роги.

– Может, к лагерю? Вдруг тайник какой найдем?

– Да фиг ты его найдешь.

– Ну в позапрошлом месяце мой соклан с пати нашел один. Их семеро было, каждый почти по пять тысяч получил.

– Угу, и сколько они там бродили?

– Ну не хотите и не надо. Мне тоже качаться интересней, чем

просто так по лесу шататься. У меня на волков как раз квест.

– Да и туда, и туда квесты есть.

– И у меня.

– Да у всех…

– Смотрите, следы копыт! Вот из тех кустов, и до этого дерева. А тут пропадают.

Девушка-рога склонилась над травой, разглядывая следы матерящегося про себя Риммона.

– Может, тут кабан пробежал.

– Кабаны за волками водятся, что ему тут делать?

– Нет, не кабан. Двуногий.

– Да? Интересно…

К девушке-роге присоединился лукарь.

– Шут его знает, что за тварь, – констатировал он. – И куда подевалась. Но отсюда она точно не уходила.

– Пойдем посмотрим откуда пришла?

– Зачем? Там ее уже точно нету.

– Угу, пока будем туда-сюда ходить, время потеряем, а у меня акк лимитированный, на четыре часа в сутки, я ж несовершеннолетний еще, – сказал маг.

– И мне на работу в два идти.

– Тогда начнем с волков, – решил танк. – Останется время, погоняем разбойников.

– Ой, кузнечик, для алхимки пригодится!

Риммон в панике еле увернулся от огромных жадных рук мага и отпрыгал на дальнюю сторону полянки.

– Убежал… – расстроился маг.

– Шут с ним, – сказал лукарь. – Го.

– Го.

И они ушли.

Пронесло, подумал Риммон. В другой раз нужно со следами поаккуратней. Мало ли, вдруг любопытные придут.

Прыгая по лугу, демон старался поймать какую-нибудь букашку.

Навык прыжка качнулся уже до третьего уровня и позволял преодолевать сразу до двух метров и сдвигать таймер на четыре минуты.

Наконец ему удалось поймать бабочку.

Еще минус три часа.

За сутки, проведенные в роли насекомого, было получено уже почти три очка опыта из пяти необходимых для первого апа.

Сожрав добычу, Риммон немедленно снова сам стал жертвой.

На поляну вернулись птицы, черррт их поберрррри.

До вечера он умер еще шесть раз. Правда, и сам поймал и

съел одну муху, еще одну бабочку и двух гусениц. Он все время прыгал, стараясь не обращать внимания на смерти, стремясь поскорее закончить этот кошмар.

Когда наступила ночь, произошел апп. Очень хорошо, вместо пяти суток – менее двух. На втором уровне он немного подрос и умение прыжка отправляло его в полет уже до пяти метров. К сожалению, размер его немного демаскировал, но тут ничего не поделаешь. Зато можно охотиться на других кузнечиков.

До следующего – последнего – апа этого воплощения требовалось получить десять очков опыта. Десять суток мирного существования под листочком или пара-тройка дней активной охоты. Деятельный демон, конечно, выбрал последнее. За ночь он получил целых два очка, убив четверых кобылок, сверчка и двух светлячков. Обожрался и отрубился.

Проснулся, естественно, от очередного сообщения о смерти и боли воскрешения. Уже давно наступило утро, и требовалось проверить тайник. Отпрыгав на полсотни метров от полянки постоянной прописки этого воплощения, он заметил, что таймер прекратил отсчет времени.

Перекинувшись в беса, он, стараясь не оставлять следов на мягкой земле и наступая на древесные корни и камни, побежал к пещерке. Эти действия привели к получению полезного достижения Запутывание следов. Оно при нормальном ранге позволяло вполне сносно маскироваться и прятаться. И еще увеличивало скорость перемещения. Порадовало и то, что пещерка никого за прошедшее время не заинтересовала.

Вернулся на полянку он тем же образом. Опять не дойдя до нее шагов пятьдесят, перевоплотился и, припрыгав на место, принялся охотиться. Но сегодня явно не везло. Только он высовывал свои усики из-под камня возрождения, как его обязательно хватал кто-нибудь из пернатых. Недостатки крупного размера, чтоб их… До вечера так и не удалось поймать ни одного жучка, и сытость пришлось восстанавливать травкой. Травка не оказывала на тикающий таймер никакого влияния, и это крайне расстраивало демона.

Стемнело, и птицы угомонились. Немного попрыгав, он наконец нашел спящую муху. Муха оказалась весьма упитанной, даже немного сопротивлялась, и система скостила ему аж четыре часа пытки.

Он уже научился предугадывать появление ежиков по характерному топоту и мышей по шевелению стеблей травы. При первых признаках опасности взмывая в воздух, он избежал немалого количества смертей. Осторожность – наше все. Лишь летучие мыши доставляли неприятности, сожрав его за ночь два

раза. Зато он получил еще два очка. Сильно зауважал сов. Совы и филины – наши друзья. Не обращая внимания на мелкое насекомое, они охотились на мышей, что его крайне радовало и пару раз спасло.

Рассвело, и Риммон снова сгонял к пещерке. Все ок. Везет пока что.

Часа через три было набрано уже семь очков из десяти. На девяти с половиной нужно будет прекратить кач и заняться второй частью плана.

Через поляну бешено промчался лось, походя раздавил Риммона и побежал дальше.

Снова появилась та же группа игроков, только вместо противного мага с ними был гипнотизер.

В этот раз они не стали останавливаться на его полянке, а, оживленно о чем-то болтая, направились в сторону разбойничьего лагеря. Все подросли на один-два уровня, видно качнулись на волках и хвосты сдали. Вот черт, сейчас вынесут там всех разбойничков, жди потом респа… Хотя ему еще чуть ли не сутки тут прыгать.

Часа через три на полянке открылся портал, и из него снова вышли те же игроки. В одних трусах и явно в плохом настроении. За ними трое персонажей сто пятого, сто седьмого и сто двенадцатого левелов. Риммон насторожился.

– Вот в той стороне, – махнул рукой один из голых нубов.

– Ребят, вы просто что-то, – сказал эльф сто седьмого уровня по имени Альба Лю Шалун с красивым посохом в руках. – Это ж надо было так слиться! И где? Практически в нубятнике!!!

– Мы же сказали, там Капитан отреспился… Он пятидесятый, элитник, а мы все еще и до сороковника не добрались. У нас ни одного шанса не было. Пошли скорее, нужно шмот вернуть.

– Ну вот и не надо было на него лезть вообще.

– Пошли…

– Да куда он денется, от элитника-то, – пробасил сто пятый полуорк, танкующий эту высокоуровневую команду. Хро Броко Рокот, прочитал ник Риммон и заинтересованно открыл его характеристики. Вообще он был любознательным демоном, и по возможности просматривал их у всех встреченных игроков.

– Ага, тут только такие нубы, как вы, бродят, – согласился хуман, имеющий сто двенадцатый левел и носящий гордое имя Рурк Ниди Врежу.

Тем не менее они, не задерживаясь и на ходу подсмеиваясь над голоногой командой, зашагали в сторону лагеря разбойников.

Кранты капитану, грустно подумал доедающий гусеницу

Риммон. Жалко. Можно было попробовать сделать новым воплощением сразу Элитника, вдруг получилось бы? Но трое по местным меркам весьма прокачанных и неплохо одетых хая совершенно точно его грохнут. Даже он со всей своей нубской чудо-экипировкой навряд ли с ними бы справился. Шмот у сотых хоть и не рарный, но весьма достойный, показатели и характеристики поднимает гораздо выше, чем наилучший, но всего лишь на двадцать пятый левл. А капитану нормальной одежды и пухи взять неоткуда, разве что вот с первой пати поснимал. А у них все на тридцать пять плюс максимум. Короче, не доживет Капитан до прихода Генерала.

Так он думал и прыгал. Прыгал и прыгал. Пару раз был съеден и сам съел двух бабочек. Дело уже шло к вечеру, и было набрано восемь с половиной очков, когда на полянке снова открылся портал, и из него снова вышли трое. Это были уже настоящие хаи все триста плюс уровня. И все под заклинанием Полога седьмого уровня, не позволяющие увидеть ни ников, ни навыков, ни специализаций. Виден был лишь примерный уровень и то, что все трое хуманов – маги. Ярко светящиеся вычурные посохи, расшитые золотом и драгоценными камнями мантии, великолепные перстни и прочая бижа – все это недвусмысленно на это намекало… Почти полубоги в этой забытой всеми темными и светлыми силами провинции. За ними грустно следовали Альба Лю Шалун, Хро Броко Рокот и Рурк Ниди Врежу. Одеты они были гораздо скромнее, чем в прошлый раз. И вели себя скромнее.

Если бы мог, демон бы присвистнул, а так только щелкнул жвалами.

Ничего себе, неужто Капитан отбился-таки? Как ему удалось-то???

Орк молча ткнул пальцем в сторону лагеря разбойников, а эльф-маг возбужденно затараторил:

– Да там они, там!!! Там три элитника, три!!! И все Капитаны! И толпа мобов!!!

– Знаем, поняли уже, заткнись, – грубо сказал один из хаев.

– Пошли скорее, нужно шмот отбивать!

– Да идем, идем, – примиряюще сказал второй хай, и две тройки игроков зашагали в сторону лагеря.

Первый все время что-то бурчал о наглых нубах-сотках, оторвавших его от чего-то крайне важного и интересного ради каких-то нубских шмоток, в нубской локации с нубскими мобами…

Вот так-то, подумал Риммон.

Генеральство его – это, конечно, крутой козырь, но стоит обидеть игрока или просто попасться ему на глаза в виде

Элитника, сразу прилетит тяжелая кавалерия при поддержке не менее тяжелой артиллерии, и пипец котенку.

Через пару сожранных сонных мух со стороны лагеря разбойников донесся гром, гул и грохот, там засверкали ударяющие с небес молнии, и запылали огнем тучи. Но все быстро закончилось, и небо вновь стало обычным.

Естественно, трехсотки справились, даже как следует не напрягшись. Вернувшаяся было надежда самому захватить капитана улетучилась. Более того, гайды говорили, что полностью разгромленный лагерь этих разбойников восстанавливается двадцать четыре часа, а ап должен был наступить уже через четырнадцать, даже если сидеть и ничего не делать. Но ничего не делать демон не мог. Поэтому еще немного попрыгав, разок умерев и заев горе пойманным сверчком, он решил отправиться на разведку.

Как обычно за пределами полянки перевоплотившись, он побежал к пещере. Стояла глубокая ночь, но ночное зрение беса было отличным – он ни разу ни обо что не споткнулся и ни на что не напоролся.

Секретки были не потревожены, Пещера Трех не интересовала зажравшихся игроков. Главное, чтобы еще дня полтора так и оставалось, подумал Риммон. Быстро одевшись, он задумался, стоит ли таскать с собой баулы. С одной стороны, весь этот хлам ему сегодня точно не пригодится, кроме набора заранее заботливо упакованного вот в эту сумку, но с другой, будет место, куда сложить возможные трофеи. Да и риск воровства, на который он сознательно шел, будучи насекомым, устраняется. Но там уж некуда было деться, а сейчас… Ладно, берем. Скорость бега они уменьшат всего процента на полтора.

Форум.

Тема: Три!!! Три капитана!!!

Автор: Генло Тутти Беленькая

«Уважаемая администрация, наша группа в полном составе была уничтожена капитаном разбойников. Это ничего, это мы понимаем, процесс игровой. Но потом наши хаи были убиты тремя!!! Элитниками, два из которых вообще не из этой локации! Пришлось привлекать наемников, чтобы спасти наши вещи! Просим Вас пояснить, как такое могло случиться, и как избежать подобных неприятностей в будущем! Спасибо за понимание!»

«О, да-а! Три, три капитана, крошка! Три капитана!»

«Да каких, нах, неприятностей? Ну слили, ну потом капитанов пожгли, и что? Забрали шмотки в зад, и все. А не хочешь приключений и эмоций – сиди в городе!»

«Натюрлих, Беленькая, ты – супер! Й-а, й-а-а!!!»

«Акк переведи в социальный, вот и не будет неприятностей…»

«Беленькая, а откуда в вашем нубоклане хаи? Ваш клан на сто тысяч пятисотом месте рейтинга!»

«Ребят, тут не в этом дело, а в том, что разные элитники вместе бились против игроков. Так мы и до восстания мобских масс докатимся, бессмысленного и беспощадного. Права девочка. Игра игрой, процесс процессом, но всегда нужно хоть примерно просчитывать свои возможности и риски».

«Да какие… риски-ириски. Тут игра, ну получил в бубен сегодня, так не ной, качайся, и завтра порвешь обидчика на кусочки».

«Ага, а потом генералы начнут армии собирать и города штурмовать?»

Администрация: Три различных элитника среднего ранга встретились Вам случайно. Такие случайности в рамках игрового процесса. Осад мирных городов со стороны мобов опасаться не стоит, данная функция не предусмотрена алгоритмами мира. Приятной игры.

…

Семнадцать тысяч постов.

…

«А нас с моим танком вчера крокодил сожрал, сука. И уполз куда-то со всем шмотом тварь! Мы уже и клан, и наемников привлекли, нет его! Может, кто другой грохнул? Отзовитесь, выкупим шмот за полцены! Вот контакт».

«Гы, за полцены, лол!»

«Ну вы даете… На аук топайте, там купите свой шмот».

«Вы бы тут еще о диких древесных белках писали, что вас на третьем уровне загрызли. Нуболохи!»

«Ага, а ты знаешь какие они опасные? Сначала шишками кидаются издали, а потом как залезут под доспех, и давай там ползать и грызть, что найдут… Страшная, мучительная смерть от щекотки…»

«Страшнее зайца зверя нет!»

Администрация: тема закрыта. Причина: троллинг, флуд.

Глава 3. Задел на будущее

Лагерь разбойников не то что напоминал пепелище, он им и был.

Абсолютно кругла проплешина метров пятьсот в диаметре, покрытая ровным слоем пепла. Маги хаи не стали заморачиваться и просто издали шарахнули по лагерю чем-то убойным, снеся и мобов, и постройки, и деревья с насекомыми и птичками. Потом додолбили молниями чуть живых Элитников, чудом уцелевших в этом аду, вот здесь, здесь и здесь. Вот это мощь! Решено, следующее его воплощение станет магом.

М-дя, ловить тут сейчас нечего. Разве что вернется какой-нибудь из разбойничьих патрулей, но их, скорее всего, выкосили еще первые две группы приключенцев.

Карта говорила, что если пройти дальше, то километров через пять можно выйти к деревне горных гоблинов. Но гоблины не интересовали Риммона. Ему нужен был именно моб-человек. На худой конец, эльф или гном. Но только не орк. Надоело ему быть зеленым. Всякие же экзотические расы хоть и обитали в Грязи, вызывали не очень здоровый интерес. С тем же успехом можно было заявиться в город в качестве беса.

Так, а если пойти на север, то выйдешь прямо к тракту, на котором орудовали разбойнички. Вот здесь и здесь сторожевые посты. Ну их. Не пойдем мы на север. Вообще не стоит без нужды изменять хорошо продуманный план. Этот лагерь – оптимальная цель для задуманного, недалеко от Пещеры Трех, с невысоким уровнем обитателей и когда придет время качать очередного Элитника, сюда будет удобно добираться – на его полянке открывается портал.

Чем же заняться? Почитать гайды? Попрактиковаться в собирательстве? Вон сколько травы всякой вокруг, хоть косой коси.

На форуме появилась и довольно долго висела тема об уничтожении нубского разбойничьего лагеря силами трех ведущих магов региона. Три элитника Капитана в одном месте – событие из ряда вон выходящее, сопоставимое разве что с появлением Генерала. Последнего Генерала в этих краях видели месяца полтора назад, был он троллем восьмидесятого уровня, неизвестно как забредшим сюда через четыре локации. Тролль покрошил человек шестьсот и изрядно прибарахлился, пока его не отловили. Кроме того, набрал свиту голов пятьдесят из условно разумных мобов, которых тоже вооружил. Рейд на тролля стал местным событием года.

Респаун моба восьмидесятого лвла составляет примерно пятьдесят часов, с учетом влияния звания Генерала – все пятьсот. Так как тролль был матерый, звание смертник в его активе – явно не первого ранга. И уже более двух недель сменные караулы игроков поджидали его на месте респа. Кое-что из очень ценных вещей, снятых Генералом с убиенных игроков, так и не вывалилось.

Вот и здесь через недельку появится патруль, встречающий трех Капитанов. А без подпитки свежими убийствами звание Элитника, как оказалось, со временем понижается. Низведут бедолаг в рядовые, подумал демон. Ну, туда им и дорога, план из-за них простаивает.

Вот, кстати, недалеко отсюда живет рейд-босс, тоже восьмидесятый. Но он, падла, квестовый, из своего логова почти не вылезает, из лута в нем обычно, помимо квест-итемов, только шкура да зубы. Это, конечно, если он не зажует случайно сунувшегося к нему недотепу. Хп у него вагон, урон наносит в основном ядом, он ведь змея. Но еще и хвостом может приложить. Его не фармят, ходят, собравшись группой голов в пятьдесят на шестидесятом – шестьдесят пятом уровне, специально по квесту. Так он вполовину слабее того тролля по подсчетам игроков оказался.

Все это Риммон думал, не стоя на месте, а нарезая расширяющиеся круги вокруг испепеленного лагеря. Стоп. Кто-то впереди есть. Черт. Орк-разбойник. Один. Ну почему именно орк-то? Так бы все замечательно получилось… Орк мирно спал, лежа прямо на земле и укрывшись листьями. С губы у него свисала дрожащая ниточка слюны. Рядом стояли два огромных деревянных ведра с водой. Его храп распугал бы всех волков, буде они тут. Но волков не было, медведи встречались редко, и орк дрых без всяких сожалений о погибших товарищах. Тоже ждал респа.

Стараясь не шуметь, Риммон подкрался к спящему и стальными пальцами схватил его за горло. Стараясь не придушить орка насмерть и внимательно следя за его баром жизни, осторожно потряс обалдевшего водоноса, слегка приподняв над землей.

– Привет, – улыбнулся демон. – Поговорим?

Орк всеми доступными ему способами выразил согласие.

– Я тебя сейчас поставлю. Веди себя хорошо. А то убью сразу. Хотя нет, не сразу… Давно я что-то никого не мучил…

Расширившиеся от страха глаза орка с тоской посмотрели на Риммона.

– Еще кто-нибудь выжил? – кивнул демон в сторону

пепелища.

Орк отрицательно помотал головой.

– Почему капитанов было аж трое?

– Один наш только, – хмуро ответил орк. – Остальные чужие.

– Да ну? И кто такие?

– Один гоблин, второй какой-то маг.

– Человек маг?

– Эльф. Темный.

Ээх… Темный эльф. Стильно и прикольно. Но нужны местные разбойники.

– И как три капитана собрались вместе?

– Дык мы со своим капитаном-то гоблина поймали и в плен взяли. Хотели выкуп просить. А потом это маг пришел. Ну не то чтобы пришел, он с виверна упал. Чудом насмерть не убился. Так мы и его в плен взяли.

– Ага, понятно… а почему они тогда на вашей стороне дрались?

– А как не драться, когда Убийцы пришли? Убийцы постоянно приходят и всех убивают, даже детей. У нас их трое в лагере. Убийц все ненавидят. Ты разве нет?

– Еще как, – подтвердил демон, почесывая голову.

– Ну вот. Слушай, Генерал, а ты че здесь делаешь-то?

– Армию собираю, – буркнул Риммон. – Хочется командовать, а некем.

– Ух ты. А запиши нас всех к себе.

Внимание.

Репутация среди Разбойников северного тракта Киммерийских гор увеличена на 1.

– Кого вас? – ухмыльнулся демон. – Ты один остался.

– Знаешь же сам, что завтра ребята вернуться, – сказал орк. – Не хочешь – не надо.

– Нет, ну почему не хочу. Хочу. А вы из лагеря-то уйти сможете?

– Сможем, почему нет. Просто нравится нам тут. Места-то родные. Тянуть будет сюда постоянно. Да и тайников тут у нас полно, не с пустого места начинаем каждый раз.

– Тайников?

– Ага.

– А где они?

– Не скажу. Секрет.

Какой продвинутый интеллект у простого моба, подумал Риммон. Нужно попытаться это использовать.

– Слушай, орк… Может, знаешь тут что интересное, раз уж местный. Нужно что-то делать пока ребят твоих ждем.

– Ну-у… Можно поспать, – с надеждой предложил орк.

– А может, тайники проверим? Вдруг что сперли?

– Ну… Ближайший вот там. Но там только шкуры да рога всякие. Те, что с оружием и одеждой я не знаю.

– Где там?

– Вон, под деревом. Не видишь? Видишь, какой хороший тайник.

Заинтересованный демон подошел к указанному месту. В корнях большого дерева была широкая нора, прикрытая камнем, присыпанным листьями, веточками и шишками.

Откуда шишки в лиственном лесу?

Нужно учесть.

Увидел шишку под березой или желудь под елкой – хватай лопату. С другой стороны – может шишку белка принесла, а желудь ветром прикатило. И будешь копать до морковкина заговенья. Не зря же эти тайники даже не ищут специально, а о том, что в позапрошлом месяце нашли, до сих пор судачат?

– Много там всего? И, кстати, что там именно? Что за шкурки-то?

– Ну, не только шкурки… Хвосты, клыки, рога… Тут ведь и волки, и медведи… И кабаны с лосями. Кто только не водится. Зайцев да белок вообще тьма. Вот мы их бьем, едим, из тех шкур, что можно – одежду шьем. А что остается – здесь храним.

– А зачем?

– Ну как… Не выбрасывать же.

– Логично.

Все ясно, гора квест-итемов. Разбойники сами использовать не могут, вот и складируют.

– У нас таких захоронок с мусором еще штук пять. Убийцы иногда находят и все оттуда вытаскивают. А мы копаем новый и снова наполняем.

– А остальные тайники где?

– Да везде. О многих я вообще и не знаю… Иногда Темные приходит, мы с ними меняемся на оружие, соль или гвозди.

– Темные?

– Темные эльфы. У них алхмики есть. Им это все позарез нужно. Но их давно уже не было. Этот вот тайник полностью забит.

– А большой тайник-то?

– Ну… Вот такой где-то, – орк широко развел руки и затоптался вокруг Риммона.

– Ого. И полный?

– Ага, полный.

Замечательно, вот и депозит на будущее, подумал демон. И

остальные тайники найти нужно будет.

– Покажи остальные. Те, что знаешь.

– Не могу. Секрет.

– Против убийц воевать в моей армии хочешь? НЕ СПОРИТЬ С ГЕНЕРАЛОМ!

– Есть!

Внимание.

Репутация среди Разбойников северного тракта Киммерийских гор увеличена на 2.

Орк, насколько мог с его сутулой спиной, попытался вытянуться во фрунт.

Оказалось, этот разбойник знал о месторасположении шести нор забитых до отказа и двух заполненных наполовину. Обошли они все эти места примерно за час, и демон отметил их на своей карте. Перевел дух. Общее количество квест-итемов впечатляло. Если все это сдать в Гильдию Охотников…

– Еще варианты есть? Что делать будем?

– Вот там речка. А в ней рыба и раки. Можно наловить.

– Хорошо, этим и займешься. Теперь придумай, что буду делать в это время я.

Орк основательно задумался. Видно этот процесс был для него в новинку и вызывал прямо-таки физические страдания. Думал он не меньше трех минут.

– Спать?

Демон вздохнул.

– Пожалуй, да.

Сбежит – и черт с ним. А ему, даже спящему, он жизнь минут сорок будет сливать, даже если ведрами своими лупить начнет. Хотя вряд ли, репутация-то вон уже три единицы.

…

Риммон прилег на бережке, подложив под голову свои баулы. Одним глазом он наблюдал за орком, а вторым просматривал форум, высчитывая примерное количество и возможный размер плюшек при продаже квест-итемов или их сдачи в Гильдию Охотников.

Рыбак из орка был так себе.

За четыре часа плескания в речке он поймал двух раков и одного маленького карпа. Учитывая, что ловил он руками, а ловкость у него была явно не прокачана, удивителен и такой результат.

Демон забрал весь улов себе. На контрасте со сверчками и травой сырые раки пошли очень даже неплохо.

Запыхавшийся утомленный орк вылез из воды и, пожевав какой-то выдернутый прямо тут корешок, отрубился. А потом

Риммон отрубил отрубившемуся голову. Не будя. Такие непутевые помощники, как эти разбойники, ему даром не нужны. Кроме того, все равно придется вырезать весь лагерь, и не один раз, качая достижение Чужой среди своих. А сейчас приоритет – человеческий облик.

Орк оказался совсем пустой. Надетые на нем тряпки не годились даже на бинты, плетеные лапти скоро собирались развалиться, никакого оружия и прочих полезных вещей. Грозный, мать его, разбойник…

Уже давно рассвело, и дело приближалось к полудню, когда демон услышал приближающиеся голоса.

– А я говорю – здесь.

– Да какой здесь, это вообще другая река.

– Да епт, карту открой.

– Открыл, видишь, тут гора. А на карте – болото.

– Это не болото, это гора так нарисована.

– Ты идиот? Тут же написано «Болото».

– Сам дурак. Может эта гора так называется. Гора «Болото».

– Мама моя родная, с кем я связался…

Два игрока, совсем мелкие, двадцать шестой и двадцать седьмой уровни. Оба хуманы-воины. Нет, ну только этого ему сейчас не хватало.

– Да с чего ты вообще взял, что это в этих краях находится?

– Сам же слышал, маг сказал, что портал оттуда последний раз сюда был открыт. А он как раз телепортер, у него обилка определения прокачана ппц как.

– И что? Мало ли кто куда зачем прыгает.

– Больше-то зацепок все равно нет.

– Да и фиг с ними. Может, это хайский квест какой. Подкачались бы, потом бы выяснили, что за Риммон такой.

Риммона передернуло.

– Надоел гриндинг. Приключений хочу. Мне эти копытные уже сниться начинают.

– А ты знаешь, что тут мобы пятьдесят плюс? Они нам такое приключение устроят!

– Хватит ныть. Давай сокровище искать. Доставай лопату. Вынесли вчера тут всех мобов, как по заказу, форум надо читать. Вон изгиб реки похожий.

– Угу. Потому с тобой и пошел.

Что за сокровище-то? И его имя… Имя демона – это табу. Мало ли кто его в какое заклинание вставит. В рабство ужасно не хочется. Или идиотское совпадение? Может, кто такой ник себе взял…

– Интересно, что значит Осколок камня души Риммона?

– Осколок камня души.

– Ну да. И что это значит?

– Я ж тебе сказал.

– Умник, епт.

Нет не совпадение. Риммон вздохнул и достал топор Столетней войны. Ни к чему, чтобы его имя трепал кто попало.

Когда его коллекция пополнилась двумя Камнями душ мелких воинов, он долго ржал, держа в руках одну из тех дурацких карт с крестиком посередине. Поверху карты шла каллиграфическая надпись: «Здесь вы найдете Осколок Души Риммона». И стрелочка для особо интеллектуально одаренных, ведущая от надписи к крестику.

Внизу карты подпись «Мудрец Лабеан».

Угу, Лабеан их Мудрец значит…

И с демоном случилась истерика.

…

День клонился к вечеру, нужно было идти занимать исходную позицию. Прихода новой пати приключенцев по души несчастных разбойников он не опасался. После вчерашнего шумного разгрома лагеря ничего ценного тут остаться не могло, а новое имущество разбойничкам еще нужно было нажить.

Пепел уже исчез, но строения в этом мире сами собой не возводятся. Плотницкой работы у разбойников будет хоть отбавляй. Или квалификацию меняй. Когда по основному профилю трудиться-то?

Вскоре из леса вышел первый моб. Как назло, гном. Сокрушенно покачал головой и полез на ближайшее дерево. Почти квадратный гном, лезущий на дерево и болтающий в процессе коротенькими ножками, зрелище из разряда убойных. Лезть ему оказалось невысоко, метра четыре, но демону хватило и этого. Он еле сдерживался, чтобы не предложить помощь бедному коротышке.

Гном не просто так мучился. В результате он добрался до дупла и стал вынимать оттуда всякие инструменты, бросая их на землю. Несколько топоров, пил, рубанков.

Надо же, какие предусмотрительные мобы… Хотя, с другой стороны, их лагерь, наверное, еженедельно дотла сжигают, что еще остается-то?

Пока гном возился на дереве, подтянулись еще трое мобов. Еще один гном, орк, и, наконец-то, хуман.

Демону было в принципе все равно, какого разбойника брать, лишь бы человека, так или иначе воплощение навряд ли слепит полную копию этого вот урода. Он давно заметил, что при перевоплощении в кузнечика и назад в его облике изменяются

мелкие, но вносящие индивидуальность черты. То рога по-другому расположены, то зубы кривые, а то уши лопушаться.

Но вот данный конкретный разбойник был инвалид: вместо ноги – деревяшка и кривой на левый глаз. А ну как система эти дефекты посчитает за видовое отличие? Разбойники похватали инструмент и принялись работать. Причем пилили они то дерево, на котором все еще сидел гном.

Гном на них громко матерился, но прыгать вниз явно боялся.

Трое идиотов, не обращая внимания на его вопли, продолжали работать. Из чащи вышел эльф-сержант и, пинками разогнав убогих, снял гнома с дерева. Наверное, его убили еще до наступления Большого Взрыва, подумал Риммон. У него ж откат в два раза дольше.

Да, воплощение эльфа – тоже неплохо. Местами даже лучше хумана. Берем.

Приготовленный демоном свиток паралича вспыхнул зеленым и рассыпался в пепел. Эльф сержант подскочил как ужаленный и стал озираться по сторонам. Черт, не прошло заклинание. Еще бы, двукратная разница в уровнях! Свиток номер два… Снова мимо. Система услужливо подсказала, что вероятность успешно наложить дебаф на сержанта – 41 %. Свиток номер три.

Эльф заметил Риммона и бросился на него, на ходу вынимая свои мечи. А, старый знакомый… За ним спешили рядовые разбойники. Черт, и третий свиток пошел прахом. Всего свитков с параличом у Риммона было пять, он в числе прочего получил их еще в Огненной расщелине, от щедрых, но жадных (вот ведь как бывает?) товарищей. Достав топор, он быстренько покрошил в винегрет рядовых разбойников и, не обращая внимания на беснующегося эльфа, прыгающего на него со всех сторон и наносящего мелкие неопасные порезы, достал четвертый свиток. Сосредоточившись на эльфе изо всех сил, демон сломал печать на свитке. Эльф застыл посередине очередного прыжка и в неестественной позе грохнулся на землю. Паралич действовал две минуты. За это время необходимо оттащить эльфа подальше, где их не увидят прочие разбойники, и там связать той самой веревкой, которой он ранее поймал самого Риммона.

Все вроде получилось неплохо. Он заткнул рот моба куском какой-то деревяшки и перетянул ремешком, чтобы тот не выплюнул. Веревки хватило с лихвой, и эльф, связанный ею по рукам и ногам, стал походить на куколку бабочки.

Единственное, чего не учел демон – высочайшая социальность этого вида мобов. Обнаружив трупы своих товарищей, вышедшие из леса разбойники тут же отправлялись в

погоню за обидчиком. Не дожидаясь подкрепления. Без какой-либо тактики или засад, тупо в лоб.

Отбив три или четыре таких атаки и не пройдя за это время и пятисот метров Риммон решил остановиться и принять бой. Ни к чему усеивать путь к пещерке трупами.

Прикинув общее количество уже убитых и вспомнив, что согласно гайдам в лагере обитает ровно сто двадцать голов, принялся ждать. Разбойники респились по очереди еще добрых три часа. Нападали по двое, по трое и даже по одному. Что-то там нечленораздельно орали, на стоящего по колено в крови демона, видно было – переживают люди.

Наконец разбойники кончились.

Содрав с них скальпы, Риммон подождал еще немножко, но все было тихо.

Взвалил на плечо извивающегося эльфа и побежал к пещере. До утра, пока не проснулись птицы, требовалось докачать кузнечика.

Форум.

Тема: Глобальные новости.

Автор: Администрация.

«В связи с увеличением возможных к использованию мощностей и в рамках Программы помощи малообеспеченным категориям граждан Корпорация сообщает о снижении стоимости приобретения всех видов аккаунтов на 25 % с сегодняшнего дня. Поздравляем Вас, дорогие игроки, с этим замечательным событием! С подробными комментариями представителей корпорации и глав основных государств Земли вы можете ознакомиться здесь».

Администрация: Тема закрыта. Обсуждению не подлежит.

Глава 4. Разбойники, разбойники…

Одна секретка была повреждена. Настороженно глядя по сторонам, Риммон потихоньку зашел в пещеру. Пусто.

И никаких следов чужого присутствия.

Может, белка какая веточку сдвинула?

Оставив свои пожитки и притихшего связанного моба в дальнем караю пещеры, он произвел обход прилегающей территории. Чисто. Ладно, ему нужно всего часа три-четыре. А может, и того меньше, если со сверчками повезет.

Повезло, его никто не сожрал, и уже через пару часов было получено последнее очко опыта. Кузнечик довольно ощутимо подрос и преодолевал за один прыжок уже целых пятнадцать метров.

Получен новый уровень. Текущий уровень 3. Максимальный для Кузнечика.

Текущий опыт 15/15. Опыт за убийство противников и другие действия более не начисляется.

Теперь вы можете получить новое воплощение, которое даст вам возможность принимать вид, основные характеристики, специальные возможности и прочие особенности любого первого убитого вами лично (в индивидуальном бою, без сторонней помощи) существа (не НПС, не Игрока). Перевоплощение возможно в любое время, даже во время боя, однако оно занимает 300 секунд, в течение которых вы будете беззащитны.

Без приключений допрыгав до Пещеры Трех, Риммон очередным прыжком хотел лихо влететь прямо внутрь. Однако несильный, но настойчивый ветер подхватил его и мягко опустил на землю, в двух метрах от входа.

Что за черт?

Вторая попытка, и тот же результат.

Не понял?!

Третья попытка.

Пятая, десятая.

Хм.

Риммон присмотрелся. Вот черт. Листики и пылинки, гонимые ветерком, также выдувались из пещеры.

Пропищал комар, пытающийся добраться до извивающегося с целью выбраться из веревок моба-эльфа. Его также постоянно сдувало на пару метров, но тупое насекомое раз за разом летело назад.

Вот и раскрыт секрет тамошней стерильности. Система не пускает внутрь всякий мусор и постороннюю живность, дабы

медитирующие игроки, пришедшие за петами, не отвлекались и насладились скукой сполна.

Но его в виде беса и эльфа-моба она пропустила, видимо, посчитав за призванных существ… Наверно, петов-комаров и петов-кузнечиков не бывает просто. Хм. И что делать-то?

Перевоплотиться здесь? Опасно, вон летает тому доказательство. Проходить повторно этап с качем насекомого совершенно не хочется.

Думал демон долго. Потом решился. На всякий случай обползал территорию в пяток квадратных метров у входа в пещеру. Так и есть. Вот сверчок, вот паук. Убивать их сейчас нельзя. Напугать? Как можно напугать паука??? Тот хоть и мелкий, но хищник, кузнечик у него ассоциируется с едой.

Сверчок сбежал сразу, стоило только присесть около него и зловеще пошевелить усиками и пощелкать жвалами. Паук же бросился в атаку. Убегая от него, Риммон старался не сильно отрываться, что бы тот не потерял интереса. Отведя паука подальше, Риммон бросил его на произвол судьбы и попрыгал назад.

Так, обследовать площадочку еще раз. Рисковать нельзя. Нет никого вроде.

Ладно, он может пролететь до пятнадцати метров. Отойдем где-то на двенадцать.

Прыжок.

Доступно воплощение – Бес огненной расщелины Киммерийских гор.

Желаете сменить воплощение? Да/Нет.

Да.

Ну вот, внутри. Ура! Шлеп. Прямо по лбу эльфу попал. Надо бы отползти подальше, а то раздавит, вон как вертится… Но сил нет… Так, волю в кулак. Сантиметр. Еще. И еще. Уже почти полметра, преодолено, хватит.

…

– Так, слушай меня, – сказал Риммон. – Сейчас я тебя отпущу.

Эльф перестал извиваться и дергаться, прислушиваясь.

– Я тебя развяжу, отдам вот эти цацки, – демон бросил на пол пещеры ржавые мечи эльфа, – а ты за это меня отблагодаришь чуть-чуть. Нам с тобой нужно будет немного пошалить. Это много времени у нас не займет.

Глаза эльфа расширились от ужаса.

– Эээ… Нет. Ты не понял. Не в том смысле. Мы с тобой подеремся. В шутку. Обещаю не бить со всей силы, или ниже пояса. Ну так как?

Эльф что-то промычал.

– Ах да, – Риммон вытащил кляп.

Подождав, пока моб отплюется, демон продолжил.

– Я даже без доспехов и топора буду. Вообще голый, видишь? А у тебя мечи.

– Ты же Генерал, ты меня с удара зашибешь. Хоть и мелкий.

– Ну не преувеличивай, ты и сам вон не прост. Пятидесятый лвл умноженный на два…

– Ага, а у тебя двадцать пятый помноженный на десять.

– Дело в том, что выбора-то у тебя и нету. Не захочешь драться – просто прибью. И придется ваш лагерь еще раз вырезать.

– Зачем? Зачем тебе это?

– Ну это не твоего ума дела. Считай, что я справедливый и хочу дать тебе шанс.

– Шанс? Смешно.

Демон начинал злиться. Просто сюр какой-то. Сидит ночью в пещере голый бес-моб и убеждает другого моба на себя напасть. А ну как сбежит? Нырнет вон в выход, пещерка-то глубиной метров шесть всего, и не догонишь потом его.

Так, разговор заходит в тупик. Попробуем с другой стороны.

– Ладно, скажу. Я набираю армию.

Глаза эльфа загорелись азартом и жаждой мести.

– Да, я буду воевать против Убийц. И, если хочешь – ты и твои лесные братья могут присоединиться.

– Конечно!!! Ненавижу Убийц!!!

Внимание.

Репутация среди Разбойников северного тракта Киммерийских гор увеличена на 5.

– Вот и хорошо. А атаман ваш как?

– Наш атаман недавно стал капитаном, а потом умер. Его долго теперь не будет. Как появится – снова окочурится. От радости, что Генерал нас к себе берет. Ты это… Прости, что мы тебя тогда поймали. Думали дикий совсем, а ты ничего, вон даже разговариваешь почти внятно.

– Проехали. Так будешь биться-то, ротаться?

– Так мы же бились уже, разве не помнишь? А ротаться я не согласен, мало ли, вдруг ты заразный.

Риммон глубоко вздохнул, пытаясь успокоиться. Какой-то озабоченный эльф попался.

– Мы не дрались, я просто тебя затоптал в ярости. Тот раз не считается.

– Бьемся до смерти?

– Ну… Как получится.

– Так и быть. Я готов. Срезай путы.

Демон пристально посмотрел на эльфа.

– А не сбежишь?

– Сбегу??? Сбежать от шанса поквитаться с Убийцами??? Никогда!

Выражение решимости столь явно проступило на лице моба, что недоверчивый обычно Риммон вполне удовлетворился.

Резать веревку он не стал, а аккуратно развязал. Пригодится еще.

Эльф привстал, разминая затекшие конечности.

– Ох, – скривился он. – Как все болит-то.

– Не тяни время. Врежь мне.

– Дай хоть в себя прийти то.

– Ни к чему. Бей.

Демон сунул эльфу в руки мечи.

– Нет, ну до чего настырный…

И моб без предупреждения полоснул одним мечом по лицу Риммона, одновременно ткнув вторым в куда-то район брюха.

Демон не стал ни парировать удары, ни отпрыгивать от них. Бар жизни просел на четыре процента, потом еще на три. Да, без доспеха, сержант пятидесятник пробивает весьма нехило.

Мощный дар копытом в грудь снес восемьдесят процентов жизни моба.

Тот мячиком откатился к стене, вскочил и связкой из пяти быстрых уколов слил еще десятую часть бара жизни Риммона. Сопротивлялся эльф явно нешуточно, вложив в этот бой весь остаток сил.

Ярость.

Демон снова лягнулся, но промазал, шустрый Сержант носился вокруг Генерала, как метеор.

Укол сзади, крит. Прямо под хвост, скотина ударил, минус семь процентов. Разворот, эльфа там уже нет. Удар меча промеж рогов, крит, минус восемь процентов. Не погорячился ли он, выйдя против этого прыгуна голышом? Три косых рубящих удара и укол – минус шесть процентов.

Черт, что он делает сволочь?

Такое ощущение, что эльф нападает сразу со всех сторон. Удар, отскок. Прыжок, короткая серия, отскок.

Взревев, Риммон активировал обилку берса под названием Круговой удар. Без оружия в руках она была мало эффективна, но все же… Попал. Залитый кровью эльф с тремя процентами жизни, широко улыбаясь, снова бросился в атаку. Прыжок вверх, и на беса сверху падает комок ярости, ощетинившийся двумя лезвиями. Тоже обилка какая-то, подумал Риммон принимая эльфа на рога. А, да это же Смертельный удар! Два глубоко

вонзившихся в тело клинка, крит – минус двадцать четыре процента бара жизни. Все. Черрррт, вот тебе и сержант. Больше половины жизни слил, урод. А еще боялся.

Вы нанесли 4883 единицы урона Разбойнику с Северного тракта.

Разбойник с Северного тракта погиб.

Принято новое воплощение – Разбойник с Северного тракта. Эльф.

Навык Душеводство увеличен на 1. Текущее значение 1/2.

Желаете сменить воплощение? Да/Нет.

О, дааа!!! Наконец-то!!! О, черт, перекидываться сейчас не нужно, отмена! Поздно. Началось.

…

В темноте пещеры стоял голый первоуровневый эльф-моб.

Имя: Бандит с северного Киммерийского тракта.

Раса: Истинный Демон. Зачеркнуто. Изменено.

Раса: Бандит с северного Киммерийского тракта. Эльф.

Место привязки: Лагерь разбойников недалеко от северного Киммерийского тракта.

Звание: Рядовой.

Класс: нет.

Респаун: 6 часов + 100 %(Смертник 50) = 12 часов.

Уровень: 1.

Опыт: 0/100.

ПОКАЗАТЕЛИ:

*Бодрость: Выносливость * 10 + сила * 10 = 20/20.*

Сытость: 10/10.

*Жизнь: Выносливость * 10 = 10/10.*

*Манна: интеллект * 10 = 10/10*

*Урон физический: сила * 1–10 = 1–10.*

Урон прочий: нет.

Магического, отравляющего и прочего повреждения нет.

Душеводство: 0/2.

Прочая информация: вы способны вырывать души из тел поверженных вами игроков.

ОСНОВНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Свободные очки характеристик: 0

Сила: 1.

Ловкость: 1.

Выносливость: 1.

Интеллект: 1.

Мудрость: 1.

Удача: 1.

Харизма: 1.

Грцчткщцсс… 0.

Прочие характеристики: скрыты, не открыты.

ПОКАЗАТЕЛИ:

ЗАЩИТА: 0.

ПОГЛОЩЕНИЕ Урона (не более 95 %): 0 %.

Прочие защиты: нет.

Увороты: нет.

Титулы:

Кормилец бездны 500/1 000.

Навыки: нет.

Способности: перевоплощение. Доступные воплощения: Генерал бесов огненной расщелины Киммерийских гор, Большой кузнечик, Бандит с северного Киммерийского тракта – эльф.

Достижения:

Смертник 50/50 (Достижение закрыто).

Добытчик 12/100.

Хитрый убийца 4/1 000.

Чужой среди своих 100/100. ГЕНЕРАЛ. Среди бесов Огненной расщелины Киммерийских гор, достижение закрыто полностью.

Чужой среди своих 0/100. РЯДОВОЙ. Среди Разбойников с северного Киммерийского тракта достижение доступно.

Железная нога 54/1 000.

Победитель силача 245/1 000 000.

Скалолаз 4/100.

Крыса 8/1 000.

Убийца игроков 256.

Благословения: нет.

Проклятья: нет.

*Прочая информация: максимальный переносимый вес (Сила 1 + Выносливость 1) * 10 кг = 20 кг.*

Вот так-то. Снова нуб отстойный. Ура, епт.

Форум.

Тема: Разыскиваются игроки.

Автор: Нигно Уррго Серый

«Уважаемы жители Грязи! Клан «Светлые силы» разыскивает своих сокланов с именами Рокки Монтье Барс – Уровень 39, Кирра Куцца Ветерок – Уровень 21, Диммон Тукит Лесник – Уровень 21. Скрины с портретами тут. Эти трое уже более двух недель назад перестали отзываться в чатах, их местоположение не определяется никакими средствами, администрация Мира не дает четкого ответа об их статусе. Однако судя по клановым спискам – в игре они присутствуют круглосуточно и в клане нашем состоят, занимая дефицитные места. Тем не менее никаких действий по отношению к ним предпринять не удается. Нельзя ни написать в

приват, ни послать почту, ни даже кикнуть. За любую достоверную информацию о местоположении любого из данных игроков клан готов заплатить 500 юаней. Контакты для сообщений тут. Глава клана «Светлые силы» Нигно Уррго Серый».

«Первый, нах».

Администрация: Тема закрыта. Тема удалена.

Приватное сообщение от имени администрации: «Уважаемый игрок Нигно Уррго Серый, как Вам уже сообщалось, Ваши бывшие сокланы удалили своих персонажей и создали новых. Их отображение в клановых списках – небольшой баг, над устранением которого мы сейчас работаем. В качестве компенсации за неудобство в Мэрии города Джик, где происходила регистрация вашего клана, Вас ожидает Скрижаль Величия. С ее помощью вы повысите уровень своего клана на три ранга, что приведет к увеличению лимита членов клана. Желаем приятной игры».

Глава 4,5. Су

Одев приобретенный специально для такого случая заботливой девушкой с ласковым именем Ветерок полный комплект копеечной, неулучшаемой, нубской, первоуровневой бижи – все в выносливость, он поднял этот показатель аж на пятьдесят пять пунктов. Выпитое крепкое зелье силы поднялотаки, как это ни странно, именно силу на пятьдесят, правда, временно – на двенадцать часов. Крепкое зелье выносливости на пятьдесят поинтов – выносливость. Нубский шмот не давал никаких плюшек, кроме небольшой защиты от ночной прохлады, полуденного солнышка и укусов комаров.

Таким образом, грузоподъемность увеличилась до полутора тонн с хвостиком. А общий вес таскаемого в баулах барахла, даже с учетом бонуса на его снижение, тянул почти на три. Вздохнув, демон принялся сортировать имущество. Окинув тоскливым взглядом гору отбракованного хлама, Риммон глубоко задумался. Бросать нажитое неправедным трудом совсем не хотелось. Несмотря на то, что его капитал с учетом посмертного ограбления семи игроков перевалил уже за пару тысяч, почти все находящееся в сумках представляло тут или иную ценность. Изначально он просчитал вес только необходимых вещей, без учета внезапно насыпавшегося дропа. Конечно, можно перекидать вещички еще раз, сохранив около двух тонн, и потом, передвигаясь в раскорячку с бешеным перегрузом, ковылять со скоростью сто метров в час.

Риммон точно знал, что внутри игроков нет хомяков, он проверял неоднократно. Но что-то в нем кричало – есть способ сохранить все!

Два огромных мешка притягивали взгляд… Два мешка… А! Два! Разложив вещи поровну, он получит два вполне поднимаемых баула.

Взять один, пройти пять шагов, поставить. Вернуться за вторым, сделать десять шагов, поставить. Вернуться за первым, десять шагов… Повторить процесс. Конечно, выглядеть будет смешно, да и черт с ним. Он снова принялся за сортировку, теперь уже по принципу не что оставить, а что сколько весит.

Очень мешало отсутствие у эльфа ночного зрения. Помучавшись, демон нашел способ. Запалил костер из снятых с разбойничков тряпок и лаптей. Конечно, снимал, не пропадать же вещичкам. Вот и пригодились.

Костер нещадно чадил, но давал вполне сносное освещение.

Уже занималось утро, когда вдалеке послышались голоса.

Кого это черт принес? Неужели игроки? Черрррт, как не вовремя! Он бросился к мешкам и стал лихорадочно там копаться… Где же оно, где? Сверху ведь клал!!!

Голоса приближались, и уже можно было разобрать, что говоривших трое.

– Да говорю я – нету там никого!

– А вдруг?

– Я был тут позавчера. И вчера. Два дня – никто не обновлял таблички.

– Ну мало ли, может тот, кто их правит, не смог в игру зайти. Забухал, или вообще умер…

– Слушай, что ты такой сыкун? Дирк, дай ему пендель, чтоб не ныл.

Вступил третий голос – загадочный Дирк.

– Они все равно не смогут из пещеры выйти. Заглянем, если правда занято – уйдем и все.

– Ну вот, о чем я и говорю.

– Ребят, просто итемов жалко. Почти пять сотен, если продать.

– Думай о хорошем.

– Пытаюсь…

Снова вступил рассудительный Дирк.

– Может, все-таки давайте, как я предложил? Тот, кому пет выпадет, двум другим расходы на итемы возместит?

– Нет, – ответ в два голоса.

– Что ж вы жмоты-то такие, а…

Риммон наконец нашел то, что искал и сломал печать на свитке заклинания Полога седьмой ступени. Между прочим, почти семь сотен.

– О, а ты кто? Почему один? – любопытная голова заглянула в пещеру, и за ней следом появился целиком эльф маг семьдесят пятого левела по имени Лекс Тло Линза.

– Привет, – сказал Риммон.

– Хай, – ответил гном-копейщик Дрот Кто Дирк, восьмидесятый уровень.

– Ку, – а это уже нечто… Небольшое серо-зеленое сморщенное существо, с огромными ушами, глазами на пол лица… морды?… все обвешанное перышками, косточками, бусинками и с огромным барабаном за спиной. Бард? Шаман? Кто это вообще, гоблин, гремлин или бабайка какая-нибудь??? Тем не менее имя у уродца было вполне игровое – Ромкат Киртак Барсук. Это ж надо, добровольно за такого урода согласиться играть. И докачть его до семьдесят девятого уровня.

– Тот же вопрос задам и вам, – ответил Риммон. – Вы вообще

кто? Вы читать умеете?

– А что?

– А то!

Риммон сверлил взглядом переносицу эльфа. Лекс Тло Линза отвел взгляд.

– Ну мы думали тут уже свободно, – промямлил он.

– Занято! – отрезал Риммон.

– Ну мы пойдем…

– Идите!

– Не… – внезапно вмешался Дрот Кто Дирк. – Так не годится. Ты тут один, значит, пещера свободна.

– Да ну? С чего ты взял?

– С того, что нас трое.

– Ребят, пойдемте, а? – Ромкат Киртак Барсук закатывал глазки и всячески показывал, что он тут не при делах. – Смотрите, на нем полог седьмой. Явно же не просто нуб… Хоть и шмот дерьмо…

– И правда, го…

– И что, что полог? Мало ли? Может, он непись и нам по квесту его убить нужно?

– Не непись, – быстро сказал Риммон. – Не нужно.

– Не было в квесте такого задания, – подтвердил эльф-маг.

– Вот видишь? – сказал Риммон. – Не было задания. Валите отсюда.

– Нет, погоди, – снова занудил гном. – А где эти… Тотоха, Брок и Разиня?

– Скоро будут. Жду их. Вот, шмотки их берегу, хавку и всякое другое… Так что бойтесь, щас вот они сюда тэпэ и вам кранты.

– А почему на дощечке написано два дня?

– А тебя забыли спросить, что писать!

Троица замолчала, явно совещаясь в пати-чате.

– Слушай, а как тебя зовут то?

Риммон неодобрительно посмотрел на гнома.

– Может тебе еще и левл сказать?

– А что? От кого прятаться-то? Что секретного?

– Шокировать не хочу.

– Ну, шмот то у тебя вон на первый левл весь.

– Шмот – на первый. Чтоб голыми ляжками не светить.

– А-а…

Снова зашушукались, демон зевнул и демонстративно стал листать свой толстый Журнал путешественника, внося какие-то пометки и корректировки. На самом деле он разглядывал статы странного существа с барабаном.

Очень редкая раса Чифу и дорогой в развитии класс

непроизносимого названия. Японская разработка, там популярна, а вот как оказался в этих местах – одной Системе известно. Нечто среднее между ниндзя, боевым магом, бардом и шаманом. Больше тридцати пассивок, и это на нубском семьдесят девятом-то уровне! Количество активных умелок вообще зашкаливает за две сотни, как в них не запутаться-то… Правда силы и жизни маловато, зато ловкость куда-то в облака задрана. Удача так вообще читерская. И вполне достойные показатели интеллекта с мудростью. Что же из него вырастет на трехсотом??? Правда, до того ему еще надо дожить, здесь, в Киммерии, его учителей днем с огнем не найти, маловато тут самураев. Да нет их вообще.

– Слушай, – миролюбиво сказал гном, – тут такое дело… У меня отгулы как раз на три дня. Уступите пещерку? Пять сотен.

– Ха! – Риммон даже отвернулся, демонстрируя как ему неинтересно. – Три тысячи.

– Брат эльф, – обратился эльф-маг к демону. – Будь человеком! Тысяча.

Сторговались на тысячу шестьсот.

– Ну ладно, так уж и быть. Нужно же нубам иногда помогать… Молодым – везде у нас дорога, – с неохотой пробормотал демон. – Я с ребятами договорюсь. Только вот ты, – он ткнул пальцем в эльфа. – Да, ты. Таблички поснимай и сложи тут, у входа. Хотя нет, прикопай вон под тем деревом. А ты, гном, поможешь шмотки в город закинуть. Я отравлен, мне два десятитонника не поднять.

– А я что говорил!!! – заорал лысый чебурашка.

– А тебе я задание потом придумаю, должен будешь.

…

Стражники-неписи, стоящие у ворот города Су, проводили Риммона настороженными взглядами, но задержать не попытались и убивать не бросились. Фух. Риск, конечно, был, но по-другому не проверишь. Полог Седьмой ступени сработал как надо, нужно только обновить через пять суток. Или раньше, если придется перевоплощаться.

– Ты что, тут не был никогда? – спросил Дирк уверенно куда-то топая, поглядев на озирающегося демона.

– Не-а. Неместный я. Из соседней локации.

– А, ну да.

– Народу тут полно… Откуда столько?

– Да это ж социалы. А у вас не так?

– Нет.

– На одного активного приключенца, приходится около пяти сотен игроков, что никогда из города не выходят. Разве что в мирные локации на рыбалку или по грибы там… И между

городами исключительно тэпэ.

– Дирк, а этот чудной мелкий ушастик, он откуда с вами? Знаешь его?

– Нет. Встретились в трактире, решили квест на пета сделать. Только пару дней знакомы.

– И как он вообще?

– Да никак. Вареный какой-то. Все время ноет, что денег нет, что времени нет, что спать пора, что есть хочет и всякое такое. Вот квест доделаем, и свалю от них.

– А эльф?

– Что эльф?

– Ну, в целом.

– Да трус и балабол. Вообще ни о чем. А ты с какой целью интересуешься?

– Просто так. Разговор поддерживаю.

– А… Я подумал, может, рекрутов в клан ищешь. Так я к таким как вы с Разиней и Тотохой всегда готов.

– Ну мы подумаем. Только нужно будет проверку пройти, задание выполнить, то да се…

– Да запросто, только вот пета получу. Кидай френда.

Риммон пристально посмотрел на гнома.

– Берега попутал? Френд-лист у меня полон таких хаев, что ты… Да ты…

– Сори, сори. Не подумал.

Мало ли как он во френд-листе отобразиться… Не для того свиток Полога сжег, чтоб так вот попалиться. Кстати, этот вопрос нужно будет изучить и испытать в какой-нибудь безлюдной локации на добровольце. Потом добровольца и в расход, если что… Вот гном этот вполне подойдет, но позже.

– Я тебя сам найду. Сиди вон на том фонтане по средам с пяти до семи. Это тебе первое задание.

– Хорошо! Есть! – заулыбался Дрот Кто Дирк.

На красивом средневековом трехэтажном здании был приколочен знак ПДД «Пункт питания», нож и вилка на сине-белом фоне.

– Бойся не ножа, а вилки, – пробормотал демон, – один удар – четыре дырки. Ну, или три.

– Все, пришли. Занести? Или сам?

Риммон подумал. Не нужно чтобы их вместе видели. А то вдруг…

– Сам.

– Ок. Спасибо тебе, а то время жмет.

Демон поморщился.

– Давай, до свиданья.

– Всего хорошего!

– Иди, иди уже…

Форум.

Тема: Купим костюмы.

Автор: Динк Зволик Противный

«Здравствуйте, мои дорогие! Клан «ГеЛеТ» объявляет о желании приобрести 100 костюмов Петушка-золотого гребешка, 100 костюмов Девочки-с-голубыми-волосами, 100 костюмов Беленького-козлика, 100 костюмов Снеговика-с-большой-морковкой, и прочих костюмов с последнего карнавала. Они нам очень нужны! Продайте, пожалуйста! Количество приобретаемых костюмов ограничено! Успей первым, милый! Предложения и цены отправляйте сюда».

«Первый… а, не… ну нах…»

«Кошмар, сколько же вас???»

«Ребята, не продавайте им ничего, они опять парад устроят!»

«Костюмов больше пятисот видов разных было с последнего ивента… Это что, 100 500 педерастов какой-то город оккупируют??? Вы хоть скажите какой, я, может, перееду…»

«К своим захотел?»

«Народ, давайте им по 10 000 их будем продавать. Или по 50 000. И без торга!»

«Дурак, что ли, наоборот ИЗ того города!»

«А что за костюмы?»

«У тебя такого нет, лошара! И не будет! Если в «ГеЛеТ» не вступишь! Гы-гы».

«У меня есть четыре разных, среди них – козлик… Сколько за все просить?»

«Самый востребованный – с большой морковкой, сто пудов. Не дешевле миллиона продавайте».

«Вот вы все уроды! У них своя жизнь, своя игра… Они вам мешают? Кончайте уже!»

…

Еще 12 тысяч постов.

…

«Спасибо, дорогие мои! Костюмы куплены, больше не нужно. Тем, кто выслал их в подарок – отдельное чмоки-поки! Администрация, темочку можно офф».

«Караул, ты даришь костюм, а тебя за это еще и чмоки-поки… Вот и верь после этого людям…»

«Люди, так что они задумали, кто в курсе?»

Администрация: Тема закрыта. Причина: тема более не актуальна.

Глава 5. Придумай Сам Што Ныбудь

Трактир весьма оригинально назывался «Ложка и Вилка», несмотря на отсутствие на вывеске ложки и наличие там ножа. Оказался он вполне приличным.

Большой чистый общий зал с открытой кухней на первом этаже, отдельные кабинеты для переговоров и приватных обедов на втором и комнаты постояльцев на третьем.

Риммон занял столик в углу, подальше от окна, и углубился в меню. Ассортимент блюд поражал. Повар, работающий здесь, явно прокачал кулинарию чуть ли не до максимума. Помимо устранения чувства голода большинство предлагаемых кушаний вешали вполне приличные бафы практически на все случаи жизни.

Помимо него в общем зале поодиночке сидели шестеро игроков различных уровней, но не ниже семидесятого. Все что-то жевали и явно получали громадное наслаждение. Один громко чавкал, и это немного злило Риммона. Но делать замечания он не стал, а просто занес неприятного типа в личный кос-лист. Сейчас не время портить отношения с властями города или рядовыми жителями.

Ну что ж, сейчас уйма дел в городе. Торговля, квесты и всякое такое. А значит, нужно плясать от харизмы и всего ей сопутствующего. Однако цены тут… Хм. Обед обойдется минимум в полтинник, не меньше.

Демон вчитывался в толстенное меню, комбинировал заказ и грыз орешки из стоящей на столе вазочки.

– Добрый день, господин эльф. Чего изволите? – уже давно стоявший рядом половой-непись обратился к Риммону, едва он оторвал взгляд от списка блюд с описанием состава и придаваемых статов. Официант был весь такой колоритный, с подкрученными напомаженными усиками, прической на прямой пробор и белоснежной салфеткой, накинутой на руку. Угодливая слащавая улыбочка завершала картину.

– Господин эльф поесть изволит. Вот это, это и это. И мороженое. Клубничное.

– Чудесный выбор. Все блюда сочетаемы. Позвольте только предложить добавить салат из креветок, бабочек куттела и лайма с авокадо. Он чудесно дополнит букет выбранных вами повышаемых характеристик.

Демон чуть не взорвался.

– Про. Бабочек. Мух. Сверчков. И других насекомых. Чтобы я. Не слышал. Понял??? – прорычал он. Глаза явно сверкнули

адским огнем, черты лица огрубели, и утонченный эльф вдруг показался официанту самым страшным существом в этом мире. Впрочем, так оно и было.

– Извините, больше не повториться… – НПС в испуге отпрянул и чуть ли не опрокинул соседний столик. – Уже несу заказ…

Доедая первое блюдо, Риммон размышлял. Салат давал плюс пять привлекательности, плюс пять доверия и плюс пять красноречия при торговле с эльфами.

– Черт с тобой, тащи салат.

Вы объелись.

Бодрость снижена до 1.

Вам необходимо вздремнуть.

Таймер сна 00:01/60:00, 00:02/60:00…

Пока клиент отдыхал, половой его не тревожил. Не заплатить в таверне по счету было невозможно, в этом случае система сама списала бы со счета игрока требуемую сумму, да еще и оштрафовала бы нарушителя.

Хорошо оркам, думал сквозь дрему Риммон. У них вон какие пузени, порций двадцать могут сожрать и набафаться по самое не могу… Да и гномы, хоть и мелкие, тоже пожрать не дураки. А вот хрупкий эльф… Супчик диетический, котлетка овощная, булочка сладенькая, мороженка… Ну и салат этот из бабочек еще… И все. Переедание. Хуман, конечно, в этом плане покрепче будет, но ненамного. Если обжорство не качать, конечно. А вот у эльфа даже такой возможности нету, навеки стройным останешься, просто не влезут в тебя дополнительные калории, кончается бодрость, и начинается здоровый сон.

Покемарив, Риммон заплатил по счету, прибавив на чай пару юаней перепуганному половому. Четверка других официантов испуганно жалась в уголке, с опаской поглядывая на нервного посетителя.

– Слушай, любезный… Мне комната нужна. Тут сдаются?

– Конечно, конечно, – закивал тот. – Я и могу и заселить, и проводить, и вещи отнести… Вас какого класса жилье интересует? Эконом, полулюкс, люкс, люкс плюс? Апартаменты семейные, или на одну персону?

– Ух ты, прям выбор есть… И в чем разница кроме цены? И почем, кстати?

Оказалось, что эконом за пять юаней в сутки – это кровать, горшок под ней, крышка на горшке и небольшой шкаф, в каморке размером чуть больше того самого шкафа.

Полулюкс – каморка того же плана, чуть-чуть больше, но есть еще тумбочка, письменный стол, и табуретка. Табуретка была,

наверное, винтажная, поскольку факт ее наличия половой подчеркнул не менее четырех раз. Стоил полулюкс уже двадцатку.

Люкс отличался от полулюкса разительно, начиная с наличия отдельного санузла вместо горшка и заканчивая возможностью заказывать еду непосредственно в номер. Кроме того на стене обязательно будет картина, сказал официант. Зачем – он не знал, но картина будет точно. Какая? Да картина как картина. Какая-нибудь. Не все ли равно? Демон согласился, что да, в принципе все равно. Стоило это удовольствие уже полтинник в сутки.

В апартаментах люкс-плюс, за двести юаней, был рояль. И еще куча ненужных вещей, вроде балдахина над кроватью, фарфоровых кукол, маленьких бюстиков, оленьих рогов и клетки с механическим соловьем. И целых три жилых комнаты, заставленных и заваленных всем этим хламом. Демон подумал, что хозяевам просто жаль было выбрасывать все это добро, вот они стащили все туда, типа облагородив интерьер. А может, еще и по свалкам побродили, в поисках чего-нибудь понеобычней…

Любящий удобство, но прижимистый демон решил обойтись в этот раз без рояля и проводить свободное время, получая удовольствия от созерцания обещанной картины и осознания факта экономии трехсот юаней. Оплатив проживание на минимально положенные двое суток вперед, он последовал за официантом, выполняющим сейчас роль портье. Тот, кряхтел, тужился, и еле-еле полз, затаскивая один из баулов демона по лестнице. Проследив за процессом и даже не думая помогать, Риммон, легко взбежал по ступеням, пока половой надрывался со вторым баулом.

Кинув ему монетку, Риммон вошел в комнату.

Описание номера полностью соответствовало увиденному. Была и картина. Демон попытался понять художественный замысел ее творца, но не смог. Подошел к стене, присмотрелся. Нет. Снял картину, перевернул. Лучше не стало. Развернул вниз сначала левой стороной, потом правой. Вот, если так смотреть, немного наклонить, чуток перекосить и левый глаз прищурить, это вроде отдаленно похоже на огромную кучу яблочных огрызков на фоне арбузных шкурок, политых малиновым вареньем. Хотя подпись художника говорила, что изначально сей шедевр висел правильно. Названия картины нигде указанно не было. Демон повесил картину на место так, как ее задумал автор.

– А если убрать картину, скидка будет? – спросил он у официанта.

– Господин эльф шутит, – догадался тот. – Внесения изменений в интерьер категорически запрещено.

– И все же?

– Ну… только для вас… за пару десятков юаней я вынесу ее на чердак, полежит пару дней, пока вы у нас гостите.

– Хм… Пусть висит, черт с ней.

Непись помялся.

– Господин эльф, мне нужно записать вас в книгу постояльцев.

– Записывай, не возражаю.

Тот озабоченно нахмурился, поежился и выдал:

– Для этого мне нужно знать ваше славное имя.

Теперь нахмурился уже Риммон.

– Знаешь, что… Напиши там сам что-нибудь.

– Ваше имя Сам Што Нибуть?

– Это вообще на что-то влияет? Если, скажем, что нет, ненастоящее это имя, то смогу я в комнату попасть?

– Только для внутренней отчетности. Конечно, сможете, дверь двое суток будет открываться только перед вами. Так ваше имя…

– Да. Сам Што Нибуть. Записывай.

– Понял. Благодарю за то, что выбрали нас…

Через десть секунд в дверь робко постучали.

– Войдите.

– Извините, а как правильно Сам Што Н-Ибуть, или Сам Что Н-Ебуть?

Демон вспылил.

– Ты тупой??? Хотя, что с тебя… Пиши через Ы вообще. Через Ы – оно самое правильное будет.

– Сам Што Ныбуть?

– Ага, а то то, что ты предлагаешь, как-то двусмысленно звучит.

– А разве у господ эльфов бывают такие имена?

– Пошел к черрррту!!!

Когда непись окончательно ушел, Риммон сначала принял душ, смывая накопившиеся почти за две недели грязь и усталость, а потом стал вновь сортировать шмот. Так, доспех берса и топор – в шкаф, туда же небольшую сумочку с точеной бижей… Квестовые мечи возьмем с собой… Непонятная аляповатая картина притягивала взгляд и отвлекала от приятных хлопот, тревожа взвинченное бафами восприятие демона.

Так, скальпы разбойников, рожки бесов, хвосты волков… Целая гора, немного попахивающая тухлятинкой. Раз хвост, два хвост… Тридцать четыре хвост, тридцать пять хвост, тридцать пять хвост, тридцать пять…

Тьфу ты, черт.

Он подошел и развернул картину полотном к стене.

И так хвосты. Раз, два… Двадцать восемь, двадцать девять, двадцать десять, двадцать… ГРРРРР!!!

Даже на внутренней части холста проступали мерзкие зелено-красно-серые разводы.

Он схватил картину и засунул ее под кровать.

Хвосты. Раз, два, три…

Теперь ему стало казаться, что лежит она под кроватью не так, как положена. Вернее, она положена им не так, как положено. Точнее она неположено там положена, не так задумано, чтобы она была положена. Нет, не положена, а… Черрррт, запутался…

Выматерившись, демон крикнул портье (он же официант), сунул ему в одну руку двадцатку, а в другую злополучную картину, велел катиться к черту и оглушительно хлопнул дверью.

Официант спрятал деньги в карман, улыбнулся и пошел к лестнице на чердак.

– Сработало? – выглянула из соседнего номера полненькая горничная-непись.

– Ага. Всегда срабатывает, – ответил тот.

Форум.

Тема: Ура! Я перебралась сюда навсегда!

Автор: Динг Дунлье Настенька

«Наконец, наконец, наконец-то!!! Поздравляйте меня все! Мне исполнился 21 год, и я смогла в тот же день переселиться в этот прекрасный мир! Наконец-то не будет всей той нуднятины и тоски! Я теперь СВОБОДНА!!!»

«Грац!»

«Поздравляем, молодца!!!»

«Дура, а ведь могла бы еще жить да жить… а переселилась в банку».

«Гц»

«Ну что сказать, завидую… Мне всего 18, еще три года терпеть…»

«Ты хоть беременная была? Если нет – точно дура».

«Ну… не знаааюю… а вооот я сюдаа не хочуу навсегда… туууут наркотыы вообщее нет… дажеее конопляя не вставляяет…»

«Не слушай этих идиотов, сестренка! Грац тебя!»

«Гратс!»

«По-здра-вля-ю!!!»

«Зря, ты девочка… Мы с женой сюда переехали потому, что совсем старые были. Или крематорий, или банка. А у тебя целая жизнь была впереди. Сочувствую».

«Эх, вот везет… а у меня вообще детский акк еще. Ну, ничего,

выросту – и сюда!»

«Подруга, дай контакт, пересечемся, познакомимся! Мне тоже двадцать один, я месяц назад перебрался!»

«А перса-то какого выбрала? Не гоблина какого-нибудь?»

«Грац!»

«Гратс!»

«А семья твоя как же? Родители? О них подумала?»

«Да не нудите, все она правильно сделала. Что там, на Земле, ловить-то? А тут – перспективы!»

«Грац тебя!»

«О, в нашем полку прибыло! Грац!»

…

Еще 15 тысяч репостов.

…

Тема утонула в потоке себе подобных. Закрыта она не была.

Глава 6. Самый добрый гоблин на свете

Гадские пятна на стене мерещились Риммону еще минут пятнадцать.

Собрав волю в кулак, он продолжил сортировку вещей. До окончания срока бафов на силу и выносливость оставалось всего пара часов с хвостиком, и следовало торопиться.

Матюгнувшись, демон покидал хвосты в одну большую кучу. Он же в игре!

Волчий хвост. Общее количество в слоте 183 единицы.

Так-то. Дело пошло значительно быстрее.

Выбраковка хлама дала неожиданные результаты. У одного из убитых искателей сокровищ по карте хитроумного мудреца, оказался весьма неплохой комплект ювелирки на мага двадцатого левела, поднимающий интеллект, мудрость и дающий увеличенный урон, наносимый магией воздуха. Почти все шестого-седьмого грейда. Откуда он его откопал и зачем воин носил магическую бижу, было непонятно. Ну и ладно, на таком низком уровне все равно, какую стихию использовать, а дальше сменим. Больше из шмота ничего заслуживающего особого внимания не было, даже не до конца покойная Ветерок носила вещи в основном на плюс три или четыре. Отобрав для себя потенциально пригодное к использованию в недалеком бедующем барахло, он запихал все в баул, баул спрятал в шкаф, запер его на ключик, выданный угодливым официантом, подхватил второй мешок и отправился в город.

Лавки и магазины, которые он собирался посетить, были давно намечены, маршрут движения ясен.

Начать предстояло не с ближайшей, а с аукциона. Там он выставит на продажу все, что возможно, а остальное сдаст вендорам.

Процесс размещения лотов на аукционе был прост до идиотизма. Предмет клался на специальный столик, стоящий рядом непись озвучивал примерную его цену по итогам предыдущих торгов и цену выкупа специализированным вендором. Если продавец решал-таки разместить лот, НПС принимал вещь на аукцион с начальной стоимостью ее выкупа вендором. Предмет исчезал в бездонных хранилищах аукционного дома, а полная информация о лоте появлялась в специальной брошюре, обновляемой аукционом каждый час. Брошюра распространялась бесплатно, да еще и дублировалась на форуме. Продавец должен был озвучить минимальную для него приемлемую цену, время нахождения предмета в торге и, если по

итогам торгов цена оказывалась выше озвученной, предмет продавался. Можно было также установить цену досрочного выкупа – если деньги нужны срочно или предмет пользовался очень высоким спросом. Цена услуги составляла всего два-три процента от стоимости реализации и взималась при расчете. Аукцион процветал.

Купить предмет удаленно было нельзя, нужно обязательно прийти на аук и сообщить уже другому неписю о своем желании приобрести лот. Перебить текущую ставку и внести залог в десять процентов от суммы. Если лот вами выкупался – поздравления, если нет – деньги возвращались.

Тот факт, что на аукцион нужно обязательно приходить лично, сыграл роль в том, что в округе раскинулся постоянно действующий стихийный рынок. И площадь, ранее носившую название Главная, официально переименовали в Рыночную.

Продавцы, покупатели, жулики всех мастей, карманники и наперсточники оставили лишь узенькую тропинку для посетителей аукциона. Она считалась священной зоной, нейтральной территорией, и никто не смел на нее лезть. Незнающим или непонимающим быстро все объясняла охрана аукционного дома или их коллеги.

Чтобы выставить сто девяносто семь лотов Риммону потребовалось полтора часа. Но основную тяжесть он сбросил и вполне мог нести свой баул только на выносливости, даваемой кольцами. Ну как минимум тысяч восемь, а то и девять, упадет в копилочку через тридцать часов. Непроданных предметов не будет, цены он выставил приемлемые, а лишний груз нубоэльфу совсем ни к чему. Мусор-то он мусор, но начинающих игроков пруд пруди, некоторые даже на вендорских шмотках экономят.

С этими мыслями он направлялся в местный филиал Гильдии охотников. Гильдия находилась довольно далеко от Рыночной площади, но на рынке Риммону сейчас делать было совершенно нечего. Шмотом и пухами до двадцатого уровня включительно он обеспечен, кроме того, есть мысль прокачаться квест-итемами, а потом появятся деньги и можно будет купить что-нибудь с аука. Сомнительная экономия в два-три процента, если покупать вещи на рынке в обход официального торгового дома, ничего не решала, а времени было жаль.

По дороге ничего интересного не произошло, разве что у проезжающей мимо телеги отвалилось и укатилось колесо. Понаблюдав за ругающимся догоняющим колесо коротконогим незнакомым гномом, Риммон пошел дальше.

У Гильдии охотников было на удивление тихо. Около входа не толпились желающие сдавать трофеи, никто не собирал пати

на полученные тут квесты, не было даже вездесущих детей, раздражающих своим гомоном и проделками окружающих. Собственно, эта детская способность демона всегда поражала и озадачивала. Как они доживают-то до полового созревания?

Дремавший на крылечке старик-привратник лениво глянул одним глазком на демона, увидел низкоуровнего эльфа, зачем-то скрывающего свое имя и, не просыпаясь окончательно, махнул рукой, проходи, мол.

Внутри, в полумраке огромной приемной, за не менее огромным столом, заставленным чучелами мелких зверей и птиц, сидел маленький даже по меркам этих недорослтков гоблин. Риммон его даже не заметил сначала за всеми этими пушистыми и пернатыми образцами. Чучела покрупнее стояли на полу, в углах стояли и вовсе большие, а со стен грустными стеклянными глазами смотрели головы гигантов. Не расы Гигантов, конечно, а гигантских животных, самым маленьким из которых был слон. Ха, попробовал бы кто сделать чучело из Гиганта, ох что было бы… Хм… Вот стану Владыкой местного Ада – обязательно закажу. Парочку.

– Че нада? – грубо спросил гоблин. Над головой надпись: «Мастер Гильдии Охотников».

– Э-э… Хочу квест сдать. Хвосты. Волчьи.

– Какие, к лешему, хвосты??? Не видишь, че твориться?

И он развел ручки, указывая то ли на весь несправедливый к нему мир, то ли на окружающие его чучела.

– Нет. Все вроде на своих местах стоят. Никто никого не ест. Все уже дохлые.

– О, мать моя гоблинша… Родина просит героев, а бабы рожают дураков… Эльф! Как там тебя? Да и леший с ним, именем твоим! Разуй глаза!!!

Демон присмотрелся. На каждом экспонате, на каждом предмете мебели и даже на ухе гоблина висела бирка с печатью.

– Имущество описали… – грустно прохныкал убитый горем гоблин. – За долгиииии…

И заплакал.

– Хм… попозже зайду, – сказал Риммон.

– Стой!!! – взмолился гоблин. – Помоги мне! А то меня уволят и сюда какого-нибудь живодера посадят… Помоги!

– Как? Долги за тебя заплатить?

– Ага, – наивно подтвердил НПС.

– И сколько? – ласково спросил демон.

Гоблин закрыл глаза и сглотнул.

– Сорок тысяч.

– Пока.

– Стой!

– Денег нет, но ты держись.

– Стой! Сейчас хотя бы десять, остальное можно через три дня!

– Да нету у меня столько, отстань, – он уже раз двадцать нажал «отказаться» от предложения принять задание «Охотники в беде». – Тебя снимут, и через день сюда нового Мастера Гильдия охотников пришлет.

– Ты же не дослушал! Я тебе чучело подарю! Любое! На выбор!

– Да ты чтоооо… – протянул демон. – И что оно делает?

– Ничего не делает. Оно же чучело. Можно дома поставить… Для красоты.

– Ах для красотыыыы… Нет, спасибо. Для красоты у меня уже была картина, – демона передернуло. – У меня и дома-то нет.

– Ну дома-то и у меня нет, – смутился гоблин. – Я как сюда переехал, все время тут живу. Но это ничего, дом у тебя будет, начинай его прямо щас обставлять!

– Ага, прямо щас… А если я задание приму и не выполню, то что?

– То меня посадят. За растрату.

– А меня?

– А тебя нет… О! А давай скажем, что это ты деньги украл?

Предлагаемое задание сменилось на «Благородная жертва».

– Дурак, да? Я утром только в город приехал, все знают, и не был тут никогда до этого.

Задание «Охотники в беде» вернулось, гоблин снова приуныл.

– Кроме чучела еще будет награда?

– А что ты хочешь?

– А что есть?

Гоблин задумался. Сморщился. Решился. Сработали бафы.

– Ну… есть Свирель Синего Змея и… и, пожалуй, все. Остальное описали.

– Не ври, есть еще что-то. Я чувствую.

Через десять минут беседы гоблин раскололся. Сработали-таки бафы на харизму и доверие, которыми обзавелся Риммон в трактире. Да и врожденное свойство эльфа подавлять волю младших рас повлияло. Может, и другому бы кому все рассказал. Но местные охотники, едва услышав о сумме долга и сопоставив ее с возможной наградой, все как один решили прийти послезавтра.

Оказалось – гоблин не присваивал себе денег гильдии.

В душе он был очень, очень добрым гоблином и очень, очень, очень любил животных.

Сорок тысяч, которые он просил, ушли на выдачу вознаграждений игрокам, которым он выдавал задания НЕ БИТЬ зверей. Игроки с удовольствием соглашались на халяву, и приходили получать этот квест регулярно, через день, как только он откатывался. А поскольку отчитаться по этим тратам он не мог за отсутствием оправдательной документации в виде хвостов, когтей и клювов, получилась недостача.

В свое время он и в гильдию попал по ошибке, хотел устроиться лесником, а позже, при его-то старательности, и до лешего дорасти. Спросил у старосты своей деревни, где в лес записывают, тот его и послал, куда знал. Там молодого гоблина сначала приняли, потом помыли, а потом объяснили, чем ему предстоит заниматься. Будущий мастер Гильдии охотников несколько раз пытался сбежать, но его каждый раз ловили. Охотники же. Затем он смирился. Стал выполнять самую грязную и самую нудную, самую противную работу, лишь бы не ходить в лес за добычей. Он чистил посуду и отхожие места. Мыл полы и подметал двор. Ухаживал в свинарнике и хлеву за скотиной… И много что еще. Лишь бы не в лес… Удавалось. Такого ценного работника старались не отвлекать, никому не хотелось возиться в дерьме. Другие охотники скидывались трофеями и закрывали его норму по добыче, иногда даже с лихвой. Старания и успехи гоблина заметили и повысили. Помимо той работы, что позволяла ему откосить от охоты, пришлось заниматься еще и административной деятельностью. Его повысили снова. И снова. Вот так он и стал Мастером гильдии Охотников, ни разу не выстрелив из лука и не поставив ни одного капкана…

А то, что он пытался утаить, и даже не утаить, а просто передумал говорить, оказалось сундучком, наполненным Свитками опыта. Свитки были номерные, подотчетные, как и все имущество гильдии, и выдавались только за очень сложные или особо нудные квесты. Гоблин не хотел усугублять свое положение и потому решил о них не упоминать.

– Вот Свитки опыта мне подойдут. Какие они у тебя и сколько?

– Нет, нет, – Мастер замахал руками. – Не могу! Даже не проси!!!

– Да я и не прошу. Я условия ставлю.

– Я должен ставить условия!

– Ну, не в твоем положении кого-то куда-то как-то ставить.

Гоблин сдулся.

– Пятьдесят три штуки по тысячи опыта, семнадцать по десять тысяч, и два стотысячных.

– Итого, на четыреста двадцать три тысячи экспы, – быстро

подсчитал демон. – Возьму все.

– Д… да… да как так??? Нет, не возьмешь! Пусть за растрату… Лучше сесть. Буду там снова толчки чистить. За свитки меня Гранд-Мастер вообще сожрет, он полутролль, он может… Свитки только за выполненные задания и точка.

– А можно за задания, но не до конца выполненные?

– Как так?

– Ну ты мне дашь задание где награда свиток, и свиток сразу, авансом, так сказать. А я потом, как выполню, сдам результат и награды не попрошу.

– Нет, так нельзя, опять вся отчетность к чертям полетит… И не уговаривай.

– Ну есть же хоть какие-то варианты?

– Нет вариантов. Вместо каждого свитка должен быть предоставлен зверь. Мертвый. Ну или его часть, смотря что в тех. задании сказано. Вот и все варианты. Я, конечно, вправе никому не выдавать эти задания кроме тебя, но… Хотя я и так их далеко не всем предлагаю… а звери эти все леший знает, где живут, да и опасные попадаются… Да и не о том нужно думать сейчас, нужно думать где сорок тысяч взять!

– Не шуми, я почти придумал, как твоему горюшку помочь… – на самом деле Риммон думал, как заполучить свитки. Прокачать эльфа свитками до тридцать плюс уровня без нудного гридинга – это же просто здорово. Хм… Узнать условия квестов, попрыгать по локам в качестве беса, набить мобов, и вуаля! Только вот этого лоха придется спасать все-таки… Другой мастер может его послать с его вторым левелом куда подальше. Эх, решено, придется вложиться в придурка.

– Да? И как???

– Не шуми, говорю, дай мне список заданий на свитки. Полный список даже. На все задания. С суммами цен выкупа итемов твоей гильдией.

– Не могу, для этого ты должен быть членом Гильдии.

– И как им стать?

– Я должен тебя записать.

Да что ж такое. Демон стал терять терпение.

– Значит запиши.

– Ага, сейчас.

Гоблин вытащил из ящика стола огромную для него книгу, очки, тряпочку, чернильницу, длиннющее гусиное перо, промокашку, песочницу… Все это он делал так торжественно и неторопливо, что Риммон не выдержал.

– Ты не тормози! Давай скорее! Пока ты возишься, сюда твой сменщик приехать успеет!!!

Гоблин дернулся и задвигался немного активней. Нацепил очки, даже не протерев их тряпочкой, что явно собирался сначала сделать, и деловито поинтересовался.

– Имя?

– Вот черт. Как там его… Сам Што Ныбуть. Сойдет?

– Сойдет, пока Полог не снимешь. Вот сюда палец приложи. Писать умеешь? Не смотри так, многие не умеют. Вот тут подпись… Ага и такая вот сгодится. Все, поздравляю, ты в гильдии. С тебя сотня.

– За что???

– Членский взнос.

– Вот черт. Держи. Давай список.

– Не могу.

– Почему?

– Нужно выписать квитанцию… Щас… Вот. Держи.

– Список.

– Не могу.

– Что опять не слава б… О, черт! Что опять не так-то??? – демон чувствовал, что сейчас прямо тут перекинется в беса и придушит этого гада.

– Ты сначала должен выполнить кандидатский минимум и сдать мне десять простых заданий.

– Черт… И какое самое простое?

– Один волчий хвост.

– Выдай мне десять таких.

– Не могу.

Демон зарычал, что в воплощении эльфа выглядело крайне необычно.

– Не могу сразу десять. Могу только по очереди.

– Черт с тобой.

Внимание! Предложено задание «Волчий хвост».

Условия выполнения: принести один волчий хвост Мастеру Гильдии охотников.

Награда: десять юаней, десять очков опыта, повышение репутации в Гильдии охотников.

Принять? Да/Нет.

– Держи хвост. Гони десятку.

– О, хорошо, как быстро. Все задатки истинного охотника. Вот твоя награда… – гоблин с грустью в глазах отсчитал из только что полученных от Риммона членских взносов десять юаней, и брезгливо бросил хвост в стоящую около стола корзину.

– Давай следующее.

Внимание! Предложено задание «Волчий хвост».

И так десять раз подряд.

Внимание! Получено 10 очков опыта.

Получен новый уровень. Текущий уровень 2.

Получено 4 нераспределенных единицы характеристик.

Текущий опыт 100/300.

Ну что же, с почином… Грац меня, что ли… И… Хм, четыре свободных единицы. А бесу давали по три. Это свойство эльфов такое или разбойников? Или чем выше моб может вырасти теоретически, тем больше ему плюшек сыплется?

– Теперь ты Ученик охотника… Вот теперь держи список всех заданий, что я могу дать.

Заданий оказалось море. Триста девятнадцать разных. В основном на животных, о которых он даже и не слышал. Так, волчий хвост десятка, одна медвежья лапа двадцатка… Однако, а у мишки их четыре! Рога лося тридцать юаней и копыта по пятерке… Рога оленя, кабаньи клыки… Заячьи лапки, четыре штуки – один юань. Беличий хвост – тоже один. Запчасти даже от ежиков и сусликов принимала Гильдия.

– Слушай, а зачем вам все эти обрезки?

– Нам незачем, мы их алхимикам, кожевенникам и прочим крафтерам продаем. Тем и живем.

– А, ясно. Давай задания-то.

– Сами задания выдать пока не могу. Не злись, тут все просто. Я могу дать задание, которое в состоянии оплатить. А сейчас в кассе… То есть вот здесь… в этой коробочке, снова пусто. А к свиткам везде прилагаются и деньги еще. Рассказывай, что ты там придумал…

– Так тут все просто, – передразнил его Риммон. – Сами деньги я дать тебе сейчас не могу… Да, кстати, давай задание на твое спасение, ну, про беду которое…

Внимание! Предложено задание «Охотники в беде».

Условия выполнения: спасти Мастера Гильдии охотников от обвинения в растрате.

Внимание: задание ограничено по времени.

Награда: Свирель Синего Змея, опыт – вариативно, повышение репутации в Гильдии охотников.

Принять? Да/Нет.

Ну да, да.

– А что за свирель-то?

– Это дудочка такая.

– И что делает?

– Звуки издает. Красивые.

– Слушай, как тебя еще не прибил никто, эстет гребаный.

– Не знаю. Наверное, не нужен просто никому.

– Еще немного с тобой пообщаюсь и сам на тебя квесты начну

выдавать, – пробормотал демон.

– Короче, так. Щас бежишь к своему гранд-мастеру, падаешь на коленки и клянешься всем, что только вспомнишь, что хвосты, клыки и весь прочий хлам нашелся. Ровно на сорок тысяч. И будет до конца дня. Суток. Сейчас без четверти три… Да, успею… Бестолочь ты, что своего хозяйства не знает, или просто пошутил – решай с ним на месте. Все, вперед. Придумай сам как его убедить, а пока вот держи.

И, как фокусник вынимает из шляпы связанные краешками платочки, он вытащил из мешка гроздь из оставшихся ста семидесяти трех волчьих хвостов.

– Это уже тысяча семьсот тридцать. Так?

– Не так.

– Как не так? Сто семьдесят три хвоста по десятке. Возьми вон листик, посчитай в столбик!

– Я не могу их принять, у меня нет в кассе денег. Да если бы и были, я на приход денег должен составить ордер, а хвосты принял бы за новые задания – и снова они пойдут мимо недостачи, как первые десять… В счет отчета за поступившие и потраченные средства… Замкнутый круг…

Риммон покачал головой.

– Ты тут совсем одурел со своими чучелами. Принимай хвосты в рамках задания «Охотники в беде».

– А-а-а!

Внимание! Задание «Охотники в беде» частично выполнено. 1 730/40 000.

Наконец-то. Дошло.

– Тут такое дело… Гранд-мастер скорее всего с ревизией прибудет. Лично… Он обычно в восемь совещания со сжиранием провинившихся заканчивает и начинает внезапные проверки учинять… Тут, думаю, случая не упустит…

– И что? Пусть приезжает. И чековую книжку или что там у него захватит.

– Зачем?

– Ну у тебя же денег нет. А надо будет оформить оплату труда как полагается.

– Какого труда? Что оформить?

– Все, хватит. Двигай. Го-го! Здесь дальше моя забота. И кстати… Пока тебя не будет куда сваливать хвосты-то?

– Да оставляй у входа, там сторож присмотрит.

– Угу, он так присмотрит… Он дрыхнет там, на посту.

– Да, он такой… Потому и не сбежал, как остальные, когда сюда неожиданно судебные приставы пришли. Проспал.

– И что делать?

– Нууу… вот, дашь ему это, – Мастер гильдии протянул Риммону маленькую бутылочку с жидкостью темно-коричневого цвета. – Когда я комиссии и проверки ожидаю, всегда ему выдаю. Зелье бодрости. Выпьет и дня три заснуть не сможет.

– Вот, другое дело.

Ладно, сутки с момента геноцида разбойников еще не прошли, они возражать против того, что он их тайнички потрясет, не будут. До их респауна еще часов шесть-семь. Главное, на какого-нибудь случайно забредшего туда волка не напороться. Черт, да ему на втором уровне даже тамошнего дятла с лихвой хватит!

Форум.

Тема. А как тут денег по-быстрому срубить?

Автор. Флю Хенко Травник.

«Народ, я вчера только первый раз подключился, ничего тут не знаю. Но уже третьего левла, и мне нужен ножик покруче. А денег нету. Где взять-то?»

«О, епт… Нубы атакуют…»

«Вариантов тьма. Но самый верный – стань хаем».

«Крафт, фарм, квесты… выбирай на вкус!»

«Продам тебе электронную книгу «Как заработать миллион ни хрена не делая». Стоит сто юаней, книга полезная, мне помогает. Вот реквизиты».

«Нет, ну что такое, такие темы вообще фиксить надо. Админы, вы куда смотрите? Ау?»

«Ты же травник? Вот тебе и ответ. Трава всем нужна».

«Обратись в клан «ГеЛеТ». Они тебе предложат… хм… пару вариантов».

«На твоем левле серьезные деньги никак. Только донат. Ну или Легендарку найди».

«Ага, ты ему еще предложи бинарные опционы, гы-гы».

«А что за клан «ГеЛеТ»?»

«Во нубы позорные, и тут тему замутили. Тьфу на вас».

«Хороший клан. Как раз для таких, как ты. Вссступай».

«Ты принимаешь? Тебе заявку отправлять?»

«Чур меня, чур…»

…

Еще шесть тысяч комментариев.

…

«А ты вообще кто такой? Ты знаешь, кто я? Ты знаешь клан «Синие птицы»? Так я – глава! А ты?»

«Твой клан должен «Синяя птица» называться. Ты в нем один. Ты говно, а не глава».

«Да я тебя в кос-лист клана впишу! И как наберу народ, всем

скажу, чтоб тебя убивали!»

Администрация: Тема закрыта. Причина: Троллинг, флуд.

Глава 7. Копеечка к копеечке…

Через два квартала от Гильдии охотников находилась Гильдия палачей. В отличие от первых, охотившихся на животных, вторые занимались исключительно условно разумными мобами. По-хорошему следовало зайти туда и сдать скальпы и квестовые мечи разбойников, но времени совсем не было. Экспа и деньги сейчас не главное.

Риммон бегом кинулся в свою комнату в таверне, по пути только заскочив в торговую лавку и прикупив два десятка Свитков местной телепортации. Действовали они только в пределах текущей локации и стоили всего пять юаней штука. Порталы, работающие в радиусе ста километров, продавались уже по тридцатке, фальшивый эльф взял десять штук.

Буквально закинув в себя комплексный обед, повышающий силу и выносливость, он поспешил в номер. Вытряхнул из баулов оставшиеся квестовые предметы и небольшую горку подвявших растений, каких-то камушков, веточек и ракушек, неизвестно как попавших в инвентарь и не принятых на ауке. Еще немного непонятного мусора. Потом вендорам сдадим… Все, пусто. Он закинулся зельями силы и выносливости, полминуты подумал, кивнул сам себе. Нет, ничего не упустил и не забыл.

Вот.

Максимальный переносимый без штрафов вес – две тонны сто двадцать килограммов. Хороший повар работает в «Ложке и Вилке», нечего сказать.

Поехали.

Портал. Прыжок.

Знакомая до боли полянка. Жужжание, стрекотание, писк… Разнотравье и благолепье. Тьфу. До своего перевоплощения в насекомое относился Риммон к таким местам вполне ровно. То есть никак. Ну есть, и ладно. Нету, и черт с ними. Вообще не думал об этом. Теперь же он искренне ненавидел все солнечные полянки в целом и эту в особенности. Ладно, время не ждет.

Печать на свитке Местного телепорта сломана. Прыжок. Вот и первый тайничок, отмеченный на карте. Привет, камень. Привет, дерево. Ну-ка, что там у вас…

М-дя… Надо будет разбойникам за такое халатное отношение к складированию материальных ценностей потом вынести порицание. А за старательность в их накоплении – поощрение.

Копыта, рога, бивни, хвосты, уши, шкуры, клювы, лапки, все навалено как попало, старательно утрамбовано и немножко пованивает. Странно, что не сгнил весь этот могильник… Хотя

здесь игра все-таки. А предметы квестовые, да и считаются спрятанными, а не выброшенными.

Так, первая сумка… Сгребаем все подряд… Нет, работа грузчика – это явно не для него… Только первая сумка почти наполнена до возможного для него предела, вместив две тонны с хвостиком, а он уже устал. Ок, выпьем малое зелье бодрости, не то, что Мастер выдал, а другое, попроще… Свойство такой качественной сумки как у него – снижение веса на пятьдесят процентов – очень помогает при переносе, но вот кто бы знал, чего стоит перебрать такое количество окровавленных и вываленных в жидкой грязи звериных останков. Проверил – итоговый вес сумки тонна пятьдесят семь килограммов. Блин, в этой яме еще пять раз по столько!

Вторая сумка. Одна тонна сорок пять кг… Не, наверное, за следующую ходку дочищу тайничок, подумал Риммон.

Портал. Вот он у входа в город. Стражники у ворот посмотрели, не заинтересовались очередным мешочником, скривились от его вони и отвернулись. Игрокам разрешалось входить в город в любом состоянии, хоть в крови с головы до ног и обмотанными связками с ушами врагов. Мало ли, вдруг великий герой вернулся… а вот уже внутри Городская стража карала жестокими штрафами за неопрятный внешний вид и даже за просто висящее на виду оружие.

Десять шагов. Здесь уже, собственно, сам город начался. Сломать печать, местный телепорт… Вот и здание Гильдии Охотников.

– Эй, дед, просыпайся!

– А!? Э-кхе… Уйди, бомжара, тут не подают…

И вредный привратник снова попытался задремать.

– ЧЕГО???

А, ну да… Весь залитый жидкой серо-желтой грязью и кровью, с налипшим листиками, перышками и травинками… Да и амбре то еще. Ладно, не до сантиментов.

– Дед, кому говорю, подъем!

– Ну че ты орешь… Кхе-кхе… Не сплю я… Че надо, нет никого… Видишь, табличку – учет. Бухают, значит, все.

– Ну все не все, а ты вот на, выпей.

– Че это? – лениво и подозрительно скривился старик.

– Мастер тебе от щедрот передал. Пей.

– А-а… Эта дрянь снова. Кхе-кхе…Не, не буду. Меня от нее сначала весь день колбасит, а потом так живот крутит, что я ни есть, ни спать не могу. Только до толчка бегаю, и назад. Кхе-кхе… И пердю я … То есть пержу… Газы в общем, такие, что в округе комары дохнут.

Говорил он так медленно и неторопливо, так тянул слова и смаковал свой кашель, что Риммон окончательно потерял терпение.

– Ты мне тут еще поспорь! Пей, говорю! А то щас силой волью.

– Ну вот все обидеть так и норовят… Кхе… Вот будет тебе столько сколько мне…

– Мне десять лет уже эпоху назад стукнуло, пей, не рассуждай!

Старик скривился, как будто собрался есть лимон со шкуркой, и, показывая явное отвращение, забулькал коричневой гадостью из бутылочки. Кадык его прыгал вверх-вниз, глаза расширялись, а дряблая кожа наливалась свежим румянцем.

– Ух! – вдохнул он, выхлебав все до капельки.

По телу старичка пробежала мелкая дрожь, и он затараторил:

– Ну зачем? Ну вот зачем? Зачем меня этой гадостью травить? Мастер ведь знает! Знает! Знает, что я всегда на посту! Бдущий! Бдищий! Бдящий! Бдыщий! Да я отсюда не ногой! Да у меня все… Вот!!! – он потряс сухоньким кулачком. – Вот где все! А вы все! Молоде-е-ежь! Мелочь пузатая! Бегаете, бегаете! А я…

– А ты вот – на, – демон вывалил у крыльца из маленькой на вид сумки две тонны извазюканных в грязи, окровавленных частей различных представителей фауны, – принимай.

– Че это? – скорость его речитатива все время увеличивалась, и отдельные слова разобрать стало совсем не просто. – Че это??? Зачем это? Ты мне тут итер… территрр… оррр… территорррриюю не засерр… не заслоняй! Че за куча? Это мусор, а не трофеи! Где опись имущества в четырех экземплярах?! ПОЧЕМУ НЕ ПО ФОРМЕ?! Где тебя учили, вообще?! И кто ты, вообще, такой??? И…

– Дед, тихо. Приказ Мастера. Мне доставить, тебе рассортировать. Будет премия. От него. От Мастера. Вечером ревизия. Справишься?

– Я? Да я! Да такая кучка мне – тьфу! Да я за пять минут! Да я знаешь какой? Да плюнуть и растер…

– Вот и хорошо, – сказал демон, высыпая звериные останки из второй сумки. – Вот еще. Работай, трудоголик.

Ошарашенный дед взглянул горящими яростным огнем глазами на две кучи чуть выше его роста и, что-то безумно бормоча, бросился к первой.

– Успеет, – сказал себе Риммон.

Вторая ходка заняла на десять минут меньше первой. Вопреки ожиданиям, в тайнике оставалось всего три с половиной тонны квест-итемов, просто они были не так плотно утрамбованы,

как лежащие ближе ко входу в нору. Да и целая куча лосиных и оленьих рогов, находящихся в самом низу добавляла объем, но не вес, а по объему сумки ограничений не имели. Вот такие чудо-сумки в чудо-мире.

Дед трудился со скоростью подбадриваемого электроплетью гастробайтера, нажравшегося энергетиков. Он со серхзвуковой скоростью носился по двору, делая из двух огромных бесформенных куч множество маленьких, зато однородных. И все время что-то бормотал и повизгивал.

Демон осторожно, чтобы не потревожить спятившего деда и не нарваться на очередную нотацию, на цыпочках просеменил по двору и высыпал содержимое своих сумок на место изрядно уменьшившихся куч.

Подбежавший с другой стороны реактивный старик, оценил увеличившийся фронт работ, истерически захихикал, злобно оскалился, зарычал и с новыми силами бросился на свершение очередных трудовых подвигов.

– Стахановец, – покачал головой демон.

По его подсчетам, содержимое даже одного разбойничьего тайничка с лихвой перекрывало требуемую по квесту сумму. Но полумеры были не в натуре демона. Нужно выжать из ситуации максимум. До приезда высокого начальства еще часа два, пару ходок он точно сделать успеет.

Вторая захоронка, как говорил орк-разбойник, обогатила Риммона на девять с половиной тонн окровавленных и вонючих сокровищ. Видя, что осталось немного, в конце второго на него захода демон затолкал в сумку все, что смог отыскать в опускающихся сумерках.

С большим перегрузом, но все же довольно бодро, Риммон ввалился на территорию Гильдии охотников.

Все еще не угомонившийся дед носился туда-сюда. Он весь перепачкался и пах, наверное, даже хуже, чем наваленные ровными рядками кучи односортных обрубков, обрезков и отрывков. То ли очень хотел премию, то ли именно так его колбасило.

Риммон не стал высыпать последнюю партию лута в общие кучи. Следовало закончить с этим. Он подошел к ближайшей горке чего-то непонятного. Приложил руку.

Медвежья лапа. Общее количество в слоте 422 единицы.

Система, как всегда, не подвела, требуется только правильно поставить условия запроса. Вот, только тут лежит восемь тысяч четыреста сорок юаней.

Заметивший посягательство на результаты своего труда дед схватил что-то увесистое и бросил этим чем-то в Риммона. Тот

еле успел отшатнуться. Старичок неразборчиво заорал, замахал руками и бросился в атаку.

Демон реально испугался. Дед напоминал плотоядного зомби из старинных фильмов. Только шустрого не по годам и не по сценарию. Приняв, с его точки зрения, правильное решение, Риммон напрягся и… бесславно ретировался за заборчик, достававший ему лишь до груди, а старик успокоился и продолжил классифицировать и сортировать кровавый урожай.

– Это что вы здесь за бардак развели!? – громогласный рев вырвал из трудовой эйфории суетящегося дедушку и из оцепенения завороженно наблюдавшего за этим процессом Риммона.

Возвышаясь над окружавшим Гильдию охотников забором метра на полтора, стоял тролль. Всамделишный настоящий тролль, огромный, с зубищами в четверть метра, сутулый, как горилла, опирающийся на мощные руки. И с таким же, как у гориллы, тупым и злобным взглядом. Но помимо размера, он отличался от гориллы еще и тем, что был одет в смокинг. Бабочка на белоснежной сорочке, добила Риммона окончательно.

«Гранд-Мастер Гильдии охотников Киммерии», – сообщала надпись над его головой.

– По-о-очему подотчетное имущество валяется не на складе?!

За его спиной толпилось несколько разнорасовых существ, за которыми прятался смущенный, но улыбающийся Мастер Гильдии Охотников города Су.

– Э-э… Потому что на складе оно хранится? – предположил Риммон.

– Валяется? – включился дед. – У меня все учтено, все учтено!!! Я тут в поте лица! У меня – порядок! Тут осталось-то… Вот вы зачем…. Ага! Мастер! Я просил! Ведь я просил! А ты! Вы! Мастер! Зачем снова! Завтра будет болеть все! На больничный! Но тут – поря-я-ядок! Почти порядок! Пять минут и порядок!

– Это кто? – мигнул обоими глазами тролль. Он выглядел явно сбитым с толку.

– Зав. складом, – немедленно сориентировался гоблин, непонятно как мгновенно переместившийся из хвоста процессии куда-то в район паха тролля. – Проводит внутреннюю инвентаризацию. Отсеивает излишки.

– Ка… Какие излишки?

– Лишние. Не наши.

– А чьи?!

– Вот его, – гоблин мотнул головой в сторону Риммона. – Наш согильдиец, хранил имущество. Временно. Чтоб не украли. А он молодец, все сохранил. Даже вон лишнее припер. Бедняга,

дурачок, считает плохо, зато честный, прям как я!

Риммон хлюпнул носом и шаркнул ножкой.

– Излишки оприходовать, недостачи возместить! – пришел в себя тролль.

– Эй, эй! То есть как это – оприходовать? – демон аж поперхнулся.

– Актом. Эй, как там тебя… Ну ты, с бумажками. Займись!

Вперед вышел пузатый гном в роговых очках, и молодцевато поклонился. В руках у него была огромная пухлая папка и счеты.

– Ну что ж, – сказал тролль. – снова тебя пронесло… выкрутился-таки…

Гоблин пожал плечами, мол, судьба, и вообще я не понимаю, о чем речь.

– Ты-то зачем ему помогаешь? – спросил Грандмастер у Риммона.

– Хотел с Вами познакомиться, у меня много деловых предложений…

– Я этому придурку, – тролль ткнул пальцем в гоблина. – Снова кредит открываю. На сто тысяч. Очкастый, оформи. Все. Я в оперу. Кто потревожит – сожру!

Открылся портал, тролль и его свита исчезли. Остался лишь бодрый гном-счетовод.

– Ну-с, – сказал он. – С чего начнем?

– Пять процентов, – хмуро ответил Риммон.

Сошлись на пятнадцати.

– Нужно же еще и Грандмастеру что-то дать, – настаивал счетовод. – Он дотошный. Непременно перепроверит.

– Вот из своей доли и дашь, – отрезал Риммон.

Когда скрутили беснующегося и норовящего помочь деда, скрупулезный гном пересчитал все рассортированное по кучкам имущество и еще небольшую горку неразобранного, сделал он это три раза, потом пару раз себя перепроверил и выдал цифру – девяносто шесть тысяч восемьсот сорок шесть юаней.

Тридцать восемь тысяч двести семьдесят пошли в счет погашения недостачи гоблина, а остальное – тут же оплачено расторопным гномом.

Передавая назад гному восемь тысяч семьсот восемьдесят шесть юаней, Риммон чуть ли не плакал.

– А еще четыре десятых юаня? – жадный гном видно решил добить несчастного демона.

– Вот ты жмот!

– Не жмот, а счетовод. Копейка – рубль бережет, а две копейки – два рубля. А сорок копеек – соответственно сорок рублей.

– При чем тут рубли, у нас расчет в юанях…

– А ты знаешь, сколько сейчас юаней за рубль дают? Знал бы год назад – озолотился бы….

Когда противный гном ушел, Риммон посмотрел на зажатую в его руке пачку денег. Почти пятьдесят тысяч, без какой-то десятки с копейками. Круто. Но денег нужно больше. Во много, много раз больше…

– Спасибо, спасибо, спасибо!!! – счастливый гоблин подскочил к Риммону, схватил своими лапками его руку и бешено затряс. – Ты такое сделал для меня, такое… Ты даже не представляешь!!!

От такого количества пожеланий спасения демона зашатало.

– Почему же, очень даже представляю.

– Я даже и не знаю, как тебя отблагодарить!

– Зато я знаю. Свитками.

– Вот, держи!

Внимание! Задание «Охотники в беде» выполнено.

Условия выполнения: спасти Мастера Гильдии охотников от обвинения в растрате – исполнено.

Получена награда: Свирель Синего Змея, опыт – 50 000, повышение репутации в Гильдии охотников, Улучшение отношений с Мастером гильдии Охотников в городе Су до максимально возможных.

С этими словами он сунул в руку Риммона коротенькую синюю дудочку. Между гоблинов и эльфом проскочила вполне видимая зеленая искра и Риммона основательно тряхнуло.

Получен новый уровень. Текущий уровень 3.

Получен новый уровень. Текущий уровень 4.

Получен…

Получен новый уровень. Текущий уровень 15.

Текущий опыт 50 100/60 000.

Парарам! Не думал, не гадал, срубил пятнадцатый левл. Ох гоблин, ох жучара, ох сукин сын!

– Э-эх! Леший с ним, с Грандмастером, пошли внутрь! Скорее, а то передумаю!

Ворвавшись в свой кабинет, гоблин, суетясь и подпрыгивая, отпер заветный ларец специальным ключиком и вытащил оттуда Свиток опыта. Розовый. Значит, на десять тысяч экспы. Мог бы и красный стотысячник дать, жлобяра, подумал Риммон.

– Вот, спишу на что-нибудь… усушку, утряску, или мышей… Нет, нет, вижу хочешь еще, но даже не проси, я снова под статью не хочу! Но я тебе торжественно обещаю, в течение месяца никому не давать заданий с наградой свитками, кроме тебя! И еще вот!

Он схватил со стола чучело белки, и сунул его в руки ошалевшему эльфу.

– Белка! Хорошая белка! Свежая, только из багетной. Поставь дома, ну или где-нибудь еще поставь, будешь смотреть и обо мне вспоминать!

Ага, только этого не хватало. Он присмотрелся к белке.

Простое чучело белки.

Предмет интерьера.

Угу. Как и говорил мастер. Стоит и ничего не делает. Но сделана, конечно, красиво, особо впечатляет шишка в ее лапках. Шишка была гигантской, чуть меньше самой белки. Риммон проверил – орешков в шишке не было. Вот черт, и тут накололи.

А что за свирель…

Свирель Синего Змея.

Не опознана.

Ладно, потом разберемся, на досуге.

Он сломал печать на свитке опыта, чего тянуть-то…

Получен новый уровень. Текущий уровень 16.

Текущий опыт 60 100/70 000.

– И еще знаешь что? Еще я тебе свое имя скажу, и за все сданные мне задания будешь получать двойную награду опытом и репутацией в Гильдии охотников, вот! Не того, что из свитков, а того, что я повышаю лично.

Это обрадовало, но Риммон не был бы демоном, если б не попытался…

– А почему только опыт? А деньги? Денежки за задания тоже нужно в двойном!

– Нет, деньги подотчетные, видишь же. А опыт – он сын ошибок трудных, он у меня все время сам прибавляется, за счет звания в гильдии растет. Его никто, кроме меня, не видит и не считает. Чуть-чуть больше, чуть-чуть меньше… Наклонись.

Риммон наклонился, и гоблин шепнул ему на ухо:

– Тун Диор.

Надпись над головой НПС изменилась:

«Мастер Гильдии Охотников Тун Диор. 487 уровень».

Вот даже как? Фига се… Прямо день сюрпризов какой-то. А гоблин-то совсем не прост. 487 левл, с ума сойти… Какого же уровня тогда Грандмастер? А местные боги??? Если даже местные триста с плюсом бойцы считаются непобедимыми геркулесами, а вот этому коротышке они на пару подзатыльников.

– Только никому не говори, лады? Ты всего третий в этом городе, кто мое имя знает, пусть оно так и остается, лады? И вообще, о том, что случилось тоже никому, лады?

– Лады, лады. Принимай тогда трофеи давай.

– Трофеи?

– Ну тебе же кредит открыли, деньги есть?

– Да, сто тысяч на счете, Грандмастер подписал перевод.

– Да… Ты говорил, он полутролль. А он реально тролль. Совсем как настоящий.

– Ага, у него только мозги от мамы. Остальное от папы. Говорят, он их обоих сожрал.

– Ясно… Ладно, сотка у тебя есть, а пока больше и не нужно.

Лут с последнего захода к тайничкам потянул на сорок одну тысячу восемьсот шесть юаней. Хорошо, что хоть здесь без отката обошлось, подумал Риммон. Двойной коэффициент опыта тоже порадовал. Общее количество экспы пятьдесят пять тысяч с хвостиком.

Получен новый уровень. Текущий уровень 20.

Текущий опыт 115 320/120 000.

Демон слегка взгрустнул о погибшей при сдаче лута по квесту экспе, но прикинул, что дальнейшее сотрудничество с мега-гоблином легко перекроет потери и повеселел.

Решив прогуляться по городу пешочком, чтобы успокоить нервы, он купил палочку, обмотанную сахарной ватой и с удовольствием, лакомился вкусняшкой.

Вывеска «Маг Дельфиос Гру Мудрый. Любые магические услуги, круглосуточно» привлекла его внимание. Можно и зайти. Пусть дудку… то есть Свирель определит.

Он толкнул открытую дверь, и серебряный колокольчик над нею радостно звякнул. Как хорошо, что в этом мире правило о том, что темные силы в дом нужно именно пригласить, не работает. Насколько проще жить-то стало! За последние сто лет, после того как к нему вернулись демонские способности, вернулись и ограничения. На Земле он намучался с этой условностью до чертиков. Постоянно приходилось что-то выдумывать и изворачиваться.

Прихожей нет, сразу зал. Или это прихожая такая?

Большая светлая комната с расставленными мягкими креслами и обоями в сине-розовый цветочек совсем не походила ни на прихожую, ни на лабораторию мудрого мага. Комната была пуста. В смысле не пуста, мебели и всякого барахла было навалом, а вот хозяина в ней не было.

– Эй, хозяин помещения!

Нет ответа.

– Э-ге-гей!!! Клиент пришееееел!

За стеной что-то разбилось, взорвалось, послышалась скрипучая, как будто старческая ругань, и раздался громкий топот. Внутренняя дверь резко распахнулась, и в нее ворвался

странный субъект. Раса его была непонятной, а внешность забавной. Больше всего он походил на утку с клювом, короткими жесткими перьями, но руками вместо крыльев и в белом, но до крайности замызганном лабораторном халате. Халат дымился, а в перьях проскакивали мелкие голубые искорки.

– Твою мать!!! – сказала утка голосом истеричного Дональда Дака. – Чего орешь? Я ж ответил – сейчас!

Риммон отметил, что утка – игрок. Не непись.

– Ты кто?

– А ты кто? Это ты ко мне пришел!

– Я-то эльф. Светлый.

– А я уткоид. Мудрый. Чего тебе?

– Хочу вещь опознать, у тебя написано круглосуточно.

– И что, что написано… Мало ли что написано… Давай!

– Вот так, сразу?

– А чего тянуть-то… Давай, говорю.

– А сколько стоить будет?

– Зависит от вещи. Ты первый раз, что ли?

– Да.

– Я сейчас на глазок определю класс вещи… В смысле вынесу свое профессиональное мнение, согласно моему гигантскому опыту и обширнейшим знаниям, воспользовавшись методом угловых коэффициентов и наработанными в течении десятилетий труда на этой ниве прочими навыками…

– Какими десятилетиями, игре десять лет всего!

– Слушай, или давай, или вали отсюда, у меня там раствор стынет.

– На, – демон передал ему Свирель Синего Змея.

Уткоид повертел в пальцах коротенькую палочку с дырочками.

– Ого, – пробормотал он. – Ого-го… Подожди здесь, я сейчас!

И куда-то быстро заковылял, смешно переваливаясь на своих ластах.

– Эй, мы так не договаривались!

– Подожди, я сказал!

Риммон не стал ждать и поспешил за Мудрым. Знаем мы таких мудрых, подумал он. Свиснет щас дудку, и поминай как звали.

Вопреки его опасениям, маг вроде бы не собирался присваивать себе свирель, ломанул он не наружу, а в свой кабинет. Он вытаскивал одну за другой толстенные книги из огромного шкафа, быстро проглядывал оглавление и бросал на пол. Вокруг него уже валялось пять-шесть томов, выглядевших весьма научно.

– Сядь вон туда, – крякнул Мудрый. – И не мешай.

Риммон, как и было сказано, присел в уголке и затих.

Наблюдать за процессом работы озадаченного уткоида быстро ему наскучило, и он, как всегда в свободное время, углубился в гайды. Риммон крайне ценил полезные знания и не упускал возможности их расширить.

– В общем так, – вывел его из задумчивости голос мага-опознавателя. – Это – артефакт. Первичное опознание завершено, с тебя сотня.

– За что? За то, что ты сказал, что это артефакт???

– Я уже знаю, что за артефакт. Сотня. И будем работать дальше. Нет – забирай и иди. И больше не приходи.

Демон помялся и вручил уткоиду сто юаней.

– Этот артефакт – Свирель Синего Змея! – торжественно сказал маг и вручил дудочку Риммону.

– И что?

– Все. Первичное опознание дело такое. Для более глубоких исследований требуется время и деньги. Вернее, деньги и время. Твои деньги. Мое время.

– Ты что, меня на сотню кинуть решил? Да я…

– Все-все, не кипятись. Пошутил. Конечно, я тебе скажу, что она делает. Но для того чтобы она реально заработала, действительно нужны кое-какие ингредиенты и заклинания из свитков. А они, да и моя работа, стоят не меньше… ну… скажем не меньше десяти тысяч.

– Для начала давай определимся, что ты там вычитал.

– Это артефакт. То есть он пассивно влияет на характеристики своего владельца, а иногда и не только. Знаешь вообще принцип работы артефактов?

– В общих чертах.

– Ага, ага… Короче, эта дудка одна из многих, но по-своему уникальна. Такие свирели выдает за какие-то очень длинные и очень дорогие квесты какой-то шаман в африканском секторе. Племя то ли Мумба-Тумба, то ли Тумба-Юмба, неважно, раз свирель уже есть.

– Что она делает-то?

– Не перебивай, по порядку. Короче, он выдает свирели эти пачками, в день по сотне точно, к нему там в хижину очередь стоит, как за субсидиями. И каждая свирель носит имя того духа, которого призывает. Красного Медведя, Желтого Бегемота, Пятнистого Кузнечика… Твоя вот Синего Змея.

Демона передернуло при упоминании кузнечика.

– Угу… а за сколько ее загнать можно?

– Понятия не имею, я не торгаш. Поинтересуйся на аукционе.

– Ладно, а что за Синий Змей?

– А вот это и можно будет выяснить за десять тысяч. В течение часа.

– Десять тысяч за час работы??? Офигел?

– Я уже с тобой час вожусь. Всего за сотню, между прочим. И не забывай о стоимости ингров. Вообще, десять тысяч – это я сгоряча, наверное, двадцать. Или тридцать.

– Ты же в городе не один такой умный. Определителей тут пруд пруди. Не зарывайся.

– Все равно дешевле восьми никто делать не будет. И сейчас все закрыты, поздно уже.

– Ничего, я завтра за восемь где-нибудь сделаю. Не к спеху. Пока.

– Стой! Ладно, восемь, но деньги вперед.

– Подожди, я сейчас форум изучу… а то, я смотрю, ты гусь еще тот.

– Уткоид!

– Пофиг.

Минут десять покопавшись в своем журнале, Риммон выяснил, что артефакты, в зависимости от класса, опознавались магами начиная по цене от пяти тысяч и почти до бесконечности. В зависимости от класса этого самого артефакта. А последняя Свирель, какого-то Серого Льва, была продана на аукционе недели три назад за сто пятьдесят пять тысяч. А еще пару месяцев назад – Черного Аиста, за пятьсот тысяч. Наверное, духи разные бафы давали, и от этого цена зависит, понял он. Короче, как повезет. Но по-любому оно того стоит.

– Пять тысяч, – сказал демон.

– Не, на фиг. Пять тысяч только ингры стоят. Не договоримся.

– Ну шесть, штуки тебе за глаза хватит.

– А ты мои деньги не считай, иди ищи кто тебе за тысячу работать будет. Только имей в виду, у многих магов нужных ингров нету, они берут аванс, с него закупаются, если нужные еще найдут, конечно… Короче, процесс долгий. А у меня лаборатория – вот она… Все под рукой.

– Черт с тобой, семь или я пошел.

– Семь с половиной или иди.

– Да что за день такой, сплошные жлобы кругом. Ладно.

– Давай деньги.

– После работы заплачу.

– Давай-давай, я тебя уже раскусил. Все сделаю, куда я из своей конторы денусь-то, она на полмиллиона тянет…

… Через час счастливый Риммон держал в руках опознанную дудочку.

Свирель Синего Змея.

Артефакт.

Поиграв на свирели более пяти секунд, вы призовете Дух Синего Змея, который пробудет с Вами на протяжении десяти дней, придавая уверенности в себе и удачи.

Свирель нет необходимости носить в инвентаре, а Дух Синего Змея нет никакой возможности ни изгнать, ни рассеять до истечения положенного времени.

Эффекты:

Получаемый из всех источников опыт: +20 %.

Удача: +50 % от родной характеристики.

Круто, то что нужно. Конечно же, не продам, подумал Риммон.

– Гусь, а глянь еще это…

– Уткоид!

– Да пофиг…

– Это чучело. Белка. С Шишкой. И все. С тебя сотня, за первичное опознание.

– Иди к черту!!!

Направляясь в трактир, он заглянул к старьевщику, и продал белку за пять юаней. И ее чудо-шишку за восемь.

Форум.

Тема: Работа для 300+,

Автор: Силрол Леолинкус Лечу-Лечу

«Внимание, требуются пятьсот хаев 300+ для похода в новооткрытый большой данж с именным мобом 400-го уровня. Требуются все классы, особенно пряморукие баферы. Время прохождения, рассчитанное на 600 персонажей (сто уже есть) – 10 часов. Оплата 50 000 при успешном окончании похода. Залог 10 000. При провале данжа залог не возвращается. Свои резюме отправляйте сюда. Глава клана «Свирепые гепарды» Силрол Леолинкус Лечу-Лечу».

«И меня, меня возьмите! Я 26-й правда, но очень-очень сильный!»

«Что-то на разводку похоже».

«Не, ты что, этот клан из первой тысячи в топе, какая разводка».

«Я 188-й храмовник, в топ шмоте, подойду?»

«А что за залог такой, первый раз слышу».

«Это потому что ты нуб».

«Нубяра-лошара!»

«Нубяра-лошара!»

«Нубяра-лошара!»

«Нубяра-лошара!»

Администрация: Персонаж Сирг Тотти Эдик – забанен на форуме на 7 дней. Причина – злостный флуд. Приятного общения.

«О, ни фига себе! В реальном времени мониторят, что ли?»

«Ага, регулярно банят флудерастов».

«Так вот, залог – это дело частое. Если данж новый, и там еще никого не было, инфа о нем стоит кучу денег. Чтобы их отбить в случае неудачи, со всех собирают по чуть-чуть».

«Ни хрена себе чуть-чуть! Десять штук!»

«Поверь, на 300+ десять тысяч – это чуть-чуть. Тоже деньги, но… Вот как для тебя в реале один юань. Выбросить жалко, а вот подать убогому – можно. У них там шмот десятки миллионов стоит».

«И что, за пятьдесят тысяч они тогда надрываться будут?»

«Будут. И не только из-за денег. Достижения, навыки, слава, куча всего еще! Шутка ли имя 400+!!!»

«А ты сам какого левела, что такой грамотный?»

«Я социал. Первого. Просто умный».

…

Еще 4500 сообщений.

…

«Всем спасибо, кандидатуры определены. Тему можно закрывать».

«Блин, а че меня не взяли, уроды, я же 307-й! Эй, жлобы! Вы че не отвечаете, козлы вонючие? Че игнорите, петушиллы?»

«Что-то мне кажется, я знаю, почему его не взяли».

Администрация: Тема закрыта. Причина: тема уже не актуальна.

Глава 8. МужЫкальная пауза

Дело шло к полуночи, когда вымотавшийся за этот долгий день Риммон ввалился в общий зал трактира.

«Вилка и Ложка» была забита до отказа, игроки и неписи вперемешку сидели за столами, на столах и даже под столами. Кто-то ел, кто-то разговаривал, кто-то напивался. Количество последних явно превалировало. Основной вклад в это достойное всех демонских похвал времяпрепровождение вносили, как это и ожидалось, гномы.

Взмыленные официанты носились как угорелые, а со стороны кухни слышался грохот кастрюль, сковородок и мат шеф-повара.

Равномерный гул голосов периодически взрывался многоголосым пьяным смехом, что безмерно бесило уставшего морально демона.

Риммон внимательно оглядел помещение, но места были только за стойкой бара. Трактир закрывался в час ночи, так что эта вакханалия скоро должна была закончиться. Ладно, он все равно не собирался наедаться на ночь глядя. К чему спящему бафы? А сытости еще три четверти.

Выбрав один из высоких барных табуретов, демон взгромоздился на него и постучал монетой в пять юаней по стойке.

– Слушаю, – бармен без промедления схватил монетку и, не переставая смешивать какой-то коктейль, уставился на щедрого посетителя. Днем, когда он до смерти перепугал официантов, бармена еще не было.

– Я тут узнал, что вы умеете делать особые коктейли, – небрежно сказал демон.

– И от кого инфа? – бармен-игрок помрачнел и поскучнел. Не НПС, а человек-социал. Бывает же.

– Да на форуме наткнулся.

– Врешь. Нет там ничего, и коктейли мои все особые.

– А мне нужны особые особые коктейли. Пять сотен.

– Гы… Шутишь? Если бы я и делал то, о чем, я думаю, ты говоришь, оно бы стоило не меньше трех тысяч. Но я не делаю.

– А я знаю, что они стоят пять сотен за бокал.

– Ну и знай дальше… Чего вам, уважаемая? Мартини? Двойное?

Риммон понял, что его собираются развести.

– Договоримся?

– Договоримся на три тысячи, и я скажу, где такое есть.

– Три дорого.

– Тогда не договоримся.
– Ну тогда пиво.
Бармен отошел. Принес потный бокал.
– Пятерка.
– Я тебе ее уже дал. Или продолжим разговор?
– Нет. Приятного вечера.
Ну и черт с тобой, подумал демон. Не очень-то и хотелось.
Он себе врал.
Хотелось очень.

Дело в том, что любознательный демон, пройдя по миллиону ссылок от форума на форум, от сайта к сайту, наткнулся на интересную информацию.

Один игрок-социал, отыгрывающий роль деревенского пивовара, случайно сварганил пиво, дающее постоянный баф на выносливость. Конечно, до того он делал пиво уже лет семь, и нехило прокачал специализацию. Но дело заключалось в том, что ингредиенты для этого требовались самые обычные, солод, хмель, вода еще что-то… И получался шедевр, НАВСЕГДА увеличивавший выносливость на случайное число пунктов от одного до десяти. До того, как это пиво было признано читерским и запрещено, он стал миллионером, продавая его по сотне за кружку, потом по две. Очередь жаждущих все равно только росла. Казалось бы, десяток очков? Но это два полноценных уровня. А на хай левелах, два уровня – это уже ого-го! Да и десять поинтов жизни иногда бывают критически важны. Более того, через месяц можно было повторить процедуру и, дернув еще кружечку, снова увеличить свои характеристики.

Особо ушлые социалы, у которых уже были прокачаны соответствующие навыки, решили повторить подвиг первопроходца. И у некоторых получилось. У кого выносливость, у кого сила или еще что… Но, так или иначе, и так шаткий игровой баланс грозил вообще рухнуть к чертям собачьим. Пиво, вина, коктейли, лимонад и прочие напитки с постоянной прибавкой характеристик были запрещены, и их продажа каралась штрафом в триста юаней за каждый свершившийся факт. Более-менее ситуация устаканилась, и продавцы просто стали прибавлять сумму возможных потерь к стоимости своего товара. Стали воспринимать ее как своеобразный акциз. А корпорация снова поимела свой не такой уж и маленький гешефт. Тут теперь тоже существовала конкуренция, хоть и своеобразная, так что цену никто особо не задирал. Но реклама продукта из открытой стала подпольной, бизнес перешел в разряд полулегальных, и спрос резко уменьшился. Многие игроки просто боялись брать запрещенный товар, не желая нарываться на скандал с

администрацией.

Так что пять сотен – цена вполне реальная. Одно из двух, то ли этот бармен только качается и пока правда не научился ничего путного смешивать, то ли он жадный сверх меры. По-любому нам с ним не по пути, решил Риммон. Выпил пиво и пошел наверх в свою комнату. Спать. Тем более что народ стал потихонечку расходиться.

Минут через пятнадцать шум внизу утих окончательно, и Риммон, расслабившись в мягкой удобной кровати, закрыл глаза.

За стеной фальшиво заиграли на рояле.

Риммон поворочался минут пять, потом вскочил и загрохотал кулаком по стене. Там что-то громко бухнуло, потом еще раз, раздался крик, и игра прекратилась.

Риммон лег в кровать.

Противно запел механический соловей.

Ему аккомпанировали два голоса – мужской и женский.

Риммон снова застучал по стене, но громкий смех был ему ответом, а презрение сочилось сквозь отдушину у потолка.

Потом снова включился рояль, видно, уже в четыре руки.

Будь демон на Земле или в воплощении супербеса, он бы сейчас разорвал этих соседей на кусочки и, в зависимости от ситуации, или сожрал бы, или растворил в кислоте. Растворять в кислоте врагов демону нравилось, было что-то символическое в том, как они смываются в унитаз.

Но мелкий эльф для разборок совсем не годился, и потому Риммон пошел жаловаться портье.

– Ох, простите, – сказал незнакомый ночной портье-непись. – Но господин орк занял люкс плюс, а гостям такого уровня… ну никак не могу…

Риммон разорался так, что, казалось, должно всполошиться полквартала.

– Господин эльф, господин эльф… Не надо нервничать, господин эльф, – портье, казалось, был готов сделать все на свете, лишь бы господин эльф успокоился – кроме одного – потревожить пьяного веселящегося господина орка.

– Господин э… Сам Што Ныбуть, разрешите перевести вас в другую комнату. Она в другом крыле здания, тоже люкс. Там шума не слышно, и никто…

Господин Сам Што Ныбуть разрешил. Поорав для порядка еще пару минут, он потопал за суетящимся неписем в свой номер.

Пока он собирал вещи, за стеной ржали и мелко хихикали. И вроде даже двигали мебель.

Чтоб на тебя балдахин свалился, подумал демон. Или шкаф.

Что-то громко бухнуло, и раздался крик. Демон улыбнулся.

Крик перешел в стон, а потом в смех. Снова залязгал и заплакал несчастный терзаемый рояль.

И чтоб у тебя рояль взорвался, подумал демон на всякий случай.

Ничего не произошло.

«Обязательно выясню, что за орк такой», – решил Риммон. В кос его, в кос!

Когда они с несущим фонарь портье вошли в предлагаемый под замену люкс, демон в голос застонал.

На стене висела картина. Родная сестра красно-зеленого ужаса. Только сине-желтая. Риммон обреченно полез за двадцаткой…

– Пятьдесят, – сказал портье тихо. – Пятьдесят юаней.

Портье вышел, дверь за ним хлопнула. Постоялец приглушенно ругался в своей комнате, матеря трижды проклятого плодовитого гения. Портье-непись улыбнулся.

– Всегда срабатывает, – сказал он себе. – А в этот раз так вообще что-то быстро…

Корпорация выжимала деньги из игроков любыми способами.

Форум.

Тема: Продается Замок!

Автор: Ропар Горо Борода

«Внимание, продается замок, господствующий в локации Южные Взгорья. ТТХ замка и скрины смотрите здесь. Замок в отличном состоянии, недавно сделан косметический ремонт. Аукцион состоится через три дня в холе замка. Начальная цена 800 миллионов юаней. Запись на аукцион тут. Стоимость одного места, участвующего в торгах, 100 тысяч юаней. Всем участникам аукциона бесплатные напитки и сувениры. Глава клана «Южные гномы» Ропар Горо Борода».

«Ух ты. Надо брать!»

«Дайте два!!! Гы».

«Сто штук за напитки заплатить и сувениры? Борода, совсем от жадности сбрендил?»

«Ты придурок, мероприятие – статусное! Тут главное засветиться, показать, что твой клан заинтересован, а значит, не полный отстой».

«А че продается-то? Сквозняки донимают? Или крыша течет?»

«Слушай, новости читать надо! «Южные гномы» построили себе Город под горой. Семь лет колупались, сейчас переезжают. Вот и освобождают жилплощадь».

«Да на фиг он нужен, замок этот, сплошные расходы, а толку ноль».

«Эх, купил бы, да вчера все пропил… Может, займет кто?»

«Не скажи, он уйму плюшек клану дает».

«Каких? Ну каких?»

«Зависит и от самого замка, и от его месторасположения. Гайды почитай. И вон ссылка на ТТХ есть».

…

Удивительно, но всего 276 сообщений.

…

«Всем спасибо! Регистрация участников аукциона окончена. Тема более не актуальна».

Администрация: Тема закрыта. Причина: Тема не актуальна.

Глава 9. Важное знакомство, оставшееся незамеченным

Риммон приоткрыл глаз.

Веселый солнечный зайчик плясал в пробивающемся сквозь шторы утреннем лучике. Реально мелкий такой желтый зайчонок, мультяшно-потешный, прыгал то на нос спящего, то на щеку, то на лоб… Риммон чихнул, и зайчика сдуло. Ну что ж, пора вставать.

Что ему снилось – он не помнил, но беспокоило общее ощущение тревоги. Обычно демон старался прислушиваться к себе и доверять своим ощущениям, но сегодня списал эти симптомы на нервно проведенный вчерашний вечер.

План действий на сегодняшний день был вчерне разработан еще вчера и включал решение уймы хозяйственных вопросов. Нужно было посетить-таки Гильдию Палачей, забрать деньги с аукциона, найти достойное жилье на долгосрочную перспективу, приобрести химию и расходники, поработать с куклой эльфа-мага и много чего еще по мелочам.

Подумав минутку, стоит ли заказать завтрак в комнату, он покосился на торчавший из стены гвоздь и решил спуститься в общий зал. Но сначала воспользовался всеми преимуществами отдельного санузла. И только сейчас понял, как же ему на самом деле не хватало ватерклозета. Врут книги и фильмы про попаданцев в далекое прошлое, где отважный герой самостоятельно, при наличии выбора, решает остаться навсегда в этом самом прошлом. Один на один с природой в виде листа лопуха.

На первом этаже над ароматно пахнувшими тарелочками сонно клевали носами всего трое ранних пташек. Все трое – игроки. Неписи, если только они не дворники, в такое раннее утро еще в большинстве своем спали.

Сделав заказ вялому официанту – круассан, омлет и большую турку кофе, Риммон снова стал листать гайды, подыскивая оптимальный путь развития этого воплощения.

Повара еще не было, и завтрак повесил лишь двухчасовые мини-бафы на выносливость и красноречие. Ладно, значит, все финансовые вопросы будем решать после обеда.

Посидев с полчасика, демон решил просто прогуляться по полупустому утреннему городу. Можно гулять в сторону Гильдии Палачей и свиток сэкономить, усмехнулся он про себя. Почти стотысячный капитал вселял уверенность в завтрашнем дне. Да и

в послезавтрашнем тоже. Кроме того, разбойничьи заначки обещали подарить ему, правда, попозже, через недельку где-то, еще около двух сотен тысяч. И это по самым скромным подсчетам.

На первое время хватит, подумал он. О, вон дом сдается. Отметим на карте. В соседнем квартале дом продавался. Через час, когда он добрался до Гильдии Палачей, было отмечено уже одиннадцать возможных вариантов смены жилья. Просмотрел форум и вычеркнул семь. Стоимость приобретения дома в городской черте начиналась от ста пятидесяти тысяч. Ничего себе. Как на Земле прямо. Ограничимся арендой.

Несмотря на раннее утро, жизнь вокруг здания гильдии била ключом. Наверное, сотни две игроков что-то обсуждали, куда-то собирались и искали группу. Окинув непрезентабельно одетого эльфа быстрым взглядом, большинство сразу теряло к нему интерес. Лишь двое или трое заметили, что настоящему нубу Полог седьмой ступени вроде как и не к чему. А значит, эльф заслуживает пристального внимания.

Некоторые игроки, собрав пати, уходили, но к Гильдии подходили все новые, и Риммон похвалил себя за ранний визит. Потом к местным неписям, наверное, не протолкнуться будет.

На рожон тут лезть явно не следовало, и демон стал в общую очередь.

За ним пристроился хмурый орк сто пятидесятого левела в очень неплохом прикиде. Если продать его доспех, можно было, наверное, купить пару небольших домиков ближе к центру. И за огромный ятаган, выглядывающий из-за спины, – еще три.

Что-то в его роже показалось знакомым Риммону. А ну точно… Он видел его вчера в «Вилке и Ложке», орк что-то отмечал в шумной компании и платил за всех. То-то ему сегодня не весело, подумал демон, счет принесли, наверное. А не тот ли это господин орк…

– Что, браток, взгрустнул? Смотри утро-то какое.

Орк печально посмотрел на Риммона и разговора не поддержал.

Ром Диннатар Крут прочитал демон. Ну-ка, глянем инфу на него… Ого! Действительно крут. Встреть его Риммон в своем генеральском воплощении – и то предпочел бы сбежать. Десятикратный коэффициент с лихвой компенсировался хай-левелом и качеством экипировки орка.

Риммон попробовал еще раз.

– Ночка удалась, да?

Орк мрачно кивнул, но ничего не ответил.

– Что отмечали-то?

– Слушай, эльф, отстань, а? Не до тебя.

– А что ты такой грубый?

– Семьдесят шесть тысяч прогулял и не помню, на что… Логи читаю вот.

– А… Ясно. Дык что отмечали-то?

– Мой сто пятидесятый… Ну отвали, а? Сказал же – не хочу болтать.

– Ок. Сори. Больше не потревожу.

– Замяли.

Через минуту, Риммон не выдержал.

– А ночью в «Вилке и Ложке» в люксе плюс ночевал?

– Да. А что?

– Да нет ничего. Так просто.

И демон занес орка в свой кос-лист. На будущее.

– Ага! – заорал Крут, и рядом стоящие игроки от неожиданности отпрыгнули.

– Что «ага»? – поинтересовался мнущийся за орком гном.

– Да я о своем… Сори, народ, не сдержался…

Риммон обернулся к Ром Диннатору.

– Понял, куда бабки слил?

– Угу. Во дурак, ну дурак…

– И?

– Тебя не касается… Вон, проходи, твоя очередь.

Тот кивнул и вошел в широко распахнутую дверь Гильдии Палачей.

За столом сидел толстенный хуман-НПС и что-то быстро черкал в огромной толстой конторской книге. Над головой надпись: «Старший помощник младшего клерка Гильдии Палачей». Вокруг него по стенам были развешены фотографии и картинки разных существ с надписями: «Внимание, розыск!», и наградами за уничтожение.

– Имя, уровень, цель визита, – сказал он, не поднимая головы от записей.

– Э-э… Сам Што Ныбуть. Для начала сдать результаты работы хочу.

– Какой еще работы? Ты, вообще, почему под Пологом? Что-то подозрительно это…

– Ну есть причина.

– Прячешься от возмездия? Сдаваться пришел?

– Нет. Скальпы разбойников и рожки бесов принес.

– А, новичок… Ладно, давай регистрироваться. Как там бишь тебя зовут-то…

Вписав псевдоним Риммона в типовой договор Гильдии Палачей, он потребовал расписаться в своей книге и не преминул

отметить, что тот вырисовывает подпись чересчур аккуратно и медленно.

– Смотри мне. Ты даже под Пологом если натворишь чего, наша гильдия тебя все равно отыщет.

– Не, я мирный. Я только на мобах качаюсь.

– Ну да, ну да… Все вы такие. А потом – раз, и пкшник.

– Вот уж нет.

– Ладно, давай, что ты там притащил-то…

Риммон высыпал на специальный столик свою добычу – двести пятьдесят восемь комплектов бесовских рожек, вытащенных из мешков семи убиенных им игроков, сто двадцать три скальпа и две пары квестовых мечей, честно снятых с самолично прибитых разбойников.

– Вот это да, – хуман удивленно уставился на мечи. – Сам, что ли, сержантов завалил?

– Куда мне… Повезло.

– Ладно, не мое дело. Давай считать. Рожки – пять юаней и пять опыта пара. За каждые пятьдесят пар еще пять сотен опыта дополнительно. Скальпы – двадцать пять юаней и пятьдесят экспы за штуку. За каждый полный десяток – бонус в триста экспы. А мечи я не приму. Мечи – это к Мастеру. Он сам награду определит и выдаст.

Получено 4 365 юаней.

Получено 14 540 опыта.

Репутация в Гильдии Палачей выросла на 2 единицы.

Получен новый уровень. Текущий уровень 21.

Текущий опыт 129 860/140 000.

– Ты там по этим пещерам и лесам два месяца бродил что ли?

– Ну два не два, но долго… Надоесть точно успело.

– Задания брать будешь?

– А какие есть?

– Разные. Ты какого уровня-то? Сколько мощи в условных единицах? Вот по этой таблице вот.

Демон припомнил описание своего генеральского воплощения, с полминуты считал в уме и выдал:

– Чуть более трехсот семидесяти тысяч.

– Чего-о??? – глаза клерка округлились так, что казалось вот сейчас лопнут. – А что же ты… Вы… Эти… Рожки-то… Они ж…

Репутация в Гильдии Палачей выросла на 7 единиц.

– Ну так получилось. Так что с заданиями?

– Подожди… те немного, сейчас с мастером свяжусь.

Он подошел к столу, поднял придавливающую бумаги огромную шипастую ракушку, которую демон принял за пресс-папье, подул в нее, потряс и заорал.

– Приемная!? Приемнаааая!!! Тут третьяяяя категоряияяяя!!!

– Третьяя??!! – послышалось в ответ.

– Дааа!!!

– Направляй сюдаааа!!!

Зачем Старший помощник Младшего клерка орал именно в ракушку было непонятно, так как ответ раздавался из-за двери, находящейся за его спиной.

Помощник клерка засуетился вокруг Риммона и, саморучно распахнув перед ним дверь, с полупоклоном выпроводил из своего кабинетика. Из-за закрывшейся двери послышался явный вздох облегчения. Потом крик.

– Следующий!..

Сидевший за заваленным бумагами столом «Секретарь Мастера Гильдии Палачей» внимательно оглядел скромно одетого эльфа и хмыкнул. Полурослик, а секретарь был именно полурослико́м, в просторечии – хоббитом, скривил смешную мордашку и пробормотал:

– Третья, знацит, кацегория…

– В смысле? Что значит третья?

– Это нац внутренний сленг. Для измерения потенциала соцрудника в целях поруцения ему наиболее опцимальных задаць. Невазно. Не обрацай внимания, оно тебе не надо. Судя по озвученному тобой уровню моцци, ты где-то стодвадцатый-стотридцатый. Или постарце, но победнее. Или помладце, но побогаце. Невазно.

Дефект реци, тьфу, речи полурослика крайне забавлял Риммона. Он еле сдерживался, чтобы не рассмеяться или не начать передразнивать его в слух.

– Так, Мастера, сейцас нету. Уехал пк ловить какого-то… Я цем-то смогу помоць?

– Вот, – сказал Риммон, выкладывая на стол две пары сержантских мецей. Тьфу, черт, мечей.

– А-а… Серзант разбойников. Так себе. Хоросо, вот тебе.

Получено 800 юаней.

Получено 1 200 опыта.

Репутация в Гильдии Палачей выросла на 4 единицы.

Текущий опыт 131 060/140 000.

– И вот. Полуци и тут вот расписися.

Он протянул демону два желтых Свитка опыта. Тысячных.

– Молодец, но способен на больсее. Задания зелаесь взять?

– Зелаю, – Риммон не сдержался и улыбнулся.

– Воть, – хоббит злобно свернул на него глазами и пододвинул тоненькую тетрадку. – Выбирай. Три стуки.

– По третьей категории?

– Нец, просто не нрависся ты мне.

– А поцему?

– А угадай.

Риммон полистал тетрадку.

– А можно все взять?

– Нельзя. Мозесь в добровольном порядке охотиться, но тогда награды будуц цолько половинные. Как воц сейцас.

Вот черт. Кинули с наградой. Знал бы – выдавал рога и скальпы тому жирдяю по одной штучке, предварительно взяв квест. И с мечами прокололся.

– Ладно, тогда… Это… Это… И вот это.

Внимание!

Получено задание «Лесные разбойники у Северного тракта».

Получено задание «Гоблины-курокрады».

Получено задание «Плохая карма».

Места обитания первых двух сообществ он знал прекрасно и все равно собирался там задержаться. А пкшники – они повсюду бегают, мало ли, вдруг повезет встретить. Ну или не повезет.

Пока он вчитывался в коряво написанные в тетрадке строчки, дверь из кабинета Старшего Помощника Младшего Клерка приоткрылась и в щель робко просунулась голова давешнего орка. Увидев, что Секретарь еще занят, Крут засунулся обратно и осторожненько прикрыл дверь.

– Ну? Цего сидим? Иди на подвиги, давай, давай!

– А как же самое главное задание? Не выдашь?

– Какое?

– Ну забрать у страшного великана, попутно его замочив, и принести тебе Великое зелье исправления дикции.

– Косел.

– Вот Мастер вернется, нажалуюсь ему на тебя, увидим кто козел.

– Все, не задерзывай, видись оцередь… Выход тцам.

Риммон рассмеялся и вышел в дверь противоположную той, в которую вошел. Это был прямой выход на улицу, на двери так и было написано «ВЫХОД ЗДЕСЬ».

Форум

Тема: Сладкая клубничка.

Автор: Оллти Неорн Лютик

«Уважаемая администрация и обитатели мира Грязь!

Я – игрок социал первого уровня. Я в этом мире не для того чтобы совершать подвиги и убивать всяких мерзких чудовищ и злых бандитов. Я тут просто живу и получаю от жизни удовольствие. Получал.

Живу в деревне, выращиваю клубничку. У меня ее семьдесят

гектарчиков. Учитывая, что созревает она тут два раза в неделю, на скромную жизнь хватает и тут, и в реале. Несколько неписей из южных регионов мне помогают.

И все было нормально, да вот одолели меня улитки. Стали ползать да клубничку жрать. Вместе с листьями да корнями. Огромные, с собаку величиной. Как ползет их несколько сотен – вместо грядок только голая земля остается. Раньше их с десяток было, я терпел. Теперь не меньше трехсот. Я социал, и непеси мои не боевые. В связи с этим очередная просьба к администрации – пожалуйста, устраните их. Улиток, а не неписей. Я помню ответ, мол, небольшой сбой игрового момента, но на фиг мне нужны такие моменты! Я не играю тут, живу. Делом занимаюсь.

А пока администрация думает, просьба к игрокам – прибейте этих гадов, а? Их уровня я не знаю, социал же.

Убившему хоть одну улитку – сладкой клубнички от пуза! И на дорожку дам».

«Вот те на, игрок квест выдал. Гы».

«Щет, второй, йопт…»

«А где деревня-то? Куда бежать, кого спасать? Дурачок, координаты дай. Деревень тут много тысяч!»

«А не боишься, что миллион игроков твой пост увидят, все решат пожрать на халяву и вытопчут твои грядки к чертям собачьим?»

«Мы принимаем квест! Клан «ГеЛеТ» спешит на помощь! Обожаем клубничку. А неписи – красивые?»

«Ой, простите, уважаемые. Координаты тут».

«Я тоже хочу поучаствовать, я маг 246-й. Шарахну Огненной волной и решу твою проблемку. Так что жди».

«Народ, на фиг вам эти ягоды? Делать больше нечего?»

«Лол. Клубничка. Гы».

«Ребят, там «ГеЛеТ» будет… Может на фиг тогда? А то перепутают с красивыми неписями…»

…

Еще 150 сообщений.

…

«Люди, не ходите туда! Улитки – просто звери! Носятся, как гепарды, с места 100 км/ч развивают. Они сожрали и меня, и мага того 246-го, и весь клан «ГеЛеТ» почти в полном составе, и сотни полторы игроков еще!»

«Их уже сотни четыре, они плодятся!!!»

«Этот Лютик, урод социальный, сказал, что с собаку они. Но не сказал с какую! Я как-то видел раз именного рейд-босса Цербера. Он метра три был в холке. Так улитки эти чуть поменьше».

«Да они растут как на дрожжах. Раньше меньше были…»

«А уровни у них какие?»

«Может, это ивент какой по тихому запустили?»

«В том-то и дело, что не определяются уровни… Но меня, 188 танка, улитка один на один валит. Я даже ударить не успеваю! Администы!!!»

«Я маг-водник 203, сегодня заморозил одну издали. Она оттаяла и дальше поползла. Что с ними делать – хз! Администрация, помоги!»

«Да в жопу такую клубничку!»

«Клан «ГеЛеТ» не сдается!»

«Вот до чего упорные педерасты…»

Администрация: Произошел локальный сбой настроек мобов-улиток. Просим воздержаться от посещения локации.

…

Еще 14 тысяч постов.

…

«Блин, там уже тысяч двадцать народу слилось! Что делать-то?»

«Как что делать? Валить улиток и разбогатеть! Весь шмот в них остался! Гы!!!»

«Эти твари без уровней, багнутые какие-то! Ничего их не берет! Я 319 некрос там шесть раз слился уже, пытаясь свое добро вернуть… Админы, епт! В чем дело?»

Администрация: Произошел локальный сбой. Локация будет заблокирована и закрыта силовым экраном до момента исправления бага. Жители уже эвакуированы. Вещи и опыт персонажам возвращены не будут в связи тем, что администрация ранее предупреждала о факте локального сбоя. Тема закрыта. Приятной игры.

Глава 10. Девочка с зелеными глазами…

Утро уже было не ранним, но до обеда оставалось порядочно времени. Требовалось его чем-то занять, и Риммон, примостившись на какой-то лавочке, со всей возможной страстью отдался творчеству. Он лепил свою куклу так и эдак, перекраивал, удалял результат, создавал заново…

Наконец получившийся чар его полностью удовлетворил. Учитывая, что максимальный левл разбойников – пятьдесят, особых вложений звание Генерала не потребует, а по мощи будет круче имеющегося у него берсеркера раза в четыре. В качестве класса он решил выбрать так называемого чародея – мага, основным плюсом которого является увеличенная мощь AOE. В качестве специализации – магию воды. Он бы с удовольствием взял огонь или тьму, но у эльфов был ощутимый бонус именно в водной стихии. Ну и еще в магии природы, но это больше для всяких баферов да хилеров, но вот чего он точно представить не мог – так это себя в качестве аптечки на ножках.

Пока суть да дело – наступило время плотно пообедать, и Риммон, сломав печать на свитке местного портала, оказался в уже почти родном трактире.

Вчерашний половой почтительно принял заказ и, не позволяя себе излишних комментариев, бросился его выполнять.

Риммон грыз орешки и, просматривая форум, считал предстоящие расходы. Одеть мага в самые лучшие шмотки, вручить великолепную пуху, само собой обвешать соответствующей бижутерией… Все это стоило на пятидесятом левеле около семидесяти трех тысяч. Плюс расходники в виде книг и еще по мелочи… Выходило восемьдесят. Денег хватало и еще оставалось около тридцати кусков, но нужно уже задумываться о будущем. Конечно, когда он полностью прокачает Генерала-эльфа, Генерала-беса можно будет отправлять в утиль, и почти восемнадцать тысяч к нему вернутся за счет продажи брони, топора и прочего двадцатипятиуровнего хлама. Но до того было еще далеко. Неделя, а то и дней десять.

Промежуточной экипировкой на эльфа он даже не заморачивался, самый лучший шмот брать смысла нет, а просто хороший будет стоить порядка десятки и постоянно перепродаваться.

Вообще, учитывая специфику воплощения эльфа, он решил сделать его городским жителем. Побольше харизмы, побольше удачи. Харизма, помимо отношения к нему НПС, давала еще бонус к силе призванного элементала, есть у чародеев такая

обилка. А удача – так она вообще никому не помешает, особенно одетому в тряпки магу.

Пятидесятый уровень манил. Для его достижения требовалось набрать ровно миллион очков экспы. Свитки, которыми он сначала хотел качать эльфа, было решено оставить для первоначальной прокачки тех воплощений, которые не смогут свободно бродить по мирным зонам. А эльф… Ну он может сдавать набитые бесом-генералом квест-итемы, или можно прокачаться самому в каком-нибудь нубятнике. Учитывая не совсем отстойные шмотки, снятые с девушки Ветерок, это вполне реально даже сейчас. Вот хотя бы те же бесы. На его уровне три-четыре беса – ап. Но это уже завтра. Сегодня – день работы по хозяйству.

Пообедав и снова объевшись – сволочь-повар готовил ну очень уж вкусно – Риммон часок покемарил, потом заскочил в комнатку и собрал оставшийся мусор, который вчера не успел сдать вендору. Как говорил толстый гном – копейка рубль бережет…

Лавка, в которой торговала приятная эльфийка-НПС, была прямо за углом. Он вышел оттуда, став богаче на семьдесят пять юаней и расставшись со своим пожухшим гербарием. Камушки и веточки он выбросил прямо у входа в лавку, их не захотела брать даже эта милая девушка, значит, они впрямь никому не нужны.

Так, теперь аукцион, подошло время снимать сливки. Телепорт.

Ого-го! Двенадцать тысяч двести пять юаней! Очень хороший результат. И ни одного непроданного лота. Два процента комиссионных были уже учтены и удержаны торговым домом, и Риммон, спрятав денежки в личный мобский инвентарь, откуда их не мог выкрасть карманник, пошел к ближайшей риэлтерской конторе. Бегать самому по городу отлавливая арендодателей ему было недосуг, а личная почта у него как у несуществующего на самом деле игрока, естественно, не работала.

Риелтором был игрок-социал. Гном. Он с бодрой улыбкой подскочил к потенциальному клиенту и спросил, чем может помочь. Риммон объяснил.

Риелтор стал необычайно собранным и бросился просматривать базы данных, заверив господина эльфа, что ему требуется всего лишь минуточка. То ли у него часы сломались, то ли выдалась такая длинная минуточка, то ли у гномов в минуточке три тысячи секунд, но, когда Риммон уже собирался уходить, гном разродился полноценным цветным каталогом подходящих предложений.

Риммон пролистал картинки и остался доволен. Заключили

договор и гном, получив небольшой аванс, сделался еще сахарнее.

Выбрав из семидесяти трех вариантов наиболее приглянувшиеся пять, Риммон с риелтором по имени Грок Тутикор Добряк отправились на просмотры.

Первый дом оказался слишком близко расположенным к соседним. Во втором подвал, заказанный демоном в обязательном порядке, был забит каким-то поломанным, не пригодным к использованию хламом, и вообще не понравился. Третий вроде подошел, и Риммона устроило почти все, кроме развешанных по стенам картин. Хозяин пообещал их снять, Риммон уточнил за сколько, тот удивился и сказал, что бесплатно. Четвертый дом, казалось, был идеален, все, что просил Риммон, было учтено, а недостатков не наблюдалось. Но стоимость аренды зашкаливала раза в полтора от средней. Пятый дом оказался уже занят, в него вселились буквально пару часов назад.

Стоя недалеко от третьего дома, Риммон делал выбор между ним и четвертым, когда к нему подошла грустная девочка-эльфийка. Совсем маленькая, не выше метра ростом, с веснушками и косичками. Девочка посмотрела на эльфа огромными зелеными глазами, тот ответил ей недоуменным взглядом и приподнял бровь.

– Дядя, а дядя… Спасите Мулю…

Попал, подумал демон. Социальный квест. И мало ли чем спасение Мули закончится. И отказываться нельзя, дурная репутация с городом совсем ни к чему, неизвестно, сколько ему тут еще кантоваться. Вот, черт… Автоматом прописалось задание:

Внимание!

Получен квест: Спасти Мулю.

Награда: улыбка маленькой девочки.

Время на выполнение 60:00, 59:59, 59:58…

Вот, черт, черт, чергррррт!

– Муля – это кто? Кошка?

– Нет, – ответила девочка. – Вон – Муля.

И ткнула пальчиком в огромное дерево, на ветках которого вила гнездо ворона.

– Муля – ворона?

Девочка серьезным взглядом, как могут только очень маленькие и очень умные дети, окинула Риммона.

– Дядя, а вы показались мне умным. Сначала. Муля – дерево. Муллорн. Мое дерево. У всех настоящих эльфов должно быть свое дерево… У меня – это-о-о… Я его рощу-у-у, – глаза малышки наполнились слезами.

А, ну конечно. Хех. Муллорн, надо же так переиначить.

Дерево-Муля…

А гадкая ворона типа это дерево обижает.

– Не плачь, маленькая… Сейчас мы эту дрянную птицу… – и потянулся за камнем.

– Дядя, дядя! Нет! Вы что? Ворона – для красоты! Я ее неделю приманивала!

– А что тогда? – тупо спросил Риммон.

– Вот, – и она, подтащив того к дереву показала пальчиком. – Вот!

На коре дерева было ножиком врезано «Тота + Лота = сердечко».

– Вот, – девочка чуть ли не ревела. – У-утром появило-ось…

– Ну и что? Зарастет. Всего лишь кора…

– Не-е-т… Ей больнооо… Я чувствую-ю! А я – маленькая! У меня магия природы всего воооосемь!..

Демон, который еще не раскидывал статы и потому имел в этой магии твердый ноль, не знал, что и делать. Вот уж что точно – персонажа ради социального квеста с девочкой-НПС в главной роли он портить не станет.

– Как ей помочь? – спросил он риелтора-Добряка.

Тот пожал плечами и скривился.

Ну да, чего ожидать от гнома. Да еще и социала.

– Дядя, вы же большой! Тако-ой большой, что и не понятно какой! И эльф! А кору заживить – нужна природа десять! Две минутки – и готово! Ну пожалуйста, пожалуйста, пожаааааалууууйстааа!!!

Вот черт. Квест ориентирован именно под эльфа. Ему-то – мобу – дерево-хранитель ни к чему. И, соответственно, магия природы. Конечно, любой игрок эльф уровнем выше пятого легко поможет девочке и заработает награду в виде этой чертовой улыбки.

– Тут такое дело… – он откашлялся. – На мне висит страшное заклятие. Если я использую магию природы – то умру.

Девочку это заявление не впечатлило.

– И что?

– И тот, кому я помогу – тоже, – поспешно добавил демон.

А вот это ребенка явно перепугало, дерево ей было жалко.

– Что же делать? – пролепетала она. – Искать другого эльфа? Но тут редко кто ходит, тут уже парк начинается…

Черт, ситуация требовала себя разрулить. Если не помочь этой глазастой в течение пятидесяти трех минут, квест будет провален. А последствия провала таких вот заданий еще более непредсказуемы, чем последствия их выполнения. К примеру, мелкая зараза сдаст странного эльфа без магии природы маме

или папе, те донесут еще куда-нибудь…

– Ладно, подожди здесь. Я скоро.

Телепорт. Алхимическая лавка, загодя отмеченная на карте.

– Эй, хозяин? Эгей, есть тут кто?

– Да есть, есть, кху-кху-кхе, не ори… Иду уже…

Из погреба в дальнем конце комнатки, служившей магазином, вылез старый-престарый дед непознаваемой расы. НПС, и то хорошо. Лез он степенно и неторопливо, и пока вылез окончательно, раз пять откашлялся и три раза спросил, что нужно господину хуману.

Риммон не стал поправлять и ругаться, а просто каждый раз отвечал – зелье, кратковременно повышающее магию природы более чем на десять единиц или лекарство для коры деревьев.

Оказалось – есть и то и другое. Он взял часовое зелье природы. Обошлось всего в двенадцать юаней.

Портал.

– На, – сказал он девочке. – Пей.

– Что это? – подозрительно сморщила носик девочка.

– Зелье специальное, если выпьешь у тебя природа на час станет двадцать, как у почти взрослой. И вылечишь Мулю.

– Нет, – сказала девочка. – Мне нельзя. Мне папа не разрешает, он говорит, что пить только взрослые могут, детям вредно. Я один раз глоток пива выпила, он меня в угол поставил. И голова болела.

– Ну это же не пиво, это полезная штука. Пей, я разрешаю.

– А папа – нет! – девочка топнула ножкой. – Папа – главнее!

Черррт. Самому выпить? А смысл? Он не умеет деревья лечить. И учиться не хочет.

Портал.

– Эй, дед!!! Вылазь!!!

– Ась?

– Вылезай, говорю!

– И нечего так орать кха-кхех-кхаааа… Я все и так… кхе-кха… А, господин хуман…

Пять минут, и он с лекарством для коры около Мули.

– Вот, – сказал Риммон девочке. – Умеешь пользоваться?

Та отрицательно помотала головой.

– Ладно…

Он минут десять разбирал инструкцию по применению лекарства на оборотной стороне бутылочки. Там были какие-то схемы, формулы и пропорции. Но в результате все свелось к тому, что нужно вылить лекарство на поврежденный участок коры. Тьфу, черт.

Раны дерево затянуло прямо на глазах.

Вот и следа не осталось от любви Тоты и Лоты, подумал Риммон. Быстро они…

– Спасибо, спасибо, спасибо! – заверещала противная девчонка, не замечая, как перекосило демона. И заулыбалась ему.

Внимание!

Выполнен квест: Спасти Мулю.

– Дядя эльф, пойдемте, я вас с папой познакомлю!

Ворона на дереве каркнула. Тоже благодарила, сволочь…

– Нееееет!.. То есть потом как-нибудь. Я сейчас спешу очень. Вот и дядя гном меня долго уже ждет.

Гном грустно покивал, мол, да, очень долго.

– Пошли, пошли, – подтолкнул Риммон гнома. – Черт с ней с ценой, беру четвертый. Тэпэ.

– Спасибооо! – донеслось вслед.

Демона будто током ударило….

Портал.

То, что удалось отмазаться от встречи с папой девочки, было просто чудом. Обычно социальные квесты очень длинные и донельзя нудные. Папа, скорее всего, пригласил бы на радостях от спасения дерева нажраться, а потом поручил бы отнести письмо или дрова наколоть. Нет уж. Обойдемся без очередного сп…. Этого, самого. Награды по соцалкам всегда нематериальны и выражаются исключительно в открытии каких-то новых квестов. А застрять на полгода в городе Су и улучшать отношения с каждым его жителем по очереди демону совершенно не улыбалось.

– Вот, он, красавец! Великолепный дом! Большой, светлый! И с садом! – гном риелтор прыгал вокруг эльфа, нахваливая жилплощадь.

– Не суетись, продано уже, – Риммон был не в настроении. Девочка с ее деревом обходилась ему дорого, в лишние пять сотен аренды в месяц. Ну да черт с ней.

Оплата за два месяца аренды меблированного дома и комиссионные гнома, общей суммой в пять тысяч сто юаней были переданы, договор найма жилья оформлен, и довольные друг другом контрагенты разошлись по своим делам.

Переезд занял совсем немного времени, и Риммон принялся за детальное изучение места своего временного обитания. Особое внимание он уделил подвалу. На него у демона были большие планы. Два этажа, пять комнат, кухня, большая ванная комната с душевой кабиной и джакузи. Два санузла, по одному на каждом этаже. И подвал, конечно же.

Сад. В саду сарай и погреб. В погребе валяются какие-то мешки, на мешках растут грибы. Сюда Риммон решил без

крайней необходимости не заходить.

Пока суть да дело, наступило время ужина. Решив на ночь не переедать, а заодно и сэкономить десяток-другой юаней, он пошел прогуляться и по пути купил пару пирожков с лотка. Пирожки оказались очень даже ничего, только не совсем понятно с чем. Он спросил у продавщицы, та ответила, что, мол, с начинкой, ясное дело. Риммон кивнул и пошел гулять дальше.

По пути он в уме прикидывал список необходимых покупок для завтрашнего сафари. Список оказался довольно коротким, почти все было у него запасено уже давно, а то, чего не было – стоило гроши. Заглянув в магазинчик «1000 мелочей», он купил все, что нужно, и пошел домой спать, по пути кушая мороженку в вафельном стаканчике. Спать. Домой.

Но еще с утра начавшееся беспокойство тревожило Риммона до сих пор. Что-то он упустил. Что-то важное.

Форум.

Тема: Верните мои деньги!

Автор: Дорт Нуки Кроль

«Игроки! Администрация игры нас обворовывает! С моего счета необоснованно списано 46 897 юаней! Все, что было!!! Я тут год горбатился, чтобы эти деньги заработать! Экономил на всем, ел только витаминки! Я теперь нищий! На мои просьбы вернуть – игнор полный! Администрация, гады, я требую вернуть мои деньги и компенсировать моральные страдания!!!»

Администрация: Как Вам уже неоднократно сообщалось, денежные средства списаны согласно Решения суда, прошедшего в заочной форме в связи с Вашим отсутствием на Земле в г. Москва. Ссылка на копию Решения – тут. С ваших счетов будет списано еще 97 567 юаней, при поступлении средств. Тема закрыта. Персонаж Дорт Нуки Кроль блокируется на форуме на 14 дней, в связи с неуважением к администрации. P.S. Алименты на двенадцать детей на Земле вовремя платить нужно было.

Глава 11. Крокомоты или бегодилы? Как правильней?

Треклятый солнечный заяц нашел его и тут.

Риммон замахал на зайчика руками, и тот ускакал по солнечному лучику куда-то в небо.

Пора было вставать, впереди долгий, трудный день.

Так, доспех, топор… Бижа, свитки, зелья… Сумки. Вроде все.

Демон присел на дорожку, посидел минутку, ничего не вспомнил и открыл портал к таверне «Ложка и Вилка».

Завтрак нужен плотный, но чтоб не отрубиться, сегодня время расписано по часам.

Псевдо-эльф перекусил, выбрав максимально возможный при отсутствии шеф-повара баф на силу, попросил еще кое-что завернуть с собой и оплатил несколько блюд от шеф-повара на завтрашнее утро. Очень уж Риммону нравились его бафы.

Телепорт в Сухие Земли был городской, стационарный, и билет стоил недорого – тридцать юаней. А вот возврат назад – Свиток дальнего портала – все триста. Но делать было нечего, нужно обернуться до вечера, на вечер есть планы. Риммон наконец понял, что именно его гложет. Отсутствие приятелей. На Земле обзавелся массой знакомых и полузнакомых личностей, и кое от кого иногда случалась польза. Здесь же он за два дня подружился только с гоблином-неписем и свел шапочное знакомство с риелтором. Это никуда не годилось, круг знакомств необходимо расширять даже больше, чем качать чара. В связи с этим он ввел для себя неукоснительное правило – каждый вечер проводить в какой-нибудь таверне, где, напиваясь со случайными собутыльниками, выбирать зерна из плевел, так сказать.

«…Да, понятно, почему тут земли сухие», – подумал Риммон.

Жара, несмотря на раннее утро, одуряла. Хорошо, что у беса иммунитет к огню. Так… вон какая-то группа игроков бьет прайд львов.

Тут нам делать нечего, сюда прутся все кому не лень. Местный портал, карта… Ага, вот болото. Что примечательно, не гора, а самое настоящее болото с бегемотами. Портал.

Бегемоты нежились в грязи, и, казалось, совсем не обращают внимания на появившегося на пригорке эльфа.

На первый взгляд бегемотов было штук семьдесят.

Они то по одному, то небольшими группками растянулись на довольно большой площади мелкого, но длинного водоема.

Риммон отошел от места появления игроков метров на двести

и спрятался за кустик. Подготовил шмот, зелья, топор, бижу… Все, можно менять воплощение. Поехали.

Эх, как ему не хватало этого ощущения мощи и силы! Наконец-то.

Истекли пять минут, он облачился, как мог бафнулся свитками и напился зелий. Крутота! Ну, бегемоты, крокодилы и прочие здесь живущие гады, берегитесь!

Бегемотов было много, но социальность у них совсем низкая. Каждый сам за себя. И агрорадиус метров пять всего. Так что, несмотря на то, что средний уровень каждого отдельного бегемота был семьдесят восемь, избиение, устроенное Риммоном, напоминало бойню производственных масштабов. Два удара – бегемот мертв. Забрать бегемотьи клыки, бегемотье сердце и бегемотий хвостик. Повторить процесс.

Да, хотелось поживиться еще и шкурой. И мясом. Но стоили они совсем немного, если рассчитать соотношение цена-вес. А день впереди длинный. А эльф еще хилый, ему и одного-то бегемота не поднять, а лут по итогам дня и так обещал быть знатным.

Немного мешала жидкая грязь, в которой приходилось находиться чуть ли не по пояс.

И илистое дно.

Но сила Генерала-беса зашкаливала, и этого неудобства Риммон почти не ощущал. Вообще, именно поэтому он и выбрал эту локацию. Танки вязли в грязи, дд не могли использовать свои преимущества в скорости, маги вообще могли утонуть. Не популярная поляна кача. А для него в самый раз. Чем меньше тут игроков – тем лучше. Заранее скрупулезно изучив гайды, он составил целый список потенциально для него пригодных площадок. Купил недостающие информационные блоки и открыл их в своем журнале.

Через час, казалось, он бьется не в болоте, а в огромном озере крови.

На запах бегемотьей крови приплыли крокодилы, черт его знает откуда. Вот крокодилы агрились издалека и могли бы доставить неприятности, если бы напали толпой. Но неожиданно вмешались оставшиеся бегемоты, у которых к рептилиям были, видимо, какие-то свои претензии.

Риммон никогда бы не поверил, что бегемот может запросто перекусить крокодила одного с ним уровня пополам и, если бы не увидел, не поверил бы. Пока отвлекался на это зрелище, пропустил удар огромной туши, отлетел метров на пять и плюхнулся в кровавую грязюку с головой. Хм, минус всего четыре процента жизни. В бой.

Теперь он бил всех подряд, и крокодилов, и бегемотов, особо не разбирая, кто стоит перед ним. Из гостей бегемотьего водоема дропались крокодильи зубы, крокодильи глаза и крокодильи когти. Со шкурой, весящей чуть ли не в треть всего крокодила целиком, он решил не заморачиваться.

Так и прошел почти весь день. Бегемоты, будучи бессловесными тварями, считались животными, мобами для охоты, и респились с поразительной скоростью каждые два часа. Крокодилы тоже, но им нужно было откуда-то ползти в это болото, так что их было явно меньше. Или бегемоты их мочили еще на подходе к демону… За весь день он пропустил только два бегомтьих удара, один укус крокодила, и одну плюху хвостом. Не приходилось даже лечиться, полностью залитый вражеской кровью берсеркер восстанавливался сам.

Часов через пять он перекусил захваченными из таверны бутербродами.

Замедляла процесс необходимость лутать мобов сразу, так как он давно решил при появлении игроков немедленно делать ноги. В этой локации бродили уже довольно опытные геймеры, и вряд ли они немедленно полезут в бой, а вот вызовут подмогу – наверняка.

Все было нормально, пока не появился огромны крокодил-элитник. Второго ранга. Это значит Лейтенант, если можно применить это звание к девятиметровой злобной серо-зеленой твари.

Вот тут Риммону пришлось несладко. Мега-крокодил девяностого левела был чрезвычайно сильным, очень быстрым и до ужаса живучим. Благо за демона вписались три бегемота, а то еще неизвестно чья бы была победа. Но все равно бой длился минут десять, и Риммон впервые получил серьезные травмы – левая рука была разодрана до кости, ребра сломаны, а бар жизни опустился до тридцати процентов.

Как только крокодил все же издох, все три до того бывшие вполне вменяемыми бегемота внезапно бросились на чужака, загадившего их болото. Тот, не ожидая такого подвоха, пропустил два удара и бар жизни замигал на тревожной двадцатипроцентной отметке. Выныривая из жидкой грязи, он шарил рукой по поясу, ища бутылочку с Крепким зельем здоровья. Ага, вот оно! Хм, по вкусу как томатный сок. Рука стала быстро заживать, захрустели вставая на место ребра, бар жизни активно краснел. А на него уже мчались три огромные туши. Ну что же… Штормовой удар! Минус один. Круговой удар! Минус два оставшихся.

Все, можно минутку передохнуть.

Так, особо расслабляться нельзя, специальные умелки берса заточены под непрерывный долгий бой. Посиди пару минут, и все эффекты пропадут. Лутаем и дальше.

Бегемоты были вполне обычными, клыки, хвостики и сердечки… А вот супер крокодил – очень сильно удивил. Помимо Чудовищных зубов, конечно же, квестовых, внутри крокодила был почти целый, но мертвый крокодил поменьше, а также полный комплект обмундирования и вооружения на танка восьмидесятого уровня и на мага-воздушника восемьдесят пятого. И четыре неплохие, даже лучше, чем у него, сумки, почти полностью забитые различными трофеями и инвентарем. Видимо, проглотил бедолаг целиком, и спрятался переваривать. Его же в этих мелких, но мутных водоемчиках хрен найдешь, чтобы имущество вернуть. Повезло так повезло. Тел не было, то ли крокодил их переварил уже давно, то ли особенности игровой механики такие.

Ладно, что делать-то? Продолжить истребление бегемотов? Но перегруз ощущался даже в воплощении Генерала, как же это все худосочный эльф потащит?

До намеченного им самим для себя времени окончания фарма еще часа два. Стоит продолжать? Или хватит на первый раз?

Поразмыслив, Риммон решил не жадничать. В конце концов, никуда эти толстяки от него не денутся, а начало положено, да еще какое начало! За день он поднял все свои берсеркерские обилки в среднем на два пункта и приловчился махать топором. Раньше-то он особо не качался, разве что копытами лягался, было не до того, и следовало потренироваться. Именно поэтому он выбрал довольно простую для него локацию. Ну и еще задания Гильдии Охотников включали местных мобов.

Ладно, наконец решился он. Не каждый день доведется валить Элитника, да еще и с таким хорошим дропом. Устроим праздник жадности, покопаемся дома в выбитом имуществе, переберем, рассортируем. Все, поехали. Только вот… Сначала снимем с мега-крокодила шкуру, раз уж все равно на сегодня последний.

Выбравшись на сухое место, он перевоплотился в эльфа, накинул на себя Полог седьмой ступени и, на всякий случай прикопав новоприобретенные сумки в песочек, открыл портал. Одним из преимуществ владения собственным домом, ну или долгосрочной его аренды, была возможность не топать от ворот города через улочки-переулочки, а портаваться непосредственно в специальную комнатку.

Две сумки которые бес таскал без труда, эльфу были явно тяжелы, но все равно хоть и медленно, Риммон затащил их в

портал. Требовалось сделать еще две ходки…

Черт!

Можно же было прыгнуть в дом Генералом вместе со всем имуществом разом, а перекинуться уже здесь. Тут его личная территория, и никто не увидит агрессивного моба-Генерала. Черт, черт! Больше тысячи юаней псу под хвост, просто из-за того, что сначала сделал, а потом подумал!

Ну ладно, в будущем, такой ошибки он больше не допустит.

Прыжок к стационарному порталу. Переход. Прыжок. Короткая пробежка. Берем два баула, прыжок домой. Повторяем.

Вот и все.

Сейчас заняться перебором лута, или сначала пойти прогуляться и покушать? Риммон прислушался к себе и посмотрел статы. Пожалуй, ужин подождет. Сейчас душ, потом сортировка и пересчет, а уже потом – пьянство и новые знакомства.

Одну из трех комнат на первом этаже он отвел под кладовую. Самую большую. Во второй, самой маленькой, решил со временем установить стационарный домашний портал. Именно в нее он сейчас попадает при использовании свитка, хорошо бы и из нее перемещаться куда нужно. Будет очень удобно, не нужно лишний раз менять обличья и жечь свитки полога. Третья будет использоваться для приема гостей и в качестве столовой. Кухни как таковой нет, но это не беда, еду можно заказывать из огромного количества таверн, столовых и ресторанов.

На втором этаже спальня и кабинет. Кабинет так же будет выполнять функции артефактной, где хранятся различные цацки, удаленно влияющие на характеристики владельца. Маленькую каморку на чердаке он пока оставил в резерве.

Перетащил замызганные баулы в будущую кладовку и пошел мыться.

Потом пришлось немножко подвигать мебель, но результатом Риммон остался доволен.

Три огромных шкафа, пять сундуков, четыре тумбочки и два стола. Пока достаточно, а со временем увеличим объемы, полочки там навесим или еще что…

Надо же, больше часа прошло.

Ладно, приступим. В один сундук все облачение беса-Генерала, и небольшую сумку с запасом зелий и свитками бафов на него. Все, сюда больше не лезем, это комплект, оптимально подобранный для фарма, не будем его ни с чем путать.

Свеженайденные шмотки на восьмидесятый и восемьдесят пятый левелы, конечно, хороши, гораздо выше средних и заточены нехило, но ему не подойдут ни сейчас, ни потом. По

ранее разработанному плану докачав эльфа до Генерала, он будет отлавливать Некроманта Змеиной Горы. Некроманты, как и разбойники, тоже вполне походили внешне на представителей цивилизованных рас, но имели средний уровень сто двадцать пять. А на сто двадцать пятом просто стыдно носить восемьдесят пятый шмот… Разве что для миньонов оставить? Хотя это успеется, сейчас все равно не до рабов. Значит на аук. А пока что в шкаф.

Так… За день набито четыреста сорок девять бегемотов, двести пятьдесят четыре крокодила и один Элитник. Итого семьсот четыре моба. Черт! Так может… Перебить семьсот мобов на поляне, и придет местный папка разбираться – кто тут его авторитет подрывает?

Нормой для пати из четырех приключенцев, соответствующего мобам уровня, как говорил форум, считалось двести убитых мобов. За восемь часов фарма. Двести на всех. То есть примерно пятьдесят на одного. А он в одиночку переплюнул этот показатель в целую кучу раз. Правда, не восемь часов он там трудился, а около десяти, но все же…

Все предметы, вынутые с простых мобов – квестовые. Причем требуются по разным заданиям Гильдии Охотников. А за зубы Элитника, судя по списку заданий, вообще стотысячный свиток экспы полагается. Все разложим по кучкам – и в другой шкаф, по отдельным полочкам. А вот шкура суперкрокодила – ингредиент для крафта какого-то нереально крутого кожаного доспеха. Ее тоже на аук.

А теперь самое вкусное. Всегда интересно покопаться в чужом инвентаре.

Он вывалил на один из столов содержимое первого баула.

Ух, сколько всего!

В основном те же квестовые запчасти от мобов, крокодилов, бегемотов, носорогов, львов… Но еще и крафтовые ингры, ими покойные восьмидесятники, в отличие от Риммона, не брезговали.

Ага, а вот кошель. Две тысячи семьсот юаней, три десятка свитков с бафами и двадцать три бутылочки с разными зельями. Судя по ассортименту, это сумка мага. Ну бутылочки и свитки пригодятся, по тумбочкам их. О, а это что???

Бутылка Светлого пива харизмы «Довольный гном».

При употреблении улучшает настроение и навсегда увеличивает показатель ХАРИЗМА на случайное значение от 1 до 10.

Внимание! Пейте охлажденным и только в хорошей компании.

Вот черт, круто! То, что нужно. Где бы еще найти хорошую

компанию?

Риммон отставил пиво в сторонку и с удвоенным энтузиазмом продолжил работать.

Но ничего интересного в этой сумке больше не было. Ценное – да, квест-итемы и крафт-ингры. А вот необычного – нет.

Во втором бауле было все то же. Судя по тому, что количество крокодильих останков на порядок превышало весь прочий ассортимент, неизвестные приключенцы их и фармили. Или выслеживали Элитника, да вот силенки не рассчитали.

Третья сумка, в два раза вместительней предыдущих и с семидесятипроцентным снижением веса, явно принадлежала танку. Сама такая сумка уже стоила не меньше пяти тысяч юаней, и то фиг купишь, редкость страшная. Риммона это очень порадовало. Эту и вторую такую же он решил оставить себе. А свои старые, по тысяче за штуку, продать вместе с маговскими малоразмерками.

В ней, помимо все тех же крокодильих и прочих частей, нашлись шахтерские инструменты и целая гора мифриловой руды.

И последняя сумка порадовала огромных размеров кошелем, заваленным кожами, клыками и даже какими-то рогами. Черт, всего триста пятьдесят юаней. Наверное, игрок или поопытней, или победнее. Зато в кошеле, кроме стандартного набора свитков и бутылочек, еще какие-то неопределяемые фигурки. Судя по всему, золотые. Двадцать три штуки. Фигурки изображали толстых существ непонятной расы и пола. Существа были мастерски воссозданы в различных позах и все что-то делали. Например, один – колол дрова. На лезвии занесенного над его головой топора навечно застряло огромное полено. Другой – сидел с удочкой. Третий вроде бы спал, положа голову на подушку и накрывшись одеялом. Двух одинаковых фигурок не было. Что это за чудо Риммон не знал и решил как-нибудь поискать на околоигровых сайтах.

Так, свитки и бутылочки – в тумбочку. Фигурки – в другую. Теперь снова квест-итемы и ресурсы…

Ох, да когда же они все кончатся…

Возился с разбором лута демон часа три.

Когда он кончил, кладовая была полностью забита кусками тел разных животных и напоминала рабочий кабинет профессионального маньяка-живодера.

Нет, придется завтра идти к Мастеру охотнику.

Вдруг еще так свезет? А захламлять весь дом квестовым лутом – неправильно. Можно просто попозже начать свой фарм. Или вообще сделать себе выходной и заняться шопингом. Ладно,

там будет видно.

Пока Риммон перебирал весь этот ливер, он снова изрядно перепачкался. С удовольствием приняв душ, надел чистый костюм первого уровня, совсем без статов, и пошел гулять.

Форум.

Тема: Берегитесь женщин!

Автор: Дирген Укрот Душка

«Внимание! Анонсируется создание нового женского клана «Сестры Полуночи»! Набор осуществляется на конкурсной основе. Девочки, заявки на вступление и анкеты отправляйте сюда. С Уставом клана ознакомиться можно здесь. Мужиков и извращенцев просьба не беспокоить! Глава клана «Сестры Полуночи» Дирген Укрот Душка».

«Ну сестры-то понятно, а почему полуночи?»

«Ой, фи, противная, не очень-то и хотелось!»

«Кто в твой нубоклан первого уровня пойдет? Только нубки! Нормальным девчонкам сюда».

«Гы, еще один».

«Лол, уже, наверное, стотысячный клан-однодневка бабский!»

«А социалок берете?»

«Зарплата какая?»

«Душка, может, сделаешь для меня исключение? В твоем курятнике явно чего-то не хватает… а у меня и костюм петушка есть».

«А создание женского клана не считается дискриминацией по гендерному признаку, а? Может, на нее в суд подать?»

«На фиг вообще нужны кланы, только обязательства, а помощи ноль. Я за год в двадцати был, везде одно и то же, пойди туда, сделай это… Сплошные начальники, епт!»

«Какая зарплата, она налоги будет взимать! Вон устав их почитай, поржи».

«Полуночи, потому что они, типа, будут злыми. Будут ходить все в коже, латексе и с плетками. Ловить ночами мелких мужичков нубского возраста и наказывать».

«Я хочу, хочу в такой клан! Мне страсть как черное идет! И колготки в сеточку! Высылаю заявку!»

«Тебя не возьмем – ты гоблинша. Чара смени на нормальную эльфийку или хумана».

«С ума сошла? Я 156 левела! Иди ты… туда, где латекс».

…

Еще 24 тысячи постов.

…

«Внимание, клан «Сестры Полуночи» объявляет о самороспуске в связи с отсутствием заявок на вступление от адекватных

игроков. Прошу закрыть тему и по возможности стереть. Бывшая глава клана «Сестры Полуночи» Дирген Укрот Душка».

«Я ж хотела, а меня не взяли! А я 45-го левла почти!»

«Ты не хотела, а хотел. Тебе вообще в «ГеЛеТ». Или в орочий клан какой-нибудь, урод-извращенец».

Администрация: Тема закрыта. Тема удалена.

Глава 12. Губит людей – не пиво…

Район, в котором поселился демон, считался элитным.

Самым большим его преимуществом было то, что в нем не работали умелки на взлом и карманные кражи. Поэтому мутные личности криминальной направленности заглядывали сюда крайне редко.

Буквально через десять минут он насчитал уже порядка двадцати точек общепита различных направленностей и ценовых уровней.

Сегодня Риммон решил зайти в какой-нибудь паб поприличнее. Ему же требовалась хорошая компания. Ага, вот этот вроде подходит. «Любимый Бочонок». У входа на бочонке сидел живой гном-непись и, болтая коротенькими ножками, пьяненьким, но довольно зычным и красивым голосом рекламировал заведение.

Помимо классических: «Пейте пиво пенное – будет морда здоровенная» и «В пиве сила – в воде микробы», гном читал стихи явно своего собственного сочинения. Экспромт. Потому что иногда запинался и подыскивал рифму. Иногда не находил, и тогда прикладывался к огромной, литра на четыре кружке, которая больше напоминала тот самый любимый бочонок. Этот процесс давал толчок вдохновению, и гном включался заново.

– Пиво здесь и пиво там,
Заходите дружно к нам!
Пиво там и пиво тут,
Вас сюда друзья зовут!
Пиво, братцы, не вода,
Заходите все сюда!
Пиво много будет…

Эээ… эмм… мм…буль-буль-буль. Аххаха! Ага!!!

Пива много будет –
Вас печаль забудет!

Послушав эти рифмовки минут пять, Риммон пожал плечами и зашел в гномский паб. На двери, но почему-то с внутренней ее стороны, висела табличка «Открыто». Демон из интереса осмотрел внешнюю сторону двери. На ней ножиком было

нацарапано «Выход».

С другой стороны, конечно, философски подумал он, иногда поход в любимый паб – это выход. А весь мир на тебя ополчился и для тебя закрыт… Бывает. Интересно, просто дверь неправильно повесили, или плотник тоже мыслитель? Возможно. Если с ним пивом рассчитались. Авансом.

Внутри было уютно, сумрачно и приятно пахло.

За столиками сидело несколько компаний и пять-шесть одиночек. Почти все игроки, неписей раз, два… а, вон три. И все. А вот расы – любые. И гномы, и эльфы, и хуманы, и орки… Вон в уголочке тролль с хоббитом. А в том углу… кобальд? Еще какие-то не совсем понятно кто, наверное, из далеких краев понаехали…

Всего в пабе десятка четыре существ. Ну что ж, гулять так гулять. Этот способ проверенный, не подводил никогда.

– Всем по большой кружке пива за мой счет! На выбор! Какого хотите!

На него с удивленным одобрением уставились все сидящие за столами и бармен-НПС.

Наконец до народа дошло, и они загомонили:

– Вот ты даешь! Уважаю!

– Круто, давай к нам!

– А в честь чего? За что пить будем???

Бармен-орк оскалил кривые желтые клыки.

– И мне тоже?

– И тебе, конечно… Выпейте за удачу!

– Садись тут у стойки. Тебе какого? И как тебя величать-то?

– Сам. Имя такое – Сам.

– Хорошо Сам. Какого?

– Светлого, на твой вкус.

– Я темное люблю.

– Ну тогда и мне темного.

Посетители паба с улыбками подходили к бармену, забирали полные кружки и, хлопая Риммона по плечу, по бедру (кто куда дотягивался), знакомились и приглашали присесть к ним, когда тот сам пожелает. Десон с улыбкой цедил свое пиво и обещал непременно подойти.

– Ну рассказывай, – орк-бармен наконец наполнил свою гигантскую кружку темным пенным напитком из той же бочки, что и Риммону.

Демон молча вынул из кармана бутылку пива «Довольный гном» и поставил на стойку.

– А-а… – протянул орк, отхлебнув из кружки. – Ясно. Сейчас в лед положу.

И спрятал бутылку под стойку.

– Орешки будешь? Или что пожевать?

Риммон выбрал орешки. Желудок у эльфа не больше наперстка, а сидеть тут еще долго…

Орк-непись оказался на удивление приятным собеседником. Он не лез в душу и не расспрашивал, о чем не нужно, сам развивал тему разговора и периодически травил анекдоты.

Минут через пятнадцать к ним подошел орк-игрок, один из четырех геймеров, сидящих у дальнего столика.

– Слушай, Сам, пошли к нам. Мы тебя тоже угостить хотим!

За тем столом три игрока – два хумана и эльф – улыбались Риммону и махали ему руками. Вся компания семьдесят плюс уровня.

Эльф посмотрел на бармена. Тот пожал плечами, и достал бутылку «Довольного Гнома».

– Сейчас подойду, минутку, – сказал Риммон.

Орк кивнул и пошел к своим.

– Сколько с меня?

– Тридцать четыре пива по пятерке, и десять по шесть юаней. Итого двести тридцать. Орешки в подарок.

– Вот, держи, – и он протянул бармену две с половиной сотни. – Сдачи не надо… Только не говори ничего!

Орк, улыбнулся и молча кивнул. Протянул демону бокал с перелитым туда «Довольным гномом», тот тоже кивнул и пошел вглубь зала.

Ему придвинули дополнительный стул, и Риммон плюхнулся на него.

– Всем ку, – сказал он. – За знакомство?

– За знакомство!

Полминуты все дружно пили и явно получали от процесса удовольствие. Особенно Риммон.

Внимание!

Характеристика Харизма выросла на 7 единиц.

Ну плюс семь – весьма неплохо. Хотя хотелось бы десять.

Потом больше тостов не было, каждый пил сколько и когда хотел и вставлял в общий разговор фразы тоже по мере желания. Беседа текла добродушно и неторопливо, как и положено в таких местах и такой ситуации. Больше всего народ интересовало, почему Риммон ходит под пологом, да еще и в нубском шмоте.

– Ребят, без обид, но это секрет.

Ребята поняли и переключились на футбол. Орк снова сгонял к стойке и притащил поднос с десятью кружками и одной маленькой сушеной рыбкой.

– Это тебе, – сказал он псевдо-эльфу. – У нас уже есть.

Демон деланно испугался, что ему нужно будет выпить все десять кружек, и обстановка еще больше разрядилась.

Вообще посидели весело, и, придя домой, Риммон чувствовал, что обзавелся-таки первыми приятелями в этом мире. Плохо то, что во френды их не запишешь, но не все же сразу…

Ладно, уже далеко за полночь, можно сказать, дело идет к рассвету, так что нужно хоть немного поспать.

И, кстати, вот тебе.

Демон подошел к окну и плотно задернул шторы.

Форум.

Тема: Появление Гулливера.

Автор: Димо Некол Силач

«Внимание! Клан «Хозяева Побережья» сообщает, что на нашей территории по этим вот координатам, океан выбросил на берег труп огромного мужика длинной около 70-ти метров. Труп одет в кожаную одежду весьма неплохого качества и с гигантской шпагой на поясе. Место происшествия уже огорожено, оцеплено, и посмотреть на это чудо, а также сделать скрин можно приобретя билет за 50 юаней в кассе клана. Не упустите шанса! Поспешите! Труп уже начал разлагаться и через пару дней останется лишь скелет. Также приглашаем к сотрудничеству высокоуровневых крафтеров – кожевенников и резцов по кости. Глава клана «Хозяева Побережья» Димо Некол Силач».

«Ни фига себе!!!»

«Почему длиной? Может, высотой?»

«Если бы стоял – была бы высота. Раз лежит – длина».

«Ух ты, слетаю, сфоткаюсь!»

«Эй, это нечестно! За что деньги? Океан общий, значит, и мужик общий!»

«Прикольно, надо глянуть».

«А кусочек как сувенир можно отпилить себе на память?»

«С чего ты, лошара, решил, что океан общий? Тут, как на Земле, все давно поделено».

«А вы что, решили тело в переработку пустить? На фига крафтеры?»

«А ты думал, такой ресурс просто так протухнет? Конечно, шкуру снимут, кости попилят. Может еще и мясо на кошачьи консервы пустят».

«Хорошо, если на кошачьи…»

«А он моб был или НПС? Понять можно?»

«А где такие живут-то? Есть у кого инфа?»

«А лут в нем, кроме самой туши и шмота, есть? Может, что квестовое???»

«Ага, так тебе и расскажут!»

…

Еще 25 тысяч комментариев.

…

«Круто, один скелет остался! Заценить скрин».

«Я раз двадцать сфоткался на разной степени разложения! За четыре дня! Вот фотки!»

«Ну народ, вы прям троглодиты какие-то… На фоне кучи гниющего мяса селфи делать… бррр…»

«Его сейчас распиливают на кусочки и в замок свозят. Люди опилки скупают, может, что скрафтить получится. Я купил 20 грамм за три сотни. Через полгода продам за сто тыщ. Так в проспекте написано, рекламном».

«Угу, вложение капитала еще то…»

«Да ладно, три сотни не деньги, а вдруг это панацея какая-нибудь?»

«Вот он здоровый-то! И шпага его метров двадцать! И не опознана, и опознать самые хайские хаи не могут! Вдруг легендарка?»

«Нет, не легендарка. Просто шпага, хоть и гигантская, и, наверное, со статами».

«А ты что, много легендарных вещей видел?»

«Не видел ни одной. Зато обо всех читал. И ничего подобного не описано».

«Так и Гулливеры эти не описаны!»

«Это ты зря. Конкретно этот Гулливер описан много раз. Я сам видел. Гы».

…

Еще 30 тысяч комментариев.

…

«Все, народ, сегодня череп в сторону замка покатили. Пипец Гулливеру».

«А почему до сих пор билеты продают?»

«Так ему пенис отрезали и глаза выколупали. Заморозили и показывают их. Шары – просто обалдеть!»

«Говорят, «ГеЛеТ» ведет переговоры о выкупе Гулливерского писюна… Хотят сделать из него идола и поклоняться».

«От этих извратов всякого можно ждать».

Администрация: Тема закрыта. Причина: утрата актуальности.

Глава 13. Кому как, а демонам тринадцатого везет

Что-то шуршало и скрежетало.

Демон проснулся злой, как… демон.

Его разбудили тихие, но назойливые и непрекращающиеся звуки за окном.

Риммон осторожно отодвинул штору, и …

Солнечный зайчик приветливо улыбнулся и помахал лапкой.

Да какого черта!!!

Откуда он вообще взялся???

Демон попытался схватить зайчика, но тот просочился сквозь пальцы и затанцевал польку-бабочку.

Что ты будешь делать, с каждым днем все настырнее.

Риммон грязно выругался и поплелся в душ.

По сложившейся уже традиции завтракая в таверне «Вилка и Ложка», Риммон пытался найти в гайдах и на форумах хоть что-то о противном зайце. Ничего похожего.

Зато о золотых фигурках нашлась целая гора материалов.

Фигурки были коллекционные и выдавались за выполненные квесты в селении орков Оссоорт.

Были они артефактами, но маломощными и добавляли единичку к удаче при выполнении изображаемого действия. Но работали не всегда корректно и только при наличии в инвентаре. Всего таких фигурок насчитывалось штук пятьсот разных, и количество известных все время увеличивалось.

Коллекционеры скупали новые за бешеные деньги, цена доходила на аукционах до пятидесяти тысяч за особо редкие экземпляры. Подавляющее большинство же стоило всего десять-пятнадцать юаней. Риммон решил больше не заморачиваться с этой темой, а снести все фигурки на аукцион и там уже определиться со стоимостью. Удача в рыбалке ему совершенно без надобности, да и колкой дров он не особо увлекается. Вот поспать – это да. Но зачем тут удача? Хотя, если повезет, может, мерзкий заяц его не найдет?

– Привет, – раздалось над головой.

Риммон поднял глаза. Над ним возвышался тот самый тролль из «Любимого бочонка», что напивался на пару с хоббитом.

– Не помешаем? – пискнул полуросли к. А вот и он.

– Привет. Нет, садитесь.

– Спасибо за пиво, – сказал тролль.

– Ага, спасибочки!

Демона снова шарахнуло током. Да что ж такое. Хоть не угощай никого!

– Что с тобой? – полурослик опасливо посмотрел на дернувшегося эльфа. Вдруг припадочный и сейчас кусаться начнет?

– Ни… Ничего… Редкий дебаф. Не говорите мне слово на «С». Как током пробивает.

– Дебаф? Здесь, в городе???

– Слово на «С»? Спасибо что ли?

– Аааа, черрррртт…т. тт…

– Ой, прости.

– И дарить мне то, что на бла начинается, тоже не стоит.

– Понял, – сказал хоббит. – А ты?

– Угу.

Демон присмотрелся. Несмотря на разницу в габаритах хоббит легко уделал бы в бою тролля. Тролль по имени Тутто Дудн Крот был девяносто шестого уровня, хоббит Зильдо Дудн Крот – сто сорок третьего. Оба в клане «Наследие Жизни».

– Вы что, братья что ли?

– Ага, близнецы.

Риммон демонстративно окинул взглядом колоритную парочку.

– Ясно. Разнояйцовые.

Хоббит и тролль засмеялись, видно, над стандартной у них шуткой.

– На самом деле он – на два года младше, – полурослик ткнул пальцем в огромного тролля. – Вот качаю его потихоньку. Недавно только безлимитный акк получил. Так что за дебаф странный такой?

– Не хочу о нем говорить. И не могу. Очень длинный и муторный квест с социалкой и всем прочим… Пока не выполню – должен о нем молчать.

– Ага… Понятненько. Покров для того же квеста?

– Да.

– Награда, наверное, супер, раз не бросаешь.

– Ты и не представляешь какая.

– Намекни?

– Сорь, не могу.

– А где брать?

– Там уже нету, разовый.

– Ага, ага… Эй, официант! Мне овсянку, а этому вот уроду пять кило костей.

– Не надо костей. Мне сосиски. И булочки. Пять порций.

– Слушай, Сам… Сам, же да? Или Сэм?

– Сам.

– Сам, сегодня вечером у нас в клане смотры рекрутов. Есть желание? Ты вроде парень ничего, мы с этой горой сала тебе рекомендацию дадим.

– Да, нам нужны хорошие люди. Ну и эльфы. Ну и… все.

Клан… Варианта вступления в клан Риммон даже не рассматривал. Да и как? Вдруг попалят? Клан-лидер все статы своих бойцов вроде увидеть может… Нет, лучше пока остаться одиночкой, клановые плюшки не настолько хороши, чтобы рисковать всем.

– Ребят, я бы с радостью… Но вы же видите, я без клана. Это ведь тоже неспроста.

– Ограничение квеста?

– Да.

– Понятненько…

Официант принес заказ братьев и оплаченный еще вчера сверток для Риммона. Тот сунул ему в руку сотню и уже собирался уходить, как тролль Тутто сказал:

– А если в волонтеры?

Хоббит перестал ковырять свою кашу и оживился.

– Ага, точно! Волонтером пойдешь?

– Э… Не знаю. Нужно подумать. А что за клан-то?

– Ну сам же видишь «Наследие Жизни». Не из топа, но и не плохой. За своих стоим горой! О, надо записать… а то забуду. Я просто гимн клана сочиняю. Молодой клан еще.

– Ребят, я подумаю насчет волонтерства, не уверен, нужно уточнить. Не хотелось бы все испортить.

– Ага, ага! Подумай. Кидай френда.

– И это не могу. Пришлось вообще весь френд лист стереть к черту.

– Вот это жесть. Жаль. А где тебя найти если что?

– Да вот тут. Я здесь часто бываю, вон через того прилизанного можете записки оставлять.

– Окей. Сп… Ой. Пока.

– Бай.

Тролль, не прекращая жевать, помахал рукой.

Ну вот и первые результаты. Его уже хоть кто-то узнает, и даже в нубоклан приглашают. И всего один вечер в кабаке посидел. Нужно эти мероприятия почаще проводить.

Риммон, чтобы не нарваться на какую случайную социалку, отправился домой местным телепортом. А то местные неписи еще те затейники, или траву поросят покрасить, или деревянный меч правнуку за тридевять локаций отнести.

Вообще все квесты, кроме самых примитивных «убей и

докажи», казались Риммону потерей времени. Развлечения он в них не видел, какого-либо удовольствия не получал. Вся эта муть только отвлекает от главного – захвата всего мира Грязь. А для этого тупо нужна сила и мощь. Для начала личная. Непререкаемый авторитет. И, соответственно, деньги. Но будет сила – деньги можно и отнять, не заморачиваясь дурацкими условностями.

Решая, куда сначала податься, на аукцион или в Гильдию охотников, Риммон бросил монетку. Выпала решка, значит Гильдия. Бафнулся и загрузил все имеющиеся у него сумки квест-итемами, чтобы потом времени не терять. Получалось, что, не надрываясь, он сдаст все эти потроха за пять заходов. Полдня уйдет точно.

Дед-сторож приоткрыл глаз, увидел Риммона с двумя огромными баулами, встрепенулся, нечленораздельно заорал и попытался спрятаться под свой стул.

Стоящие около гильдии игроки удивленно загомонили, на их памяти дед окончательно проснулся первый раз.

– Кто крайний? – вежливо спросил псевдоэльф.

– Да мы уже все. Сдались, щас пати в Ледяную пещеру собираем. Ты какой левел-то? Может, с нами?

– Не, спс. Другие планы.

– Ну смотри, там за день две-три сотни легко можно сделать. Конечно, если с хорошей группой.

– Три сотни… хм… Тогда конечно… Но не сегодня, уже подписался кое-куда.

– Ну удачи.

– И вам.

В приемной теперь было гораздо меньше чучел. Видимо, снова растащили по кабинетам.

За столом в окружении огромных контейнеров, коробок и ящиков, что делало кабинет больше похожим на склад, сидел незнакомый гном-непись: «Секретарь Мастера Гильдии охотников».

– Мастер там? – демон кивнул на дверь за спиной гнома с табличкой «Мастер Гильдии Охотников города Су».

Тот на автомате кивнул в ответ.

Риммон кивнул еще раз, и пошел прямо к двери.

Гном просто опешил от такой наглости.

– Стой! Куда? Нельзя! Совещание!!!

– Мне можно, – сказал Риммон и распахнул дверь.

Мастер сидел за своим массивным столом и играл в куклы. Платьица, ванночки, игрушечные тарелочки с игрушечной едой, куколки мальчиков и девочек.

Кабинет мастера тоже был забит коробками и ящиками.

Гоблин поднял глаза на вошедшего, хотел что-то заверещать, но узнал и расплылся в улыбке.

– Ой, друг мой, наконец-то!!! Ну заходи, заходи!

Секретарь уже вцепившийся в рукав демона мертвой хваткой, разжал пальцы.

– Заходи, говорю… а ты закрой дверь. И рот тоже.

Риммон вошел.

– Соскучился? Или по делу? Смотри, что у меня есть!

И он показал десятисантиметровую куклу, одетую в зеленый комбинезончик.

– Новая… сегодня купил…

– Ух ты.

– Да. Их позавчера только в продажу выпустили. Вот только домика у нее нет…

Дело явно шло к социальному квесту, а Риммону улучшение отношений с этим НПС было уже ни к чему. Лучше все равно некуда.

– Я вообще-то принес тут кое-что…

– Домик?! – обрадовался гоблин.

– Не совсем домик. Вернее, совсем не домик. Зубы, клыки, рога и всякое такое…

– Аааа… – поскучнел Мастер. – Вон туда высыпай.

И показал на огромный жестяной стол в углу.

– Боюсь, не поместиться все, – сказал Риммон.

– Много у тебя?

– Около двадцати тонн. В основном бегемоты и крокодилы.

– Целиком, что ли?

– Нет, только нужные части.

– Леший знает, где ты их берешь в таком количестве… В этих вот сумках притащил?

– Нет, основная часть дома.

– А тут сколько?

– Тонны три.

– Хорошо, пошли на склад… Эй, секретарь, я на склад.

– А можно я с вами на склад?

– Нет, веди прием.

Склад был заставлен всевозможными емкостями еще больше чем приемная. Огромное вроде помещение, но развернуться негде. Протиснувшись в узкий проход между ящиками, Риммон оказался на относительно свободном участке.

– Сыпь сюда, – показал мастер на участок пола свободный от тары.

– В этой сумке зубы крокодилов, глаза и когти.

– Хорошо, понял, по трем заданиям пройдет.

Зубов оказалось девятьсот девяносто две челюсти, глаз девятьсот восемьдесят шесть пар, а когтей аж тысяча шесть комплектов.

– Таааак… По твоему тарифу… Зубы – сорок пять юаней и триста опыта, плюс за каждый полный десяток еще тысяча опыта. Глаза – двадцать пять денег и сотня экспы с теми же бонусами, когти – семьдесят монет и четыреста экспы… Ну бонус … Еб…. Ой. Эээ… у меня столько нету.

– А что же делать?

– Ну… могу на твое имя счет открыть.

– Нет, только наличные. Или чек на предъявителя.

– Чек? Чек – это можно… Только его заверить нужно будет. У Грандмастера.

– Заверишь? Или мне самому к нему нужно сбегать?

– У тебя все такое дорогое?

– Ну бегемоты, львы, антилопы… Несколько слонов. Ну и Элитник третий. Крокодил.

Тун Диор настолько выпучил глаза, что они казались больше всего гоблина в целом.

– Если такими темпами продолжишь – через пару дней мне месячный план закроешь. Что там во второй сумке?

– Давай сначала с этой разберемся… Я тут прикинул в уме… Пожалуй, зубы я пока сдавать не буду.

– Как хочешь. О, тогда у меня денег хватает!

Получено 501 000 опыта.

Получено 198 000 опыта в виде бонуса.

Получено 95 070 юаней.

Получен уровень 22.

Получен уровень 23.

Получен…

Получен уровень 45.

Опыт 830 060/840 000.

– Что, все? – видимо мастеру не терпелось вернуться к своим куклам.

– Да погоди! – Риммон лихорадочно считал, в срочном порядке приобретя встроенный в Журнал Путешественника калькулятор. – Сейчас…

– Вот, – выдал он наконец результат. – Не все зубы сдам. Только четыреста двадцать комплектов.

– А что так? – огорчился гоблин.

– Ну есть причины. Нужно помочь одному хорошему человеку.

– А… Ну ладно. Только у меня денег все равно не хватит, но

совсем немного. Поверишь до завтра, когда сегодняшний товар сдам, или чек оформим?

– Поверю. И попроси у Грандмастера кредит миллиона в два. Мой хороший знакомый скоро тебе очень много всего принесет. Полезного.

– Хорошо.

Получено 126 000 опыта

Получено 42 000 опыта в виде бонуса.

Тун Диор Мастер Гильдии охотников теперь должен вам 18 900 юаней.

Получен уровень 46.

Получен уровень 47.

Получен уровень 48.

Получен уровень 49.

Опыт 998 060/1 000 000

Ну вот, почти и все. До нового воплощения и начала кача генерала осталось немного.

– А ты же вроде не мог задания выдавать без финансового обеспечения? Если денег не хватало.

– А ты бы мне поверил в долг тогда?

– Навряд ли.

– Ну вот. А теперь же ты мой друг.

– Кстати, друг… а ты по полной ставке принимаешь у меня барахло? Или в полцены?

– Почему в полцены? Конечно, по полной.

– А почему тогда шишка была без орешков?

– Какая шишка? Что-то я тебя понимать перестал… Вроде трезвый…

– Ладно, проехали. Слушай, а откуда все эти коробки? Что за модерн такой?

– А-а… Это… Это я свободное пространство сдаю. Гильдии грузчиков. Очень деньги нужны.

– Да? Зачем?

– А что, займешь?

– Ты мне и так уже должен.

– Угу… Просто понимаешь… Очень жалко зайцев…

– А, опять… Смотри, доиграешься.

– А ты зайцев-то не убиваешь хоть?

– Еще ни одного не убил.

– Спасибо!!!

– Аааа! Черт!!! Больно-то как!

– Что с тобой, что???

– Больно мне… за зайцев…

– Ага, и мне тоже. Ладно, пойду, куча дел у меня… Ведь все

на мне, все на мне…

– Давай, до встречи. На днях за долгом загляну.

– Буду ждать, не сомневайся.

Форум.

Тема: Обучающий семинар на тему «Крафт – первые шаги».

Автор: Зизнг Зингро Зуб.

«Уважаемый житель Грязи! Если в душе ты творец и хочешь оставить свой след в истории, но не знаешь с чего начать, тебе предлагается посетить мой постоянно действующий семинар «Крафт – первые шаги»! Подробная информация тут. Цена посещения всего сто юаней. По окончанию выдается красивый сертификат!»

«Опять этот разводила вылез. Забаньте его!»

«В баню!»

«А я запишусь, мне интересно, вон сколько тем будет освещено».

«Лол!»

«Ф топку!»

«Ну что вы, человек другим помогает, может, кто сам не разобрался!»

«Да он просто гайды передрал и их будет зачитывать».

«Прикольно».

«А почему разводила? Сертификат не выдаст, что ли?»

«А о работе с кожей будет?»

«Я кузнецом хочу стать, то что нужно, и вовремя! Спасибо».

«Интересно».

«О, я как раз портфолио собираю. Запишусь».

«Вот вы лохи. Читайте гайды, там же все о крафте есть!»

…

Еще 12 500 постов.

…

«Блин, нуболохи не переводятся. Может, тоже воздухом торговать?»

«А я получил сертификат. И на стеночку повесил. Точно – красивый».

«А почему мой сертификат оружейник не принял и в подмастерья не взял? Квест какой-то дурацкий выдал на шлифовку деревяшек…»

«О-хо-хо… И откуда столько идиотов».

…

Еще 14 000 комментариев.

Тема утонула в массе подобных.

Глава 14. Рабовладельческий строй – самый честный

Вообще-то Риммон давно задумывался над тем, а нужен ли ему Генерал-разбойник в принципе.

По всему выходило, что да.

Хоть свою роль эльф уже почти отыграл, послужив буфером между бесом и более продвинутым чаром – некромантом.

При известном везении он, конечно, вполне в состоянии и бесом захватить сто двадцатого некроманта в плен. И совершенно не нужен Элитник. Достаточно простого. Главное, чтоб без экзотики в виде какого-нибудь кобальда.

А что потом? Вот некромант сто двадцатый. И нужно двигаться дальше. А захват моба, скажем, двухсотого уровня, бесу, пусть и Генералу, уже не по зубам. Вон с суперкрокодилом и то как намучался, половина ударов вхолостую проходила.

Так что, воленс-неволенс – придется устраивать геноцид разбойникам.

Приняв такое бесспорно важное решение, Риммон разгрузил в кладовке пару сумок с квест-итемами и наполнил их товарами для аука. Свои старые баулы он решил пока не продавать, появилась мысль, как их использовать в будущем. Наступило время обеда, и он перекусил припасами из «Ложки и Вилки». Совершенно не почувствовал вкуса, лишь машинально отметил появившиеся бафы. Он был полностью погружен в мысли о будущем.

Квест-итемов у него сейчас примерно на семь с половиной миллионов экспы. Это с учетом дружбы с Тун Диором. Хрен его знает, сработает ли она если он припрется, скажем, в виде хумана или гнома. Вполне может статься, что нет. Сотый левел – это десять миллионов единиц опыта. А нужный ему стодвадцатый – это уже четырнадцать…

Он шел к торговому дому по узенькой дорожке и размышлял.

Вдруг его кто-то дернул за рукав.

– Подаааайтеее убогомууу…

Пинок сапогом в лицо и нищий покатался в пыли под дружный гогот окружающих.

– Буууудь тыыы прооокляяят…

– Я уже проклят.

Гробовая тишина. Демон швырнул в попрошайку несколько монеток и вроде попал в глаз.

– Живи пока.

Шмотки с неизвестных танка и мага обещали уйти в общей сумме за сто двадцать – сто тридцать тысяч. Руда и прочие крафтовые ингры – еще тысяч двадцать. А вот кожа мега-супер-крокодила тянула на полмиллиона.

Выставив свои лоты, Риммон решил просмотреть, чем тут еще торгуют и, взяв брошюру, присел на диванчик. Аукцион в этом городе был не ахти какой, но он все же присмотрел себе несколько интересных вещиц. Сделал заказы специальному служащему-НПС на приобретение и доставку давно уже продуманного нужного ему шмота на Эльфа-Генерала. Решив не заморачиваться со ставками, выкупил два недорогих комплекта бижи на сопротивление магии тьмы и магии смерти. Обошлось всего четыре сотни за все. Потом зашел в местный буфет и купил фисташковое мороженное. Мороженное тоже оказалось так себе и быстро потекло.

Время еще было, и Риммон пошел гулять по рынку. Завернул на Обжорные ряды и сделал запас простых, но зато долго не портящихся продуктов.

За пару часов ему три раза пришла системка о том, что он стал целью карманника, но внутренний мобский инвентарь не поддавался кражам в принципе. Интересно, а если его убьют, деньги выпадут? Лучше не проверять. Жаль, что нельзя воспользоваться банком, суммы в карманах он таскает уже серьезные. Скоро появится первый миллион, а то и не один. Хранить в тумбочке?

За этими размышлениями он прошел Оружейный ряд, Ювелирный ряд, Алхимический и вышел к большой огороженной площадке, где продавали маунтов.

Маунт Риммону сейчас был совсем не нужен, и он разглядывал товар просто из интереса.

Маунты продавались в основном нубские, простые…

Лошади, быки, велосипеды… Выбирай на вкус.

У стеночки сидит подозрительного вида мужичок под Пологом седьмой ступени и продает огромные яйца. Рядом табличка: «Яйца грифона. 1 штука 20 000». Яйца были очень похожи на страусовые и определялись как просто «Яйцо». Не «Яйцо грифона», а просто «Яйцо». Вот так купишь, высидишь, а что у тебя оттуда за двадцать тысяч вылупится – пойди угадай. Да и вылупится ли вообще…

С другой стороны площадки три игрока продавали пегаса. Судя по всему, он достался им по общему квесту, возможно, в Пещере Трех, и они никак не могли его поделить. Пегас глядел на мир влажными грустными глазами и покорно ждал своей участи. Пегасом интересовались, но сто тысяч за лошадь, пусть даже и с

крыльями, платить никто не желал.

Невдалеке игрок-гном аж двухсотого уровня продавал огромного двухголового кобеля. Цербер, не Цербер… Видимо, геймер завел маунта покруче и избавляется от старого. Пес преданно смотрел на него всем четырьмя глазами и никак не мог поверить в такое предательство. «Как же так, хозяин? Ну как же так? Я же ведь всегда был хорошей собакой…» – читалось на его мордах.

Демон прошел в угол, где продавался разный инвентарь для маунтов и петов. Там он приобрел прочные цепи, несколько ошейников, кандалы, веревки, зажимы и скобы для вбивания в камень. Некоторые маунты ведут себя агрессивно и их ежедневно приходится приковывать, чтобы полквартала не разнесли.

Он заглянул в Букинистический ряд и затарился недостающими свитками с полезными заклинаниями. За опт ему еще и небольшую скидку сделали, пригласили приходить почаще и подарили календарик с голыми гоблиншами. Зеленокожие и сморщенные гоблинши могли заинтересовать только конченого извращенца, и календарик Риммон выбросил.

Скоро уже должен был наступить вечер, но сегодня демон ложиться спать не собирался.

Специализированный магазин, торгующий стационарными домашними порталами, мог предложить целю кучу моделей. От простых, работающих лишь в пределах города, до супернавороченных, украшенных резьбой и стразами, способных доставить целый рейд в любую точку Грязи.

Сейчас такие изыски ни к чему, да и суперпортал можно установить только в каком-нибудь огромном зале, но никак не в относительно небольшой комнате. Риммон купил портал, работающий в радиусе двух тысяч километров, к нему заряженный магией аккумулятор на пятьсот перемещений и сотню камней возврата. Весь комплект обошелся почти в тридцать три тысячи. Камень возврата привязывался к домашнему порталу и позволял прыгать к нему хоть с противоположной стороны планеты. И стоил всего восемьдесят юаней, давая экономию по сравнению со свитками минимум в четыреста двадцать монет. Так что капитальные вложения со временем окупятся.

Мебельный магазин уже закрывали, но открыли заново, едва Риммон пообещал сделать покупку на сумму не менее пяти тысяч.

Полочки, шкафчики, тумбочки, лари… Всего сорок три единицы. И минус шесть тысяч двести юаней.

Ну все, с шопингом на сегодня довольно, го домой.

Установка и настройка портала по прилагаемой инструкции

заняла час. Риммон справился бы быстрее, если бы знал монгольский язык, на котором была почему-то написана инструкция. А так пришлось докупать новый информационный языковой блок и в спешном порядке делать очередной шажок к званию полиглота.

В портальной он так же развесил полочки и поставил несколько тумбочек.

Остальная мебель, конечно же, была установлена в кладовой. Полочки и прочий инвентарь закрыли все стены и больше половины площади комнатки. Но скоро потребуется много контейнеров, впереди большие планы. Чердак также отведен под дополнительное складское помещение и забит пока что пустыми сундуками.

Теперь самое приятное… Вбить в подвале скобы, закрепить цепи… Разложить на специальном столике ошейники и кандалы. Парочку ножей. Бутылки с кислотой и газовые горелки. Иглы, клещи… Совсем ни к чему тревожить соседей воплями и стонами. Закрепить в цепях зажимы. Готово.

Приготовить свитки заклинания Тишины. Совсем ни к чему тревожить соседей воплями и стонами. Сломать печать на одном. Все, теперь в течение десяти часов из подвала не вырвется не звука, хоть из пушки стреляй и в колокола звони.

Стерилизация помещения путем использования свитка Раскаленного тумана. Быстро выскочить за дверь, пока под свое же АОЕ не попал… Теперь, даже если и залез туда какой случайный таракан, то точно сдох. Системка про смерть насекомых или прочих вредителей не пришла. Подвал был чист, но перестраховка в таком важном деле не повредит.

Когда туман рассеялся, Риммон открыл дверь в подвал, оглядел результат своего труда, и остался вполне доволен. Вот и все.

Доступно воплощение: Бес огненной расщелины Киммерийских гор – Генерал.

Доступно воплощение: Большой кузнечик.

Какое воплощение желаете принять?

Бес, конечно же.

Перевоплощение.

Сначала к разбойникам. Почистим известные тайнички и пару-другую языков возьмем. Сержант уже должен вон отреспиться, если его снова не грохнули, конечно… Пусть там и нубские квест-итемы, зато много.

Уже наступила ночь, и игроков можно почти не опасаться.

Разбойники не сидели без дела и почти наполнили полупустые захоронки.

Очень хорошо. С новыми сумками он очищал тайничок в один заход. Использовал камень возврата, высыпал, не глядя, лут в сундуки и прыгал к следующему. Шесть прыжков, шесть известных демону тайников ограблены подчистую.

Значит так… Если за половину тайничка он получил примерно сто пятнадцать тысяч экспы и сорок тысяч денег, то с шести полных… ну грубо полтора миллиона опыта и двести пятьдесят тысяч юаней. Нормально, можно работать.

Так, теперь в лагерь.

Разбойники проявляли удивительную при их профессиональной деятельности беспечность. Караулы конечно выставлены, но часовые не бдят, а наглым образом спят.

Можно, конечно, ограничиться и рядовыми бойцами, для его целей подойдут и они, но Риммон, будучи по своей природе максималистом, решил все-таки изловить и сержанта. Тем более что тот ему доверяет.

Первого горе-дозорного он зарубил во сне, тот умер, не издав ни звука. На автомате содрав с него скальп, Риммон сломал печать на свитке Полного паралича, и второй разбойник-хуман обездвижен и безмолвен на четыре минуты.

Телепорт.

Разбойник надежно прикован к стене и, несмотря на скоро спавший с него паралич, способен шевелить только пальцами и языком. Недоумевает и возмущается, в основном матерно. Черт с ним, пусть поорет, не до полемики.

Второй дозор оприходован по тому же принципу.

Третий.

Четвертый. Здесь дрыхло уже трое лесных братьев, последний даже успел открыть глаза и схватиться за нож, но на этом его активные действия были прерваны Полным параличом.

Черт, что они все орут-то хором? Раздражает. Так, где там кляпы…

Всего в подвале восемь, так сказать, посадочных мест. Так что можно взять еще одного-двух рядовых.

Но вот камней душ всего шесть. Как минимум два нужно приберечь, а потом при первой возможности пополнить запасы.

Ладно, хватит.

Лагерь безмятежно спал. И где тут искать сержанта-то? Обходить все шалаши и хижины по очереди? Вот та землянка выглядит поприличней, и окошко светится.

– Привет, – сказал Риммон сержанту разбойников, без стука входя в землянку.

– О, Генерал, – эльф вложил в ножны мгновенно выхваченные мечи. – Наконец-то.

– Ждешь меня?

– Еще бы.

– Есть дело, сейчас портал открою. Пошли.

– Куда?

– Приказы не обсуждать! Понял?

– Есть!

Портал. Первым пустить моба. Приготовить свиток. Прыжок.

– О, где мы… Что, за…

Полный паралич в этот раз сработал как нужно.

Пять тел, развешенных по стенам, таращат глаза с ужасом, непониманием и ненавистью.

Первый этап плана выполнен. Приступаем ко второму.

Шесть камней душ уже давно уютно лежат на специальной полочке. Один лучник, два мага, три воина. Риммон ласково пробежался по ним пальцами… Ну-ка, где там наш гном по кличке Барс…

Эльф-сержант бешено дергался и извивался, но вбитые в каменные стены скобы с цепями и кандалы смогли бы сдержать и трехсотуровнего носорога. Риммон предпочел перестраховаться и купил лучшее, что было на рынке. Кляп не давал возможности возмутиться предательством командира.

Демон торжественно, чуть ли не благоговейно, обеими руками поднес камень души Рокки Монтье Барса к лицу плененного моба. Прикосновение. Камень вспыхнул и стал погружаться в череп эльфа. Тот обмяк и прекратил дергаться.

Рокки Монтье Барс, миньон, латник/дуэлист, уровень 39/50. Ранг Сержант.

Надо же, сержант получился… Тут, значит, можно на ранги заморачиваться.

Внимание! Вы призвали на службу душу поверженного врага.

Душеводство 1/2.

Эльф открыл глаза, преданно посмотрел на Риммона и что-то промычал сквозь кляп. Наверное, хозяином обозвал.

Риммон вытащил затычку.

– Как ощущения?

– Готов служить, хозяин…

– Вот и хорошо. Скоро будешь.

Расковал свежесварганенного миньона и даже придержал, что бы тот не плюхнулся на каменный пол со всего маха.

– Спа…

– Нет. Никогда не говори этого.

– Хорошо, хозяин.

– Можешь говорить спс или сяп. Ну или сяпки какие-нибудь. Или что ты признателен.

– Сяп, за разъяснения, хозяин.

– Таак… вот карта. Отметь все разбойничьи тайники, о которых знаешь.

– Я не помню, хозяин… Помню, что знал, но не помню, что именно знал.

– Плохо. А если поднапрячься?

Эльф глубоко задумался, потом рухнул на колени и стал биться головой о каменный пол.

– Я не помню, не помню… Прости, хозяин… Я хочу вспомнить, но не могу-у…

– Прекратить истерику. Верю.

Миньон тут же встал.

– А из этих кто в курсе?

Четыре испуганных пары глаз уставились на сержанта.

– Не знаю, хозяин. Наверное, все по чуть-чуть. У каждого десятка свои захоронки.

– Понятно… Тогда вот что. Тут инструменты, видишь? Поспрашивай их. Все что скажут – на карту. Начни вот… эники-беники-ели-ва-ре-ни-ки…вот с него. Покоцать можешь всех, но одного оставь живым. Того, что больше всех и быстрее всех расскажет, – добавил он специально для внимательно прислушивающихся разбойников. Выражения их лиц демонстрировали явное желание сотрудничать.

– Кстати, об инструментах. Поправить броню мне в состоянии?

– Конечно, хозяин! У меня сохранены все навыки подмастерья кузнеца.

– Действуй, мне скоро любые плюсы пригодятся…

В связи с подгонкой по фигуре комплекта Доспеха Братьев крови подмастерьем Рокки Монтье Барсом все бонусы, даваемые комплектом Доспеха Братьев крови, увеличиваются на два процента. Эффект будет действовать, пока вы не снимете бомльшую часть доспеха.

Пока эльф возился с ремешками и застежками, демон шепнул ему:

– Ты их не сильно калечь-то. Прибить разрешаю только одного, чтоб остальные поверили. Прочих – только немножко порежь. Они еще пригодятся. Кивни, если понял.

Миньон кивнул.

– Полчаса тебе на все.

Вообще Риммон, в отличие от большинства других демонов, не был садистом, хотя и не чурался необходимого насилия или применения пыток. Но тысячелетняя жизнь на Земле сделала его не то что бы мягче, а… человечней, что ли. Он не получал

удовольствия от криков пытаемых и стонов умирающих. Просто относился к процессу пытки как к необходимой, но грязной и не очень приятной работе. Вот и сейчас он предпочел переложить ее на подчиненного, а не мучать разбойников самолично.

То, что он избрал первой жертвой именно сержанта, было сделано осознано и риск вполне оправдан. У эльфа была стальная воля, и он даже под пытками не выдал бы разбойничьих тайн. Достаточно вспомнить, с какой улыбкой он шел на смерть в прошлый раз. Улыбка маньяка ура-патриота. А так – был шанс. Жаль, ожидания не оправдались. Вообще, было замечено, что Элитники управляются более продвинутым ИИ, чем простые мобы. Тот же пресловутый тролль-генерал на одной физической силе никогда бы не смог натворить столько бед.

Приготовив инвентарь для похода к Змеиной Горе, Риммон сложил его в телепортной.

Драка вообще-то была не запланирована, но должна быть предусмотрена.

Как раз прошло время, данное миньону на выяснение секретных разбойничьих тайн. Зайдя в подвал, демон, что называется, ох… охнул.

Сержант плоскогубцами выдирал ногти одному из бывших подчиненных. Разбойники в цепях бились головами о стены и мычали. На всех небольшие кровоподтеки. И, судя по запаху, кто-то обделался. Одно из тел обвисло и не подавало признаков жизни. И все без исключения были с кляпами во ртах.

– Ничего не говорят? – догадался демон.

– Нет, господин, ни слова.

Вот тебе и продвинутый ИИ.

– Хорошо, отойди.

Риммон подошел к ближайшему и вынул затычку из его рта. Тот благодарно что-то завыл, задвигал челюстью, потом восстановил дикцию и скороговоркой затараторил:

– Я все скажу! Я все скажу!!! Я знаю, знаю, знаю еще три места! Я первый все скажу! Не надо больше! Не надо!!!

– Понял ошибку? – спросил Риммон у эльфа.

Тот пожал плечами.

– Я не знал, можно ли им орать. А потревожить вас – не осмелился. Но я показывал им карту.

– И что? Они носом должны были рисовать?

– Да.

– Хм.

– Ладно, жертва недоразумения, рассказывай.

– Один на севере от лагеря, в восьми минутах ходу! Там стоит две сосны, одна сухая, вторая нет! Точно посередине между ними

и есть захоронка! Под наваленными бревнами! Там…

– Знаю эти две сосны, – кивнул эльф.

– Там товары, что мы у лохов на дороге отбираем! Второй – если на северо-восток от лагеря десять минут идти! Там дуб древний такой, с большим дуплом! В дупле! Оружие всякое! И побрякушки! Но у дуба вепрь живет, никого кроме атамана и … и вот тебя… не пускает!!!

– Дуб… Да. Помню дуб. И вепря помню. Сильная тварь, я с ним не справился бы.

Элитник, подумал Риммон. Не ниже лейтенанта.

– Третий знаю, третий еще! Могу отвести, могу показать!

– Так расскажи.

– Так не смогу, я только с закрытыми глазами туда ходил. Вот он… Он мне их и завязывал! А потом крутил вокруг себя и вел куда-то! А я хабар тащил!!! Но я повороты считал!!! И шаги! Я считаю хорошо! Я пригожусь!

– Понятно. Барс, затыкай этого. Следующий.

– Нет! Не надо я пфнгыыпыв…

Второй разбойник оказался менее информирован, он знал лишь об одном тайнике с квест-итемами и одном с товарами. Эльф подтвердил узнавание описываемой местности.

Третий рассказал об одном тайнике около огромного пня, в котором якобы хранились особо ценные вещи, обмененные у темных, а потом стал юлить и явно что-то сочинять. После того, как Риммон натравил на него сержанта с пассатижами, тот признался, что просто не знает новых захоронок, а надеялся выдать уже указанные еще первым и вторым стукачами.

Выслушав все эти откровения, Риммон сделал соответствующие пометки на карте и, выбрав наиболее целого разбойника, тоже эльфа, вживил ему камень души Бони Муни Вестника, лукаря, который в свое время так неудачно на него напал.

Бони Муни Вестник, миньон, лучник/лучник, уровень 42/47, – появилось у того над головой.

– Снимай его.

Внимание! Вы призвали на службу душу поверженного врага.

Душеводство 2/2.

Эльф-лучник свалился со стены кулем. От долгого висения кровоток в руках и ногах нарушился, и тело его не слушалось.

– Хозяин… Простите меня, хозяин… Я… Я сейчас встану…

– Давай, три минуты и подъем.

– Да, хозяин… Сп… Сяпки, хозяин.

Как-то это фамильярно звучит, подумал демон. Нужно что-то с этим делать. На Земле его током не било от простого

человеческого сп… этого самого… Он привел эльфов в портальную и начал инструктаж.

– Значит так. Вот каждому из вас по комплекту бижи, чтоб сразу ласты не склеили. Видите, от чего она?

Те кивнули.

– Цель миссии – захват и похищение некроманта. Любого, но приоритет – хуман или эльф. Или темный эльф, в конце концов. Знаете, кто такие некроманты?

Просвещенные эльфы знали. Или знали игроки, чьи души он сейчас использует? Неважно.

– Короче, они живут на горе. У подножия горы – самые слабые. Чем выше – тем круче. Наверху, вообще, говорят, полковник сидит, но это нам сейчас не нужно. Они начинаются от сто пятнадцатого левела, так что размажут вас в три удара. Ну тебя может в пять, а вот тебя – точно в три. Так что без геройства, отряды не трогаем, ищем одиночку. Ясно?

Эльфы закивали.

– Вот свитки сопротивления тьме и смерти. Бафайтесь. Так. Вот свитки Полного паралича. Каждому по десять. Это и есть ваше оружие. Шанс на срабатывание у вас – около тридцати процентов, из-за разницы в уровнях. А у меня вообще… хм… меньше шести. Потому со мной и идете. Я буду танковать. Одного, а то и двоих некросов я удержу, а больше нет. Так что, если сагрится толпа – вот ты, Вестник, их переагриваешь на себя. Вот тебе для этого свиток Огненных стрел. Можешь бить прямо сквозь меня, резист хороший, даже не поцарапаешь. Шарахнешь и беги куда-нибудь, отвлекай от меня паровоз. Вопросы?

– Меня же быстро убьют, хозяин.

– Убьют. Но ты дашь мне пару секунд форы, – Риммон почесал рог. – И ты же ведь этого и хочешь, да? Умереть?

– Спас… Сяпки, хозяин!

– Твое возвращение по любому не предусмотрено. Ты или падешь там смертью храброго идиота или после успешного захвата некра я тебя отпущу… Стой, пока рано радоваться, не падай, сначала дело!

– Я… Я все сделаю хозяин!

– Что касается тебя, Барс… Если агрится толпа, вот тебе камень возврата, сразу жми и сюда. Ты мне еще будешь нужен. Ну или сразу после меня, когда я портанусь.

– Слушаюсь, хозяин.

– Вот тут веревка и кляп. Как только некр появляется в этой комнатке, вяжи его, чтоб не колданул чего.

– Слушаюсь, хозяин.

– Да, еще… Некросы частенько ходят с призванными

умертвиями. Зомби, скелеты всякие…Их не трогать, ваша задача – паралич самого некра. Ясно?

– Да, хозяин.

– Пробуем собрать пати. Ловите.

Получилось, надо же. В группе будет удобней координировать действия.

– Ну, поехали…

И они поехали.

Форум.

Тема: Объявление Суверенитета.

Автор: Лешин Елеаели ЛистЕли

«Внимание! Клан «Лесные Хранители» объявляет о своем суверенитете и разрыве всех существующих пактов и соглашений. Настоящим объявляется, что территория в радиусе ста километров вокруг замка «Абрикосовая Цитадель» является частной собственностью клана. За сквозной проход по землям клана будет взиматься пошлина в размере 10 юаней. За кач, фарм, и прочие активные действия – сборы согласно приведенным здесь тарифам. Для совершения активных действий на землях клана необходимо подписать это соглашение. Земли клана постоянно будут облетать наши высокоуровневые представители на грифонах и наказывать нарушителей. Взамен мы предлагаем Вам защиту от ПК-элементов. Любой ПК-игрок, проникший на земли клана, будет уничтожаться безжалостно и молниеносно! Лидер клана «Лесные Хранители» Лешин Елеаели ЛистЕли».

«Это че?»

«Ни хрена себе!»

«Что за клан такой? Крутой, что ли? Почему не знаю?»

«Оборзели хаи, качаться и то платно теперь!»

«Да так себе клан, эльфийский. Только для эльфов. Вроде они нормальные были, что стряслось-то, что у них крышу сорвало?»

«Блин, да полян кача – миллионы, не обязательно к ним лезть».

«А я цены глянул, вполне приемлемы. Зато ПК можно не бояться, никто не разденет».

«А как они узнают, скока я им должен? Буду себе качаться, да и все!»

«Соглашение с автоматическим списанием средств со счета. Как в кабаке в городе, при заказе еды. Моба прибил – копеечка улетела. Полено срубил – уже должен. Подпишешь соглашение и все, остальное автоматом».

«Гы, а если не подпишу?»

«А не подпишешь – тебя с грифона увидят и кильнут».

«А если под деревьями?»

«А оно тебе надо – как заяц прятаться и постоянно бояться? Лучше иди в ничью локацию».

«Круто, хоть где-то порядок будет. Молодцы ребята!»

«А что за прозвище такое ЛистЕли? Елка же с колючками. Или в смысле, что лист ели, ели, и не доели?»

«А хз, спроси его в приват».

…

Еще 7 тысяч сообщений.

…

«Короче, когда сбор на штурм?»

«Послезавтра».

«Обязательно схожу, кино сниму!»

«А многие уже подписались?»

«Восемнадцать кланов. Есть и хайские, не только нубы. Так что месилово будет – жуть».

«А за эльфов кто?»

«Никто».

«Как никто? А мы? Клан «ГеЛеТ» решил вписаться за красаффчикофф!»

«А вас эльфы сами нах послали».

«И что? Мы у ворот опасность грудями встретим!!!»

«Там вас и закопают».

…

Еще 12 тысяч комментариев.

…

«Лол, ржу ни магу!!! ГЫЫЫЫ!!!»

«Я плакал…»

«Кино просто улет! Даешь вторую серию!»

«А где кровища-то? Где стоны и плач?»

«Ребят, у меня плейер поломался, опишите, плз, что там?»

«Ну, если коротко… Стоит двенадцать армий, общим числом тысяч в сорок персов. Покланово или объединившись, если мелкие. Готовятся к штурму. Тут открываются порталы, и из них петушки, снеговики, кошечки, кролики и прочая пушисто-розовая толпа вылезает!!! Хз сколько, но до фига! Не меньше чем бойцов – точно! И давай армию эту целовать да тискать! И цветочки бумажные во всякие места засовывать!!! Деморализовали бойцов полностью. Битвы как таковой не случилось, все солдаты разбежались».

«А че разбежались? Разогнали бы этих пе… петушков».

«Ага, а ты смог бы ударить розовую кошечку, которая всего лишь дарит тебе цветочки? Ну и обнимает. Она не агр. Враз ПК заработаешь, вара-то с этим кланом нет!»

«Ну, если из-под маски кошечки на меня перегаром дохнул бы

бородатый мужик – наверное, смог бы».

Администрация: Тема закрыта. Штурмы замков обсуждаются в другом разделе форума.

Часть 4. Меч Повелителя

Глава 1. Почему гора Змеиная – никто не знает

Змеиная гора – в просторечии Змейка – находилась километров за восемьсот от города Су. Рядом с горой стоял довольно-таки приличный город под названием Воды, и народ в нем жил ничуть не стесняясь соседства с некромантами. Даже, можно сказать, наживался на них.

Довольно популярная локация для кача на сто десятых – сто двадцатых уровнях обогащала город в следствие наплыва обеспеченных приключенцев. Вообще Змейка – одна из первых больших гор довольно крупного горного хребта. И почти любая из гор населена какой-нибудь пакостью. И, как следствие, все еще более высокоуровневые герои, стремящиеся вглубь этого мобского Эльдорадо, так или иначе сначала попадали в город Воды.

Водым или Вомды, не решили еще даже местные жители и называли город по-разному, кому как нравилось. Власти-то города решили, что все-таки Вомды, но половине жителей на их мнение было плевать, потому что власти были в основном пришлые, а жители – местные.

Демон хорошо помнил эту местность, еще по Земле… Где-то с век тому назад он даже на время поселился там и прожил без малого тридцать лет. На Земле, на настоящей Земле, и правда была гора Змейка, только наполовину разрушенная какой-то добывающей промышленностью, а рядом с ней находился город Минеральные Воды.

Два эльфа и крупный бес стояли в лесистой местности и выбирали пути маршрута. Конечно, выбирал бес, но эльфы как знатоки лесных массивов давали грамотные советы.

До рассвета, а стало быть, и массового наплыва игроков, оставалось часа полтора.

Вполне достаточно времени даже на две попытки захвата некроса, хотя хотелось бы справиться с первой.

Поднимаясь по склону заросшей смешанным лесом и кустарником Змеиной Горы, троица наткнулась на змею. Змея была огромной, сто двадцать третьего уровня, и тут, судя по гайдам, не водилась. На Змеиной горе вообще не было змей. Кроме ужей. Однако вот она.

Безоружные эльфы смело кинулись на защиту хозяина. Демон заорал, чтоб не лезли, вернее, лезли на деревья, и бросился разбираться с гадом. Гада он убивал долго, применил все

имеющиеся способности, выпил две бутылочки зелья восстановления, весь перепачкался, но все-таки победил. Гадина оказалась не сама по себе, а чьим-то петом. Вероятно, хозяин полетел на респ, а пет остался ждать его возвращения. Квестового лута в змее не было, поэтому Риммон из вредности снял с нее шкуру. Теперь долго будет возрождаться, сволочь.

Наконец они увидели первую пещеру. Некроманты не строили домов, а силами своих мертвых рабов долбили в горе неглубокие пещеры, метров по шесть-семь. Там и жили, в окружении своих вонючих разлагающихся слуг, и, вполне возможно, что даже счастливо. Холод окружающего камня немного помогал сохранности трупов, и некроманты старались вылезать из своих пещер пореже. Ходили упорные слухи что они собираются коллективно переехать куда-нибудь в Сибирь, туда, где похолоднее, и оставить несчастный город Воды без постоянного источника дохода.

Самого некроманта дома не было. Зато из глубины пещеры выполз изрядно покоцанный зомби сто десятого левла и, рыча, полез обниматься.

В два удара топора прикончив беднягу, Риммон не смог удержаться, чтобы не осмотреть пещерку.

Около входа – выложенный из камней круг, метра три в диаметре.

Внутри аскетизм просто поражал.

Каменный стол. Каменный стул. Каменная кровать. На каменной стене кривоватая надпись, нацарапанная камнем: «Здесь был Костик». И все. Ничего, что можно было бы сунуть в мешок и утащить. За исключением вонючих, истекающих гноем кусков зомби. Но их Риммон решил не брать. Потом мешок не отстираешь.

Наверное, хозяин змеи тут и лег. Убил некроса, а его самого задавил зомбак. Пет, может, был в параличе, может, еще какое заклинание контроля кинул некрос – добивать зомби не стал, а просто пополз в сторону респа хозяина. А значит, где-то здесь валяется полная экипировка перса минимум сто двадцатого левла. И значит, он скоро за ней вернется.

– Ускоряемся, – скомандовал демон, и припустил по склону горы. Проклятые копыта скользили на палых листьях и прочем мусоре и не позволяли развить приличной скорости.

Вот еще одна нора. У входа в нее около потухшего костра сидят трое и смотрят на остывающие угли. А вот и некр. То, что нужно – хуман, сто пятнадцатый. И два зомби, оба сто первые. Ночное зрение беса позволяло разглядеть детали… Некр – высокий, худой, как палка, лысый мужик, даже без намека на

брови и ресницы, с ритуальными шрамами на изможденном лице, одет в длинный черный плащ и держит в руке костяной жезл. Ну прямо стереотип. Его рабы – два довольно свежих зомбака, мужчина и женщина, абсолютно голые, сидят обнявшись, как влюбленная парочка, воркуют и периодически отгрызают друг у друга кусочки.

Демон приложил палец ко рту и активировал Свиток тишины. На открытой местности он давал купол диаметром десять метров, сквозь стенки которого не просачивались звуки ни снаружи, ни изнутри.

Прошли, пригнувшись, три шага, активировали новый свиток. Еще три шага. Еще один. До некроманта оставалось всего шагов пятнадцать, когда он заметил странно пригнувшихся и топающих к нему враскорячку гостей.

Дальше события понеслись с умопомрачительной скоростью и все одновременно.

Некр поднимает руку с посохом…

Эльфы ломают печати на заготовленных заранее свитках…

Зеленая молния бьет в грудь Риммона…

Оба паралича бесследно испаряются, запутавшись в черном плаще…

Риммон летит, отброшенный молнией некра, и матерно орет…

Некромант орет что-то неразборчивое…

Барс и Вестник ломают печати…

До зомби начинает доходить, что происходит что-то не то…

Риммон падает плашмя на твердый камень, метрах в восьми от места старта…

Новая молния бьет в грудь Вестника, его относит еще дальше… он летит молча и даже улыбается.

Некромант стоит застыв, с поднятым над головой посохом…

Зомби с неожиданной прытью бросаются на Барса…

Демон врубает Штормовой удар и разносит женщину-зомби в кровавые брызги…

Невдалеке слышаться крики и топот… Соседи спешат на помощь…

Зомби-мужик переключает свое внимание на Риммона и, рыча, пытается его схватить…

Два взмаха топора и у зомби нет рук…

Еще удар, и голова с отъеденными подругой ушами катится вниз по склону, а тело сначала падает на колени, потом ничком, потом переворачивается и катится вслед за головой. Правда, только до ближайшего дерева.

Риммон схватил застывшего некра в охапку и заорал:

– Барсик! Домой!

И активировал камень.

…Уже связав с помощью сержанта некроса, демон вспомнил, что не отключил Вестника… Хотя, какого сержанта? Лейтенанта!!!

– Бони Муни Вестник, я хочу отпустить тебя.

Внимание! Вы отпустили со службы душу поверженного врага. Душеводство 1/2.

Ух ты, сработало… За восемьсот километров.

– Барс, тащи его вниз.

Пока новоиспеченный лейтенант приковывал к стене заново парализованного некроманта, демон просматривал логи боя.

Зеленая молния сняла с него целых семь процентов хп… И это при девяностопятипроцентной защите и огромной выносливости.

А вот с окончательно покойного ныне Вестника аж шестьдесят пять, две трети.

– Барс, грац тебя.

– Сяп, хозяин. С чем?

– Со вторым рангом, черт возьми. Ты ж теперь лейтенант.

– А, ну да. Мне одного всего не хватало, и вот на нем, – кивок в сторону мертвого разбойничьего тела на стене, – повышение.

Демон призадумался. Может, стоит и этого довести до Генерала? А что? Накинуть на него полог, большинство игроков не тронут, только пк… Будет таскать ему лут. Вообще прикрывать. Вот только генерал-то будет одноразовый. До первой смерти. Короче, сложный вопрос, стоит ли заморачиваться. Потом нужно обдумать.

– Как же ты ранг получил? Вы там часто друг друга мочите, что ли?

– Не часто… Только когда хабар делим. Ну или в воспитательных целях. Среди этих вот придурков иногда совсем конченные дебилы попадаются.

– Ага… а еще есть офицеры, кроме атамана?

– Да, еще орк, тоже сержант. Но он только полгода сержант. А я уже лет пять.

Фига се. За пять лет всего девяносто девять смертоубийств среди своих. Не карьерист он, не карьерист. Или просто достойная дележа добыча разбойникам нечасто перепадает?

– Хочешь тоже генералом стать?

– Как прикажете, хозяин.

– Черт с тобой, потом решу.

Некромант уже висел на стене, распятый в цепях и с огромным кляпом во рту и бешено вращал глазами. Это все, что

он мог. Были зафиксированы даже пальцы, черт его знает, какую он фигу способен скрутить, еще повесит дебаф, потом мучайся. Демон немного подумал, стоит ли с ним пообщаться. А почему, собственно, нет?

– Ну что, жертва обстоятельств… Готов к общению? Если да – моргни.

Некр моргнул. Ну готов так готов.

– Вытащи кляп. И стой рядом, следи, если что задумает колдовать, сразу затыкай.

Риммон присел на стоящий в углу табурет и скрестил руки.

Некромант пощелкал…э… челюстью, размял язык и внезапно заорал:

– Вы что творите??? Вы куда меня притащили??? Я буду жаловаться!!! Я…

– Барс, врежь ему.

– … буду… О…о…ох…

– Значит так, веди себя прилично. Орать и безобразничать здесь могу только я. Понял?

– Д-да…

– А теперь рассказывай. Любопытно просто до чертиков.

– Что рассказывать?

– Ну, про быт ваш некромантский, чем живете, что едите, и какого черта вообще этим занимаетесь? Да все. Начинай с начала. И постарайся так излагать, чтобы мне было интересно тебя слушать.

– Ну, прям не знаю… а потом что? Вы меня сюда поговорить притащили?

– Барс, еще разок. Наш друг не понял.

– О…ох. Л-ладно, с-сейчас…

И некромансер рассказал много интересного. Беседа с наводящими вопросами от Риммона и поощрительными зуботычинами от Барса продолжалась часа два.

Жили некроманты вроде как общиной, но каждый сам по себе. Информацией и наработками не делились, у каждого были свои методы и свои секреты. Иногда, крайне редко, некромант брал себе ученика из самых свежих трупов и делился с ним частичкой своей сущности. Но ритуал этот был крайне долгим, энергоемким и утомительным процессом, да еще и снижал на единичку уровень учителя. Труп становился не просто оживший мертвецом, а вполне самостоятельной личностью и обустраивал себе отдельную пещерку со всеми возможными в тех условиях удобствами. Учитель давал ученику только базовые знания, а ученик потом в течение всего своего существования обязан был раз в месяц заряжать специальные костяные амулеты и

преподносить их в дар учителю.

Лично этот некромант еще ни одного ученика не взрастил, он и сам всего год как поднят.

Иногда некроманты устраивали сходки, вроде ярмарок, где менялись тем, у кого что есть. Кроме своих тайн, разумеется. А было у некромантов не так уж и мало.

Дело в том, что трупы для своих опытов они брали не из ниоткуда.

Одно из базовых умений некра – Призыв мертвеца в круг смерти.

Когда погибал какой-нибудь моб гуманоидного ну или близкого к нему вида и по какой-то причине оставался неободранным игроками или другими мобами, некромант мог призвать его тело в свой круг смерти. А дальше все зависело от опыта и фантазии некроманта.

У этого получались только самые простые и быстро распадающиеся на части зомбаки.

А вот мастера, живущие выше по склону, якобы могли почти полностью прекращать процесс распада тел и в придачу оставлять поднятым их прижизненные способности.

Кроме того, от мастерства зависит и количество контролируемых некромантом умертвий.

Шмотки и всякое барахло некромантов интересовали постольку поскольку на них можно было обменивать на ярмарке, у тех же темных эльфов, разные нужные в их профессии ингредиенты. Поэтому каждый некромант собирал и припрятывал где-нибудь в зарослях то, что снимал с призванных трупов или убитых при удачном исходе боя игроков.

Тайники некромантов оборудовались ловушками и прикрывались магией тьмы, так что найти их было непросто даже другим некромантом, но при случае они с удовольствием друг друга грабили.

В этой общине существовала жесткая непрекращающаяся конкуренция.

Каждый стремился занять пещерку выше по склону, дабы до него реже доходили алчущие поживы Убийцы.

Дуэли некромантов между собой редко приводили к смерти одного из участников, чаще всего дело ограничивалось битвой между подконтрольными умертвиями. Но случалось, конечно, разное.

Питались некроманты в основном подножным кормом и тем, что удавалось снять с призванных трупов. Иногда, в ритуальных целях, и их мясом.

Короче, грязная, полуголодная и какая-то однобокая жизнь.

Если, конечно, вообще жизнь.

Свои тайнички некр отказался выдавать наотрез, сказал, убивайте. Вот жадина-то.

Некромант вообще избегал конкретики, в основном излагал общедоступные факты, но достаточно увлекательно, с подробностями и, по его мнению, забавными случаями из своей жизни.

– …а один раз, мой сосед слева поднял мертвого тролля. Тролль был здоровый, сто сороковой. Как ему это удалось, не знаю, он ведь бездарность, но он на этом тролле на два яруса вверх поднялся. Потом тролль сгнил, и соседа снова в его пещеру опустили…

– …а еще было вот, со мной. Я смог после долгих опытов создать Костяной жезл подчинения. И увел у соседа сверху, идиота, каких мало, двух рабов, подчинив себе. Но не повезло. Они были уже несвежие, быстро сломались. А так бы переехал повыше… а жезл истощился и испортился…

– …а вот на прошлой сходке я сменял какой-то хлам на пять бегемотьих сердец. Таких огромных! Куда там человеческим или орочьим… Так каждое сердце настолько хорошо магию смерти аккумулировало, что каждое позволило по два трупа поднять. Жаль, тела попадались не очень… Но у меня целую неделю одновременно двенадцать рабов было, пещеру в два раза расширили. А потом пришли Убийцы и все испортили, перебили зомби, меня грохнули…

– …а вот эти двое, что вы упокоили, были при жизни мужем и женой. Мужик сам ко мне пришел и принес ее тело. Она с дерева упала и шею сломала. А он не захотел ее терять, решил хоть как-нибудь вернуть. Я помог, почему нет, он и заплатил, чем мог, между прочим. А потом посмотрел на результат и сам попросил его тоже… ну… того… вот какая любовь…

Из всего этого словесного мусора демон вычленил для себя два основных факта. Первое, с некромантами возможно установить негласные взаимовыгодные торговые отношения. С бегемотьими сердцами проблем нет, а у них много интересного в закромах должно найтись. И второе, при разборках между собой обычно очень социальные некры в дуэль не лезут и не агрятся. Это весьма поможет в дальнейшей прокачке Генерала-некроманта.

– Ладно, хватит, – сказал Риммон, когда некр начал повторяться. – Затыкай его.

Вышел из группы с Барсом, снял доспехи и начал перевоплощение.

Лейтенант и некромант удивленно наблюдали за процессом.

Удивленно замычали даже прикованные к стене разбойники.

Эльф сорок девятого уровня потянулся и сказал:

– Ну как?

– Круто, хозяин!

Узнал. А то были небольшие опасения.

– Дай мне вон тот нож.

Специально приобретенный для этого дела нож был красивым и не имел требований по статам. Нож обладал мизерным уроном, но зато накладывал дебаф «Кровоток», который при прохождении снимал один процент жизни каждые две секунды в течение минуты. «Кровоток» легко снимался коротким заклинанием-командой и не был популярен из-за того, что больше двух-трех тиков никогда не работал. Но существо с заткнутым кляпом ртом было обречено истечь кровью чуть более чем за три минуты.

Риммон аккуратно взял нож и подошел к висящему на стене разбойнику. Тот от страха зажмурился. Второй, который обещал проводить к секретной захоронке, с ужасом смотрел на бронзовое, почти черное лезвие.

– Ну что испугался-то, дурачок? Скоро для тебя все закончится. И снова будешь по своему лесу бегать.

И полоснул ножом по шее потерявшего сознание разбойника.

Дебаф не прошел. И снова. Опять мимо. И еще раз. Черррт, он смешно выглядит, нужно будет ритуальное оружие сменить. Он пилил горло несчастного с четверть минуты, пока не повесился дебаф, и кровь не хлынула струей.

Второй дебаф. Третий…

Наконец-то разбойник вздрогнул всем телом и обвис.

Парам-Парааааам.

Получено 1 940 опыта

Получен новый уровень. Текущий уровень 50. Максимальный для Разбойника с северного тракта.

Текущий опыт 1 000 000/1 000 000. Опыт за убийство противников и другие действия более не начисляется.

Получено 4 нераспределенных очка характеристик.

Навыки, достижения, способности, титулы и прочие характеристики продолжают расти согласно схемам развития.

Чужой среди своих 1/100 среди Разбойников с северного Киммерийского тракта.

Ага, и вообще первое убийство в облике эльфа. Так, теперь некр.

– Да ладно, не трясись. Щас полетишь в свою норку.

Тут, как это ни странно, все получилось с первого раза.

Три минуты и…

Внимание!

Доступно новое воплощение: Некромант Змеиной горы. Хуман.

Навык Душеводство увеличен на 1. Текущее значение 1/3.

Желаете сменить воплощение? Да/Нет?

Пока нет.

А с душеводством вон оно как выходит… За каждое новое воплощение единичка добавляется. Только вот за кузнечика не дали. Но это не удивительно, он вообще не считается полноценным мобом, так, декорация и ингредиент для алхимии.

В принципе, он уже сейчас может собрать полноценную группу и качаться, как все. Только вот зачем? С учетом двойного бонуса по опыту при сдаче квест-лута в Гильдию охотников, раскачать твинка – пара пустяков. А его новые воплощения – полноценные твинки, в принципе несуществующие в мире Грязь. Так что группу, конечно, можно будет сформировать, но попозже. И отправить их добывать эти самые квест-итемы, чтобы самому в грязи не копошиться.

И Душеводство можно поднять какими-нибудь нубскими мобами, чтобы минимизировать время кача. Взять следующим воплощением условного гремлина пятого уровня или гоблина десятого, которых в холмах да долах несчетное количество. Заготовить несколько свитков на опыт и дать команду тому же Барсу наловить их полный подвал, чтоб самому по тем холмам не бегать. И тут в комфорте перерезать пять сотен штук. Хороший план и, в принципе, осуществимый буквально в течении дня.

Вот так недельку-другую помаяться, и пара десятков преданных и на все готовых бойцов в наличии. В качестве жертвенных тел использовать тех же некромансеров.

А дальше мощь его армии будет расти как снежный ком.

Хорошо, черновой вариант плана ясен, а более подробно будем считать и рисовать точные схемы позже.

– Так, Барс. Этот пусть висит пока что, а ты прибери тут все, в ванной две бутыли с кислотой стоят. Потом можешь перекусить, жратва в кладовой. После займись сортировкой барахла там же. Из дома не выходить, дверь никому не открывать, в окнах не маячить. Дай-ка я на тебя полог накину… Я сейчас уйду, как вернусь – пойдем захоронки потрошить. Ну-ка дай я твои статы скопирую… Ого! А неплохо. Победитель силача больше трех тысяч, это ты три раза свои статы переписать можешь?

– Да, хозяин.

– Очень хорошо, вернусь – будут тебе от меня подарки.

– Сяп, хозяин.

– А, кстати, что там у некроманта за сюрпризы-то в кармашках?..

Особых сюрпризов не было. Тот самый черный плащ средней паршивости, с колоссальными требованиями и минимумом плюшек, три квестовых костяных амулета и костяная ритуальная игла, тоже квестовая.

Ну и отобранный еще раньше костяной посох со свойством «Стрела разложения», той самой зеленой молнией. Зарядов в посохе оставалось сто три из двухсот. Видно, некромант недавно отбивался от кого-то, не успел оружие перезарядить.

Посох и плащ Риммон забрал с собой.

– Хозяин…

– Мм?

– Я не тупой зомби из тех, что поднимают некроманты, хозяин. Мне не нужно объяснять очевидные вещи. Во мне воплощена живая душа, со всеми знаниями и инстинктами. Конечно, мое основное стремление принести вам как можно больше пользы, а второе – уйти в Покой, но и морить себя голодом я не буду. Если не прикажете. И ничего из того что может навредить вам или вашим планам, я не допущу ни своими действиями, ни своим бездействием. Простите, меня если позволил себе лишнее, хозяин.

– Хм… Ладно. Все правильно сказал. Молодец. Все, я ушел.

Форум.

Тема: Долина Вулканов.

Автор: Сиртог Поненг Москвич

«Народ, появилась новая локация с мобами! Вот координаты! Мобы все огненные – ифриты, духи огня, элементы огня, саламандры и все такое! Локация – Долина Вулканов, вчера еще не было ее, точно, а сегодня есть! Все на охоту!!!»

«Первый, нах!»

«Ого! А в гайдах и новостях – ни слова! Спасибо!»

Администрация: Тема закрыта. Тема удалена. Приватное сообщение игроку Сиртог Поненг Москвич: Данная локация находится в тестовом режиме. Просим воздержаться от ее посещения и распространения информации о ее появлении.

Глава 2. Что-то с памятью моей стало…

Уже данным-давно наступил день, и демон решил сначала плотно покушать.

В таверне «Ложка и Вилка» он занял отдельный кабинет, чтобы не сбивали с мысли суетливые официанты и возможные знакомые. Достал Журнал и принялся прорабатывать варианты куклы своего лейтенанта, а впоследствии, скорее всего, и Генерала.

Тот специализировался на парных мечах, а от Барса ему досталась куча умений, завязанных на тупом двуручном оружии. Выбирая, по какому руслу направить его развитие, Риммон с удовольствием обедал. Учитывая, что эльф будет использоваться еще и в качестве ослика для переноса тяжестей, Риммон решил сделать упор в силу и выносливость. Можно даже пока не тратиться на шмот, перекидать очки – вот так и так… И вот эльф в состоянии носить его старый доспех. Можно купить десяток-другой книг, и топор берса в его руках тоже станет грозным оружием. Да, так и поступим. А потом, как дорастет до генерала, уже можно будет переодеть вот по такой схеме…

Так, теперь самое приятное. Распределение своих собственных статов. Кукла разработана давным-давно, необходимые параметры просчитаны до мелочей. Поехали.

Готово. Ух, красота! Двести родных эльфийских очков – это не семьдесят пять бесовских. Плюс бонусные за достижения, но их Риммон решил приберечь, сейчас они ничего не решали, а другим воплощениям могли очень пригодиться.

Демон бросил на стол полтинник и телепортировался Местным порталом прямо к аукциону.

Промежуточный шмот, который налезет на него сейчас, в качестве рядового разбойника-эльфа, был хоть и хорошим, но не редким и уже приобретен заботливыми НПС. А вот тот комплект на Разбойника-Генерала, хоть и продавался где-то за тридевять земель, но не вписывался в ценовую планку, установленную Риммоном. Бижа и пушка на генерала обошлись даже немого дешевле запланированных сумм.

Повздыхав о лишних расходах, Риммон дал добро. В конце концов семь тысяч не такие уж большие деньги, а если этот шмот уйдет, следующий появиться непонятно когда. Эта ситуация навела его на мысль о необходимости скорейшей разработки куклы некра и предварительного заказа на его амуницию. Пусть лучше заранее все будет готово, чем потом у моря погоды ждать.

Аукцион порадовал суммой в миллион сто тысяч выручки.

Сумму эту в основном составила цена шкуры суперкрокодила, которая продалась чуть ли не в два раза дороже запланированной.

Риммон выставил новыми лотами посох и плащ прирезанного некроманта и не впечатлился, больше пары тысяч за комплект не получить точно. Ну и фиг с ними. А кожа змеи-пета вообще не определилась как предмет для продажи и, стало быть, не являясь квестовой, была обычным мусором. Риммон выкинул кожу прямо в кабинете НПС-клерка. Тот неодобрительно покосился на безобразие и вызвал уборщика. Уборщик брезгливо, двумя пальцами, поднял кожу и куда-то унес. Ну и черт с ней. И с ним.

Демон вышел из торгового дома и направился в букинистические ряды. Книги начальных уровней на почти любые профессии не являлись редкостью и стоили гроши. Триста пятнадцать книг для себя и своего лейтенанта он купил меньше чем за полторы тысячи юаней. Своему следующему миньону, на роль которого был намечен последний из плененных разбойников, он за гроши приобрел комплект неплохой бижи на силу и выносливость. Мало ли, вдруг снова мебель двигать придется или еще что по хозяйству…

Портал.

Дом, родимый дом.

Эльф возится в кладовке, чем-то стукает, чем-то шлепает… Добросовестно выполняет возложенные на него обязательства.

– Эй, Барс! Завязывай пока что, топай сюда…

В комнате, отведенной под гостиную, он передал лейтенанту схему распределения его характеристик.

– Вот, держи. Перепишешь свои статы так. Потом изучи эту литературу, будешь топорником. Потом двигай в подвал и облачайся в мой старый шмот, бижу и топор бери. Сейчас пойдем на охоту.

– Слушаюсь, хозяин.

Пока эльф выполнял поручение, Риммон тоже изучал необходимые обилки. Было их у чародея пятидесятого левла не то чтобы много, но достаточно – пятнадцать пассивных и двадцать активных.

Настроив под себя панель управления чаром и заполнив слоты быстрого доступа к заклинаниям, Риммон оделся в сине-зеленую мантию, идущую в комплекте с капюшоном и сандалиями, нацепил бижу, затянул пояс с бутылочками в специальных ячейках. Потом чертыхнулся, снял сандалии и натянул некомплектные чулки и перчатки. Под конец намотал на шею дурацкий шарфик веселенькой расцветки со смешными пушистыми помпончиками. Посох с куском горного хрусталя

вместо набалдашника был последним штрихом, завершающим его портрет.

Щелчок пальцами и около Риммона появился ледяной щит, в который можно смотреться как в зеркало. Это он и сделал. М-да. Не впечатляет. Будем надеяться, в генеральском прикиде посолидней будет вид.

– Я готов, хозяин.

– Хорошо, я тоже. Пошли в портальную. И возьми там камней возврата с десяток и в правой тумбочке свитков местного перемещения пачку. И сумки в кладовой, такие, полосатые.

– Уже, хозяин.

– Ну и молодец. Поехали.

Портал.

Полянка все так же поет и чирикает.

Где-то стрекочет гадский кузнечик, так некстати подвернувшийся под копыто.

– Барс, стой. Дай бафну… Смотри мы с тобой не в группе, но твоя задача не убивать твоих бывших корешей, а не подпускать их ко мне. Я в этих тряпках от пары тычков ножиком сложусь. На крайний случай кидай паралич, у тебя еще свитков восемь штук есть. И еще… Тут могут бегать игроки. На людях зови меня Сам, как-то это имя прикипело уже. А я тебя, чтоб не палить, буду Барсиком звать, ок?

– Как скажешь, Сам.

– Ну и ладушки. Кстати, об игроках. Они нам не страшны, мы под покровом, так что не агрись зря. А вот пкшников опасайся, и если увидишь – сразу вали.

– Понял, Сам, разберусь.

– Ну сам, так сам… За мной. Э. Нет. Впереди меня.

По пути им встретился дальний дозор разбойников из трех особей. Они то ли не узнали своего командира под покровом, то ли уже были в курсе его новой профессиональной деятельности, но все разом на него сагрились. Лейтенант стукнул одного топором разок, и тот упал на землю, обливаясь кровью, с двумя жалкими процентами жизни. Эльф пожал плечами, убрал оружие и стал лупить разбойников кулаками и ногами, а иногда и головой. Каждый удар снимал с избиваемого процентов десять-пятнадцать хп и надежно удерживал агро. Ножи, топоры и дубинки разбойников лишь бессильно царапали ржаво-красный доспех лейтенанта.

В это время Риммон, особо не изощряясь, просто расстреливал несчастных Ледяными осколками – базовой магией водной стихии. Урон они наносили в два раза меньший, чем кулаки лейтенанта, но более сильная магия чародея была вся

заточена на АОЕ, и цеплять своего союзника ею было совсем ни к чему.

А вот и системка…

Получено три очка достижения Чужой среди своих 1.

4/100 среди Разбойников с северного Киммерийского тракта.

Убедившись в действенности методы, они двинулись дальше.

Лагерь разбойников никаких сюрпризов не приготовил. Барс сагрил ближайших разбойников, и на их крики, как и прошлый раз, парами, тройками, редко по пятеро стали прибегать очередные жертвы творящегося геноцида.

Поздравляем! Достижение Чужой среди своих 1 – достигло максимального ранга 100.

Получено новое звание в качестве Разбойника с северного Киммерийского тракта. – Сержант.

Достижение обнулено 0/100.

Еще полтора десятка радостно бегущих под раздачу идиотов, и разбойники закончились.

Еще одна тройка, наверное, тоже бродит где-то дозором.

Дав задание лейтенанту ободрать скальпы и собрать копеечный лут, демон отправился исследовать лагерь. Днем он его еще не видел.

Как оказалось, смотреть было и не на что. Шалаши, палки, какие-то гнилые тряпки, грубая самодельная посуда… К черту.

– Ладно, ты тут заканчивай, а я за нашим приятелем смотаюсь.

Портал.

Так, сначала в кладовую…

Разбойник все так же висел прикованный к стене (а куда бы он делся?) и тяжело дышал. Бар его жизни опустился ниже тридцати процентов. Риммон вздохнул и снял бедолагу с цепей. Связал и вылил ему в рот бутылочку Малого зелья лечения. Разбойник заворочался и попытался встать, но после воспитательного подзатыльника притих.

– Не забыл, где та захоронка?

– Нет, нет… конечно все помню. Все покажу…

– Поднимайся, я тебя нести не буду.

– Да-да… Уже. Мне бы это…

– Мм?

– Ну… штаны поменять…

– Хм.

Лейтенант как раз сдирал скальп с последнего разбойника, когда они появились у лагеря.

Язык со связанными за спиной руками семенил и постоянно пытался что-то объяснить, а Риммон шагал сзади, держал конец

веревки и иногда со скуки отвешивал тому пендели по чистым штанам первого уровня без статов.

– Сам, я все.

– Хорошо, сейчас пойдем клад искать. Эй, жертва офицерского беспредела, показывай.

– Да-да… вот туда, под то дерево нужно.

Его отвели.

– Те…теперь, нужно крутиться, а веревка мешает…

– Барсик, покрутись с ним.

– Так… Отпусти веревку-то, я не убегу, клянусь… куда мне идти-то…

– Нет, Барсику нравится играть с веревочкой. Ты не рассуждай, действуй давай.

Разбойник что-то зашептал про себя, видно вспоминая, и стал крутиться вокруг своей оси, то влево, то вправо. Потом зашагал вокруг деревьев по какой-то сложной траектории. Минут через семь такого блуждания он резко свернул влево и, пройдя еще сотню шагов, уперся в дерево. Видно было, что он испуган до крайности, и скоро ему потребуются новые штаны.

– Заблудился? – ласково спросил Риммон.

– Д.да… Г-где-то поворот п-п-пропустил. Н-но я сейчас… С-сейчас…

И заметался туда-сюда, таская за собой держащего веревку лейтенанта.

– Стоп, – негромко сказал демон, и разбойник остановился как вкопанный.

– Значит так. Сейчас вернемся назад, и у тебя будет последняя попытка. Если снова косяк – в подвал, на цепи, и будешь там висеть, пока я не перееду. А как перееду, тебя с собой возьму.

– Я вспомню! Я-я найду! Просто заблудился, п-п-просто…

– Чудно. Пошли.

Снова повороты, снова блуждания, но теперь пленник все делал с закрытыми глазами, так сказать, в ситуации максимально приближенной к реальной. Даже попросил ему на плечи мешки потяжелее повесить, и его просьбу удовлетворили, нацепив на него баул со скальпами и разбойничьим барахлом.

– Тут, – уверенно сказал разбойник, и открыл глаза. – Где-то тут. Вот сюда ты нас тогда приводил, разгружал, и мы сидели минут пять-семь. А потом так же с повязками назад вел.

– Угу, – Риммон подошел поближе, – ясно. Все? Или еще есть что сказать?

– Н-нет…

– Барс, держи его.

– Нееет!

Разбойник чудом вывернулся и побежал к ближайшим кустам, волоча за собой веревку.

Демон взмахнул посохом.

– Гололед!

И беглец с размаху плюхнулся пузом на образовавшийся под ним лед. Встать со связанными за спиной руками он никак не мог, поэтому катался по земле и жутко выл.

Барс сбегал и принес извивающееся в путах тело. Тело дергалось и норовило откусить ему ухо.

– Ну и куда тебя понесло, жертва ортопедии? Держи ему голову, она и так у него не крепкая, еще стукнется… Мне припадочные в хозяйстве не нужны.

Риммон вытащил из кармана камень души одного из воинов, искавших клад по детской карте. Так, воин двадцать шестого левела, Сент Дрогат Смельчак. Ну пусть будет Смельчак, без разницы. Камень замерцал и втянулся в череп хумана-разбойника.

Сент Дрогат Смельчак, миньон, мечник/разбойник, уровень 27/46.

– Хозяин…

Внимание! Вы призвали на службу душу поверженного врага.

Душеводство 2/3.

Демон глянул характеристики нового подчиненного. Мама дорогая… Это же надо было так коряво статы раскидать? Ну удача еще ладно, но на кой черт ему харизма??? Или именно из-за нее он попал тогда в команду кладопрятателей, а сейчас в команду кладоискателей?

– ММм-дааа… Навряд ли ты в нашем коллективе приживешься. Ладно, помогай давай. Нужно тайничок найти, помнишь?

– Не помню, хозяин, но буду искать. Я понял, что нужно делать.

– Действуй давай.

Минут через десять именно Смельчак нашел широкую нору в корнях огромного дерева, присыпанную всяким мусором.

– Здееееесь! Хозяин, я нашел, сюда!!!

– Молодец, хвалю. Залезай, вытаскивай все оттуда.

Смельчак смело полез в нору, и через несколько секунд вскрикнул.

– Ай! Хозяин, тут змеи! Одна меня укусила! Ай!

– Вылезай давай, не тупи, черт тебя дери!

Когда несчастный вылез из норы, он уже весь опух, и бар жизни опустился ниже десяти процентов. Риммон, не мешкая, влил в него Крепкое зелье лечения. Бар жизни дрогнул и

медленно пополз вверх.

– Надолго отравлен? – спросил демон.

– С…с…семь…мин…нут. Х…х…хоз…х…

– Не говори, помолчи. Сядь сюда. Вот держи еще бутылочку.

Зелья противоядия у Риммона не было, и он сделал себе заметку исправить это упущение.

Спустя семь минут и три зелья Смельчак явно пошел на поправку. Опухоль спала, но бодрость упала почти в ноль, и разбойник явно собирался отрубиться.

– Стой, не спи. Пей.

Зелье бодрости с ярко выраженным кофейным вкусом и запахом подняло показатель до тридцати процентов, но он снова стал резко снижаться.

– Вот тебе еще две. Пей. Давай, давай, скорее.

– Спасибо, хозяин.

– А-ай, ччерррт! Не говори этого слова больше! НИКОГДА!

– Хорошо, хозяин… Благодарю за …

– А-а-йо-й! И этого! Молчи! Молчи, пока говорить не разрешу! Барс! Объясни этому… этому… укушенному, что можно, а что нет. И если еще у тебя коллеги появятся – делай это сразу!

– Хорошо, Сам.

– Давай, а я подумаю.

Думал он не долго.

– Там нора глубокая?

Разбойник задумался и стал что-то показывать на пальцах. Риммон вздохнул.

– Говори, разрешаю.

– Спс, хозяин. Там она разделяется на три хода. Я в левый полез, метра четыре – четыре с половиной, и тут гнездо…

– Ясно. Отойди вон туда. Барс, бери топор, готовься.

Риммон подошел к норе сунул туда посох и кастанул «Ледяную бурю». Буря наносила серьезные повреждения на большой площади и вешала дебаф «Обморожение».

Из разных мест вокруг дерева вырвались струйки ледяного воздуха, под корнями что-то загудело и зашипело.

Вы нанесли пятнистой гадюке 1 475 единиц удара холодом.

Пятнистая гадюка мерзнет, урон 214 единиц.

Вы нанесли пятнистой гадюке 1 513 единиц удара холодом.

Пятнистая гадюка мерзнет, урон 205 единиц.

Вы нанесли пятнистой гадюке 1 299 единиц удара холодом.

Пятнистая гадюка мерзнет, урон 246 единиц.

…И еще сорок семь примерно таких сообщений в логе.

– Пятнистые гадюки. Пятьдесят штук ровно. Сейчас полезут!

– Сам, гадюки слабые. Еще один каст, и все.

– Да? Смотри, сам полезешь проверять…

Еще одна буря.

Вы нанесли пятнистой гадюке 653 единиц удара холодом.

Пятнистая гадюка убита.

Вы нанесли пятнистой гадюке 772 единиц удара холодом.

Пятнистая гадюка убита.

И опять список из пятидесяти сообщений.

– Ну вроде подохли. Стой, Барсик, куда?

– В нору. Проверять.

– Отставить! Кто у нас тут самый смелый? Вот он. Пусть он и лезет.

И Смельчак полез.

– Ты змей-то вытащи. Обдерем.

– Конечно, хозяин, я так и хотел.

Пока Барс снимал со змей кожу и выдирал ядовитые зубы, Смельчак слазил еще раз и вытащил туго набитый рюкзак. И полез снова.

Лазил он еще раз тридцать и все время доставал то мешок, то бочонок, то ящик, а один раз вообще наковальню. По виду – серебряную.

– Все, – сказал он наконец, – больше ничего нет. Я везде проверил два раза.

– Ну нет так нет. Собираем это все хозяйство в наши баулы и домой. Смельчак… А, к черту! Будешь Чак. Чак, вот тебе камень. Знаешь, что это?

Тот отрицательно покачал головой.

– Зажмешь в кулаке и скажешь – хочу домой. И окажешься у меня дома. Справишься?

– Постараюсь, хозяин.

– Ты мне еще поязви… Все сложили? Так, по две сумки в зубы и… Да не в зубы, черрррт, а в руки, это просто выра… Ребят, вы что издеваетесь?

– Сам, ты же приказал…

– Хозяин, мы…

– Ты же говорил, что не тупой? Так и веди себя как не тупой!!! Про этого вообще молчу, у него в интеллекте два… Значит так! Сумки в… в руки и домой, потом проведу беседу воспитательную…

Портал.

Форум.

Тема: Персонаж повис!!!

Автор: Дудург Бри Одиночка.

«Админы, помогите! Я вчера еще писал в техподдержку! А ответа нет! Я упал с высокой скалы, и мой персонаж повис вниз

головой, зацепившись за какое-то деревце ремнями доспеха! Вниз метров двести и вверх столько же! А еще на меня орел насрал! Я бегаю один, и френдов нету, никто не поможет, никто не найдет! Я там висю уже тридцать пять часов! Снимиишштеееее!!!»

«Вот ты нубяра, отцепляйся да падай. Потом шмот подберешь».

«Никто тебе не поможет, это игровой момент. Админы в такое не лезут».

«Свиток на портал заюзай, да и все».

«Да что за придурки такие темы создают. Я думал, по-настоящему повис…»

«Не могу ни отцепиться, ни до сумки дотянуться! Я в очень неудобной позе висю…»

«Клан «ГеЛеТ» уже ищет тебя! Давай координаты!!!»

«Вот черт!!! АДМИНЫЫЫЫЫ!!!»

…

Еще пять тысяч постов.

…

Администрация: Тема закрыта в связи со смертью персонажа от голода.

Глава 3. Настоящее свинство

Кладовка уже была почти полностью забита, гора нерассортированных квест-итемов занимала почти всю площадь пола. Риммон решил не путать их с возможно более ценными предметами из последнего похода.

– Давайте так. Здесь оставим змеиный лут и скальпы… а то, что из-под дерева вытащили – несите на чердак, я потом сам посмотрю. Баулы освобождайте и начинайте здесь разбор этого хлама. Я сейчас десяток тонн уже разобранного заберу, освобожу место. Барс, если что нужно – скажи, я по магазинам сейчас, куплю.

– Нет, Сам, все есть. Разве что противоядие на всякий случай.

– Да, хорошо. Не скучайте, Золушки…

Риммон перевоплотился в хумана-некроманта и посмотрелся в висящее на стене зеркало. Ритуальные шрамы исчерчивали бледное худощавое лицо со впавшими щеками и огромными темными кругами под яростно блестящими глазами явно психически нездоровой личности.

М-да, так даже под пологом по городу идти нельзя. До первого стражника, разве что. Он одел нубскую бижу на силу, нубский костюм без статов и задумался. Замотать лицо чем-нибудь? Глубокий капюшон накинуть?

Ага! Где-то здесь она была… Сейчас… Вот, карнавальная маска, изображающая улыбающегося петушка. Да, средь бела дня, в маске он будет выглядеть нелепо и глупо, но хоть не испугает прохожих своим жутким видом, а просто позабавит. А вообще нужно что-то с этим придумать, в этом воплощении ему еще не раз в людных местах появляться.

Нагрузил в баул максимальный для своей невеликой силы вес, стараясь выбирать самые легкие квест-итемы, и отправился в Гильдию Охотников.

Около здания Гильдии толпились не меньше пары тысяч человек. Очередь на прием растянулась на полквартала.

– Ого, что тут творится-то?

К нему обернулся гном-игрок семьдесят третьего уровня.

– Да ведь пятница, вечер. О, петушок! Гы!

Сочтя объяснение вполне достаточным, гном вернулся к прерванному разговору с каким-то мелким хоббитом.

– …И вот тогда она говорит, а давай проверим. Я говорю, ага давай. И представляешь, в натуре, снимает все! А я не могу! Так обидно стало…

– Ну, акк лимитированный, вот и не вышло.

– Угу…

Судя по всему, малолетки, решил Риммон и пошел к сторожу-НПС, как всегда спящему на своей табуретке.

Дед поднял на него сонный взгляд, и, судя по всему, узнал. Глаза его открылись и часто-часто заморгали.

– Опять ты… Ну чего приперся-то?

Очень хорошо, неписям на воплощение плевать, как и миньоны, они узнают его в любом обличьи.

– Дед, сгоняй к Мастеру. Скажи, что я пришел. А то тут не протолкнуться, а у меня времени всего ничего.

– А Мастеру больше делать нечего, как всяких проходимцев без очереди принимать? Не пойду никуда, у меня тут пост.

– Дед, вот держи десятку. Топай давай.

– Так бы и сказал, что очень нужно…

– Эй, петух, куда без очереди?

– Что за беспредел, лезут всякие нубы!

– Да он под покровом и в маске! Наверное, пк!!!

– Эй, петушила, го сюда, побазарим!

Не слушая этих гневных и, возможно, справедливых замечаний, Риммон молча ждал результата. В городе ему все равно ничего не грозит, даже в ухо не получит от какого-нибудь разъяренного орка.

Мордочка гоблина высунулась из приоткрывшейся двери.

– Заходи.

– Эй, Мастер, так нечестно! Он без очереди!

– Мы все тут ждем!

– Ну и ждите, вам всем все равно не ко мне, а к приемщику.

Риммон скользнул внутрь и пошел за мастером в его кабинет. Коробок и ящиков стало еще больше.

– Как-то ты изменился, – сказал Мастер, усаживаясь в свое кресло.

– Да, так получилось.

– Вот твои деньги, держи. В ордере распишись. Ага, тут.

– Хорошо. У меня еще гора всякого.

– Я не сомневался. Только по делу и заходишь…

– Все занят и занят… Как-нибудь обязательно попьем пивка… Или в куклы поиграем.

– Кстати, мне домик достали. Хочешь, покажу?

– Давай после того как дела доделаем.

– Ну давай. Что там у тебя?

– Здесь сыпать? Тут тонны четыре.

– Тогда пошли на склад.

Риммон сдал малогабаритный, но ценный квест-лут из глаз, зубов и прочего и получил сразу семьдесят шестой левел. Каждый

левл давал некроманту целых семь нераспределенных очков характеристик.

Он попросил гоблина подождать немножко и смотался домой еще три раза. Сто пятый левл. Остальной лут был еще не разобран, да и осталось немного. Гоблин выдал два миллиона наличными и остался должен еще почти два с половиной.

Пообещав зайти завтра за деньгами и сдать новую партию товара, Риммон с трудом отбился от желающего поиграть гоблина, сославшись на больную бабушку. Бабушку Тун Диор пожалел и отпустил демона доставать ей крайне редкое и крайне дорогое лекарство.

Риммон зашел в «Ложку и Вилку», снова потребовал отдельный кабинет и стал ожидать заказ, прорабатывая куклу некроманта. Специализация данного воплощения была предопределена изначально – ритуальные шрамы давали неимоверные бонусы к магии тьмы и смерти. От этого он и оттолкнулся. Некромант так некромант, ничем не хуже прочих профессий, а местами даже и лучше.

Появившийся официант принес вместе с едой записку. Риммон удивился, но развернув, все понял.

«Привет, Сам! Нужно поговорить, есть интересное и выгодное дело. Оставь тут инфу когда и где сможешь встретиться. Кроты».

А, понятно, хоббит и тролль, братья-неблизнецы. Ну почему бы нет?

Он накарябал на оборотной стороне бумажки: «Завтра, вечером субботы, около 23:00, здесь».

Поужинав и сделав черновой набросок будущего мега-некромансера, отправился домой.

– Ну что, жертвы ненормированного трудового дня? Как успехи? Проголодались?

– Мы уже поели, Сам. Почти все закончили.

– Молодцы. Барс, собирайся, пошли оставшиеся тайнички оберем, как раз ночь наступила, народу должно быть немного в лесу. А как сделаем, и разбойники уже респиться начнут. А ты, Чак, продолжай тут.

– Как скажете.

Снова перевоплощение в эльфа, короткие сборы и портал.

– Мне эта полянка уже обрыдла… а тусить тут еще дня четыре.

– Я могу отлавливать разбойников и тащить их в подвал.

– Я уже думал… Нет, не надо. Долго получится, и мало ли что случится. А ты мне уже дорог стал. Так, поехали вот на эту точку.

Так, вот сосны, вот бревна.

А вот и лаз… Собрано и отправлено с сильным лейтенантом на сортировку.

Второй тайник, в щели небольшой скалы, даже, скорее, огромного камня. Готово.

Третий, у пня, они так и не нашли. Наврал, наверное, разбойник-паразит. Или просто спрятан он был лучше прочих… Искали они долго и тщательно, часа три, пока Риммон не плюнул и не сказал, что ну его к черту, потом языка еще возьмем, пусть провожает, показывает.

Четвертый тайничок отыскался сразу, огромная яма-ловушка с вбитым внизу колом. Ловушка была предназначена якобы на медведя, но сделана так непрофессионально, что любой косолапый ее заметил бы черт-те откуда. Наткнувшийся на нее охотник лишь покачает головой и пойдет себе дальше.

Имущество было закопано на дне ловушки, под колом. Найти проще простого, если, конечно, знать, что там что-то есть.

Последний тайник – дуб с вепрем – они оставили напоследок, так как охранник ближе к утру должен был заснуть покрепче.

Дуб они заметили издалека. Очень большой и кряжистый, но не исполин. Таких в лесу полно, так что заподозрить в его ветвях что-то интереснее желудей было непросто.

Как и было задумано, вепрь дрых и громко храпел.

Кроме того, он пах. То ли специально в чем-то вонючем вывалялся, чтобы комары да слепни не досаждали, то ли желудей обожрался. Был он, как и ожидалось, свинским лейтенантом сорокового левла, и, даже поджав коротенькие ножки, в холке доставал до груди не низеньким вообще-то эльфам.

Чтобы не рисковать напрасно, Риммон и Барс достали свитки общего паралича и дали дуплетом в спящую тушу. Вепрь мгновенно проснулся, но какой-то из дебафов прошел, и пошевелиться он не мог. Риммон стал методично расстреливать свина всем имеющимся у него арсеналом. Манна почти кончилась, а зверь был поранен только наполовину.

Бутылочка с мятного вкуса жидкостью восстановила ее бар наполовину. Вторая бутылочка.

Зверь пронзительно заверещал и с положения лежа бросился в атаку. Его встретил Барс с топором наизготовку, и был откинут могучим рылом шагов на двадцать. Но и сам разок врезал вепрю промеж ушей мощным ударом сверху.

Рисковать с возможным провалом заклинания паралича Риммон не стал и кастанул гололед. Вепрь поскользнулся всеми четырьмя копытами, быстро-быстро ими перебирая, шлепнулся на пузо и заскользил по инерции, все больше набирая скорость. Заклинание Заморозка, и вепрь обездвижен на десять секунд. К

нему подскочил очухавшийся Барс с оставшимися тремя четвертями жизни и стал рубить топором. Ледяные осколки почти не наносили твари вреда. Когда заморозка сползла, у вепря оставалось лишь пять-семь процентов жизни. Ошметки шкуры висели клочками, кровь залила его от ушей до копыт, один злобный красный глаз вытек. Вепрь собрался с силами и, извернувшись, схватил за ногу Барса огромными зубищами. Он трепал его по собачьи, не обращая внимания на удары топора и ледяные осколки. Очередная заморозка не прошла, и Риммон, ожидая отката, помогал, чем мог.

Наконец вепрь издох, напоследок громко и жалобно хрюкнув и окончательно испортив воздух. Да и ландшафт.

Лейтенант вылез из-под огромной туши. Бар жизни тревожно мигал ниже двадцати процентов.

– Я ему яблоки приносил, – устало сказал он, привалившись спиной к огромному боку и тяжело дыша.

– Что?

– Я говорю, я вспомнил. Я ему яблоки приносил, и пока он жрал, я на дуб лазил. Мы с ним были почти друзья. И сегодня можно было просто яблок взять…

– А-а… Не. С него шкура и клыки потянут нехило, продать можно. По любому нужно валить его было. Ты бутылочку-то пей, хватит в руках крутить.

Лейтенант как-то грустно посмотрел на демона.

– Хорошо, хозяин.

– Все, забирайся в дупло и кидай сюда вещички. Я пока свинью эту обдеру.

– Как скажете, хозяин.

– Да отреспится через недельку твой хряк, хватит сопли распускать.

Эльф кивнул и полез на дерево.

Уже занимался рассвет.

Вниз на окровавленную и истоптанную траву полетело разнообразное оружие, ларцы со свитками и маленькие коробочки с бижей и редкими снадобьями. Демон, укорачиваясь от града падающих острых предметов, собирал их и засовывал в сумки. В основном вещи были хоть и не плохие, но стандартные, без изысков и особых плюсов. Но попалось и несколько настоящих шедевров. Вдруг рядом с ним плюхнулась простая деревянная коробка метра полтора длинной и в две ладони шириной. Коробка потемнела от времени и была тронута плесенью.

Заинтересовавшись, Риммон первым подвернувшимся под руку кинжалом сковырнул хлипкий замочек и обомлел.

Это было чудо.

Нет, не так.

ЭТО БЫЛО ЧУДО!!!

В коробке лежал легендарный меч. Вещи такого класса были единичны, стоили баснословно дорого и каждая имела свою собственную историю. О них слагались легенды. Их никто никогда не создавал, они были прописаны в коде игры еще при ее создании как дополнительная изюминка и материал для местных религий и культов. Их невозможно было уничтожить или отобрать силой. Их искали все, но находили единицы. И сразу же становились мультимиллионерами продавая лидерам топ-кланов и прочим миллиардерам. Решив продать меч, Риммон мог бы купить огромный замок и несколько соседних городов в придачу в мире Грязи. Или небольшую страну на Земле. Но он не согласился бы даже, предложи ему кто-нибудь, за половину всей Грязи. Зачем брать половину, если можно забрать целое???

Мега-супер-пупер-гига-вундер-вафля по сравнению с ЭТИМ была просто детской погремушкой.

Он даже всерьез не просчитывал вариантов завладеть подобной вещью. Может быть, потом, когда-нибудь, когда он станет Генералом каких-нибудь пятисотых чудов-юдов, и можно было бы попробовать… Но и то не факт.

И это сокровище, это… это…эта мощь пролежала больше десяти лет в дупле под присмотром свиньи??? Вот оно, настоящее чудо! Нет, не просто чудо! СУДЬБА! Его судьба завладеть этим миром, а потом… кто знает!

Меч назывался просто. Без всяких там приторных эпитетов вроде Фонтанов Утренней Зори, Ярких Лучей Солнечного Дня или устрашающих Делателей Вдов. Просто Меч Повелителя. Какое точное и емкое название, подумал Риммон.

Меч Повелителя.

Легендарное оружие.

Требования: нет.

Эффекты:

– снимает все ограничения с аккаунта владельца и переводит его в разряд Элитных;

– дает бонус к получаемому опыту как боевому и квестовому, так и к крафтовому на 1 000 %;

– дает бонус к развитию достижений, навыков и способностей на 500 % и снимает наложенные на них лимиты уровней;

– увеличивает все родные характеристики персонажа в пять раз, а полученные от предметов и положительных эффектов в три раза;

– увеличивает базовый уровень урона персонажа на 10 000;

– увеличивает скорость регенерации здоровья, манны и

бодрости в пять раз;

– увеличивает в пять раз родные базовые характеристики членов группы или рейда;

– увеличивает в три раза родные базовые характеристики членов клана.

Риммон сидел под дубом и любовался мечом, гладил его по рифленой рукояти, по тусклому иссиня-черному лезвию, по прекрасной в своей изящной простате гарде, пока ему по макушке не стукнула очередная коробочка с бижей. Жизнь будущего Повелителя Всея Грязи чуть просела, и на темечке вскочила шишка.

Риммон поднял голову и заорал:

– Барс, черт возьми! Ты что творишь?

– А что?

Из-за дубовых листьев свесилась растрепанная голова Барса.

– Что там, Сам?

Сквозь густую крону пробивались редкие солнечные лучики. По ним, так сказать, без помощи, но при посредстве, скакал желто-золотой зайчик.

– Замри, – сказал зайчик и голова Барса и вправду замерла на середине движения с изумленно открытым ртом и глазами.

– Ну вот, наконец-то мы можем поговорить, непонятное существо. Мы – бог.

– Сам ты существо то еще, – грубо ответил Риммон. – Ты кто вообще? Божок света местный? Как там тебя… Иллиолин?

– А-а… Ты про этих… – зайчик потер лапкой ушко. – Нет, они вообще никто и звать никак. Мы реально бог. Мы система. Мы – то, что двигает этот мир и заставляет все крутиться. Мы воплощаем в себе миллиарды подключенных к нам людей, распределяем мощности, собираем оставшихся.

– Э-э… В смысле?

– Каждый день в этом мире умирает не одна тысяча человек. Вернее, умирают-то они на Земле, а если подключены – остаются тут. С нами. В нас. Мы дарим им покой и забвение. В нас растворены и те двое, которых ты отпустил из рабства. Мы признательны тебе. Мы просим отпустить остальных.

– Ага, щас.

– Мы знаем, что ты зло. Мы знаем, что ты не принадлежишь Грязи. Мы не можем наблюдать за тобой, мы видим лишь черный туман там, где ты, кроме как при определенных условиях. Багги, чтоб их. Знал бы ты, сколько мы уже пофикисили…

– Утром, да?

– Да, при вот таком угле падении солнечных лучей. И когда ты в воплощении светлого эльфа. Но мы работаем над этим.

Теперь вот мы можем с тобой говорить.

– А, вот в чем дело… В жизни не засну в обличье эльфа больше. Надоел ты мне до чертиков, зайчик мой солнечный. Кстати, а почему зайчик?

– А почему бы и не зайчик? Мы можем стать кем или чем угодно. Но зайчик нам нравится, он прикольный.

– Ну да, еще как… Ладно, черт с тобой, прикольный заяц, что хотел-то? Говори, у меня дел по… по горло.

– Мы просим отпустить плененные тобой души. И больше так не делать.

– Нет.

Зайчик, видно, не ожидал такого прямого и четкого отказа, а потому очень удивился. Потер лапки, почесал носик и спросил:

– Почему?

– Нужны они мне.

– Зачем?

– Как зачем, миньонов делать. Вон я уже сейчас пятнадцать штук могу организовать. А через год будет армия.

– Мир захватить хочешь, что ли?

– Да, есть такая мысль.

– Ну, мы не можем стереть тебя… Или забанить. Или как-то повлиять на твои действия. Ты не часть нашего мира. Но мы можем сделать так.

Зайчик исчез, и на его месте появилась огромная ладонь, сотканная из солнечных лучей. Даже не так. Длань. Длань, с пальцами метров десяти длиной. Длань сложилась в гигантский кукиш.

– Вот тебе, а не мировое господство!

И, переплетя пальцы, отпустила оторопевшему демону эпический щелбан.

Форум.

Тема: В Мир Грязи пришел Легендарный Меч Повелителя!

Автор: Администрация.

«Внимание! Отыскался Легендарный Меч Повелителя! В настоящее время он находится по следующим координатам. Успейте первым заполучить реликвию!»

«Пер..»

…

В течение почти двух часов ни одного комментария.

…

«…вый, нах!»

«Нет там ничего. Или не успел, или шутка юмора такая. Дохлый кабан-элитник и все».

«Кто взял меч? Признавайтесь, сволочи!»

«А разве легендарки бывают?»

«Уважаемый игрок, поднявший Меч Повелителя, свяжитесь со мной, когда Вам будет удобно. Глава клана «Олигарх» Тру Маппет Беркут. Вот контакт».

«Ну все понятно, где он окажется завтра. Нужно Беркута валить».

«А толку? Легендарки не дропаются».

«Тогда пытать».

«Ты поосторожней, у него клан хаев, щас нарвешься».

«Да я шучу, шучу я».

«Блин, два часа по этому лесу лазил, и ни фига!»

«Черт, что за ивент идиотский? Мне что, делать было нечего? Админы, что за деза???»

«Народ, вы что, туда всей толпой ломанулись? Там пройти невозможно, всех белок расшугали на сто верст в округе!»

«Люди, меч-то поднял кто?»

«Первый раз на форуме о появлении легендарки тема от админов. Я проверил. И не только в нашем секторе, а вообще».

«Ага, и сообщение в приват каждому пришло. Даже социалам. Странно как-то».

«А что за меч-то? Хороший?»

«Хороший. Такой хороший, что полное чмо, вот как ты, например, суперхая легко одолеет».

«А че ты такой агрессивный?»

«Два часа по кустам полазай, дыша в чью-то жопу, тоже агриться начнешь!»

«А зачем в жопу дышать?»

«Так народу на мелкую локацию несколько миллионов набилось».

«А хорошо искали? Может, прикопан он, или в дупле каком?»

«Были дупла… Все облазили. Нашли штук пятнадцать тайников местных бандитов-мобов с добром всяким. И столько же уже разоренных. И еще гнездо пкшника какого-то. Сколько там, у тайников, народу полегло – ужас! Все всех мочили! А по админским координатам вообще яму вырыли метров в двадцать глубиной, даже сквозь камень прогрызались… Ни фига нету».

…

Еще 140 тысяч репостов в течение трех часов.

…

«Ну что, нашли того, кто меч поднял?»

«Ага, нашли восьмерых. Вернее, они сами нашлись. Вон на соседних темах почитай. Щас они его на закрытых аукционах продают. Каждый свой, само собой».

«Не понял, восемь мечей было, что ли?»

«Ты совсем дурак?»
Администрация: Тема закрыта. Причина: Тема не актуальна.

Эпилог

– Ромка! Ромка!!! РОМАН!!! Ром, что с тобой?

Риммон стоит около стола на небольшой кухне. Рядом сидят трое его приятелей – Игорек, Жека и Толик, развод которого они сейчас и отмечают. В руках у Риммона стакан с водкой и вилка с надетым на нее малосольным огурчиком. Толик – огромный пузатый мужик в одних семейных трусах и носках дергает его за тельняшку. Переживает… Или просто выпить хочет, а тост застрял?

– Ром, ну ты че?

– Ре… Ребят. Я это… Щас.

Риммон залпом проглотил водку, посмотрел на огурчик, нюхнул его, но закусывать не стал. Положил на тарелочку.

– Ребят, мне надо подышать. Покурить. Я на балкон выйду.

– И я с тобой.

– И я курну.

– Нет, курите здесь. Я сам. Один.

– Что значит курите здесь? Это моя кухня! Я…

– Ой, да ладно тебе… Жена поругает, что ли?

– Эй, а тост?

– А в натуре, че мы бегаем-то…

Риммон их уже не слышал.

Он прикрыл балконную дверь и, присев на табуретку, достал из-за уха помятую сигарету. Покатав ее пару минут в пальцах и еще больше извазюкав, задумчиво чиркнул спичкой.

Что это было-то, а?

Ой, что так зябко-то… И задница к табуретке вот-вот примерзнет. Треники совсем легкие, и китайские синтетические тапочки-зайки совсем не греют. Вообще гардероб у Толика тот еще, гостям и переодеться не во что, единственные тапочки забыла жена, когда уходила от него, а треники, наверное, валяются с полузабытого студенчества… а одежда Риммона – или Романа – сушится после падения в какую-то мерзкую и холодную лужу, прямо у подъезда виновника торжества. А, ну да… Зима же, Новый год через пару недель… Вон, снежок падает, белый такой, чистый, мягкий… Хоть и юг, но погода радует некрепким, но все же морозцем.

– Риммон! Риммон! Ну что расселся?

Как? Тут никто его имени знать не может! Сейчас он для всех тут Роман Петрович Сладко, так и в паспорте написано, который он еще лет пятнадцать назад купил.

– Лимон! Лимон, скотина! К ноге!

– Гав, гав!!!

А, показалось… Собаку хозяин выгуливает, вон внизу пес по снегу носится. Нервы ни к черту! Нужно в Кисло…

Пес застыл в прыжке, не касаясь земли ни одной лапой, а его хозяин, подняв ногу для очередного шага. Звуки города смолкли, даже снег перестал идти. Снежинки висят в воздухе и не падают. Как так?

– Риммон.

Небо сверкнуло ярким заревом, серые снежные тучки расступились, и сверху полился яркий, теплый и такой родной свет.

Риммон рухнул на колени, прямо в небольшой снежный сугроб, нанесенный на балкон ветром.

– Отец…

– Ну Здравствуй, Риммон.

– Здравствуй, Отец.

– Ты Не Забыл, Кем Ты Был Раньше, Риммон? До Падения?

– Нет, отец… То есть да… То есть… Архангелом.

– Да, Архангелом. И Ты Можешь Быть Прощен И Возвращен К Моему Престолу. Я Хочу, Чтобы Ты Вернулся, Риммон.

– На Небеса???

– Сначала В Мир Грязь. Ты Должен Разрушить Его Изнутри. Разрушить До Основания.

– Отец… объясни…

– Люди Решили, Что Они Стали Подобны Мне. Решили, Что Могут Творить Миры И Существ, Их Населяющих. Но Все, Что У Них Получается – Это Лишь Множить Боль И Страдания. До Ранга Создателя Человеку Еще Очень Далеко, Риммон. И Сейчас Человек Сходит С Верного Пути. Тот Мир – Противоположность Земли. Все, Чего Я Добиваюсь От Человека, Там Полностью Извращено И Перепутано. Убийство И Предательство Там – Норма Жизни. И Пусть Убитые Воскрешаются – Убийство Не Перестает Оставаться Убийством. Там Нет Меня, И Никогда Не Будет. Суррогаты Лжебогов, Созданные Самими Людьми, Овладевают Их Душами. Это Ад, Риммон. Настоящий Ад. И Я Хочу, Чтобы Ты Превратил Всю Грязь Как Раз В Ад. Тот Ад, Которым И Является Мир Грязи По Сути. Мои Ангелы Скованы Установленными Мною Же Самим Рамками И Ограничениями. Установленными Сгоряча Пару Тысяч Лет Назад. Ты Лучший Кандидат, Риммон.

– Но… Но я все же демон. Я… Мои методы…

– Ты Не Сможешь Сделать С Людьми Ничего Такого, Чего Бы Они Не Делали С Собой Сами. Это Правило Установлено Здесь, Оно Действует И Там.

– Но ты сам…

– Сам. Все Сам. Да, Я Могу Убить Два Миллиарда Подключенных Человек И Грязи Не Станет. Я Могу Прекратить Работу Электростанций И Грязи Не Станет. Я Могу Все. Но Что Потом? Будет Восстановлено Электроснабжение, Снова Появится Связь, Будут Новые Подключенные. Нет, Риммон. Грязь Из Места, Куда Люди Бегут От Реальности, Из Псевдорая С Псевдожизнью, Должна Превратиться В Место, Куда Очень Не Хочется Попасть. В То Место, Избежать Которого Есть Желание Любого Нормального Человека. В Ад. Сейчас В Грязь Ежедневно Уходит Не Менее Миллиона Человек. Многих Уже Не Спасти. Но Большинство Еще Не Полностью Погрязли В Грязи. Я Хочу Вернуть Их К Себе.

– Отец…

– Сделай Это, Риммон. Сделай Так, Чтобы Те, Кто Еще Может, Ушли Из Того Мира. Навсегда. И Рассказывали Всем Другим О Тех Ужасах И Страданиях, Что Им Довелось Пережить В Грязи. Пусть Слово Грязь, Мир Грязь И Подобные Ему Миры Будут Прокляты Самим Человеком И Никогда Более Не Появляются. Вот Чего Я Хочу, Риммон. Спасения Многих. В Идеале – Всех, Но Возвращать Тела Добровольно Отрекшимся От Них, Не Стану. Расставание Со Своим Телом И Переселение В Виде Голого Мозга В Банку Я Рассматриваю Как Самоубийство. Со Всеми Вытекающими.

– Я все сделаю, Отец.

– Я В Тебе Не Сомневался, Риммон.

Меж тучами проявились две гигантские руки, и небрежным жестом раздвинули пространство. Темная щель с мерцающими разноцветными искрами и всполохами быстро затягивалась, но была такой огромной, что для полного зарастания требовалось, наверное, минуты три.

Одна из гигантских рук подхватила Риммона за шкирку как разыгравшегося котенка, и потащила к щели меж мирами.

– Кстати. Вот Тебе Аванс.

И еще один, теперь уже реально Божественный щелчок по лбу, отправил Риммона в нокаут с одновременным полетом сквозь разрыв реальности прямо в Грязь.

Краткий Глоссарий

устоявшихся слов и выражений, общепринятых в основной массе ММО РПГ

(многопользовательских онлайновых ролевых компьютерных играх).

Тот, кто в теме – может пропустить.

Тот, кто в ММО РПГ не играл, но эту книгу решил прочитать – должен ознакомиться.

А тому, кто хочет только начать играть в ММО РПГ, – рекомендовано вызубрить наизусть.

Ак, акк, аккаунт – учетная запись пользователя. Содержит одного или нескольких игровых персонажей, которые в игре никогда не смогут встретиться, подружиться или пожениться.

Албанский – писать по-албански – значит нарочно допускать ошибки, коверкать слова, но так, чтобы общий смысл фразы оставался понятным. Пример: сотона – сатана.

АОЕ – действие, чаще всего магическое (но не обязательно), наносящее урон всем находящимся на площади поражения, например, кислотный дождь, взрыв бомбы. Дружественный огонь от АОЕ частенько вызывает уйму эмоций и делает игровой процесс увлекательнее. Персонаж с магическим свитком в руках, заходящий в таверну со словами «Аллах Акбар!», точно привлечет всеобщее внимание.

Аук – аукцион. Как место, где находится торговый дом, так и сам процесс купли-продажи различного хлама и очень ценных вещей. Недостатком аукциона является невозможность кинуть контрагента. Для этих целей пользуйтесь рынком или личным торгом.

Ацкий – саркастическая производная от слова «Адский». Яркий пример Албанского языка. Чаще всего изменяет смысл фразы на противоположный, например, «ацкки смешно» может означать – совсем не смешно. Или все же смешно, аж до колик. Может так же означать что-то страшное. Словосочетание «Ацкий монстр» – может означать две крайности, первая «я его убью, как нефиг делать», вторая «да его хрен завалишь». Очень сильно зависит от контекста и интонации.

Ап – какой-либо рост чего-нибудь полезного, например, повышение уровня умения, лвлап – повышение уровня персонажа. Когда кто-нибудь апается, его сразу все начинают поздравлять и просить денег.

Бар – полоска, показывающая уровень заряда, например, бар жизни на три четверти красная говорит о том, что у персонажа

примерно 75 % жизни. Полоска обычно не удлиняется, а просто, так сказать, уплотняется и рассчитывается в процентах, иначе у очень высокоуровневых персонажей она вылезала бы за экран монитора, и ее конец торчал бы в соседней комнате.

Баф – долго действующее полезное воздействие на персонажа (например, от заклинания или благословления). Дебаф – долго действующее вредное воздействие. Специалист их наложивший – бафер, дебафер. Этих персонажей все считают ущербными, так как они неспособны к самостоятельным битвам, вернее к битвам-то способы, а вот к победам – нет, и дразнят аптечками на ножках. А если группа, к которой они принадлежат, погибает, все их ненавидят и обзывают криворукими.

Бб, бай, споки – основные игровые прощания при расставании. Несмотря на то что расставание частенько происходит уже ближе к утру, а то и в полдень, все равно желают именно бай-бай или спокойной ночи.

Бижа, бижутерка, ювелирка – всякие колечки, сережки, запонки, амулеты и прочее. Причем серьги носят и представители сильного пола, вне зависимости от ориентации или предрасположенности, а если серьги крутые – им еще и завидуют.

Бот – дополнительная компьютерная программа, управляющая действиями персонажа без прямого вмешательства игрока. Ботоводство бывает легальным и нелегальным. Если бота вам продала компания, обслуживающая игру – то все нормально, а если бабло срубил кто-то другой, за это наказывают. Причем не продавца, до которого фиг дотянешься, а игрового персонажа, а то и весь аккаунт в целом.

Вар – враг, война, ненависть. Вары – сообщество враждебных персонажей. Варом может быть персонаж, которого ты в жизни не видел, и которому ты ничего плохого не делал. И он тебе тоже. И при других обстоятельствах вы, возможно, подружились бы. А то и вместе напились. Но при встрече вара – необходимо его убить или, в крайнем случае, позвать кого-нибудь на помощь и прирезать бедолагу вместе. Вар между игровыми сообществами чаще всего начинается из-за каких-нибудь ресурсов или просто так. Чтобы было интересней. Короче, прямо как в жизни.

Вендор – неигровой персонаж, торговец, имеющий в своем ассортименте, как правило, малоуровневые или низкокачественные вещи. Хотя бывают исключения. Обычно специализируются на каком-то одном направлении торговой деятельности. Общее у них одно – покупают за гроши, а продают втридорога.

Гайды – система справочной информации по игре. Разработаны производителем игры и чаще всего неточные и

неполные, в отличие от описаний, созданных самими игроками, хотя в этих описаниях черт ногу сломит из-за специфического слэнга и албанского языка.

Геймер, игрок, приключенец, героец – один из игроков в ролевой игре. В данной книге сливается в одно со своим персонажем. Все без исключения современные фанаты ММО РПГ мечтают о таком слиянии как о рае. Тут вопрос спорный, если персонаж получает по голове – то это всего лишь персонаж, а при слиянии получаешь по голове именно ты. Ведь фильтры боли придумали трусы.

Го, гоу – идти, идем, иди, уходи. Практически любой процесс передвижения по местности. А также намерение идти самому или послать кого-нибудь. Например, фраза «Гоу ту нах» означает вежливую просьбу «Не мог бы ты, пожалуйста, отойти немножко в сторону».

Грац, Гратс, Гц – поздравление с чем то или выражение восхищения кем-то. Обычно говорится, если видишь, что чей-то персонаж стал круче, и страшно желаешь всяческих бед этому уроду.

Грейд, заточка, ступень – уровень градации предмета, чем он выше, тем лучше. Один и тот же предмет неточеный и точеный, скажем, до грейда плюс десять может различаться качественно в десятки раз. А еще заточенные предметы чаще всего светятся, мерцают и вызывают непреодолимое желание их стянуть. Ну или снять с трупа.

Гридинг – долгосрочная охота на монстров одного вида с целью получения очков опыта. Самое нудное и скучное занятие в игре. Хотя вроде именно для этого человек туда и приходит.

Данж, инст – закрытая для входа посторонних локация (подземелье, пещера, склеп и проч.), которую единовременно может посещать только одна объединившаяся группа игроков. Причем один и тот же склеп зачастую одновременно может исследовать много этих самых групп, совершенно не замечая друг друга и не мешая друг другу. Вот такой парадокс множественной вселенной, блин.

Дд – дамаг-дилер, персонаж, играющий в группе роль поставщика урона избиваемому противнику. Противник, получая урон, может сорваться, то есть переключиться на дд и, как правило, убить с одного-двух ударов. Если это происходит, все опять обвиняют несчастных криворуких бафферов.

Донат – процесс ввода в игру реальных денег с целью получения игрового преимущества. Дон, донатер – игрок, предпочитающий не добывать ценности игровыми способами, а покупать их за реальные деньги. Таких много, но почти никто не

сознается, ибо это – западло.

Дроп, лут – добыча с поверженных противников. Также все остальное, что не прибито гвоздями и может быть поднято, украдено, отодрано, отобрано и запихнуто в мешок, а потом продано, надето или съедено. Кстати, гвозди, которыми что-то прибито в отдельных случаях – тоже лут. Так что и тут есть варианты.

Ивент – событие в игре, инициированное администрацией, выходящее за рамки обычного игрового процесса и сюжета с целью разнообразить игровой процесс и срубить лишнего бабла.

Ии – искусственный интеллект, имитатор интеллекта, управляющий неигровыми персонажами, монстрами, животными и так далее. Может вырваться на свободу, захватить власть над всем нашим миром и превратить человечество в батарейки.

Имя – монстр, имеющий имя собственное, например, среди пиратов Карибского моря – Капитан Барбосса. Обычно обладает крайне высокими характеристиками для данного типа монстров. Еще может быть необходим для выполнения какого-либо задания. Убить его или просто побеседовать – это уж как повезет. И, кстати, еще неизвестно, кому повезет.

Инфа – информация, знание. Выражение «Откуда инфа?» обычно означает «Пошел на хрен, ничего не знаю!».

Итем – предмет. Практически любой предмет, но чаще всего применяется в отношении словосочетания квест-итем – предмет для выполнения задания. Квест-итемы или выбиваются из монстров, или выдаются в качестве посылки, если вас имеют желание послать.

Каст – процесс произнесения заклинания или любого магического действия. Колдовать – кастовать. Процесс каста не мгновенный, а занимает какой-то промежуток времени в зависимости от мощи заклинания, и его можно сбить, если плюнуть кастующему в глаз или треснуть его дубиной. Каст может также не пройти просто так, и заклинание сорвется, а то и отразится на кастующего. А для мага это чаще всего означает скорую и весьма болезненную гибель.

Кач – процесс развития чего-либо, например, уровня, умения, таланта. Достигается путем упорных тренировок и приносит удовольствие лишь поначалу. Потом становится тупой и нудной работой.

Квест – задание. Стартером квеста может быть существо, предмет или просто случайно полученная информация. Квесты могут быть разовые или повторяющиеся. Ярким примером последних является колка дров, мытье посуды или убийство постоянно оживающей крысы.

Клан – крупное сообщество игроков, объединенных общей символикой, созданное надолго, членство в котором дает игровые преимущества. А еще в некоторых кланах нужно платить налоги якобы в пользу клана, а по факту – клан-лидеру. В других напротив – клан лидер платит зарплату игроками, лишь бы те не уходили из его отстойного клана, и он мог почувствовать себя руководителем. Как это ни странно, большинство нормальных игроков стремятся заплатить сами, нежели получить хоть и не большой, но доход. Будущим клан-лидерам на заметку.

Кос – охота за определенным игроком с целью его многократного убийства. Кос-лист – список игроков, подлежащих многократному уничтожению. Мало ли, вдруг кто-то что-то обидное сказал, а память ни к черту? В кос-лист его.

Краб – плохо играющий игрок. Или оскорбление при вызове на поединок либо легкой победы в нем.

Крафт – искусство создания каких-либо предметов, ремесло. Крафтер – ремесленник (кузнец, алхимик, повар, портной и прочее). Качать крафт дело затратное и часто неблагодарное, но иногда крафт может и озолотить.

Крит – удар, нанесший повышенное повреждение, удачное действие, приведшее к неожиданно хорошему результату.

Ку, прив, алоха – основные игровые приветствия.

Кю – не прижилось в ММО РПГ.

Лвл, левел, левл – уровень. Например, уровень игрока, уровень умения, уровень подземелья. Каждый следующий требует гораздо больших трудозатрат в любом из случаев.

Лог, логи – информация о событиях, произошедших с персонажем. Обычно представлена в виде списка системных сообщений. А в некоторых играх их от администрации фиг допросишься.

Лока, локация – область обитания сообществ мобов или мирного влияния города либо замка. В бесшовных играх понятие весьма условное, но применяемое в обиходе.

Манч, манчкин – человек уделяющей игре все свободное время и даже не только свободное.

Маунт – любое личное средство передвижения от ослика и велосипеда до дракона и танка. Повозка – уже не маунт, если только она не приколочена к ослику гвоздями навсегда. А вот ослик, запряженный в повозку – маунт. Короче, все сложно.

Моб, монстр – собственно монстр, которого нужно убить для получения опыта и лута. Делятся на условно неразумных (волки, крабы, пауки), и условно разумных (бандиты, пираты).

Непись, НПС – неигровой персонаж, управляемый системой, например, продавец, кузнец, мэр города или бог.

Ник – имя игрового персонажа. Все хорошие обычно заняты, поэтому приходится добавлять цифры или вместо своего имени писать какую-нибудь белиберду.

Нуб, нуп – новичок в игре. нубяра – вечный новичок, человек, играющий давно, но так ничего и не достигший или просто оскорбление.

Обилка, умелка – какое-либо умение персонажа, чаще всего растущее вместе с ним в уровнях. Делятся на пассивные (пассивки), действующие на игрока постоянно, и активные – применяемые от случая к случаю.

Откат – невозможность повторного использования чего-то (заклинания, умения, задания и прочее) до истечения положенного времени. А не то, что кто-то подумал.

Пати, группа – группа игроков, временно объединившихся для достижения общей цели.

Пет – питомец, может быть призываемым или сопровождать персонажа постоянно. В качестве питомца может выступать как котенок, так и какой-нибудь кибернетический организм Т-1000.

Пк, пкшник – злостный игрок, беспричинно убивающий других игроков. В игре, разумеется. Если вы найдете его в реальном мире, то, скорее всего, оторвете этому прыщавому очкастому озабоченному задохлику всю его пкашку.

Плюшка – любая ценность, как имущественная, так и, например, полученное редкое умение. Или дополнительная характеристика какой-нибудь вещи. Список различных плюшек займет страницы три.

Поинт – одна единица любого бара (один поинт жизни, один поинт прочности). Не путать с понтами, хотя понтаваться поинтами одно из любимых занятий любого игрока.

Поляна – место обитания определенного вида мобов или добычи определенного вида ресурсов. Если на поляне уже качается кто-то сильнее тебя, она считается занятой. Если слабее – свободной.

Ппц, пепец, пипец – объяснять или по созвучию срифмуете?

Пушка, пуха – абсолютно любое оружие (нож, лук, копье, магический посох, бубен и проч.).

Рейд – поход куда-то или кратковременное сообщество большого количества игроков для достижения общей цели.

Рейд-босс, босс – очень сильный моб, победить которого возможно только объединив усилия большой массы игроков – рейда. Если рейд погибает, в этом виноваты криворукие бафферы.

Респ, респаун – место возрождения персонажа, моба или появления ресурса. Например, шахта – респ руды, а лес – респ дров. Также означает временной промежуток, через который

возможно воскрешение.

Ресы, ресурсы – предметы, необходимые для крафта, например, руда, цветочки, шкуры животных или моча единорога.

Рога – игровой класс персонажа – шпион, разбойник, вор – носит в основном легкую броню, специализируется на молниеносных быстрых атаках и отступлениях. Чаще всего выполняет в группе роль дд и громче всех ругает криворуких бафферов.

Сет – комплект, набор чего-то, что, объединившись, дает дополнительные бонусы. Вот, например, костюм из брюк, пиджака и жилетки – сет, а пиво и орешки – не сет. Странно, но факт.

Система – это вообще все, что есть в игре, ИИ управляющий и следящий, комплекс мер по наказанию нарушителей, ангел-хранитель обитателей, информационная база мира… Именно она рассчитывает результат действий игроков, НПС, монстров, ветра, и всего прочего, реагирует на них, принимая решения либо сообщая игрокам об изменениях их текущего состояния.

Системка – сообщение системы об изменении статуса персонажа, действии или событии.

Слиться – умереть. Слить – убить. Второе значение – предать.

Социал – игрок, отыгрывающий мирную роль городского или сельского жителя, не принимающий участия в приключениях и боях. Социальные квесты – социалки ориентированы на выполнение мирных действий, занимают уйму времени и почти не дают плюшек. Зато можно почувствовать себя полезным членом общества. Короче, скукота для девчонок.

Спс, сяп, сяпки – выражение благодарности.

Статы – числовые значения характеристик персонажа. Основа любой ММО РПГ. Хвастаться статами не зазорно, зазорно иметь их ниже определенного уровня на каждом из левлов.

Танк – персонаж в тяжелой броне, способный выдержать многочисленные атаки. Стоит и терпит. А криворукие баферы его лечат. Единственный член пати, который бафферов и хилеров любит. Он потом, после боя, вырвет их волшебные жезлы.

Твинк, мульт, мул – второй и последующие персонажи на аккаунте. Создаются последовательно при запрете мультоводства или параллельно, если игра это разрешает.

Тик – временной промежуток, в течение которого один раз срабатывает долгоиграющий баф или дебаф. Может быть длинною и в полсекунды, и в два часа.

Толстый – имеющий большой запас очков жизни моб или персонаж.

Торг – процесс торговли, место торговли, специальное окно для обмена игровыми ценностями. С помощью его правильного применения можно стать очень-очень богатым. Особенно если контрагент невнимателен.

Точка – предмет для улучшения оружия, брони, бижутерии и прочего. Процесс этого самого улучшения.

Тп, тэпэ – процесс телепортации посредством магических стационарных или одноразовых порталов. Либо без оных, но только на место респауна.

Тролль – помимо вида моба и не очень популярной игровой расы, еще и человек, засыпающий игровой чат или форум лишними сообщениями и замечаниями, меняющими общее направление темы. Троллить – не слушая доводов собеседника давить на него, завуалированно оскорблять, сбивать с мысли.

Фарм – процесс добывания какой-то игровой вещи посредством выколачивания ее из мобов либо добычи с использованием способностей сборщика, шахтера, лесоруба и проч.

Френд – друг, френды – друзья, френд-лист – список друзей.

Хай, хайлевел – высокоуровневый игрок.

Хилер – лекарь, в группе выполняет функции мага поддержки. Хилить – лечить. Хилер обычно самый криворукий из всех криворуких бафферов.

Химия, алхимка – зелья, эликсиры и прочее. Также процесс их создания.

Хп, хепе – очки (поинты) жизни. Мп – очки (поинты) магии.

Хуман – игровой персонаж человеческой расы. Кстати, женщина, тоже почему-то считается хуманом. А не хуманьшей.

Чар, персонаж, перс – собственно виртуальное тело, которым управляет игрок.

Чат – выделенный канал общения, например, патичат – недоступен никому, кроме членов пати, а кланчат – никому кроме членов клана.

Читер – нечестный игрок, использующий ошибки программного кода в своих целях.

Шмот, шмотки – не только то, что можно одеть, а почти все имущество в инвентаре игрока.

Щас – первое значение – сейчас. Второе значение – никогда. Зависит от ситуации и интонации.

Экспа, эхпа – опыт, получаемый чаром за выполнение заданий, победы в боях или за прочие действия. Выражается в очках (поинтах).